Armadillo Goes West es un juego con rodillos de 4x5 y 25 líneas de pago fijas que pagan de izquierda a derecha, con una gran variedad de funciones aleatorias, un bonus Sendero y un gran bote de premios.

El pago real equivale a la suma de los valores de la tabla de pagos dinámica, que se corresponden con cada línea ganada. Se añaden las ganancias simultaneas o coincidentes.

Las ganancias solo se dan en líneas, excepto el símbolo de dispersión y el símbolo de dispersión de tiradas gratis, que proporcionan bonus al conseguir 3 símbolos dispersos iguales en cualquier lugar de los rodillos.

**WILD**

El Wild sustituye a todos los símbolos excepto al [Bonus Scatter] y al [Free Spin Scatter]

**Funciones aleatorias**

Al comienzo de la primera tirada, existe la posibilidad de activar las funciones siguientes antes de que los rodillos dejen de girar

- Wilds Aleatorios: se sustituyen posiciones aleatorias de los rodillos con símbolos wild. Pueden ganarse de 1 a 4 wilds cada vez que se active.

- Rodillo Wild: cada posición de los rodillos elegidos al azar se sustituye por símbolos wild. Pueden ganarse de 1 a 3 wilds cada vez que se active.

- Rodillos Colosales: varios rodillos seleccionados al azar se combinarán para crear un rodillo de mayor tamaño. Los rodillos combinados crean símbolos más grandes en los rodillos. Cada posición que ocupe el símbolo más grande contará como un símbolo individual de 1x1 para determinar las ganancias de las líneas cuando se detengan los rodillos. Los Rodillos Combinados pueden crear grandes símbolos de 2x2, 3x3 o 4x4 durante la función.

- Multiplicador Aleatorio: se mostrará un multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 4x o 5x al principio de cada tirada y se aplicará a todas las ganancias de las líneas.

Además, tras cada tirada de los rodillos, podrá activarse cualquiera de las siguientes funciones.

Mejora de símbolos: se elegirá al azar un símbolo de bajo valor que se encuentre sobre los rodillos y se mejorará a un símbolo de mayor valor elegido al azar. El número de símbolos mejorados equivaldrá al número de veces que el símbolo de bajo valor elegido aparezca en los rodillos.

Repetir Ganancia: se repetirá una tirada ganadora gratuitamente entre 2 y 5 veces

Ganancia Instantánea: proporciona una cantidad en créditos aleatoria de entre 1x y 200x

Las funciones aleatorias no se aplicarán a los símbolos de tiradas gratis, de bonus o wild. Los símbolos wild aleatorios no se superpondrán al símbolo de bonus o de dispersión que encuentren en los rodillos.

Los símbolos wild aleatorios no pueden colocarse sobre los símbolos wild, de dispersión o de bonus.

Los Rodillos Wild y los rodillos Colosales no pueden activarse durante una tirada que active el bonus sendero ni durante una tirada que active el bonus de tiradas gratis.

La función Repetir Ganancia no puede suceder al mismo tiempo que se activa una tirada gratis o el bonus sendero.

Es imposible activar las tiradas gratis y el bonus sendero en la misma tirada.

**Bonus Sendero**

3 o más [Bonus Scatter] activan el bonus sendero. Los símbolos dispersos de bonus no tienen un pago asociado en el juego.

Durante el bonus sendero, nuestro Armadillo empieza al inicio de un tablero de juego con un sendero repleto de casillas en las que hay un premio, una función o una serpiente. Hay un revólver que se carga repetidamente con un número aleatorio de balas, del 1 al 6, que se corresponde con el número de espacios que se mueve el Armadillo hacia delante, cayendo en las diferentes casillas una y otra vez como en un juego de mesa. Tras cada movimiento aleatorio de 1 a 6, el jugador recibirá el objeto que haya en la casilla en la que haya caído. Este proceso continuará hasta que el jugador caiga en una serpiente y le queden 0 corazones. Alternativamente, si el jugador llega al final del sendero, existe un bote de premio de 2000x que se pagará, finalizando el bonus al mismo tiempo. El Armadillo comienza con 0 corazones.

