

JVL

Mythic TIGER

Έκδοση παιχνιδιού 1.0.0

Κανόνες Παιχνιδιού



ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το Mythic Tiger είναι ένας κουλοχέρης 5x3 με 50 πάγιες γραμμές πληρωμής, που διαθέτει ένα μπόνους Jackpot Coin και ένα μπόνους δωρεάν περιστροφών με επεκτεινόμενο μπαλαντέρ.

Το κέρδος διαμορφώνεται με βάση τα έπαθλα του πίνακα πληρωμών και το επίπεδο πονταρίσματος.

Επιστροφή στον Παίκτη (RTP) 88.02%, 96.00%.

Κανόνες Παιχνιδιού

- Το ποντάρισμα ρυθμίζεται με τον επιλογέα ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ.
- Με το ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ το παιχνίδι παίζεται αυτόματα για τον επιλεγμένο αριθμό γύρων.
- Το Επίπεδο Πονταρίσματος είναι η τιμή του Συνολικού Πονταρίσματος διαιρεμένη δια 50.
- Οι γραμμές κέρδους πολλαπλασιάζονται με το τρέχον Επίπεδο Πονταρίσματος του κερδοφόρου παιχνιδιού.
- Όλα τα κέρδη γραμμών σημειώνονται από αριστερά προς τα δεξιά σε γειτονικούς κυλίνδρους, ξεκινώντας από τον τέρμα αριστερά κύλινδρο.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος ανά γραμμή που παίζετε.
- Πληρώνεται μόνο ένα κέρδος ανά γραμμή που παίζετε.
- Τα κέρδη με Scatter πολλαπλασιάζονται με το Συνολικό Ποντάρισμα.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνουν σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνονται συμπληρωματικά με τα κέρδη γραμμών/τρόπου.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος με scatter ανά παιχνίδι.

ΤΟ SCATTER ΠΛΗΡΩΝΕΙ



5

πληρώνουν 50x το ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 7 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ



4

πληρώνουν 5x το ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 7 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ



3

πληρώνουν 2x το ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ + 7 ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΕΣ

Πληρώνει σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.

ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ

Ο ΤΙΓΡΗΣ είναι ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ και υποκαθιστά όλα τα σύμβολα εκτός από το ΜΕΤΑΓΙΟΝ και το ΝΟΜΙΣΜΑ.

Εμφανίζεται μόνο στους κυλίνδρους 2, 3, 4 και 5.

ΜΠΟΝΟΥΣ ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΩΝ

Όταν 3 ή περισσότερα διάσπαρτα σύμβολα ΜΕΤΑΓΙΟΝ εμφανίζονται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους απονέμουν 7 δωρεάν περιστροφές.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται χρησιμοποιώντας τις ίδιες γραμμές και το ίδιο ποντάρισμα ανά γραμμή με το βασικό παιχνίδι που τις ενεργοποίησε.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται με διαφορετικό σεντ κυλίνδρων από τα βασικά παιχνίδια.

Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, ο ΤΙΓΡΗΣ εμφανίζεται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους 2 ή 4 επεκτείνεται για να συμπληρώσει ολόκληρο τον κύλινδρο για τον σχηματισμό κερδοφόρου συνδυασμού.

Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, ο ΤΙΓΡΗΣ είναι μπαλαντέρ και υποκαθιστά όλα τα σύμβολα εκτός από τα σύμβολα ΜΕΤΑΓΙΟΝ και ΝΟΜΙΣΜΑ για τον σχηματισμό κερδοφόρου συνδυασμού

Όταν 3 ή περισσότερα διάσπαρτα σύμβολα ΜΕΤΑΓΙΟΝ εμφανίζονται σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους απονέμουν 5 δωρεάν περιστροφές.

ΤΖΑΚΠΟΤ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΖΑΚΠΟΤ ΝΟΜΙΣΜΑ

Στο τέλος κάποιου παιχνιδιού επί πληρωμή ή δωρεάν περιστροφών, αν εμφανίζονται 6 ή περισσότερα σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ στους κυλίνδρους, απονέμεται η Τζακπότη Λειτουργία Τζακπότη Νόμισμα.

