



SPEARHEAD LTD

# John Daly Spin It And Win It Reglas del juego

*La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).*

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

### Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	19/11/2021	KC	Primer borrador para la certificación del juego
0.2	3/12/2021	KC	Modificado a petición de iTech

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

**John Daly Spin It And Win It** da vida al ruidoso, colorido e imprevisiblemente emocionante personaje de John Daly, en forma de una vídeoslólot de 5 rodillos y 3 filas.

El juego incluye tres atractivas funciones en el juego base y otras tres funciones de bonus, con un potencial de ganancia de más de 20 000x.

Retorno para el jugador (RTP): **94,78 %**

### REGLAS DEL JUEGO

- El panel tiene 5 rodillos y 3 filas.
- El juego cuenta con 243 formas de ganar.
- Los rodillos tienen 11 símbolos, incluyendo 4 de alto valor, 5 de bajo valor, un wild y un símbolo de bonus.
- El nivel de apuesta se establece utilizando los seleccionadores de NIVEL DE APUESTA.
- El JUEGO AUTOMÁTICO juega automáticamente el número de rondas seleccionado.
- Los pagos se realizan de acuerdo con la tabla de pagos.
- El panel se evalúa de izquierda a derecha en los rodillos adyacentes, empezando por el primer rodillo de la izquierda.
- Solo se pagan las combinaciones de coincidencia más altas por combinación ganadora.
- Las ganancias simultáneas o coincidentes en distintas combinaciones ganadoras se agregan y se pagan.
- Los símbolos de bonus solo aparecen en los rodillos 1, 3 y 5.
- Cuando aparezcan 3 símbolos de bonus en cualquier parte del conjunto de rodillos, el jugador accederá a la función de bonus.
- Las Tiradas Gratis se pagan de acuerdo con la cantidad de apuesta establecida antes de acceder al modo de Tiradas Gratis.
- El mal funcionamiento anula todos los pagos y jugadas.

### FUNCIONES DEL JUEGO

#### Símbolo Wild

- El símbolo wild puede aparecer en cualquiera de los rodillos del juego base
- Sustituye a cualquier símbolo excepto al símbolo de bonus

El juego tiene tres modificadores del juego base.

- Estos se activan únicamente en tiradas pagadas que terminan con un premio.
- No existe la garantía de que los modificadores del juego base mejoren el resultado de la tirada de activación.
- Los símbolos de bonus no aparecen en los rodillos cuando estas funciones están activas.

#### [1] Wilds aleatorios

- Esta función muestra a John Daly golpeando bolas en el panel.
- Se añaden al azar entre 1 y 5 wilds al panel existente.
- Después, se evalúa y se paga el panel final.

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

### [2] Ganancia expansiva

- Todos los símbolos ganadores se quedan fijos y se realiza una repetición de tirada.
- Si la repetición de tirada proporciona una ganancia mejorada, los nuevos símbolos ganadores también se quedarán fijos y se realizará una nueva repetición de tirada.
- La secuencia termina no se mejora el resultado del panel anterior.
- Después, se evalúa y se paga el panel final.

### [3] Wild andante

- Un símbolo wild aparece en uno de los 5 rodillos.
- El wild tendrá una altura de 1, 2 o 3 símbolos hasta el final de la secuencia.
- El panel se evalúa y se paga, tras lo cual se produce una repetición de tirada.
- El wild se traslada un rodillo hacia la izquierda o hacia la derecha.
- Después de siete tiradas, el wild andante solo puede desplazarse en una dirección.
- El panel vuelve a elevarse, y después se paga.
- La secuencia de repeticiones de tiradas termina tras la repetición de tirada en la que el wild sale del panel.

## Funciones de bonus

Cuando se activa la función de bonus, se elige al azar una de las 3 funciones disponibles.

El jugador podrá:

- Aceptar la función seleccionada, o
- Elegir apostar para jugar una función diferente.

Si el jugador rechaza la función seleccionada, esta ya no podrá seleccionarse al azar y se añadirá un premio misterioso en su lugar. Si el juego selecciona un premio misterioso, el jugador ya no podrá apostar, y se pagará ese premio.

### [1] Gran Swing de John Daly

- El personaje de John Daly lanzará una bola por los aires.
- Se mostrará un multiplicador de ganancia, que aumentará a medida que la bola vuela por el aire.
- La bola impactará contra un objeto y explotará o seguirá volando hasta alcanzar el valor máximo del multiplicador (20 000x).
- La ganancia total del jugador se determina multiplicando el nivel de apuesta por el multiplicador de ganancia final, y después se paga.

