

Tietoa pelistä

Armadillo Goes West on 4 rivin ja 5 rullan, 25 kiinteän linjan peli, jossa voitot maksetaan vasemmalta oikealle, ja jossa on lukuisia satunnaisominaisuuksia, ilmaiskierrosbonus, reittibonus ja huippupalkintopotti.

Varsinainen voitto vastaa sitä summaa, jonka dynaaminen voittotaulukko osoittaa jokaiselle voitetulle linjalle. Samanaikaiset tai toisiaan vastaavat voitot lasketaan yhteen.

Kaikki voitot tapahtuvat linjoilla, paitsi bonus-scatter ja ilmaiskierros-scatter, joka palkitsee bonuksella 3 tai useamman saman scatterin pyöräyttämistä mihin tahansa.

Wild

Wild korvaa kaikki symbolit paitsi [Bonus Scatter] ja [Free Spin Scatter]

Jokainen linja voittaa pisimmän linjakohtaisen voittoyhdistelmän

Satunnaisominaisuudet

Jokaisen pyöräytyksen alussa on mahdollista laukaista yksi seuraavista ominaisuuksista ennen rullien pysähtymistä

- Satunnaiswildit – Satunnaiset sijainnit rullilla korvataan wild-symboleilla. Jokaisella laukaisulla voidaan palkita 1 - 4 wildilla.
- Wild Rulla – Jokainen satunnaisesti valitun rullan sijainti korvataan wild-symbolilla. Jokaisella laukaisulla voidaan palkita 1 - 3 wild rullalla.
- Kolossaaliset Rullat – Satunnaisesti valitut vierekkäiset rullat sulautuvat yhteen muodostaen isomman rullan. Sulautuneet rullat pyöräyttävät suuremmat kuviot rullille. Jokainen sijainti, johon isompi kuvio osuu, lasketaan yksittäiseksi 1x1 symboliksi voittolinjojen voitonmaksussa rullien pysähtyttyä. Sulautuneet rullat voivat luoda 2x2, 3x3 tai 4x4 kuvioita ominaisuuden aikana.
- Satunnaiskerroin – Satunnainen 2x, 3x, 4x tai 5x kerroin näytetään pyöräytyksen alussa ja se on voimassa jokaisella voitolla.

Lisäksi jokaisen rullan pyöräytyksen jälkeen seuraavat ominaisuudet voivat laueta

- Symbolin Päivitys – Satunnaisesti valittu rullilla näkyvä matala-arvoinen symboli päivitetään satunnaisesti valittuun korkea-arvoiseen symboliin. Päivitettyjen symbolien määrä vastaa valittujen matala-arvoisten symbolien määrää rullilla. Esimerkiksi, jos valittu matala-arvoinen symboli on pata, ja ruudulla on 4 pataa, silloin 4 symbolia päivitetään.
- Toistovoitto – Voittava pyöräytys toistuu ilmaiseksi 2 - 5 kertaa.
- Välitön Voitto – Palkitsee satunnaisella määrällä 1x - 100x krediittejä

Satunnaisominaisuudet eivät ole käytössä ilmaiskierroksilla, wildeilla tai bonussympoleilla. Satunnaiset wild-symbolit eivät osu päällekkäin pelipaneelilla olevien bonus- tai scatter-symbolien kanssa

Satunnaisia wild-symboleja ei voida asettaa wildin, scatterin tai bonus-symbolin päälle

Wild Rullaa ja Kolossaalisia rullia ei voida antaa palkinnoksi sellaisella pyöräytyksellä, joka laukaisee reittibonuksen tai sellaisella pyöräytyksellä, joka laukaisee ilmaiskierrosbonuksen

On mahdotonta laukaista ilmaiskierrosbonus sekä reittibonus samalla pyöräytyksellä.

Reittibonus

3 tai useampia [Bonus Scatter] laukaisevat reittibonuksen. Bonus-scatterien pyöräyttäminen ei voita peruspelissä.

Reittibonuksen aikana Vyötiäinen lähtee liikkeelle pelilaudalla, jonka reitillä on paikkoja palkinnolle, ominaisuudelle tai käärmeelle. Pistooli ladataan toistuvasti satunnaisella määrällä luoteja yhdestä kuuteen ja saman verran Vyötiäinen liikkuu askeleita pelilaudalla oikealle, osuen reitin varrella oleville paikoille uudelleen ja uudelleen kuten lautapelissä. Jokaisen satunnaisen 1 - 6 liikkeen jälkeen pelaaja saa sen palkinnon, johon pelilaudalla päättyy. Tämä jatkuu niin pitkään, kunnes pelaaja osuu käärmeeseen tai jäljellä on 0 elämää. Vaihtoehtoisesti, jos pelaaja pääsee koko reitin loppuun saakka, tarjolla on 2000x palkintopotti, joka maksetaan samalla kun bonus päättyy. Vyötiäinen aloittaa 0 elämällä. Pelin paikoilta löytyvät seuraavat esineet:

