

## Mythological Mayhem

Mythological Mayhem is een manierspel van 6 rollen en 4 rijen, met uitbetaling vanaf de meest linkse rol naar aaneengesloten rollen richting rechts. Het spel heeft dynamische rollen, waardoor de 6 rollen bij 4 rijen 4096 initiële manieren kunnen worden uitgebreid tot een maximum van 6 rollen bij 7 rijen maximale rolhoogte (4096 – 117.649 manieren)

### Wilde Frames Markeren

Tijdens het basisspel laat elke [Apollo Sun] die landt een framemarkering achter op dezelfde positie waarop hij landt. Als een andere [Apollo Sun] op een reeds gemarkeerde positie landt, wordt de teller van de gemarkeerde positie verhoogd. [Apollo Sun] verschijnen alleen op rollen 2, 4 en 6.

- Door een [Apollo Sun] op een ongemarkeerd frame te landen, wordt een gemarkeerd frame gemaakt dat moet worden vastgehouden totdat de functie wordt geactiveerd en de initiële teller op 1 wordt gezet.
- Als je een [Apollo Sun] op een reeds gemaakt gemarkeerd frame landt, wordt de teller van het gemarkeerde frame met 1 verhoogd.

### Fortuin Inzet Markeren Boost

Als je ervoor kiest om met een fortuininzet te spelen, wordt de ante met **80%** verhoogd in ruil voor verbeterde [Apollo Sun]-symbolen en sterkere bliksemschichten die meer gemarkeerde frames kunnen creëren

- Door een wild op een ongemarkeerd frame te landen, wordt een gemarkeerd frame gemaakt dat moet worden vastgehouden totdat de functie wordt geactiveerd en de initiële teller willekeurig op 1, 2 of 3 gezet.
- Als je een [Apollo Sun] op een reeds gemaakt gemarkeerd frame landt, wordt de teller van het gemarkeerde frame willekeurig met 1, 2 of 3 verhoogd.
- Bliksemschichten tijdens Olympus verhogen de teller van het frame willekeurig met 1, 2 of 3, zoals beschreven in de Olympus-sectie.

### Geactiveerde Wild Frames

Na elke 10 spins beginnen de verzamelde frames als volgt wilds te creëren tijdens de hoofdfunctie:

- Precies één gemarkeerde framepositie per rol wordt wild per cascade, tenzij er geen frames op een rol zijn, in welk geval er geen wilds worden gemaakt. Gemarkeerde frames verlagen de teller met 1 na elke keer dat er een wild wordt gecreëerd
- Als de teller van een frame 0 bereikt na het maken van een wild, dan zal het gemarkeerde frame verdwijnen.

Nadat **10** inzetten op hetzelfde inzetniveau zijn gespeeld, wordt de hoofdfunctie geactiveerd. Tijdens de functie breken alle winnende symbolen en prijzenpotten om cascades te creëren. De functie heeft drie niveaus: de Vlammen van Tartarus, de Zeeën van Poseidon en Olympus.

### Hoofdfunctie op Level 1: Vlammen van Tartarus

Nadat de 10<sup>e</sup> spin op hetzelfde inzetniveau is gespeeld, wordt een 5<sup>e</sup> rij toegevoegd voor 15.625 manieren en worden bij elke cascade gemarkeerde frames geactiveerd. [Hades] en [Minotaur] worden toegevoegd aan de rollen tijdens de gehele functie.

- Nadat de wereld is veranderd en een extra rij is toegevoegd, wordt er op elke rol een wild gemaakt met ten minste één gemarkeerd frame en worden de tellers van die frames elk met 1 verlaagd.
- Als **3** cascades op rij worden geraakt, wordt de functie geüpgraded van de Vlammen van Tartarus naar de Zeeën van Poseidon.
- Als er minder dan **3** cascades op rij worden geraakt, eindigt de functie, waarbij de telling wordt hervat tot 0/10, waarbij alle toegevoegde symbolen en rijen en trapsgewijze symbolen worden verwijderd tot de volgende functie.

### Hoofdfunctie op Level 2: Zeeën van Poseidon

Bij het bereiken van Zeeën van Poseidon na de 3<sup>e</sup> opeenvolgende cascade, wordt een extra 6<sup>e</sup> rij toegevoegd voor 46.656 manieren. [Poseidon] en [Medusa] worden toegevoegd aan de rollen beginnend op level 2 tot het einde van de functie.