### [2] Gratis para todos (tiradas gratis)

- Se juega con 8 tiradas gratis iniciales
- 3 símbolos de bonus reactivan el bonus y añaden 5 tiradas más. Solo puede haber una reactivación.
- El juego tiene wilds normales y sticky. Los símbolos sticky wild permanecen en la posición en la que aparecen inicialmente hasta el final de la secuencia de tirada.
- Los dos tipos de símbolos wild pueden contener al azar un multiplicador de ganancia. Los multiplicadores de ganancia individuales pueden tener un valor de 2X o 3X.

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

- El multiplicador de wild se aplica a la ganancia total de un símbolo si al menos una de las combinaciones de ese símbolo contiene el multiplicador de wild.
- 3 o 4 Wilds iguales no proporcionan un pago.
- Al final de la secuencia, el valor de todos los multiplicadores de ganancia se añade, se aplica a la ganancia acumulada y después se paga.

### [3] Bolas fijas

- Los rodillos cambian a una distribución de 5 rodillos y 4 filas.
- Cada una de las posiciones de símbolos se extrae de manera independiente.
- Se muestra un indicador del multiplicador de premio.
- Se activan 10 tiradas gratis iniciales.
- Los símbolos solo pueden ser espacios en blanco, bolas de golf con premios en efectivo, bolas doradas o bolas multicolor, que serán sticky hasta el final de las tiradas. Si uno de estos tipos de símbolos no aparece en una posición, esta posición permanecerá vacía.
- Las bolas doradas aumentan el multiplicador de ganancia total en +1.
- Las bolas multicolor activan entre 2 y 5 tiradas gratis adicionales.
- Las bolas doradas y las bolas de colores solo pueden aparecer si el valor del multiplicador de ganancia es inferior a 20.
- Si las 20 posiciones de símbolos contienen premios en efectivo, la secuencia terminará.
- El valor de todos los premios en efectivo se acumula, se multiplica por el indicador del multiplicador de ganancia final al terminar la secuencia y después se paga.

### Premio misterioso

- Se elegirá y pagará un único multiplicador aleatorio de entre 20x y 200x al terminar la función de bonus.

### Compra de funciones

Los jugadores pueden comprar las siguientes funciones y apuestas mejoradas a través del botón de Apuestas Especiales. Esto abre un menú desplegable, que muestra las apuestas disponibles y su precio.

Estas funciones opcionales no están disponibles en todas las jurisdicciones o con todos los operadores.

### Funciones modificadoras del juego base

- Los jugadores pueden optar por comprar cualquiera de las funciones modificadoras del juego base de forma individual. Los precios son los siguientes:
  - o Wilds Aleatorios: 12x el nivel de apuesta
  - o Ganancia expansiva: 27x el nivel de apuesta
  - o Wild andante: 23x el nivel de apuesta

### Funciones de bonus

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

- Los jugadores pueden comprar el acceso a la función de bonus a un precio de  $\{\{x\}\}$  el nivel de apuesta
- Los jugadores pueden optar por comprar cualquiera de las funciones de bonus de forma individual. Los precios son los siguientes:
  - o Gran Swing de John Daly: 86x el nivel de apuesta
  - o Gratis para todos: 86x el nivel de apuesta
  - o Bolas Fijas: 90x el nivel de apuesta

### FUNCIONES DEL JUEGO

	<p><b>BOTÓN DE COMENZAR</b></p> <p>Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.</p>
	<p><b>BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA)</b></p> <p>Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.</p>
	<p><b>BOTÓN DE AUTOJUEGO</b></p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable de juego automático.</p>
	<p><b>BOTÓN DE JUEGO AUTOMÁTICO (CON EL JUEGO AUTOMÁTICO ACTIVO)</b></p> <p>El número muestra cuántas partidas más se jugarán en modo automático. Pulsa para detener el juego automático.</p>
	<p><b>BOTÓN DE CANTIDAD DE LA APUESTA</b></p>

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

	Pulsa para abrir el menú desplegable del importe de la apuesta.
	<b>BOTÓN MENÚ</b> Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.
	<b>BOTÓN DE SONIDO</b> Pulsa para activar o desactivar el sonido.

### MENÚS DESPLEGABLES

#### Cantidad de apuesta



El menú emergente de cantidad de apuesta muestra todas las opciones de apuesta/línea y líneas de pagos disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

### Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón jugar para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo de juego automático activo.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el juego automático. Estas incluyen:

- Detener el juego automático tras una única ganancia en un valor establecido por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de juego automático volverán a sus valores predeterminados cuando vuelvas a cargar el juego.

El juego automático no está disponible en todas las jurisdicciones.

### AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

#### Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

### INFORMACIÓN ADICIONAL

## John Daly Spin It And Win It– reglas del juego

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas se finalizan automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.