- [Coins] – Palkitsee paikalla näkyvällä määrällä krediittejä. Krediittien määrä on 1x – 200x, joka voidaan tuplata 2x-400x osumalla [Double] esineeseen
- [Double] - Tuplaa kaikkien pelilaudan krediittien määrän, palkintopotti mukaan lukien
- [Forward x Spaces] – Pelaaja siirretään eteenpäin satunnaisesti 1 - 6 paikkaa. Uuden satunnaisen paikan osoittama palkinto maksetaan, mukaan lukien bonuksen päättävä käärme.
- [Back x Spaces] – Pelaaja siirretään taaksepäin satunnaisesti 1 - 6 paikkaa. Uuden satunnaisen paikan osoittama palkinto maksetaan, mukaan lukien bonuksen päättävä käärme.
- [Spin Upgrade] – Vyötiäisen liikkumien askelten määrä koko reittibonuksen ajaksi on 2 kertaa jokaisella vuorolla arvottujen luotien määrä
- [Heart] – Pelaaja palkitaan ylimääräisellä elämällä. Pelaaja aloittaa bonuksen 0 elämällä ja jos Vyötiäinen osuu käärmeeseen, käytetään yksi elämä ja Vyötiäinen jatkaa bonusta. Jos Vyötiäinen osuu käärmeeseen ilman jäljellä olevia elämiä, bonus päättyy.
- [Sonic Roll] – Seuraava luotien arvonta tähän osumisen jälkeen kerää matkalta kaikki palkinnot. Esimerkiksi, jos 5 luotia arvotaan, kaikki 5 palkintoa matkalta kerätään, ei ainoastaan 5. palkintoa. Soonisen arvonnin jälkeen käärme on poissa pelistä, joten soonisen arvonnin tuloksena ei koskaan voi olla bonuksen päättävää käärmettä.
- [Award all credits] - Palkitsee kaikilla [Sheriff Coins], jotka ovat 1, 2 tai 3 sijainnin päässä tästä esineestä. Osuessa tähän esineeseen satunnainen etäisyys 1 - 3 määritellään satunnaisesti painotetusta taulukosta.
- [Trail Prizepot] – Reitin läpäisyn palkinto 2000x panos, jos pääset koko reitin loppuun. Voittosumma voidaan myös tuplata 4000x osumalla [double] esineeseen.
- [Snake] – Käärmeeseen osuminen päättää bonuksen ellei vyötiäinen ole kerännyt elämiä, jolloin kerätty elämä menetetään ja reittibonus jatkuu.

Reittibonuksen voitot maksetaan ennen Ilmaiskierroksille siirtymistä käytössä olleen panoksen mukaan.

Ilmaiskierroksia ei voi käynnistää uudelleen.

Yhdistelmä-Ilmaiskierrokset

3 tai useampia [Free Spin Scatter] Symboleja laukaisevat Yhdistelmä-Ilmaiskierrokset

3 Ilmaista peliä pelataan. Jokaisen ilmaispelin aikana satunnainen ominaisuus käynnistyy takuuvarmasti joka kierroksella. Usealla ominaisuudella on erittäin suuri todennäköisyys lauetta samalla pyöräytyksellä.

Ilmaiskierrokset maksetaan ennen ilmaiskierrosta siirtymistä käytetyn panoksen mukaisesti.

Ilmaiskierros-Scattereiden pyöräyttäminen ei voita, ne ainoastaan laukaisevat ilmaiskierrosbonuksen. Ilmaiskierros-bonusta ei voi käynnistää uudelleen.

Kultainen Panos

Paina [Golden Bet] nostaa satunnaisen ominaisuuden laukeamisen todennäköisyyttä peruspelissä vaihdossa ylimääräiseen lisäpanokseen, joka vastaa 60% valitusta panoksesta.

Ostobonus

Paina [Buy Bonus]-painiketta siirtyäksesi ostobonusruutuun. Valitse bonuspanos ja paina [Buy] vahvistaaksesi 42x panoksen, ja siirryt automaattisesti Reittibonusruutuun. Ostobonusruutuun palautusprosentti (RTP) on 94,47 %. Ostobonus ei ole välttämättä saatavilla kaikilla alueilla.

Palautusprosentti (RTP)

Peruspelissä palautusprosentti (RTP) on 94,47 % ilman kultaista panosta. Kultaista Panosta käytettäessä pelin teoreettinen palautusprosentti (RTP) on 94,49 %