- Als er **3 extra** opeenvolgende cascades worden getroffen tijdens de Zeeën van Poseidon (voor een totaal van 6 opeenvolgende cascades vanaf het begin van de hoofdfunctie), wordt het onderdeel opnieuw geüpgraded van de zeeën van Poseidon naar Olympus.
- Als er minder dan **3 extra** opeenvolgende cascades op rij worden geraakt (minder dan 6 totaal aan het begin van de hoofdfunctie), eindigt de functie, waarbij de telling wordt hervat tot 0/10, waarbij alle toegevoegde symbolen en rijen en trapsgewijze symbolen worden verwijderd tot de volgende functie.

### Hoofdfunctie op Level 3: Olympus

Bij het bereiken van Olympus na de 6<sup>e</sup> opeenvolgende cascade, wordt een extra 7<sup>e</sup> rij toegevoegd voor 117.649 manieren. [Zeus] en [Athena] worden toegevoegd aan de rollen beginnend op level 3 tot het einde van de functie.

- Voor elke winstevaluatie kunnen bliksemflitsen willekeurige symboolposities raken op rollen 2,3,4,5 en/of 6 om meer frames te creëren en/of de teller van bestaande frames te verhogen.
- Als een bout een positie raakt zonder een frame, wordt er een nieuw frame gemaakt en wordt de initiële teller op 1 gezet bij het spelen zonder de fortuin-inzet
- Als een bout een positie raakt zonder frame, wordt er een nieuw frame gemaakt en wordt de initiële teller willekeurig op 1,2 of 3 gezet bij het spelen met de fortuin-inzet
- Als een bout de positie van een frame raakt, wordt de teller met 1 verhoogd bij het spelen zonder de fortuin-inzet
- Als een bout de positie van een frame raakt, wordt de teller willekeurig met 1, 2 of 3 verhoogd bij het spelen met de fortuin-inzet
- Na elke cascade in Olympus wordt de vermenigvuldiger van het spel met 1 verhoogd
- Cascades, bliksemschichten en toenemende vermenigvuldigers gaan door totdat er geen overwinningen of prijzenpotsymbolen meer zijn

- Gemarkeerde frames en Wilds verschijnen op rollen 2, 3, 4, 5 en 6 tijdens niveau 3 van de hoofdfunctie

### Prijzenpot Accumulators

Als er 5, 6, 7, 8 of 9 prijzenpotsymbolen op een enkele functie landen, wordt het bijbehorende prijzenpotbedrag toegekend zoals weergegeven in het spel.

- Terwijl symbolen in een enkele spin vallen, wordt het aantal verzamelde prijzenpotsymbolen groter.
- De voortgang van de prijzenpot-accumulatie tijdens de functie wordt niet gereset totdat er geen winsten meer zijn om meer cascades te creëren.
- Als er 5 of meer prijzenpotsymbolen zijn verzameld nadat alle cascades zijn geëindigd aan het einde van de functie, dan wordt de prijzenpotprijs die overeenkomt met het aantal verzamelde prijzenpotsymbolen toegekend naast alle winsten tijdens de functie.
- De prijzenpot symbolen verschijnen alleen tijdens de functie.
- Prijzenpotten vallen in cascade na het verhogen van de prijzenpot teller na elke winstevaluatie. Als er geen manier is om te winnen na een winstevaluatie, dan telt de cascade van het vernietigen van prijzenpotten mee voor de voortgang door de werelden (oftewel een cascade om de wereld te upgraden of om de spelvermenigvuldiger in Olympus te verhogen), naast het verzamelen van voortgang voor de prijzenpot prijzen.

### Winstmanieren

Identieke symbolen van links naar rechts creëren een manierwinst, ongeacht of de symbolen op de rijen zijn uitgelijnd.

De manieren worden van links naar rechts geëvalueerd op aangrenzende rollen, beginnend op de meest linkse rol, volgens de uitbetalingstabel

Als op een kolom een symbool van links naar rechts ontbreekt, worden verdere identieke symbolen niet meegeteld als onderdeel van mogelijke winsten voor dat symbool.

Gelijktijdige of samenvallende winsten op andere manieren worden toegevoegd.

De werkelijke uitbetaling is gelijk aan de som van de dynamische waarden in de betaaltabel die overeenkomen met elke gewonnen manier

Alleen de langste matchende combinatie per winnende manier wordt betaald

### Wilds

Wilds vervangen alle symbolen behalve [prizepot] symbolen.

### RTP van spel

Het spel heeft een theoretische RTP van 94,14%. Bij het gebruik van de Fortuin Bet heeft het spel een RTP van 94,77%.