

JVL

CASH CATS

Spēles versija 1.0.0

Spēles noteikumi



SPĒLES APRAKSTS

Cash Cats ir spēļu automāts ar laukumu 5x4 un 50 fiksētām izmaksu līnijām, kas piedāvā “Bloķēt un griezt atkārtoti” kārava bonusu un “Izvēlēties Wild kombināciju” bezmaksas griezienu bonusu.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.03%, 96.00%

Spēles noteikumi

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Pamatspēles laikā tiek izmantoti 10 spoļu komplekti, un katrā no tiem uz spolēm ir atbilstoši sakrautie simboli. Katram komplektam ir unikāls sakrautais simbols:



- Pirms katras pamatspēles nejaušā veidā tiek atlasīts viens spoļu komplekts katrai spolei.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 50.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus rindu/kombināciju laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

WILD



Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot LOGOTIPA un KĀRAVA simbolus, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

IZVĒLIETIES SAVU VEIKSMĪGO BONUSU

3 izkļiedēti LOGOTIPA simboli jebkurā pozīcijā uz 2., 3. un 4. spoles piešķir “Izvēlēties Wild kombināciju” bonusa funkciju.

Pieskarieties kāravam, lai izspēlētu kārava papildspēli, vai pieskarieties bezmaksas griezienu ikonai, lai izspēlētu “Izvēlēties Wild kombināciju” bezmaksas griezienu bonusu.

Ja ir atlasīta kārava papildspēle, spoles nejaušā secībā griežas, lai atklātu 6 vai vairāk KĀRAVA simbolus.

Pēc tam tiek izspēlēta kārava papildspēle, kā aprakstīts kārava papildspēles palīdzības ekrānā.

Ja ir atlasīts “Izvēlēties Wild kombināciju” bezmaksas griezienu bonuss, spēlētājam tiek parādītas četras Wild kombinācijas.

Pieskarieties ekrānam, lai atlasītu Wild kombināciju, kas jāizspēlē pēdējā bezmaksas griezienā.

Tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.

Pirmajā bezmaksas griezienā tiek piešķirts viens vai vairāki bloķētie Wild simboli.

Papildu bloķētie Wild simboli tiek piešķirti katrā turpmākajā bezmaksas griezienā, līdz tiek iegūta atlasītā kombinācija.

Kad ir iegūta atlasītā kombinācija, vairs netiek piešķirti bloķētie Wild simboli.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes līmeni kā pamatspēlē.

Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams laimēt papildu bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz spolēm, kas atšķiras no pamatspēles spolēm.

LOGOTIPS un KĀRAVS nav pieejami bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu laikā spoles tiek atlasītas saskaņā ar pamatspēles noteikumiem.

KĀRAVA PAPILDSPĒLE

Ja jebkuras maksas spēles beigās uz spolēm parādās 6 vai vairāk KĀRAVA simboli, tiek piešķirta kārava papildspēle.

Vai arī, ja no “Izvēlieties savu veiksmīgo bonusu” papildspēles ir atlasīta “Kārava saites džekpots” papildspēle, spoles nejaušā secībā griežas, lai atklātu 6 vai vairāk KĀRAVA simbolus, un tiek piešķirta kārava papildspēle. Jebkurš KĀRAVS, kas parādās uz spolēm un ir iesaistīts “Izvēlieties savu veiksmīgo bonusu” papildspēles aktivizēšanā, netiek saglabāts nejauša griezienu laikā.

Pieejamās balvas ar katru KĀRAVU pamatspēles laikā un nejauša “Izvēlieties savu veiksmīgo bonusu” papildspēles aktivizēšanas iznākuma gadījumā ir 1X kopējā likme, 2X kopējā likme, 3X kopējā likme, 4X kopējā likme, 5X kopējā likme, 10X kopējā likme, MINI, MAZĀ un LIELĀ.

Visi aktivizējošie KĀRAVA simboli tiek saglabāti, un spoles tiek aizstātas ar 20 neatkarīgām spolēm, kas ir vienu simbolu augstas un vienu simbolu platas.

Spole 1	Spole 2	Spole 3	Spole 4	Spole 5
Spole 6	Spole 7	Spole 8	Spole 9	Spole 10
Spole 11	Spole 12	Spole 13	Spole 14	Spole 15
Spole 16	Spole 17	Spole 18	Spole 19	Spole 20

Uz katras spoles parādās tikai KĀRAVA simbols un tukšais simbols.

Tiek piešķirti 3 bonusa griezieni.

Pieskarieties pogai GRIEZT, lai sāktu bonusa izspēli.

Uz visām spolēm redzams tukšā simbola grieziens.

Jebkuri jaunie KĀRAVA simboli, kas parādās, tiek bloķēti vietā, un atlikušo bonusa griezienu skaits tiek iestatīts uz 3.

Bonusa izspēle beidzas, kad nepaliek neviens bonusa grieziens vai bonusa griezienu beigās parādās 20 KĀRAVU simboli.

Visas balvas, kas parādās ar katru KĀRAVA simbolu, tiek piešķirtas bonusa izspēles beigās.

Pieejamās balvas ar katru KĀRAVU pamatspēles laikā ir 1X kopējā likme, 2X kopējā likme, 3X kopējā likme, 4X kopējā likme, 5X kopējā likme, 10X kopējā likme, "+1", MINI, MAZĀ un LIELĀ.

Ja bonusa griezienu beigās KĀRAVA simbols parādās ar "+1" kā balvu, esošās balvu kredīta vērtības ar visiem KĀRAVA simboliem tiek palielinātas par 1X kopējo vērtību, izņemot "+1", MINI, MAZO un LIELO, un "+1" pārvēršas par esošās balvas vērtību 1X kopējā likme. Tas atkārtojas katram "+1", kas parādās uz spolēm, līdz vairs nepaliek neviens "+1" simbols.

Ja parādās 20 DIAMOND simboli, tiek piemērots jebkurš "+1" un spēlētājam piešķirts papildu bonusa kārva simbols.

Pieskarieties papildu bonusa kārva simbolam.

Papildu bonusa kārva simbols atklās MINI, MAZO, LIELO vai MILZĪGO balvu.

Papildu bonusa balva tiek piešķirta pirms visu KĀRAVA balvu piešķiršanas.

MINI, MAZĀ, LIELĀ un MILZĪGĀ balva piešķir saistīto džekpotu, kas redzams virs spolēm aktivizējošās spēles laikā.

MINI, MAZAJAI, LIELAJAI un MILZĪGAJAI balvai nav citas vērtības, izņemot saistīto džekpotu, kas redzams virs spolēm.

Kārva papildspēles balvas izmaksā papildus līniju laimestiem.

SPĒLES FUNKCIJAS

	POGA GRIEZT Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animāciju. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	INFORMĀCIJAS POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	IZVĒLNES POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	AUDIO POGA Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	KOPĒJĀ LIKME Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	LAIMESTS Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	BILANCE Rāda bilances vērtību monētās.

UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja bilance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

SPĒLES IESTATĪJUMI

SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai vienmēr apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.

FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

240,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.