

Apie Žaidimą

15 Armadillos yra 5 ričių 3 eilučių, 243 būdų žaidimas, išmokantis iš kairės į dešinę, pristatantis laukinis persukimus, kaupiklių pasirinkimus, Nemokamus Sukimus naudojantis išankstinių nemokamų sukimų pasirenkant premijos stiprintuvo funkciją ir Šarvuočio Nuorodos funkciją.

Laukinis Persukimai

Iškritus 1 arba daugiau laukinių sukuriama persukimas kai visi laimėjimai yra sumokami už sukimą. Jei vienas ar daugiau papildomų sukimų iškrenta ant ričių persukimo metu, bus apdovanota kitu persukimu.

Jei 3 ar daugiau laukinių yra ant ričių po to kai visi persukimai yra baigti, aktyvuosis Šarvuočio nuorodos funkcija.

LAUKINIS simboliai pasirodo atitinkamai ant 2,3 ir 4 ričių.

Nemokami Sukimai negali būti aktyvuoti Laukinis Persukimai Funkcijos metu.

Šarvuočio Nuoroda

Visi laukiniai, kurie užrakinami ekrane laukinis persukimas funkcijos metu yra paverčiami Šarvuočio kredito simboliais ir atitinkamai suteikiami atsitiktiniai kreditai. Kiti simboliai išnyksta ir šios likusios pozicijos ritėse suksis nepriklausomai 3 nuorodos sukimus, kad būtų bandoma gauti daugiau šarvuočio kredito simbolių. Jei bent 1 šarvuočio kredito simbolis iškrenta persukime, nuorodų sukimų skaičius bus iš naujo nustatytas į 3. Yra 4 skirtingi šarvuočio kredito simboliai, kurie gali iškristi nuorodos sukimų metu:

Įprastas Šarvuočio kredito simbolis – Apdovanoja nuo 1x – 100x statymo

Suminis Šarvuočio kredito simbolis – Apdovanoja suma visų [Šarvuotis] esančių ekrane. Pavyzdžiui, jei ekrane yra 3 Šarvuočio monetos [1x statymas, 1x statymas, 1x statymas] ir iškrenta 1x statymas Suminis Šarvuočio kredito simbolis, Suminis Šarvuočio Kredito simbolis pasiims visų kitų monetų sumą (3x viso statymo) plus savo paties vertę (1x) ir pridės ją prie savo paties pradinės vertės (1x), kad bendra laimėjimo suma būtų 5x statymas už šią šarvuočio kredito simbolio sumą.

Išskleisto Šarvuočio kredito simbolis – Sukuria 1-3 papildomus Įprasto Šarvuočio kredito simbolius neužimtose pozicijose. Pavyzdžiui, jei ekrane yra 3 Šarvuočio monetos [1x statymas, 1x statymas, 1x statymas] ir iškrenta 1x statymas Išskleisto Šarvuočio Monetos kredito simbolis, iškrenta 3 (atsitiktinai parinktas skaičius nuo 1-3) nauji Įprasto Šarvuočio kredito simboliai atsitiktinėse pozicijose (išskyrus pozicijas, kurias ekrane užėmė 4 monetos) su atsitiktinėmis vertėmis 1x statymo, 5x statymo ir 10x statymo (apdovanojama atsitiktine tvarka nuo 1x statymo iki 50x statymo už kiekvieną).

Išsiplečiantis Šarvuočio kredito simbolis – Moneta apdovanojama visose pozicijose tame pačiame stulpelyje ir šios pozicijos yra užpildomos monetomis, jei jos dar neužpildytos, apdovanojant kitu aukščiausiu jackpot.

Visiškai užpildžius 1,2,3,4 arba visus 5 stulpelius atitinkamai gausite mini, mažas, pagrindinis, mega arba grand jackpot. Be visų kitų monetų laimėjimų, nuorodos pabaigoje yra apdovanojamas tik aukščiausias jackpot.

Išskleisto Šarvuočio kredito Simbolis ir Išsiplečiantis Šarvuočio kredito Simbolis yra vienas kitą paneigiantys kiekvieno Šarvuočio Nuorodos metu.

Pasirinkite Patobulintą Kaupimą

Kiekvienas iš 5 gyvūnų turi atitinkamą premijos kaupimo skaitiklį, kuris progresuoja kartu su laimėjimais. Iš pradžių kiekvieno statymo lygio pasirinkimų skaičius prasideda nuo 3.

Gyvūnų pasirinkimo padidinimo kaupimo funkcija yra būdinga kiekvienam statymo lygiui, o pakeitus statymą bus atkurti prieš tai premijų kaupimo matuoklyje saugoti simboliai.

Žaidžiant pagrindiniame žaidime kiekvienas vieno iš gyvūnų laimėjimas užpildys jo atitinkamą skaitiklį. Kas kartą, kai gyvūno matuoklis pilnai užsipildo, gyvūno rodomi pasirinkimai padidėja 1, o matuoklis iš naujo atstatomas naujo pasirinkimo ėmimui. Prasidėjus nemokamiems sukimams, žaidėjas yra apdovanojamas pasirinkimų skaičiumi, kuris buvo sukauptas už pasirinktą gyvūną prieš pradėdamas nemokamus sukimus. Po nemokamų sukimų, to gyvūno pasirinkimų skaičius iš naujo nustatomas į 3.

Pasirinkimų skaičiuokliai didėja iki daugiausiai 10 pasirinkimų.

