

JVL

DRAGON *Dreams*

เวอร์ชันเกม 1.0.0

กฎของเกม



คำอธิบายเกม

Dragon Dreams เป็นสล็อตขนาด 5x3 พร้อมกับ 30 แนวจ่ายคงที่ ซึ่งมีกองสัญลักษณ์ และพีแเจอร์ฟรีสปินพร้อมกับโบนัสสิ้นสุดดาวน์ซึ่งมอบรางวัลเงินสดแทนฟรีสปิน

RTP 88.03%, 96.03%

กฎของเกม

- เดิมพันกำหนดโดยใช้ตัวชี้เดิมพันรวม
- การเล่นอัตโนมัติ จะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบที่เลือก
- มี 11 ชุดวงล้อที่ใช้ระหว่างเกมหลัก
ซึ่งแต่ละชุดมีกองสัญลักษณ์ที่เหมือนกันอยู่ติดกันบนวงล้อที่เกี่ยวข้อง
แต่ละชุดมีสัญลักษณ์กองเฉพาะ:



- ก่อนหน้าแต่ละเกมหลัก จะมีการสุ่มเลือกหนึ่งชุดวงล้อเพื่อใช้สำหรับเกมนั้น
- ระดับเดิมพันคือมูลค่าเดิมพันรวมหารด้วย 30
- รางวัลจากแถวจ่ายคูณด้วยระดับเดิมพันในปัจจุบันของเกมทีชนะ
- รางวัลจากแถวจ่ายทั้งหมดจะเกิดขึ้นจากซ้ายไปขวาบนวงล้อที่ติดกัน โดยเริ่มต้นที่วงล้อซ้ายสุด
- จะจ่ายเฉพาะการชนะสูงสุดต่อแถวที่เล่นเท่านั้น
- จะจ่ายเพียงหนึ่งการชนะต่อแถวที่เล่นเท่านั้น

ไวด์



DRAGON แทนที่สัญลักษณ์ใด ๆ เพื่อสร้างชุดผสมที่มีรางวัล ซึ่งรวมถึง YIN YANG

DRAGON ปรากฏบนวงล้อ 2, 3, 4 และ 5 เท่านั้น

โบนัสฟรีสปิน



YIN YANG 3, 4 หรือ 5 ตัวบนแนวจ่ายที่ใช้งานอยู่ใด ๆ จะมอบ 8, 10 หรือ 15 ฟรีสปินตามลำดับ

การชนะทั้งหมดระหว่างฟรีสปินจะจ่าย 2x ของเกมหลัก

คุณสามารถชนะฟรีสปินเพิ่มเติมได้ระหว่างสปิน

ฟรีสปินจะเล่นที่ระดับเดิมพันเดียวกันกับเกมหลักที่เปิดใช้ฟรีสปิน

ระหว่างฟรีสปิน ชุดวงล้อถูกเลือกโดยใช้กฎเดียวกันกับเกมหลัก

โบนัสสิ้นสุดด่าน

หากมีการมอบฟรีสปิน 20 ครั้งขึ้นไปจากเกมหลักที่จ่ายเงินใด ๆ

ผู้เล่นจะได้รับข้อเสนอโบนัสสิ้นสุดด่านพร้อมกับ 2 ตัวเลือก: ฟรีสปินและเงินสดลิกลับ
แตะธงเพื่อทำการเลือก

แตะฟรีสปินเพื่อเริ่มต้นฟรีสปินด้วยจำนวนของฟรีสปินที่เหลือเท่ากับ
จำนวนที่แสดงในมาตรวัดฟรีสปิน

แตะเงินสดลิกลับเพื่อรับรางวัลโดยการสุ่มซึ่งมีค่าในช่วงที่แสดงในมาตรวัดเงินสดลิกลับ
สูญเสียฟรีสปินที่เหลือที่แสดงในมาตรวัดฟรีสปิน และสิ้นสุดโบนัสฟรีสปิน

ในเวลาใด ๆ ก็ตามระหว่างฟรีสปิน หากมีเหลือ 20 ฟรีสปินหรือมากกว่านั้น
ผู้เล่นสามารถแตะไอคอนธงสิ้นสุดด่านด้านบนวงล้อเพื่อเริ่มต้นโบนัส สิ้นสุดด่าน

แตะฟรีสปินเพื่อเล่นฟรีสปินต่อด้วยจำนวนของฟรีสปินที่เหลือเท่ากับ
จำนวนที่แสดงในมาตรวัดฟรีสปิน

แตะเงินสดลิกลับเพื่อรับรางวัลโดยการสุ่มซึ่งมีค่าในช่วงที่แสดงในมาตรวัดเงินสดลิกลับ
สูญเสียฟรีสปินที่เหลือที่แสดงในมาตรวัดฟรีสปิน และสิ้นสุด โบนัสฟรีสปิน

