

JVL

Siberian LYNX

เวอร์ชันเกม 1.0.0

กฎของเกม



คำอธิบายเกม

Siberian Lynx เป็นสล็อตขนาด 5x4 พร้อมกับ 1024 แนวที่มีรางวัล ซึ่งมีสัญลักษณ์ไวด์บนวงล้อ 2 และ 4 และฟรีสปินพร้อมกับตัวคูณไวด์ซึ่งสามารถคูณการชนะได้สูงถึง 15X

รางวัลคำนวณจากรางวัลในตารางรางวัลและระดับเติมพัน

RTP 88.04%, 95.99%

กฎของเกม

- เติมพันกำหนดโดยใช้ตัวชี้เติมพันรวม
- การเล่นเกมอัตโนมัติ จะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบที่เลือก
- ระดับเติมพันคือมูลค่าเติมพันรวมหารด้วย 40
- รางวัลจากแถวจ่ายจะคูณด้วยระดับเติมพันในปัจจุบันของเกมทีชนะ
- รางวัลจากแถวจ่ายทั้งหมดจะเกิดขึ้นจากซ้ายไปขวาในตำแหน่งใด ๆ บนวงล้อที่ติดกัน โดยเริ่มต้นที่วงล้อซ้ายสุด
- จะมีการจ่ายเฉพาะการชนะแถวสูงสุดในแต่ละประเภทต่อการเล่นเท่านั้น
- การชนะสแกตเตอร์จะคูณด้วยเติมพันรวม
- การชนะสแกตเตอร์จะจ่ายในทุกตำแหน่งบนวงล้อ
- การชนะสแกตเตอร์จะจ่ายเป็นการเพิ่มเติมจากการชนะแถว
- จะมีการจ่ายเฉพาะการชนะสแกตเตอร์สูงสุดต่อแถวเท่านั้น

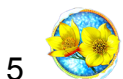
ไวด์




เป็นไวด์และแทนที่สัญลักษณ์ทั้งหมด

ปรากฏบนวงล้อที่ 2 และ 4 เท่านั้น

สแกตเตอร์จ่าย



5 จ่าย 50x ของเติมพัน + โบนัส

4  จ่าย 20x ของเดิมพัน + โบนัส

3  จ่าย 5x ของเดิมพัน + โบนัส

จ่ายในตำแหน่งใด ๆ บนวงล้อที่ติดกันซึ่งเริ่มต้นด้วยวงล้อซ้ายสุด

โบนัสฟรีสปิน

FLOWER กระจาย 3 ตัวขึ้นไปปรากฏในตำแหน่งใด ๆ
บนวงล้อที่ติดกันที่เริ่มต้นด้วยวงล้อซ้ายสุดมอบ 12 ฟรีสปิน

ฟรีสปินจะเล่นที่ระดับเดิมพันเดียวกันกับเกมหลักที่เปิดใช้ฟรีสปิน

ระหว่างฟรีสปิน FOREST+3X แทนที่ที่ปรากฏบนวงล้อ 2 คุณการชนะที่เกิดขึ้นด้วย 3X, และ
FOREST+5X แทนที่ที่ปรากฏบนวงล้อ 4 คุณการชนะที่เกิดขึ้นด้วย 5X หาก FOREST
แทนที่ปรากฏบนทั้งวงล้อ 2 และ 4 การชนะที่เกิดขึ้นจะคูณด้วย 15X

หากในตอนท้ายของฟรีสปินใด ๆ FOREST หนึ่งตัวขึ้นไปปรากฏบนวงล้อและไม่มีผลลัพธ์การชนะ
วงล้อซึ่ง FOREST ปรากฏจะไม่ค้างอยู่และวงล้อที่เหลือจะสปินเพิ่มอีกหนึ่งครั้งเท่านั้น
โดยมีการจ่ายการชนะที่เกิดขึ้นตามปกติ

FLOWER กระจาย 3 ตัวขึ้นไปปรากฏในตำแหน่งใด ๆ
บนวงล้อที่ติดกันที่เริ่มต้นด้วยวงล้อซ้ายสุดมอบ 12 ฟรีสปินเพิ่มเติม

