



# **Valhöll Wild Hammers**

**Regole del Gioco**

# Valhöll Wild Hammers Aiuto

## Descrizione del Gioco

### Informazioni Generali

- Valhöll Wild Hammers è una video slot con 6 rulli, 4 linee e 20 linee di pagamento.
- Il gioco si svolge con linee di pagamento fisse e la PUNTATA TOTALE è la PUNTATA PER LINEA moltiplicata per 20.
- L'RTP teorico per questo gioco è 94,3%.

### Simboli

- Ci sono 10 simboli in gioco, 4 di alto valore, 5 di basso valore e un simbolo Wild.
- Il simbolo Wild sostituisce qualsiasi simbolo in una combinazione vincente.

### Selettore di Funzione



- Dopo aver effettuato la puntata, i due MARTELLI sopra i rulli si spostano in posizioni casuali e scelgono la funzione attiva per quella partita.
- Le possibili funzioni sono le seguenti:
  - Se entrambi i MARTELLI si fermano sulla stessa posizione, si attiva la funzione Wild Lightning;
  - Se i MARTELLI si fermano su posizioni adiacenti (per esempio sui rulli 1 e 2), si attiva la funzione Loki's Mischiefs;
  - Se i MARTELLI si fermano agli angoli (sopra i rulli 1 e 6), si attivano i Wild Hammers Free Spins;
  - In qualsiasi altra posizione la giocata sarà normale.

## Pagamenti

- Le vincite sono pagate in base alle combinazioni di simboli uguali e wild su una linea di pagamento.
- Le combinazioni vincenti iniziano dal rullo più a sinistra e i simboli devono essere consecutivi lungo una linea di pagamento.
- Le vincite vengono moltiplicate per la Puntata per Linea.
- Viene pagata solo la vincita più alta per ogni linea di pagamento.
- Le vincite simultanee su linee di pagamento diverse vengono sommate tra loro.
- I Premi nella tabella dei pagamenti sono indicati seguendo la puntata impostata.

## Funzione Wild Lightning



- La Funzione Wild Lightning viene attivata da entrambi i MARTELLI sopra lo stesso rullo. Tutti i 6 rulli possono attivare questa funzione.
- Quando si attiva questa funzione, tutti i simboli del rullo vengono sostituiti da Wild.

## Funzione Loki's Mischiefs



- La Funzione Loki's Mischiefs viene attivata dai due MARTELLI sopra rulli adiacenti. La funzione può attivarsi sui rulli 1 e 2, 2 e 3, 3 e 4, 4 e 5 o 5 e 6.
- Durante la funzione, viene selezionato un simbolo da entrambi i rulli.

- Se i simboli sono uguali, o se uno dei simboli è un Wild, tutti gli altri simboli dello stesso tipo vengono trasformati in Wild.
- Se vengono scelti due simboli diversi, tutti i simboli sui rulli uguali a quello del valore più basso tra i due vengono trasformati nei simboli di valore più alto tra i due.

## Wild Hammers Free Spins



- Durante i FREE SPINS i rulli gireranno automaticamente con la stessa puntata della giocata in cui sono stati vinti i FREE SPINS.
- Se i MARTELLI si fermano sopra i rulli 1 e 6 attivano 10 FREE SPINS.
- Durante i FREE SPINS, i martelli spariranno fulmini sui rulli convertendo 1 o 2 simboli in Wild.
- I Wild resteranno bloccati durante i FREE SPINS.
- Se un Wild viene colpito di nuovo, riceve un moltiplicatore x2. Ogni fulmine successivo aumenterà il moltiplicatore di uno.
- Se riesci a ottenere un Wild su tutti e sei i rulli, riceverai 5 FREE SPINS extra.
- I Free Spins extra possono essere riattivati una volta sola.
- Durante i FREE SPINS non è possibile riattivare i FREE SPINS o attivare altre funzioni (Loki's Mischiefs o Wild Lightning).
- Le puntate non vengono sottratte dal tuo saldo durante i FREE SPINS.