Τα διαθέσιμα έπαθλα για κάθε ΝΟΜΙΣΜΑ είναι 1X Συνολικό Ποντάρισμα, 2X Συνολικό Ποντάρισμα, 3X Συνολικό Ποντάρισμα, 4X Συνολικό Ποντάρισμα, 5X Συνολικό Ποντάρισμα, 10X Συνολικό Ποντάρισμα, 15X Συνολικό Ποντάρισμα, 20X Συνολικό Ποντάρισμα, ΜΙΝΙ, ΕΛΑΣΣΟΝ, και ΜΕΙΖΟΝ.

Σε κάθε κύλινδρο εμφανίζεται μόνο το σύμβολο ΝΟΜΙΣΜΑ και ένα κενό σύμβολο.

Κύλινδρος 1	Κύλινδρος 2	Κύλινδρος 3	Κύλινδρος 4	Κύλινδρος 5
Κύλινδρος 6	Κύλινδρος 7	Κύλινδρος 8	Κύλινδρος 9	Κύλινδρος 10
Κύλινδρος 11	Κύλινδρος 12	Κύλινδρος 13	Κύλινδρος 14	Κύλινδρος 15

Απονέμονται 3 Μπόνους Περιστροφές.

Πατήστε το κουμπί ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ για έναρξη του μπόνους.

Όλοι οι κύλινδροι που διαθέτουν κενό σύμβολο περιστρέφονται.

Τυχόν νέα σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ που εμφανίζονται κλειδώνουν στη θέση τους και ο αριθμός των μπόνους περιστροφών που απομένουν θα είναι 3.

Το μπόνους τελειώνει όταν είτε δεν απομένουν μπόνους περιστροφές, ή όταν 15 σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ εμφανίζονται στο τέλος μιας μπόνους περιστροφής.

Όλα τα έπαθλα που εμφανίζονται σε κάθε ΝΟΜΙΣΜΑ απονέμονται στο τέλος του μπόνους.

Αν εμφανιστούν 15 σύμβολα ΝΟΜΙΣΜΑ στην έναρξη της Τζακπότη Λειτουργίας Τζακπότη Νομίματος, ή στο τέλος κάποιας μπόνους περιστροφής, απονέμεται το ΜΕΓΑΛΟ τζακπότη, και έπειτα απονέμονται όλα τα υπόλοιπα έπαθλα.












Τα ΜΙΝΙ, ΕΛΑΣΣΟΝ και ΜΕΙΖΟΝ απονέμουν το σχετικό τζακπότη που απεικονίζεται πάνω από τους κυλίνδρους του παιχνιδιού στο οποίο απονεμήθηκε.

Τα ΜΙΝΙ, ΕΛΑΣΣΟΝ και ΜΕΙΖΟΝ δεν έχουν άλλη αξία πέρα από το σχετικό τζακπότη που απεικονίζεται πάνω από τους κυλίνδρους.

Η Τζακπότη Λειτουργία Τζακπότη Νόμισμα είναι διαθέσιμη κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών.

Τα έπαθλα της Τζακπότη Λειτουργίας Τζακπότη Νόμισμα πληρώνονται συμπληρωματικά με τα κέρδη γραμμών.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

	ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ Κάντε κλικ για εκκίνηση ενός γύρου παιχνιδιού με την τρέχουσα τιμή πονταρίσματος.
	ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ) Κάντε κλικ για να σταματήσετε γρήγορα τα κινούμενα γραφικά των κυλίνδρων ή τα κινούμενα γραφικά κέρδους. Αυτό δεν σταματά το αυτόματο παιχνίδι.
	ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ) Ο αριθμός απεικονίζει πόσες περιστροφές αυτόματου παιχνιδιού απομένουν.
	ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ Κάντε κλικ για να ανοίξετε το αναδυόμενο μενού του αυτόματου παιχνιδιού.
	ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ) Κάντε κλικ για να σταματήσει το αυτόματο παιχνίδι.
	ΚΟΥΜΠΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ Κάντε κλικ για να ανοίξετε τον πίνακα πληρωμών και τους κανόνες του παιχνιδιού.
	ΚΟΥΜΠΙ ΜΕΝΟΥ Κάντε κλικ για να ανοίξετε τις ρυθμίσεις.
	ΚΟΥΜΠΙ ΗΧΟΥ Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε τη ένταση του ήχου.
	ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ Κάντε κλικ στο "+" ή στο "-" για να αλλάξετε το επίπεδο πονταρίσματος.
	ΚΕΡΔΟΣ Απεικονίζει το τρέχον κέρδος σε κέρματα.
	ΥΠΟΛΟΙΠΟ Απεικονίζει το υπόλοιπο σε κέρματα.

