



Altar Of Treasures

Правила Игры

Версия 1.0

Описание

Это **5-БАРАБАННЫЙ** видеослот с **3 РЯДАМИ**, заменой символов Wild и раундами Бесплатных вращений.

Теоретический процент выплат игроку (RTP): **94,510%**

Волатильность: **Средне-Низкая**

Символы

В игре **12** представлено символов: **5** высокооплачиваемых, **5** низкооплачиваемых, символы **WILD** и **SCATTER**.

В **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ** отображены возможные выигрыши за последовательности **СИМВОЛОВ**.

ТАБЛИЦА ВЫПЛАТ определяет сумму выплаты выигрыша за появление **СИМВОЛА**.

Символы **WILD** заменяют все символы, кроме **SCATTER**.

Символы **WILD** могут выпасть на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.

Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** символы **WILD** выпадают на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.

Выплаты за символы **SCATTER** присуждаются при выпадении символа в любом месте на барабанах, согласно **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ**.

5 SCATTER в одном раунде присуждают **15 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.

4 SCATTER в одном раунде присуждают **10 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.

3 SCATTER в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.

Символы **SCATTER** могут выпасть на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.

Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** символы **SCATTER** выпадают на барабанах **1, 2, 3, 4, 5**.

Выплаты

В игре используется **12 ЛИНИЙ ВЫПЛАТ**. Ставки всегда размещаются на все **ЛИНИИ**.

ЛИНИИ оплачиваются **СЛЕВА НАПРАВО**.

В игре предусмотрено **9 УРОВНЕЙ СТАВКИ**: **1, 2, 3, 4, 5, 10, 25, 50, 100**.

ОБЩАЯ СТАВКА рассчитывается путем умножения **ЛИНИЙ** на **УРОВЕНЬ СТАВКИ**.

СТАВКА НА ЛИНИЮ равна **УРОВНЮ СТАВКИ**.

Выигрыш **НА ЛИНИИ** равен выплате за символ согласно **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ**, умноженной на **УРОВЕНЬ СТАВКИ**.

Выигрыш за **SCATTER** равен выплате за символ согласно **ТАБЛИЦЕ ВЫПЛАТ**, умноженной на **ОБЩУЮ СТАВКУ**.

При выпадении совпадающих выигрышей на одной и той же **ЛИНИИ** выплачивается только наибольший выигрыш.

Если среди совпадающих выигрышей на одной **ЛИНИИ**, за которые предусмотрены одинаковые выплаты, получен выигрыш путем замены с помощью **WILD**, последний является приоритетным.

Одновременные выигрыши на разных **ЛИНИЯХ** суммируются и формируют **ОБЩИЙ ВЫИГРЫШ**.

Одновременные выигрыши на разных **ЛИНИЯХ** отображаются последовательно путем выделения каждой **ЛИНИИ**.

В игре отображается анимация **БОЛЬШОГО ВЫИГРЫША**, когда **ОБЩИЙ ВЫИГРЫШ** больше или равен **60**-кратной сумме **ОБЩЕЙ СТАВКИ**.

Анимация **БОЛЬШОГО ВЫИГРЫША** отображается перед анимацией за выигрыш на **ЛИНИИ**.

Бесплатные Вращения

Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** все выигрыши удваиваются.

Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ 5 SCATTER** в одном раунде присуждают **15 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.

Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ 4 SCATTER** в одном раунде присуждают **10 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.

Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ 3 SCATTER** в одном раунде присуждают **5 БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ**.

Во время **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** символ **WILD** заменяет все символы, кроме **SCATTER**.

По завершении **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** общий выигрыш бесплатных вращений сбрасывается.

БЕСПЛАТНЫЕ ВРАЩЕНИЯ и **БОЛЬШОЙ ВЫИГРЫШ** могут быть активированы в одном раунде.

В таком случае первым разыгрывается **БОЛЬШОЙ ВЫИГРЫШ**, а затем — **БЕСПЛАТНЫЕ ВРАЩЕНИЯ**.

Денежная Панель (сверху)

В поле **БАЛАНС** отображаются кредиты, доступные для размещения ставок в валюте.

Поле **ВЫИГРЫШ** отображает **ОБЩИЙ ВЫИГРЫШ** в валюте в последнем сыгранном раунде.

Поле **СТАВКА** отображает текущую ставку в валюте.

Информационная Панель (внизу)

Поле **ЧАСЫ** отображает системные часы.

Во время **АВТОИГРЫ** поле **ОСТАЛОСЬ ВРАЩЕНИЙ** отображает количество оставшихся вращений.

Поле **НАЗВАНИЕ ИГРЫ** отображает название игры.

