



SPEARHEAD LTD

John Daly Spin It And Win It Regole del Gioco

Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti" sono protetti da copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Limited (Malta). I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Limited (Malta).

John Daly Spin It And Win It– regole del gioco

Cronologia versioni

Versione	Data	Da	Modifiche
0.1	19/11/2021	KC	Prima versione per i test per la certificazione
0.2	3/12.2021	KC	Modificato come richiesto da iTech

John Daly Spin It And Win It– regole del gioco

John Daly Spin It And Win It porta in vita il chiososo, colorato e imprevedibile personaggio di John Daly, nella forma di una video slot con 5 rulli e 3 linee.

Il gioco presenta tre fantastiche funzioni nel gioco base, più altre tre funzioni bonus con un potenziale di vincita di 20.000x.

Ritorno al Giocatore (RTP): **94,78%**

REGOLE DEL GIOCO

- Sono presenti 5 rulli e 3 linee.
- Il gioco ha 243 modi per vincere.
- Nei rulli sono presenti 11 simboli, 4 di alto valore, 5 di basso valore, un jolly e un simbolo bonus.
- Il livello di puntata si imposta utilizzando i pulsanti per selezionare la PUNTATA.
- Il GIOCO AUTOMATICO consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.
- Il giocatore riceve le vincite riportate nella Tabella dei Pagamenti.
- I rulli vengono valutati da sinistra verso destra su rulli adiacenti e a partire dal rullo più a sinistra.
- Solo la combinazione più alta viene pagata.
- Le vincite simultanee o coincidenti su modi diversi vengono sommate tra loro.
- I simboli bonus possono comparire solo sui rulli 1, 3 e 5.
- Se vengono ottenuti 3 simboli bonus sui rulli in qualsiasi posizione, il giocatore vince una Funzione Bonus.
- I Giri Gratis vengono pagati a seconda della puntata nella giocata prima di entrare in Modalità Giri Gratis.
- I malfunzionamenti annullano tutte le giocate e i pagamenti

FUNZIONI DEL GIOCO

Simbolo Jolly

- Il simbolo jolly può comparire su qualsiasi rullo nel gioco base e nei giri gratis.
- Sostituisce tutti i simboli tranne il simbolo bonus.

Questo gioco ha tre modificatori del gioco base.

- Si attivano solo in giocate a pagamento che risultano vincenti.
- I modificatori del gioco base non garantiscono il miglioramento del risultato della giocata in cui si attivano.
- I simboli bonus non compaiono sui rulli quando sono attive le funzioni.

[1] Jolly Casuali

- In questa funzione John Daly tira palline verso il pannello.
- Tra 1 e 5 jolly verranno aggiunti casualmente al pannello di gioco.
- Il pannello finale verrà quindi valutato per pagare le vincite.

[2] Vincita Espansa

- Tutti i simboli vincenti vengono bloccati e si attiva un respin.

John Daly Spin It And Win It– regole del gioco

- Se il respin migliora la vincita, i nuovi simboli vincenti vengono bloccati e si attiva un altro respin.
- La sequenza termina quando il risultato del pannello di gioco precedente non viene migliorato.
- Il pannello finale verrà quindi valutato per pagare le vincite.

[3] Jolly Mobile

- Un simbolo jolly compare su uno dei 5 rulli.
- Il jolly sarà alto 1, 2 o 3 simboli per tutta la sequenza.
- Il pannello viene valutato per pagare le vincite e si attiva un respin.
- Il jolly si sposta di un rullo a sinistra o a destra.
- Dopo sette giocate il jolly potrà spostarsi verso una sola direzione.
- Il pannello viene valutato di nuovo per pagare le vincite.
- La sequenza di respin termina dopo il respin in cui il jolly esce dal pannello di gioco.

Funzioni bonus

Quando si attiva il bonus, una delle 3 possibili funzioni viene scelta casualmente.

Il giocatore può:

- Accetta la funzione scelta, oppure
- Scegliere di scommettere per giocare un'altra funzione.

Se il giocatore rifiuta la funzione selezionata, questa non può più essere selezionata casualmente e un premio misterioso viene aggiunto al suo posto. Se il gioco sceglie il Premio Misterioso, il giocatore non può più scommettere e gli viene assegnato quel premio.

[1] Big Swing di John Daly

- John Daly tirerà una pallina in aria
- Un Moltiplicatore di Vincita sarà mostrato e aumenterà mentre la pallina vola nell'aria.
- La pallina colpirà qualche oggetto ed esploderà o continuerà a volare fino al raggiungimento del valore massimo (20,000x).
- La vincita totale del giocatore viene determinata moltiplicando la puntata per il Moltiplicatore di Vincita finale e quindi assegnata.