เงินสดลิกลับจะจ่ายเพิ่มเติมจากการชนะโบนัสฟรีสปินที่สะสม

โบนัสสิ้นสุดด่านไม่สามารถถูกเปิดใช้ได้หากมีเหลือน้อยกว่า 20 ฟรีสปิน

โบนัสฟรีสปินจะสิ้นสุดเมื่อไม่มีฟรีสปินเหลืออยู่หรือเมื่อมีการมอบเงินสดลิกลับ

รางวัลเงินสดลิกลับขึ้นอยู่กับขีดจำกัดการชนะสูงสุด หากมี

ฟังก์ชันของเกม

	ปุ่มสปีน คลิกเพื่อเริ่มต้นรอบเกมโดยใช้มูลค่าเดิมพันปัจจุบัน
	ปุ่มสปีน (ระหว่างสปีน) คลิกเพื่อหยุดแอนิเมชันวงล้อหรือแอนิเมชันการชนะใด ๆ อย่างรวดเร็ว การทำเช่นนี้จะไม่หยุดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มสปีน (เมื่อเปิดการเล่นอัตโนมัติอยู่) หมายเลขจะแสดงว่าเหลือสปีนการเล่นอัตโนมัติเท่าใด
	ปุ่มการเล่นอัตโนมัติ คลิกเพื่อเปิดเมนูข้อผิดพลาดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มการเล่นอัตโนมัติ (เมื่อเปิดการเล่นอัตโนมัติอยู่) คลิกเพื่อหยุดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มข้อมูล คลิกเพื่อเปิดตารางรางวัลและกฎของเกม
	ปุ่มเมนู คลิกเพื่อเปิดการตั้งค่า
	ปุ่มเสียง คลิกเพื่อตั้งค่าระดับเสียง
	เดิมพันรวม คลิก "+" หรือ "-" เพื่อเปลี่ยนระดับเดิมพัน
	การชนะ แสดงการชนะในปัจจุบันเป็นเหรียญ
	ยอดคงเหลือ แสดงยอดคงเหลือเป็นเหรียญ

เมนูปีศาจ

การเล่นอัตโนมัติ

เมนูปีศาจการเล่นอัตโนมัติช่วยให้ผู้เล่นสามารถเลือกจำนวนสปินเพื่อเล่นอัตโนมัติโดยใช้เดิมพันรวมในปัจจุบัน ในการทำเช่นนั้น ผู้เล่นต้องเปลี่ยนจำนวนของการเล่นเป็นค่าที่ต้องการ ผู้เล่นต้องตั้งค่าขีดจำกัดการสูญเสีย (ต้องมากกว่า 0) แล้วคลิกปุ่ม เริ่มต้น เพื่อยืนยันเจตนาของตน จากนั้นเมนูจะถูกซ่อน และผู้เล่นจะย้อนกลับไปยังหน้าจอเกมหลัก พร้อมกับการเล่นอัตโนมัติที่เปิดอยู่

ผู้เล่นสามารถเลือกเพื่อตั้งค่าเงื่อนไขเพิ่มเติมเพื่อหยุดการเล่นอัตโนมัติ ซึ่งประกอบไปด้วย:

- หยุดการเล่นอัตโนมัติเมื่อมีการชนะได้ถึงมูลค่าที่ผู้เล่นกำหนด
- หยุดการเล่นอัตโนมัติหากยอดคงเหลือเพิ่มขึ้นถึงจำนวนที่ผู้เล่นกำหนด
- หยุดการเล่นอัตโนมัติเมื่อเข้าไปยังฟรีสปิน

หมายเหตุ: หากคุณถูกตัดการเชื่อมต่อระหว่างที่เล่น การตั้งค่าการเล่นอัตโนมัติทั้งหมดจะกลับเป็นค่าเริ่มต้นเมื่อคุณโหลดเกมอีกครั้ง

การตั้งค่าเกม

ระดับเสียง

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดเสียงทั้งหมด

หน้าจอแนะนำ

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดการแสดงผลหน้าจอแนะนำเมื่อเข้าไปยังเกม

สเปซบาร์เพื่อสปิน

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดความสามารถในการสปินด้วยสเปซบาร์

สปินด่วน

คลิกเพื่อสลับให้หยุดแอนิเมชันวงล้อหรือแอนิเมชันการชนะใด ๆ อย่างรวดเร็วเสมอ การทำเช่นนี้จะไม่หยุดการเล่นอัตโนมัติ

ดนตรีพื้นหลัง

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดดนตรีพื้นหลังของเกมหลัก

ข้อมูลเกี่ยวกับข้อบังคับและข้อมูลเพิ่มเติม

เวลาปัจจุบัน

ไคลเอนต์เกมแสดงเวลาในปัจจุบันตลอดเวลา

เวลาได้รับมาจากนาฬิกาของระบบบนคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ของผู้เล่น

ข้อมูลเพิ่มเติม

กระบวนการต่อไปนี้อาจเป็นไปได้ตามข้อกำหนดและเงื่อนไขของเว็บไซต์เกม

- กระบวนการของการจัดการรอบเกมที่ไม่เสร็จสิ้น
- เวลาก่อนที่เซสชันเกมที่ไม่มีความเคลื่อนไหวจะสิ้นสุดลงโดยอัตโนมัติ

9,000,000.00 คือการชนะสูงสุดจากเกมเดียว หากได้รับการชนะสูงสุดระหว่างการเล่นเกม
เกมจะหยุดและจะมีการจ่ายรางวัลให้การชนะสูงสุดนั้น

ในกรณีที่มีการทำงานผิดปกติของฮาร์ดแวร์/ซอฟต์แวร์ของการเล่นเกม
เติมพันเกมและรางวัลที่ได้รับผลกระทบทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
และจะมีการคืนเงินเติมพันที่ได้รับผลกระทบทั้งหมด