

## Mängust

Armadillo Goes West on 4 rea 5 rullikuga, 25 fikseeritud liiniga mäng, kus makstakse vasakult paremale ja mis sisaldab mitmesuguseid juhuslikke funktsioone, tasuta keerutuste boonust, raja boonust ja top auhinnafondi.

Tegelik väljamakse võrdub igale võidetud võiduliinile vastavate dünaamiliste maksetabelite väärtuste summaga. Samaaegsed või kokkulangevad võidud liidetakse.

Kõik võidud ilmnevad ainult liinidel, välja arvatud boonuse scatter ja tasuta keerutuste scatter, millega antakse boonuseid 3 või enama sama scatteri saamise eest.

## Wild

Wild asendab kõiki sümboleid, välja arvatud [Bonus Scatter] ja [Free Spin Scatter]

Iga rida maksab välja pikima võidukombinatsiooni rea kohta

## Juhuslikud funktsioonid

Iga keerutuse alguses on võimalus käivitada järgmised funktsioonid, enne kui rullikud pöörlemise lõpetavad

- Juhuslikud wildid – juhuslikud positsioonid rullikutel asendatakse wild sümboleid. Iga käivitamine võib anda 1 kuni 4 wildi.
- Wild rullik – iga positsioon juhuslikult valitud rullikutel on asendatud wildiga. Iga käivitamine võib anda 1 kuni 3 wild rullikut.
- Kolossaalsed rullikud – juhuslikult valitud kõrvuti asetsevad rullikud ühendavad kokku suurema rulliku. Ühendatud rullikud keerutavad rullikutel suuremaid pilte. Iga positsiooni, mille suurem pilt hõivab, arvestatakse rullikutel individuaalse 1x1 sümbolina, et määrata võidud ridadel pärast rullikute peatumist. Ühendatud rullikud võivad funktsiooni ajal luua 2x2, 3x3 või 4x4 suurusega sümboleid.
- Juhuslik kordaja – 2x, 3x, 4x või 5x juhuslik kordaja kuvatakse keerutamise alguses ja see kehtib kõikide reavõtude kohta.

Lisaks sellele võivad pärast iga rulliku keerutamist käivitada järgmised funktsioonid

- Sümboli uuendamine – kõik rullikutel nähtavad juhuslikult valitud madalamad sümبولid uuendatakse juhuslikult valitud kõrgema tasuga sümبولiks. Uuendatud sümبولite arv võrdub rullikutel oleva madalama valitud sümبولi arvuga. Näiteks kui valitud alumine sümبول on poti ja ekraanil on 4 potit, uuendatakse 4 sümبولit.
- Võidu kordus – võitnud keerutust korratakse tasuta 2 kuni 5 korda.
- Kohene võit – annab juhusliku krediidisumma 1x kuni 100x

Juhuslikke funktsioone ei rakendata ühelegi tasuta keerutusele, wild ega boonuse sümبولile.

Juhuslikud wild sümبولid ei kata mängupaneelil olevaid boonuse ega scatter sümboleid

Juhuslikke wild sümboleid ei saa asetada wild, scatter ega boonuse sümبولite kohale

Wild rullikuid ja kolossaalsed rullikuid ei saa saada keerutuse ajal, mis käivitab raja boonuse ega keerutuse ajal, mis käivitab tasuta keerutuste boonuse

Samal keerutusel on võimatu käivitada nii tasuta keerutusi kui ka raja boonust

## Raja boonus

3 või rohkem [Bonus Scatter] sümbolit käivitab raja boonuse. Boonuse scatteri saamine ei anna põhimängu väljamakset.