## Compra Bonus

- All'interno del gioco principale si può comprare l'accesso alle funzioni bonus.
- Ci sono due opzioni per acquistare una funzione:
  - a. Funzione Loki's Mischiefs o Wild Lightning
  - b. Funzione Wild Hammers Free Spins

- L'opzione a) attiverà casualmente una delle due funzioni. L'RTP per questa opzione è del 94,3%.
- L'opzione b) attiverà la Funzione Free Spins. L'RTP per questa opzione è del 94,5%.
- Puoi impostare la Puntata Totale per vedere il prezzo per le opzioni disponibili. Le vincite nel gioco sono calcolate in base alla Puntata Totale.

## Scommessa

- Se una partita (selezione di funzione + uno o più giri) è finita con una vincita, il giocatore ha la possibilità di scommettere per aumentare la vincita.
- La scommessa si basa sui semi delle carte da gioco e il giocatore ha due opzioni:
  - Scommettere sul colore della carta (Rosso o Nero) per una possibilità di vincere 2 volte l'importo scommesso con una possibilità di vincita del 50%.
  - Scommettere sul seme della carta - Cuori (Rosso), Quadri (Rosso), Picche (Nero) o Fiori (Nero) per una possibilità di vincere 4 volte l'importo scommesso con una possibilità di vincita del 25%.
- Con qualsiasi delle opzioni, L'RTP della funzione Scommessa è del 100%, la probabilità per ognuno dei possibili 4 risultati è identica.
- Ci sono dei limiti per la Scommessa:
  - Si può scommettere al massimo 4 volte di fila.
  - La scommessa è permessa solo se la vincita attuale non supera le 100 volte la puntata totale effettuata per avviare la giocata. Questo vale per qualsiasi scommessa.
- Nella parte superiore della schermata della Scommessa puoi vedere le ultime 4 carte uscite durante la partita attuale.

---

## Come Giocare

### Modalità di Gioco e Saldo

- Il gioco può essere giocato sia in modalità per DIVERTIMENTO che in modalità REALE.
- In modalità divertimento si gioca solo per divertirsi senza soldi veri. In modalità reale si gioca con i soldi veri del tuo saldo.
- Il tuo saldo è indicato nel riquadro SALDO sia in modalità per divertimento che in modalità reale.

## Effettuare le Puntate

- Questo gioco si svolge con un numero fisso di linee di pagamento. La puntata totale per ogni partita consiste nella puntata per linea moltiplicata per il numero di linee di pagamento attive.
- Per impostare l'importo, usa i pulsanti “-“ and “+”.
- Clicca il pulsante GIOCA per avviare una partita con livello di puntata selezionato.
- Anche premendo la BARRA SPAZIATRICE si avvia la giocata.
- Dopo aver effettuato la puntata, viene attivato il SELETTORE DELLA FUNZIONE per determinare la funzione attiva in quella partita.

## Modalità Giocate Automatiche

- Per selezionare il numero di Giocate Automatiche, premi il pulsante AUTO. Seleziona FINO ALLA FUNZIONE per giocare automaticamente finché non si attiva una funzione.
- Puoi fermare le Giocate Automatiche in qualsiasi momento premendo il pulsante STOP.
- Il pulsante STOP mostra il numero di giocate rimaste. [autoSpins.untilFeature]Se è stata selezionata l'opzione FINO ALLA FUNZIONE, mostrerà il simbolo “∞”.
- Il valore del LIMITE DI PERDITA è obbligatorio, le GIOCATE AUTOMATICHE si fermeranno quando il tuo saldo diminuisce dell'importo selezionato.
- Se viene indicato un valore per il LIMITE DI VINCITA, le GIOCATE AUTOMATICHE si fermeranno quando il tuo saldo aumenta dell'importo indicato.
- Se viene indicato un valore per il LIMITE DI VINCITA SINGOLA, le GIOCATE AUTOMATICHE si fermeranno se vinci più dell'importo indicato in una singola giocata.

## Modalità Turbo

- Cliccando il pulsante TURBO si attiva o disattiva la Modalità Turbo. Se la Modalità Turbo è attiva, alcune animazioni di vincita e alcuni effetti sonori vengono saltati e i rulli girano più velocemente.

## Disconnessioni e Malfunzionamenti

- Se vieni disconnesso da Internet durante il gioco REALE, devi rifare il login al casinò. Dopo aver riavviato il gioco, potrai continuare dal punto in cui ti sei disconnesso.
- **Qualsiasi malfunzionamento annulla tutte le giocate e i pagamenti.**

---

Ultimo aggiornamento di questa Pagina di Aiuto: 14-06-2021 12:00 UTC