Панель Сообщений (внизу)

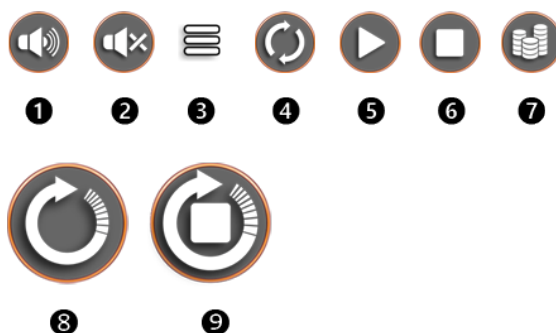
При игре **НА ИНТЕРЕС** отображается уведомление через регулярные промежутки времени.

При игре **НА ДЕНЬГИ** отображается уведомление через регулярные промежутки времени.

Перед розыгрышем **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** отображается количество присужденных раундов.

Во время розыгрыша **БЕСПЛАТНЫХ ВРАЩЕНИЙ** отображается количество оставшихся раундов и выигрыш, полученный в течение раунда.

Кнопки



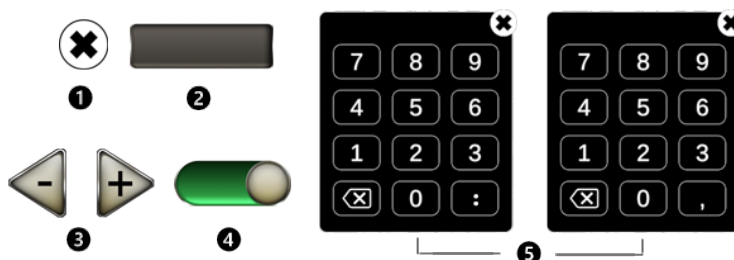
- ❶ КНОПКА АУДИО ВКЛЮЧЕНА — ВКЛЮЧИТЬ звуковые эффекты и фоновая музыка.
- ❷ КНОПКА АУДИО ВЫКЛЮЧЕНА — ВЫКЛЮЧИТЬ звуковые эффекты и фоновая музыка.
- ❸ КНОПКА БУРГЕР — открыть список страниц Справка и настройки.
- ❹ КНОПКА АВТОИГРА — открыть список страниц Справка и настройки и выбрать страницу ПАРАМЕТРЫ АВТОИГРЫ.
- ❺ КНОПКА НАЧАЛА АВТОИГРЫ отображается, когда игроку разрешено запустить **АВТОИГРУ**.
- ❻ КНОПКА ОСТАНОВКИ АВТОИГРЫ отображается, когда игроку разрешено остановить **АВТОИГРУ**.
- ❼ КНОПКА СТАВКА — открыть список страниц Справка и настройки и выбрать страницу ПАРАМЕТРЫ СТАВКИ.
- ❽ КНОПКА ВРАЩЕНИЕ — запуск нового вращения.

9 КНОПКА ОСТАНОВКИ — активируется во время вращения, когда разрешена немедленная остановка.

Кнопки включаются или выключаются в зависимости от текущего состояния игры.

Отображение кнопок зависит от требований оператора и юрисдикции.

Элементы Списка Страниц



1 КНОПКА ЗАКРЫТЬ — закрывает список страниц или цифровую клавиатуру.

2 КНОПКА РЕДАКТИРОВАНИЯ — фиксирует ввод числовых значений или времени игрока.

3 УПРАВЛЕНИЕ ДИАПАЗОНОМ — вспомогательный элемент для **РЕДАКТИРОВАНИЯ** для пошагового увеличения/уменьшения числовых значений путем нажатия кнопок.

4 КОНТРОЛЬ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ — включение или выключение функции игры.

5 ЦИФРОВАЯ КЛАВИАТУРА — вспомогательный элемент для **РЕДАКТИРОВАНИЯ** для ввода числовых значений путем нажатия кнопок.

Страница Параметров Ставки

На странице параметров ставки игрок может настроить сумму **ОБЩЕЙ СТАВКИ**.

В поле **ДЕНЬГИ** отображается сумма **ОБЩЕЙ СТАВКИ** в валюте.

Регулятор диапазон **УРОВЕНЬ СТАВКИ** позволяет посмотреть доступные **УРОВНИ СТАВКИ** и произвести перерасчет **ОБЩЕЙ СТАВКИ**.

С помощью **КНОПКИ МАКС. СТАВКА** можно установить максимальный **УРОВЕНЬ СТАВКИ** и произвести перерасчет **ОБЩЕЙ СТАВКИ**.