ฟังก์ชันของเกม

	ปุ่มสปีน คลิกเพื่อเริ่มต้นรอบเกมโดยใช้มูลค่าเดิมพันปัจจุบัน
	ปุ่มสปีน (ระหว่างสปีน) คลิกเพื่อหยุดแอนิเมชันวงล้อหรือแอนิเมชันการชนะใด ๆ อย่างรวดเร็ว การทำเช่นนี้จะไม่หยุดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มสปีน (เมื่อเปิดการเล่นอัตโนมัติอยู่) หมายเลขจะแสดงว่าเหลือสปีนการเล่นอัตโนมัติเท่าใด
	ปุ่มการเล่นอัตโนมัติ คลิกเพื่อเปิดเมนูข้อผิดพลาดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มการเล่นอัตโนมัติ (เมื่อเปิดการเล่นอัตโนมัติอยู่) คลิกเพื่อหยุดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มข้อมูล คลิกเพื่อเปิดตารางรางวัลและกฎของเกม
	ปุ่มเมนู คลิกเพื่อเปิดการตั้งค่า
	ปุ่มเสียง คลิกเพื่อตั้งค่าระดับเสียง
	เดิมพันรวม คลิก "+" หรือ "-" เพื่อเปลี่ยนระดับเดิมพัน
	การชนะ แสดงการชนะในปัจจุบันเป็นเหรียญ
	ยอดคงเหลือ แสดงยอดคงเหลือเป็นเหรียญ

เมนูปีศาจ

การเล่นอัตโนมัติ

เมนูปีศาจการเล่นอัตโนมัติช่วยให้ผู้เล่นสามารถเลือกจำนวนสปินเพื่อเล่นอัตโนมัติโดยใช้เดิมพันรวมในปัจจุบัน ในการทำเช่นนั้น ผู้เล่นต้องเปลี่ยนจำนวนของการเล่นเป็นค่าที่ต้องการ ผู้เล่นต้องตั้งค่าขีดจำกัดการสูญเสีย (ต้องมากกว่า 0) แล้วคลิกปุ่ม เริ่มต้น เพื่อยืนยันเจตนาของตน จากนั้นเมนูจะถูกซ่อน และผู้เล่นจะย้อนกลับไปยังหน้าจอเกมหลัก พร้อมกับการเล่นอัตโนมัติที่เปิดอยู่

ผู้เล่นสามารถเลือกเพื่อตั้งค่าเงื่อนไขเพิ่มเติมเพื่อหยุดการเล่นอัตโนมัติ ซึ่งประกอบไปด้วย:

- หยุดการเล่นอัตโนมัติเมื่อมีการชนะเดี่ยวถึงมูลค่าที่ผู้เล่นกำหนด
- หยุดการเล่นอัตโนมัติหากยอดคงเหลือเพิ่มขึ้นถึงจำนวนที่ผู้เล่นกำหนด
- หยุดการเล่นอัตโนมัติเมื่อเข้าไปยังฟรีสปิน

หมายเหตุ: หากคุณถูกตัดการเชื่อมต่อระหว่างที่เล่น การตั้งค่าการเล่นอัตโนมัติทั้งหมดจะกลับเป็นค่าเริ่มต้นเมื่อคุณโหลดเกมอีกครั้ง

การตั้งค่าเกม

ระดับเสียง

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดเสียงทั้งหมด

หน้าจอแนะนำ

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดการแสดงผลหน้าจอแนะนำเมื่อเข้าไปยังเกม

สเปซบาร์เพื่อสปิน

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดความสามารถในการสปินด้วยสเปซบาร์

สปินด่วน

คลิกเพื่อสลับ เมื่อเลือก สปินวงล้อหยุดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้

ดนตรีพื้นหลัง

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดดนตรีพื้นหลังของเกมหลัก

ข้อมูลเกี่ยวกับข้อบังคับและข้อมูลเพิ่มเติม

เวลาปัจจุบัน

ไคลเอนต์เกมแสดงเวลาในปัจจุบันตลอดเวลา

เวลาได้รับมาจากนาฬิกาของระบบบนคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ของผู้เล่น

ข้อมูลเพิ่มเติม

กระบวนการต่อไปนี้อาจเป็นไปได้ตามข้อกำหนดและเงื่อนไขของเว็บไซต์เกม

- กระบวนการของการจัดการรอบเกมที่ไม่เสร็จสิ้น
- เวลาก่อนที่เซสชันเกมที่ไม่มีความเคลื่อนไหวจะสิ้นสุดลงโดยอัตโนมัติ

200,000.00 คือการชนะสูงสุดจากเกมเดียว หากได้รับการชนะสูงสุดระหว่างการเล่นเกม
เกมจะหยุดและจะมีการจ่ายรางวัลให้การชนะสูงสุดนั้น

ในกรณีที่มีการทำงานผิดปกติของฮาร์ดแวร์/ซอฟต์แวร์ของการเล่นเกม
เติมพันเกมและรางวัลที่ได้รับผลกระทบทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
และจะมีการคืนเงินเติมพันที่ได้รับผลกระทบทั้งหมด