

# JVL



**Spēles versija 1.0.0**

**Spēles noteikumi**



## SPĒLES APRAKSTS

Pub Crawl ir spēļu automāts ar laukumu 5x4 un 50 fiksētām izmaksu līnijām, kas piedāvā simbolu grēdas un bezmaksas griezienus ar bloķētajiem Wild simboliem.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.17%, 96.32%

## Spēles noteikumi

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlēs spēli noteikto raundu skaitu.
- Pamatspēlē tiek izmantoti 13 spoļu komplekti: 1 komplektam ir standarta konfigurācija, bet 12 alternatīvajiem komplektiem uz atbilstošajām spolēm ir atbilstoši sakrautie simboli. Katram alternatīvajam komplektam ir unikāls sakrautais simbols:





- Viens alternatīvais spoles komplekts tiek nejauši izvēlēts pirms katras pamatspēles, un katrai spolei tiek iestatīts standarta konfigurācijas komplekts vai aktīvs alternatīvais komplekts, kas tiek izvēlēts pēc nejaušības principa.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 50.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.

## ĪPAŠIE SIMBOLI



= VĪRIETIS



= BLOKĒTAIS VĪRIETIS



= WILD VĪRIETIS



= GLĀZES



= BLOĶĒTĀS GLĀZES

GLĀZES ir Wild simbols, kas aizstāj visus simbolus izņemot VĪRIETI, BLOĶĒTO VĪRIETI, BLOĶĒTĀS GLĀZES un WILD VĪRIETI, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Visi laimesti laimestu kombinācijā aktīvajā rindā.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

5 VĪRIEŠA vai BLOĶĒTĀ VĪRIEŠA simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz blakus esošajām spolēm, sākot no kreisās tālākās spoles, piešķir 5 bezmaksas griezienus.

Katrs papildu VĪRIEŠA vai BLOĶĒTĀ VĪRIEŠA simbols, kas parādās uz blakus esošajām spolēm, sākot no kreisās tālākās spoles, piešķir 5 bezmaksas griezienus, kuru maksimālais skaits var būt līdz 80.

Bezmaksas griezienu laikā katrs aktivizējošais BLOĶĒTĀ VĪRIEŠA simbols tiek aizstāts ar BLOĶĒTO GLĀŽU simboliem.

Bezmaksas griezienu laikā BLOĶĒTO GLĀŽU simbols ir Wild simbols, kas aizstāj visus simbolus izņemot VĪRIETI, BLOĶĒTO VĪRIETI, BLOĶĒTĀS GLĀZES un WILD VĪRIETI, lai izveidotu laimesta kombināciju.

BLOĶĒTO GLĀŽU simbols paliek bloķēts visu bezmaksas griezienu bonusa laiku, aizsedzot simbolu, kas parasti tiktu uzgriezts uz spoles.

Ja VĪRIEŠA vai BLOĶĒTĀ VĪRIEŠA simbols tiek uzgriezts tajā pašā pozīcijā, kur atrodas bloķētais BLOĶĒTO GLĀŽU simbols, šis BLOĶĒTO GLĀŽU simbols tiek vizuāli aizstāts ar WILD VĪRIEŠA simbolu, kas pēc nepieciešamības darbojas kā Wild simbols un bonusa aktivizētājs.

Visi papildu BLOĶĒTO GLĀŽU simboli paliek bloķēti visu bezmaksas griezienu bonusa izspēles laiku.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes līmeni kā pamatspēlē.

5 VĪRIEŠA vai BLOĶĒTĀ VĪRIEŠA simboli, kas parādās jebkurā pozīcijā uz blakus esošajām spolēm, sākot no kreisās tālākās spoles, piešķir 5 papildu bezmaksas griezienus.

Katrs papildu VĪRIEŠA vai BLOĶĒTĀ VĪRIEŠA simbols, kas parādās uz blakus esošajām spolēm, sākot no kreisās tālākās spoles, piešķir 5 bezmaksas griezienus, kuru maksimālais skaits var būt līdz 80 papildu bezmaksas griezieniem.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz spoļu komplekta, kas atšķiras pamatspēles spolēm.

Bezmaksas griezienu laikā spoles tiek atlasītas saskaņā ar pamatspēles noteikumiem.

## SPĒLES FUNKCIJAS

---

	<b>POGA GRIEZT</b> Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	<b>POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animāciju. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	<b>POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	<b>INFORMĀCIJAS POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	<b>IZVĒLNES POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	<b>AUDIO POGA</b> Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	<b>KOPĒJĀ LIKME</b> Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	<b>LAIMESTS</b> Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	<b>BILANCE</b> Rāda bilances vērtību monētās.

# UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

## AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja bilance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

## SPĒLES IESTATĪJUMI

### SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

### IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

### GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

### ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spoles griešanās tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

### FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

## **NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA**

### **LAIKS**

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

### **PAPILDINFORMĀCIJA**

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

700,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.