При конфигурации ставок расчет **ОБЩЕЙ СТАВКИ** осуществляется без учета текущего **БАЛАНСА** игрока.

Страница Параметров Автоигры

На странице параметров Автоигры игрок может настроить параметры **АВТОИГРЫ**.

Функция **АВТОИГРЫ** запускает цикл автоматических вращений с заданной игроком ставкой и **КОЛИЧЕСТВОМ ВРАЩЕНИЙ**.

Регулятор диапазона **ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВРАЩЕНИЙ** позволяет просмотреть доступное количество вращений и установить максимальное количество **АВТОВРАЩЕНИЙ**.

Опция **ОСТАНОВИТЬ ПОСЛЕ ВЫИГРЫША** останавливает **АВТОИГРУ** при любом выигрыше.

Опция **ОСТАНОВКА ПРИ ПРОИГРЫШЕ СУММЫ** останавливает **АВТОИГРУ** при уменьшении **БАЛАНСА** на указанное значение.

Опция **ОСТАНОВКА ПО ВРЕМЕНИ** останавливает **АВТОИГРУ** при достижении указанного местного времени.

Опция **ОСТАНОВКА ПРИ ВЫИГРЫШЕ СУММЫ** останавливает **АВТОИГРУ**, если **ОБЩИЙ ВЫИГРЫШ** в валюте больше или равен указанному значению.

КНОПКА ЗАПУСКА начинает **АВТОИГРУ** с выбранными параметрами.

Отображение страницы параметров Автоигры зависит от требований оператора и юрисдикции.

Отображение опций зависит от требований оператора и юрисдикции.

В некоторых юрисдикциях может потребоваться настройка определенных опций.

При разрыве соединения во время игры параметры **АВТОИГРЫ** будут возвращены к значениям по умолчанию при перезагрузке игры.

Страница Параметров

На странице настроек параметров игрок получит доступ к настройкам игры и параметрам ответственной игры.

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ В ПОЛНОЭКРАННЫЙ РЕЖИМ — активирует полноэкранный режим. Недоступно на устройствах iOS.

ВКЛЮЧИТЬ ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ — включает звуковые эффекты игры.

ВКЛЮЧИТЬ МУЗЫКУ — включает фоновую музыку игры.

ТАЙМАУТ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ в 24-часовом формате предупреждает игрока о выходе из игры при достижении на **ЧАСАХ** указанного времени.

ИНТЕРВАЛ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ в формате ЧАСЫ:МИНУТЫ предупреждает игрока о выходе из игры через регулярные промежутки времени.

ТАЙМАУТ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ и **ИНТЕРВАЛ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ** относятся к **ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ**.

ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ должны быть подтверждены, чтобы их можно было отменить.

ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ сбрасывают **ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВРАЩЕНИЙ АВТОИГРЫ**.

ОПОВЕЩЕНИЯ КОНТРОЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ отображаются после анимации выигрыша.

ВКЛЮЧИТЬ БЫСТРЫЕ ВРАЩЕНИЯ — включить режим быстрых вращений.

Доступность вышеуказанных опций зависит от правил и условий обслуживания оператора.

Страница Лобби

КНОПКА ВЕРНУТЬСЯ В ЛОББИ закрывает игру и перенаправляет в лобби.

КНОПКА ОТКРЫТЬ ИСТОРИЮ открывает историю игры.

КНОПКА ОТКРЫТЬ КОШЕЛЕК перенаправляет к кассиру.

КНОПКА ПЕРЕЗАГРУЗКИ ИГРЫ перезагружает игру.

Доступность вышеуказанных опций зависит от правил и условий обслуживания оператора.

Дополнительная Информация

Некоторые функции могут быть недоступны при **ИГРЕ НА ИНТЕРЕС**.

При **ИГРЕ НА ДЕНЬГИ** любая ошибка сетевого соединения приведет к завершению игры с **НЕЗАВЕРШЕННЫМ РАУНДОМ**.

В случае **НЕЗАВЕРШЕННОГО РАУНДА** игра возобновится с этого раунда при следующей перезагрузке.

Возобновление и таймаут **НЕЗАКОНЧЕННЫХ РАУНДОВ** регулируются Правилами и условиями Оператора.

По истечении срока действия сессии игрока, игрок должен заново войти в систему.

Истечение срока действия сессии игрока регулируется правилами и условиями оператора.

Положения и условия Оператора доступны на веб-сайте Оператора.

В СЛУЧАЕ СБОЯ ВСЕ ИГРЫ И ВЫПЛАТЫ АННУЛИРУЮТСЯ.

Эта страница справки в последний раз была обновлена: 16/01/2023 12:50