[2] Free for All (giri gratis)

- Si giocano inizialmente 8 giri gratis
- 3 simboli bonus riattivano il bonus e aggiungono altri 5 giri gratis. Si può riattivare solo una volta.
- Il gioco ha jolly normali e bloccati. I simboli jolly bloccati restano nella posizione in cui compaiono per tutta la sequenza della giocata.
- Entrambi i tipi di jolly possono avere un moltiplicatore di vincita. I moltiplicatori di vincita singoli hanno valore 2X o 3X.
- Il moltiplicatore del jolly si applica alla vincita totale di un simbolo se almeno una combinazione di quel simbolo contiene il jolly con il moltiplicatore.

John Daly Spin It And Win It– regole del gioco

- Le sequenze di 3 jolly e 4 jolly non vengono pagate.
- Alla fine della sequenza, i valori di tutti i moltiplicatori di vincita vengono sommati e applicati alla vincita accumulata.

[3] Palline Bloccate

- I rulli cambiano nel layout di 5 rulli e 4 linee.
- Ogni posizione viene decisa indipendentemente.
- Viene visualizzato un contatore del moltiplicatore di vincita.
- Vengono vinti 10 giri gratis iniziali.
- I simboli possono essere solo vuoti, palline da golf con premi in denaro, palline dorate o palline multicolore che restano bloccate per le restanti giocate. Se nessuno di questi simboli compare su una posizione, la posizione rimane vuota.
- Le Palline Dorate aumentano il moltiplicatore complessivo di vincita di 1.
- Le palline multicolore vincono tra 2 e 5 giri gratis aggiuntivi.
- Le palline dorate e le palline multicolore possono comparire solo se il moltiplicatore è inferiore a 20.
- Se tutte e 20 le posizioni contengono premi in denaro, la sequenza termina.
- Il valore di tutti i premi in denaro accumulati vengono sommati e moltiplicati per il valore del moltiplicatore di vincita finale alla fine della sequenza e quindi la vincita totale viene pagata.

Premio Misterioso

- Un moltiplicatore singolo e casuale tra 20x e 200x viene selezionato e pagato, dopodiché la funzione termina.

Acquistare le funzioni

I giocatori possono comprare le seguenti funzioni e le puntate speciali tramite il pulsante Puntata Speciali. Questo apre un menu con tutte le possibili puntate e i relativi costi.

Queste funzioni opzionali non sono disponibili in tutte le giurisdizioni o con tutti gli operatori.

Modificatori del gioco base

- I giocatori possono scegliere di acquistare una qualsiasi delle funzioni del gioco base individualmente. I costi sono i seguenti:
 - o Jolly Casuali: 12 volte la puntata
 - o Vincita espansa: 27 volte la puntata
 - o Jolly mobili: 23 volte la puntata

Funzioni bonus

- I giocatori possono scegliere di acquistare una funzione bonus al costo di 90 volte la puntata
- I giocatori possono scegliere di acquistare una qualsiasi delle funzioni bonus individualmente. I costi sono i seguenti:
 - o Big Swing di John Daly: 86 volte la puntata


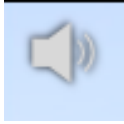
John Daly Spin It And Win It– regole del gioco

- Free for All: 86 volte la puntata
- Palline Bloccate: 90 volte la puntata

FUNZIONI DEL GIOCO

	<p>PULSANTE GIRA</p> <p>Clicca per avviare una partita con livello di scommessa selezionato.</p>
	<p>PULSANTE GIRA (DURANTE LA PARTITA)</p> <p>Clicca per fermare rapidamente le animazioni dei rulli o eventuali animazioni delle vincite. Questo non ferma l'autoplay.</p>
	<p>PULSANTE AUTOPLAY</p> <p>Clicca per aprire il menu a comparsa per l'autoplay</p>
	<p>PULSANTE AUTOPLAY (CON AUTOPLAY ATTIVATO)</p> <p>Il numero indica le partite automatiche rimanenti. Clicca per fermare l'autoplay.</p>
	<p>PULSANTE VALORE PUNTATA</p> <p>Clicca per aprire il menu a comparsa importo della scommessa</p>

John Daly Spin It And Win It– regole del gioco

	PULSANTE MENU Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco
	PULSANTE AUDIO Clicca per attivare/disattivare l'audio

MENU A COMPARSA

Importo Puntata



Il menu a comparsa del valore della puntata mostra tutte le opzioni possibili per la puntata per linea e per le linee di pagamento. L'importo attualmente selezionato è evidenziato in bianco. Il giocatore può anche cliccare su "Indietro", per tornare alla schermata di gioco principale senza apportare alcuna modifica al valore della scommessa.

Gioco Automatico

John Daly Spin It And Win It– regole del gioco



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in bianco. Il giocatore dovrà poi impostare un limite di perdita (deve essere maggiore di 0) e quindi cliccare sul pulsante spin per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti.

Il gioco automatico non è disponibile in tutte le giurisdizioni.

IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE

Ora attuale

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito di gioco.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.
- Il tempo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

John Daly Spin It And Win It– regole del gioco

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite interessate vengono annullate e le puntate interessate saranno rimborsate.