

# JVL

# CHINA 皇帝 TEMPEROR

Spēles versija 1.0.0

Spēles noteikumi



## SPĒLES APRAKSTS

China Emperor ir spēļu automāts ar 5x3 laukumu un 243 laimesta iespējām, kā arī ekrāna bonusu, kas piešķir balvas, ja 3 Wild simboli atsedz vienādas ikonas, un bezmaksas griezienus ar Wild reizinātājiem, kuru laikā laimests ir līdz 3X lielāks.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

Iespēja laimēt (RTP) 88.01%, 96.01%

## Spēles noteikumi

- Likme tiek iestatīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Pamatspēles laikā tiek izmantoti 10 spoļu komplekti, un katrā no tiem uz spolēm ir atbilstoši sakrautie simboli. Katram komplektam ir unikāls sakrautais simbols:



- Pirms katras pamatspēles nejaušā veidā tiek atlasīts viens spoļu komplekts katrai spolei.
- Likmes līmenis ir parādīts galvenajā ekrānā.
- Rindu laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi jebkurās blakus esošo spoļu pozīcijās, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais attiecīgā veida laimests uz vienas rindas.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.

- Scatter laimesti tiek izmaksāti papildus rindu laimestiem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais Scatter laimests.

## WILD



= ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot MONĒTAS simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

To var uzgriezt tikai uz 2., 3. un 4. spoles.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

3 scattered COIN appearing in any position on reels 1, 3, and 5 award 1X total bet and 12 free spins



= WILD



= APLOKSNE



= 2X APLOKSNE



= 3X APLOKSNE

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti tādā pašā likmes līmenī kā pamatspēle.

Bezmaksas griezienu laikā APLOKSNE ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot simbolus 2X APLOKSNE un 3X APLOKSNE, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Bezmaksas griezienu laikā 2X APLOKSNE ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, izņemot simbolu 3X APLOKSNE, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Bezmaksas griezienu laikā 3X APLOKSNE ir Wild simbols, kas aizstāj visus citus simbolus, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Ja bezmaksas griezienu laikā uz 3. spoles tiek uzgriezts aizstājošais simbols 2X APLOKSNE, tas reizina gūto laimestu 2X, bet, ja uz 3. spoles tiek uzgriezts aizstājošais simbols 3X APLOKSNE, tas reizina laimestu 3X.

APLOKSNI var uzgriezt tikai uz 2., 3., 4. un 5. spoles.

Simbolus 2X APLOKSNE un 3X APLOKSNE var uzgriezt tikai uz 3. spoles.

Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams laimēt papildu bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz spoļu komplekta, kas atšķiras no pamatspēles spolēm. MONĒTAS un WILD simboli neparādās uz spolēm bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu laikā spoles tiek atlasītas saskaņā ar pamatspēles noteikumiem.

## SARKANĀS APLOKSNES BONUSA FUNKCIJA





= MAZULIS

Jebkuras apmaksātas pamatspēles laikā 3 izkļiedēti WILD simboli jebkurā pozīcijā uz 2., 3. un 4. spoles piešķir Sarkanās aploksnes bonusa funkciju.

Katrs WILD simbols griežas, atsedzot vienu no 3 ikonām: FU, HE vai MAZULIS.

Ja atsegtas trīs vienādas ikonas, spēlētājs saņem balvu ikonai atbilstošajā skaitītājā.

Ja atsegtās ikonas nav vienādas, spēlētājs saņem kopējo likmi 2X apmērā.

Vienā bonusa funkcijā piešķir tikai vienu balvu.

Sarkanās aploksnes bonusa funkcijas balvas izmaksā papildus rindu laimestiem.

## SPĒLES FUNKCIJAS

---

	<b>POGA GRIEZT</b> Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	<b>POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	<b>POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	<b>POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ)</b> Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	<b>INFORMĀCIJAS POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	<b>IZVĒLNES POGA</b> Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	<b>AUDIO POGA</b> Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	<b>KOPĒJĀ LIKME</b> Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	<b>LAIMESTS</b> Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	<b>BILANCE</b> Rāda bilances vērtību monētās.

# UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

## AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja balance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

## SPĒLES IESTATĪJUMI

### SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

### IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

### GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēju veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

### ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai pārslēgtu. Pēc atlasīšanas spoles griešanās tiek apturēta tik ātri, cik iespējams.

### FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

## **NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA**

### **LAIKS**

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

### **PAPILDINFORMĀCIJA**

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

110,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.