

JVL



Spēles versija 1.0.0

Spēles noteikumi



SPĒLES APRAKSTS

Trailblazer ir spēļu automāts ar 5x3 laukumu un 50 fiksētām laimestu rindām un Wild simbolu kaudzēm, kā arī bezmaksas griezieniem ar sakrauto Wild simbolu reizinātājiem, kas var sareizināt laimestus līdz 10X apmērā.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.04%, 96.04%

Spēles noteikumi

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 50.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus līniju laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

WILD



ZIRGS ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot LOGO simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 3., 4. un 5. spoles.

SCATTER IZMAKSĀ



5 izmaksā LIKMI 100x APMĒRĀ + piešķir 10 BEZMAKSAS GRIEZIENUS.



4 izmaksā LIKMI 10x APMĒRĀ + piešķir 10 BEZMAKSAS GRIEZIENUS.



3 izmaksā LIKMI 2x APMĒRĀ + piešķir 10 BEZMAKSAS GRIEZIENUS.

Izmaksā par jebkuru pozīciju uz spolēm.

BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

3 vai vairāk izkļiedētie LOGO simboli jebkurā pozīcijā uz spolēm piešķir 10 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes līmeni kā pamatspēlē.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz no pamatspēles atšķirīgām spolēm.

Bezmaksas griezienu laikā simbolu ZIRGS var uzgriezt tikai uz 3. spoles.

Bezmaksas griezienu laikā ZIRGS ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot LOGO un ZVAIGZNES simbolus, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Bezmaksas griezienu laikā ZVAIGZNE ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot LOGO un ZIRGA simbolus, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Aizstājošais ZVAIGZNES simbols uz 2. spoles pēc nejaušības principa sareizina rindas laimestu ar 1X vai 2X.

Aizstājošais ZVAIGZNES simbols uz 4. spoles pēc nejaušības principa sareizina rindas laimestu ar 1X vai 5X.

2X un 5X, kas kopā parādās rindas laimestā ar aizstājošu simbolu, sareizina attiecīgās rindas laimestu ar 10X.

ZVAIGZNI var uzgriezt tikai uz 2. un 4. spoles.

3 vai vairāk izklaidētie LOGO simboli jebkurā pozīcijā uz spolēm bezmaksas griezienu laikā piešķir 5 papildu bezmaksas griezienus.

SPĒLES FUNKCIJAS

	POGA GRIEZT Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	INFORMĀCIJAS POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	IZVĒLNES POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	AUDIO POGA Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	KOPĒJĀ LIKME Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	LAIMESTS Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	BILANCE Rāda bilances vērtību monētās.

UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja balance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

SPĒLES IESTATĪJUMI

SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēļu veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spoles griešanās tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

320,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.