Išankstinių Nemokamų Sukimų Pasirinkimai

Prieš žaidžiant nemokamus sukimus, visi pasirinkimai yra padaromi, kad būtų apdovanoti iš šių patobulintų prizų apdovanojimų:

- Išmokos Padidinimo Simbolis – Pasirinkto gyvūno išmokos suma didėja
- Papildomi Užrakinti Gyvūnai – Pasirinktas simbolis yra užrakinamas papildomose 1-3 atsitiktinėse pozicijose
- Užrakinta Gyvūno Ritė – Pasirinktas simbolis užrakina visas 3 ritės pozicijas
- Didesnė Užrakinimo Tikimybė – Pasirinktas simbolis padidina galimybę būti užrakinamam ant ričių
- 100% Užrakinimo Tikimybė – Pasirinktas simbolis visada užsirakins kai jis iškris ant ričių
- Papildomi Nemokami Sukimai – apdovanojama 1-3 papildomais nemokamais sukimais
- +1x Daugiklis – Visuotinis nemokamų sukimų daugiklis padidinamas 1, gali būti surinkta iki trijų daugiklio pasirinkimų, kad gauti gautas maksimalus bendras visuotinis daugiklis iš 4x
- Papildomi Kreditai – Apdovanojama Kreditais

Nemokamų Sukimų Premija

Iškritę 3 ar daugiau Nemokamo Sukimo Išsklaidymo Simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų premiją. Nemokamo Sukimo Išsklaidymo simboliai pasirodo tik pagrindinio žaidimo metu. Pasirinkite vieną iš kolekcijų iš Erelis, Pantera, Aligatorius, Gyvatė arba Ūdra, kad pradėtumėte Nemokamus Sukimus su atitinkamais pradiniais 4, 5, 6, 7 arba 8 sukimais. Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra padidinamas bet kuriais Papildomais Nemokamais Sukimais, gautais naudojant išankstinio nemokamo sukimo paveikslėlio premiją.

Nemokamų sukimų metu, kiekvieną kartą pasirinktam gyvūnui iškritus ant ričių yra šansas prilipinti gyvūną likusiems nemokamiems sukimams. Ši galimybė yra aukštesnė jei aktyvuojamas padidinto prilipimo šansas arba nemokamų sukimų premijos galiojimo laikotarpiu buvo pasirinktas garantuotas simbolio užrakinimo aktyvavimas paveikslėlio premijoje.

Be to, nemokamų sukimų premijos metu taikomi išmokėjimo padidiniai, Papildomi užrakinti simboliai, užrakinta ritė, Užrakinimo padidinimo galimybė ir Garantuoto simbolio užrakinimo patobulinimai.

Nemokami Sukimai ir Laukinis Persukimai niekas nebus aktyvuoti tuo pačiu metu tame pačiame sukime.

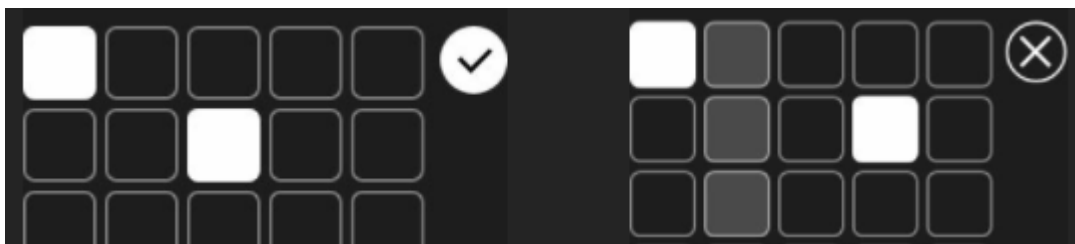
Išmokų Lentelė

	Sutapimai (x statymas)			
	2	3	4	5
[Erelis]	1	2.5	5	10
[Pantera]	0	2	3	5
[Krokodilas]	0	1.5	2.5	4
[Gyvatė]	0	1.25	2	3.5
[Ūdra]	0	1	1.5	3
A	0	0.5	1	2
K	0	0.4	0.9	1.8
Q	0	0.4	0.8	1.6
J	0	0.3	0.7	1.4
10	0	0.3	0.6	1.2
[Nemokami Sukimai]	0	2	10	50

	Sutapimai (x statymas)			
	2	3	4	5
[Pakelti Erelis]	2	5	10	30
[Pakelti Pantera]	0	4	6	15
[Pakelti Krokodilas]	0	3	5	12
[Pakelti Gyvatė]	0	2.5	4	10.5
[Pakelti Ūdra]	0	2	3	9

[Laukinis] Pakeičia visus simbolius išskyrus [Nemokamų Sukimų Premija]

Žaidimas siūlo 243 laimėjimo būdus



Identiški simboliai iš kairės į dešinę sukuria būdo laimėjimą, nepaisant to, ar simboliai sutampa eilutėse.

Jei stulpelyje trūksta simbolio iš kairės į dešinę, kiti identiški simboliai neįskaičiuojami į galimus to simbolio laimėjimus.

Pridedami lygiagretūs arba sutampantys įvairių Būdų laimėjimai.

Tik Ilgiausios sutampančios kombinacijos laimėjimo kelyje yra apmokamos.

Skaidos laimėjimai dauginami iš bendro statymo.

Nemokami sukimai apmokami pagal statymo sumą prieš įeinant į Nemokamų Sukimų Režimą.

Žaidimas žaidžiamas su 20 kreditų. Faktinė išmoka yra lygi dinaminių išmokėjimo lentelės verčių sumai, atitinkančiai kiekvieną laimėtą laimėjimo būdą.

Nemokamo sukimo simbolis elgiasi kaip išsklaidymas.

Išsklaidymo Laimėjimai yra pridedami prie būdų laimėjimų.

Išsklaidymai apmoka visur.

Nemokami sukimai negali būti vėl aktyvuoti.

Žaidimo RTP

Teorinė žaidimo RTP yra 94,7(Atnaujinamas naudojant naują RTP, kai bus paruoštas matematinis pataisymas)%