



SPEARHEAD LTD

# John Daly Spin It And Win It Regras do Jogo

*A informação contida neste Documento é privada e confidencial. Salvo indicação em contrário ou com a autorização prévia por escrito dos responsáveis, todos os materiais, incluindo imagens, ilustrações, desenhos, ícones, fotografias e materiais escritos que fazem parte deste Documento (coletivamente, o "Conteúdo") estão protegidos por direitos de autor, marcas registadas e/ou outros intelectuais detidos, controlados ou licenciados pela Spearhead Limited (Malta). O conteúdo deste Documento não pode ser reproduzido, publicado, distribuído, exibido, modificado ou de alguma forma explorado e é propriedade exclusiva da Spearhead Limited (Malta).*

## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

### Histórico de versões

Versão	Data	Por	Alterações
0.1	19/11/2021	KC	Primeiro esboço para teste de certificação
0.2	03/12/2021	KC	Alterado a pedido da iTech

## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

A **John Daly Spin It And Win It** dá vida ao personagem ruidoso, cheio de cor e imprevisivelmente fascinante, John Daly, sob a forma de uma slot de vídeo de 5 rolos e 3 linhas.

O jogo conta com três recursos no jogo de base bastante interessantes e mais três recursos de bônus com um potencial de ganho superior a 20 000x.

Retorno para o jogador (RTP): **94,78%**

### REGRAS DO JOGO

- O conjunto de rolos conta com 5 rolos e 3 linhas.
- O jogo é jogado com 243 maneiras de pagamento.
- Os rolos têm 11 símbolos, incluindo 4 de pagamento alto, 5 de pagamento baixo, um de wild e um de bônus.
- O nível da aposta é definido com os seletores de NÍVEL DA APOSTA.
- O JOGO AUTOMÁTICO permite jogar automaticamente o jogo durante o número de rondas selecionado.
- O jogador é pago de acordo com a Tabela de Pagamento.
- O painel é avaliado da esquerda para a direita em rolos adjacentes, começando pelo rolo mais à esquerda.
- Só são pagas as combinações mais altas por forma vencedora.
- Os ganhos simultâneos ou coincidentes em formas vencedoras diferentes são somados e pagos.
- Os símbolos de bônus só podem aparecer nos rolos 1, 3 e 5.
- Sempre que 3 símbolos de bônus caem em qualquer lugar no conjunto de rolos, o jogador é levado para o Recurso de Bônus
- As free spins são pagas de acordo com o montante de aposta definido antes de entrar no Modo de Free Spins .
- As anomalias no funcionamento anulam todos os pagamentos e jogos.

### RECURSOS DO JOGO

#### Símbolo de Wild

- O símbolo de wild pode cair em qualquer rolo no jogo de base.
- Substitui todos os símbolos, exceto o símbolo de bônus.

Este jogo tem três modificadores no jogo de base.

- Estes só são ativados nas spins a dinheiro que têm um resultado positivo.
- Não é garantido os modificadores do jogo de base melhorarem o resultado de uma spin ativadora.
- Os símbolos de bônus não aparecem nos rolos quando estes recursos estão ativos.

#### [1] Wilds Aleatórios

- Este recurso apresenta o John Daly a atirar bolas para o painel.
- Entre 1 e 5 wilds são adicionados aleatoriamente ao painel existente.
- O painel final é então avaliado e pago.

## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

### [2] Ganho Expandido

- Um símbolo vencedor é bloqueado e ocorre uma respin.
- Se a respin resultar num prémio melhor, os novos símbolos vencedores também ficam bloqueados e ocorre outra respin.
- A sequência termina quando o resultado do painel não é melhorado.
- O painel final é então avaliado e pago.

### [3] Wild Andante

- Um símbolo de wild cai num dos 5 rolos.
- O wild terá 1, 2 ou 3 símbolos de altura durante a sequência.
- O painel é avaliado e pago, após o qual ocorre uma respin.
- O wild move-se um rolo para a esquerda ou um rolo para a direita.
- Após sete spins, o wild andante só pode mover-se numa direção.
- O painel é avaliado novamente e pago de seguida.
- A sequência de respins termina a seguir à respin na qual o wild sai do painel.

## Recursos de bónus

Quando o recurso de bónus é ativado, é selecionado aleatoriamente um de 3 recursos disponíveis.

O jogador pode:

- Accept the selected feature, or;
- Escolher apostar para jogar um recurso diferente.

Se o jogador recusar o recurso selecionado, o mesmo deixa de poder ser selecionado aleatoriamente e em vez disso é adicionado um prémio mistério. Se o jogo selecionar um Prémio Mistério, o jogador não pode apostar mais e esse prémio é pago.

### [1] John Daly's Big Swing

- O personagem do John Daly atira uma bola para o ar.
- Um Multiplicador de Ganho é apresentado com incrementos para cima, enquanto a bola voa pelo ar.
- The ball will either collide with an object and explode or continue flying until the max multiplier value has been reached (20,000x).
- O ganho total do jogador é determinado multiplicando o nível da aposta pelo Multiplicador de Ganho final e pago de seguida.

### [2] Free for All (free spins)

- É jogado com 8 free spins iniciais.
- 3 símbolos de bónus voltam a ativar o bónus e dão 5 spins adicionais. A reativação só pode acontecer uma vez.
- O jogo conta com wilds normais e fixos. Os símbolos de wild ficam na posição onde caem inicialmente durante o resto da sequência da spin.
- Os dois tipos de símbolos de wild podem ter um multiplicador de ganho aleatório. Os multiplicadores de ganhos individuais têm um valor de 2X ou 3X.

## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

- O multiplicador de wild é aplicado ao prémio total de um símbolo, se pelo menos uma das formas desse símbolo tiver o multiplicador de wild.
- O 3OAK e o 4OAK do Wild não paga.
- No fim da sequência, o valor de todos os multiplicadores de ganho é adicionado e aplicado ao ganho acumulado, e pago de seguida.

### [3] Sticky Balls

- Os rolos mudam para um esquema de 5 rolos e 4 linhas.
- Cada posição de um símbolo é sorteada independentemente.
- Um medidor de multiplicador de ganho é apresentado.
- 10 free spins iniciais são concedidas.
- Os símbolos só podem ser em branco, bolas de golfe com prémios em dinheiro, bolas douradas ou bolas coloridas que fiquem fixas durante as restantes spins. Se um destes tipos de símbolos não cair numa posição, a posição permanece vazia.
- As Bolas Douradas aumentam o multiplicador de ganho global por +1.
- As bolas de várias cores concede entre 2 e 5 free spins adicionais.
- As bolas douradas e as bolas coloridas só podem ser sorteadas se o valor do multiplicador for inferior a 20.
- Se todas as 20 posições de símbolos tiverem prémios em dinheiro, a sequência termina.
- O valor de todos os prémios em dinheiro é acumulado e multiplicado pelo valor do multiplicador de ganho final no fim da sequência, e é pago de seguida.

### Mystery Prize

- Um único multiplicador aleatório entre 20x e 200x é selecionado e pago depois de terminar o recurso de bónus.

### Comprar recursos

Os jogadores podem comprar os seguintes recursos e apostas melhoradas através do botão Apostas Especiais. Isto abre um menu com a lista de apostas disponíveis e o custo associado.

Nem todos estes recursos opcionais estão disponíveis em todas as jurisdições ou em todos os operadores.

### Recursos de modificadores do jogo de base

- Os jogadores podem optar por comprar qualquer modificador do jogo de base individualmente. O custo é o seguinte:
  - o Wilds aleatórios: 12x o nível da aposta
  - o Ganho expandido: 27x o nível da aposta
  - o Wild andante: 23x o nível da aposta





### Recursos de bónus

- Os jogadores podem optar por comprar um recurso de bónus por um custo de 90x o nível da aposta.

## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

- Os jogadores podem optar por comprar qualquer recurso de bônus individualmente. O custo é o seguinte:
  - o Grande lançamento do John Daly: 86x o nível da aposta
  - o Tudo de graça: 86x o nível da aposta
  - o Bolas fixas: 90x o nível da aposta

### FUNÇÕES DO JOGO

	<p><b>BOTÃO DE RODAR</b></p> <p>Clique para iniciar uma ronda de jogo com o valor da aposta atual.</p>
	<p><b>BOTÃO DE RODAR (DURANTE UMA SPIN)</b></p> <p>Clique para parar rapidamente animações dos rolos ou animações de ganhos. Isto não interrompe o jogo automático.</p>
	<p><b>BOTÃO DE JOGO AUTOMÁTICO</b></p> <p>Clique para abrir a janela do jogo automático.</p>
	<p><b>BOTÃO DE JOGO AUTOMÁTICO (COM O JOGO AUTOMÁTICO ATIVO)</b></p> <p>O número apresenta as spins restantes do jogo automático. Clique para parar o jogo automático.</p>
	<p><b>BOTÃO DO MONTANTE DA APOSTA</b></p> <p>Clique para abrir a janela do montante da aposta.</p>

## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

	
	<b>BOTÃO DO MENU</b> Clique para abrir as definições, a tabela de pagamento e as regras do jogo.
	<b>BOTÃO DO SOM</b> Clique para ligar/desligar o som.

### MENUS

#### Montante da Aposta



A janela do menu do montante da aposta apresenta todas as opções de aposta/linha e linhas de pagamento. O montante selecionado é destacado a branco. O jogador também pode clicar no ícone de 'Voltar' para voltar para o ecrã do jogo principal sem fazer alterações ao montante da aposta.

## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

### Jogo Automático



A janela do menu do jogo automático permite ao jogador selecionar o número de voltas a jogar automaticamente. Para fazer isto, é necessário clicar num número de voltas disponível. O botão é destacado a branco. O jogador deve então definir um limite de perdas (deve ser superior a 0) e clicar no botão de rodar para confirmar a sua intenção. Depois disso, o menu é escondido e o jogador é levado de volta para o ecrã do jogo principal, com o jogo automático ativo.

O jogador pode ainda escolher condições opcionais para parar automaticamente o jogo automático. Estas incluem:

- Parar o jogo automático num ganho individual com um valor estipulado pelo jogador.
- Parar o jogo automático se o saldo ultrapassar o montante especificado pelo jogador.

Nota: se a ligação cair quando estiver a jogar, as definições do jogo automático voltarão para as predefinições quando recarregar o jogo.

O jogo automático não está disponível em todas as regiões.

### REGRAS E DEFINIÇÕES DO JOGO

#### Hora atual

O jogo mostra sempre a hora atual (no canto inferior esquerdo do ecrã). A hora é adquirida do computador ou da hora do sistema do dispositivo do jogador.

### INFORMAÇÃO ADICIONAL

Os processos a seguir podem estar sujeitos aos termos e condições do site do jogo.

- O processo de gerir rondas de jogo não terminadas.



## John Daly Spin It And Win It– Regras do jogo

- O tempo após o qual as sessões de jogo inativas são automaticamente terminadas.

Em caso de falha no funcionamento do hardware/software do jogo, todas as apostas e pagamentos do jogo afetado são anulados e todas as apostas afetadas são reembolsadas.