ΑΝΑΔΥΟΜΕΝΑ ΜΕΝΟΥ

ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Το αναδύομενο μενού αυτόματου παιχνιδιού επιτρέπει στον παίκτη να επιλέξει έναν αριθμό περιστροφών που θα παιχτούν αυτόματα με το τρέχον Συνολικό Ποντάρισμα. Για να γίνει αυτό, ο παίκτης αλλάζει τον Αριθμό Παιχνιδιών στην επιθυμητή τιμή. Στη συνέχεια ο παίκτης πρέπει να ορίσει ένα όριο απωλειών (πρέπει να είναι μεγαλύτερο του 0) και έπειτα να κάνει κλικ στο κουμπί ΕΚΚΙΝΗΣΗ για να επιβεβαιώσει την πρόθεσή του. Στη συνέχεια το μενού κρύβεται, και ο παίκτης επιστρέφει στην κεντρική οθόνη του παιχνιδιού, με ενεργό το αυτόματο παιχνίδι.

Ο παίκτης μπορεί επίσης να επιλέξει να ορίσει προαιρετικές προϋποθέσεις για αυτόματη διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού. Αυτές είναι, μεταξύ άλλων:

- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού σε περίπτωση ενός κέρδους που καθορίζεται από έναν παίκτη.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού αν το υπόλοιπο αυξηθεί κατά το ποσό που ορίζει ο παίκτης.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού κατά την ενεργοποίηση των δωρεάν περιστροφών.

Σημείωση: Αν αποσυνδεθείτε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όλες οι ρυθμίσεις αυτόματου παιχνιδιού θα επιστρέψουν στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις όταν το παιχνίδι φορτώσει ξανά.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΕΝΤΑΣΗ ΗΧΟΥ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ήχων.

ΟΘΟΝΗ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της οθόνης εισαγωγής κατά την είσοδο στο παιχνίδι.

ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της δυνατότητας χρήσης του πλήκτρου διαστήματος για περιστροφή.

ΓΡΗΓΟΡΗ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για να διακόπτονται πάντα γρήγορα τα κινούμενα γραφικά των κυλίνδρων ή τυχόν κινούμενα γραφικά κέρδους. Αυτό δεν σταματά το αυτόματο παιχνίδι.

ΜΟΥΣΙΚΟ ΧΑΛΙ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του μουσικού χαλιού στο βασικό παιχνίδι.

ΚΑΝΟΝΙΣΤΙΚΕΣ ΚΑΙ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

ΤΡΕΧΟΥΣΑ ΩΡΑ

Ο πελάτης του παιχνιδιού δείχνει πάντα την τρέχουσα ώρα. Για την ώρα χρησιμοποιείται το ρολόι του συστήματος του υπολογιστή ή της συσκευής του παίκτη.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Οι παρακάτω διαδικασίες ενδέχεται να υπόκεινται στους όρους και τις προϋποθέσεις του ιστότοπου του παιχνιδιού.

- Η διαδικασία διαχείρισης ανολοκλήρωτων γύρων παιχνιδιών.
- Ο χρόνος μετά το πέρας του οποίου ανενεργές περίοδοι λειτουργίας παιχνιδιού λήγουν αυτόματα.

240,000.00 είναι το μέγιστο κέρδος από ένα παιχνίδι. Αν φτάσετε το μέγιστο κέρδος κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, το παιχνίδι θα λήξει θα σας δοθεί το μέγιστο κέρδος.

Σε περίπτωση δυσλειτουργίας υλικού/λογισμικού, όλα τα σχετικά πονταρίσματα και οι σχετικές πληρωμές παιχνιδιού ακυρώνονται και επιστρέφονται όλα τα σχετικά πονταρίσματα .