Raja boonuse ajal alustab meie vöölane mängulaua algusest kohtadega rajal, millest igäühel on auhind, funktsioon või madu. Püstolit laetakse korduvalt juhusliku arvu kuulidega 1 kuni 6, mis vastab kohtade arvule, mida vöölane liigub paremale, maandudes ikka ja jälle rajal olevatele kohtadele nagu lauamängus. Pärast iga juhuslikku käiku vahemikus 1 kuni 6 antakse mängijale saadud kohal olev ese. See protsess jätkub, kuni mängija maandub maole ja tal on 0 südant. Teise võimalusena, kui mängija jõuab raja lõppu, antakse 2000x auhinnafond, mis antakse välja samaaegselt koos boonuse lõppemisega. Vöölane alustab 0 südamega. Mängulaua kohtadel on järgmised asjad:

- [Coins] – Koha kuvatud auhindade krediidisummad. Krediidisumma jääb vahemikku 1x-200x, mida saab kahekordistada 2x-400x väärtusele pärast [Double] peale sattumist
- [Double] - Kahekordistab kõik laual olevad krediidisummad, sealhulgas võidufondi
- [Forward x Spaces] – Mängijat liigutatakse juhuslikult valitud kohtade võrra edasi 1-st 6-ni. Antakse juhuslikult maandunud koha tasu, sealhulgas madu sümbol, mis võib boonuse lõpetada.
- [Forward x Spaces] – Mängijat liigutatakse juhuslikult valitud kohtade võrra tagasi 1-st 6-ni. Antakse juhuslikult maandunud koha tasu, sealhulgas madu sümbol, mis võib boonuse lõpetada.
- [Spin Upgrade] – Kohtade arv, mida vöölane ülejäänud raja jooksul liigub on 2 korda suurem kui iga kord saadud kuulide arv
- [Heart] – Mängijaid autasustatakse täiendava südamega. Mängija alustab boonust 0 südamega ja kui vöölane maandub maole, kulub süda ära ja vöölane jätkab boonust. Kui vöölane maandub maole ilma südameteta, siis boonus lõpeb.
- [Sonic Roll] – Järgmine kuuli keerutus pärast sellele esemele maandumist kogub kõik auhinnad. Näiteks kui veeretatakse 5 kuuli, kogutakse kõik 5 auhinda, mitte ainult 5 koha kaugusel. Sonic ees ei ole madu, seega ei põhjusta sonic kunagi boonust lõpetavat madu.
- [Award all credits] - Annab kõik [Sheriff Coins] mis on sellest esemest 1, 2 või 3 positsiooni kaugusel. Juhuslik vahemiku suurus vahemikus 1 kuni 3 esemele maandumisel määratakse juhuslikult kaalutud tabelist.
- [Trail Prizepot] – Raja lõpetamise auhind on 2000x panus, kui jõuad raja lõpuni. Võidusummat saab ka kahekordistada kuni 4000x [double] esemega.
- [Snake] – Maole maandumine lõpetab boonuse, välja arvatud juhul, kui vöölane on kogunud südame, mille puhul kogutud süda läheb kaduma ja raja boonus jätkub.

Raja boonust makstakse vastavalt panuse summale enne tasuta keerutuste režiimi sisenemist.

Tasuta keerutusi ei saa taaskäivitada.

Kombo funktsioon tasuta keerutused

3 või rohkem [Free Spin Scatter] sümbolit käivitavad kombo funktsiooni tasuta keerutused

Mängitakse 3 tasuta mängu. Iga tasuta mängu ajal on juhuslik funktsioon garanteeritud iga keerutusega. Mitme funktsiooni käivitamise võimalus samal keerutusel on väga suur.

Tasuta keerutused maksavad vastavalt panuse summale enne tasuta mängu sisenemist.

Maanduvad tasuta keerutuste scatterid ei anna väljamakseid, vaid käivitavad ainult tasuta keerutuste boonuse. Tasuta keerutus boonust ei saa taaskäivitada.

#### Kuldne panus

Vajuta [Golden Bet] et suurendada põhimängus juhuslike funktsioonide käivitamise tõenäosust vastutasuks lisapanuse eest, mis on võrdne 60% juba panustatud summast.

#### Osta boonus

Vajuta [Buy Bonus] nuppu, et siseneda boonuse ostmise kinnituskuvale. Vali boonuse panus ja vajuta [Buy] 42x panuse kinnitamiseks ja automaatselt raja boonusesse sisenemiseks. Osta boonus RTP on 94,47%. Ostmise funktsioon ei pruugi kõigil turgudel saada val olla

#### RTP

Tavamängu teoreetiline RTP on 94,47% ilma kuldset panust kasutamata. Kuldse panuse kasutamisel on mängu teoreetiline RTP 94,49%