En el tablero aparecen los siguientes objetos:

[Coins]: Paga la cantidad en créditos que se muestre en esta casilla. Puede ser una cantidad de entre 1x y 200x créditos, que puede doblarse a 2x-400x al caer en la casilla [Double]

[Double]: Duplica las cantidades de créditos del tablero, incluyendo el bote de premio

[Forward x Spaces]: El jugador avanzará al azar un número de casillas al azar, de entre 1 y 6. Se activará la casilla en la que se caiga, incluyendo la casilla de la serpiente que puede finalizar el bonus.

[Forward x Spaces]: El jugador retrocederá al azar un número de casillas al azar, de entre 1 y 6. Se activará la casilla en la que se caiga, incluyendo la casilla de la serpiente que puede finalizar el bonus.

[Spin Upgrade]: El número de casillas que avanzará el Armadillo será de 2 veces el número de balas que se saque en cada turno

[Heart]: El jugador recibe un corazón adicional. El jugador comienza el bonus con 0 corazones, y si el Armadillo cae en una serpiente, se usará un corazón y el Armadillo continuará el bonus. El bonus terminará si el Armadillo cae en una serpiente cuando no le queden corazones

[Lightning Roll]: Tras conseguir este objeto, la próxima vez que aparezcan las balas se recogerán todos los premios. Por ejemplo, si en el revólver aparecen 5 balas, se recogerán los 5 premios, no solo el que se encuentre a 5 espacios de distancia. No hay serpientes delante del relámpago, por lo que el relámpago nunca provocará que una serpiente finalice el bonus.

[Award all credits]: Paga todas las [Coins] que se encuentren a 1, 2 o 3 posiciones de este objeto. Al caer en esta casilla, el valor aleatorio de 1 a 3 se determinará al azar a partir de una tabla.

[Trail Prizepot]: Fin del sendero de 2000x la apuesta si llegas al final del sendero. La cantidad ganada también puede duplicarse hasta 4000x con el objeto [double]

[Snake]: Al caer en una serpiente el bonus finalizará, a no ser que el Armadillo haya conseguido un corazón, en cuyo caso se perderá el corazón y continuará el bonus sendero.

El bonus sendero se paga según la cantidad apostada antes de acceder al modo de Tiradas Gratis.

El bonus sendero no puede reactivarse.

**Tiradas Gratis de la Función Combo**

3 o más símbolos [Free Spin Scatter] activan las Tiradas Gratis de la Función Combo.

Se juegan 3 Partidas Gratis. En cada partida gratis, la función aleatoria se activará en todas las tiradas de forma garantizada. Existe una alta probabilidad de activar varias funciones en la misma tirada.

Las tiradas gratis se pagan según la cantidad apostada antes de acceder al Modo de Tiradas Gratis.

Conseguir los símbolos dispersos de Tiradas Gratis no lleva asociado un pago, únicamente activan el bonus de tiradas gratis.

El bonus de tiradas gratis no puede reactivarse.

**Apuesta de Oro**

Pulsa [Golden Bet] para aumentar la probabilidad de activar funciones aleatorias en el juego base, a cambio de una apuesta ante adicional equivalente al 60 % de la apuesta ya realizada.

**Comprar Bonus**

Pulsa el botón [Buy Bonus] para acceder a la pantalla de confirmación de compra de bonus. Al acceder a la pantalla de confirmación de compra de bonus, la Apuesta de Oro se desactiva automáticamente y la apuesta predeterminada mostrará la cantidad apostada en ese momento, sin el ante adicional de una Apuesta de Oro. Elige la apuesta del bonus y pulsa [Buy] para confirmar un coste de 43x la apuesta y acceder al Bonus Sendero de inmediato. El RTP al Comprar Bonus es del 94.47%.

La compra de función puede no estar disponible en todos los mercados.

La función de compra puede tener límites de apuesta en algunos mercados.

El juego normal tiene un RTP teórico del 94.47% sin usar la apuesta de oro. Al usar la Apuesta de Oro, el juego tiene un RTP teórico del 93.73%