

Mängust

15 Armadillos on 5 rulliku 3 reaga, 243 võiduliiniga mäng, kus makstakse vasakult paremale. Mäng sisaldab wild taaskeerutusi, valiku akumulaatoreid, tasuta keerutusi koos tasuta keerutuste eelse boonuse suurendamise funktsiooniga ja vööläse link funktsioon.

Wild taaskeerutused

1 või enama wildi saamine loob taaskeerutuse pärast seda, kui kõik võidud on keerutuse eest makstud. Kui taaskeerutuse ajal satub rullikutele üks või mitu lisa wildi, antakse uus taaskeerutus.

Kui pärast kõigi taaskeerutuste lõppemist on rullikutel 3 või enam wildi, käivitub vööläse link funktsioon.

WILD sümbolid ilmuvad vastavalt rullikutele 2, 3 ja 4.

Tasuta keerutusi ei saa käivitada wild taaskeerutuste funktsiooni ajal.

Armadillo Link

Kõik wild taaskeerutuse funktsiooni ajal ekraanile lukustuvad wildid teisendatakse vööläse krediidi sümboliteks ja neile antakse vastavalt juhuslikke krediite. Teised sümbolid kaovad ja need ülejäänud positsioonid rullikutel pöörlevad iseseisvalt 3 lingi keerutuse jooksul, et proovida leida rohkem vööläse krediidisümboliteid. Kui taaskeerutuse ajal tuleb vähemalt 1 vööläse krediidisümbol, lähtestatakse lingi keerutuste arvaks 3. Lingi keerutuste ajal võivad maanduda 4 erinevat vööläse krediidisümbolit:

Tavaline vööläse krediidisümbol – Auhinnad 1x kuni 100x panus

Summa vööläse krediidisümboli – premeerib kogu ekraanil oleva [vööläse] summa. Näiteks kui ekraanil on 3 vööläse münti [1x panus, 1x panus, 1x panus] ja 1x panuse summa vööläse krediidisümbol maandub, võtab sümbol summa vööläse krediidi kõigi teiste müntide summa (3x panus kokku) pluss oma väärtus (1x) ja lisab sellele oma algväärtusele (1x), et saada kogu võidusummaks 5x panus selle summa vööläse krediidisümboli eest.

Laienev vööläse krediidisümbol – loob 1-3 täiendavat tavalist vööläse krediidisümbolit vabadel positsioonidel. Näiteks kui ekraanil on 3 vööläse münti [1x panus, 1x panus, 1x panus] ja laienev vööläse münti krediidisümbol langeb 1x panusega, siis 3 (juhuslikult valitud arv vahemikus 1-3) uut tavalist vööläse krediidisümbolit maanduvad juhuslikule positsioonile (välja arvatud positsioonid, mis on hõivatud ekraanil oleva 4 müntiga) juhuslike väärtustega 1x panus, 5x panus ja 10x panus (annatakse juhuslikult 1x panusest kuni 50x panuseni).

Laienev vööläse krediidisümbol – Münt antakse sama tulba kõikidele positsioonidele ja need positsioonid täidetakse müntidega, kui nad pole seda veel teinud, andes järgmise kõrgeima jackpoti.

Täielikult 1,2,3,4 või kõigi 5 tulba täitmine annab vastavalt mini, minor, major, mega või grand jackpoti. Lisaks kõikidele teistele müntivõitudele antakse lingi lõpus välja ainult kõrgeim jackpot.

Laienev vööläse krediidisümbol ja suurenev vööläse krediidisümbol välistavad üksteist iga vööläse lingi ajal.

Valiku täiustamise kogunemine

Igal 5 loomal on vastav boonuse kogunemise määrdik, mis edeneb võitudega. Algselt algab iga panusetaseme valikute arv 3-st.

Loomade valiku suurendamise kogumise funktsioon on iga panuse taseme jaoks spetsiifiline ja panuse muutmine taastab boonuse kogumise määrdikus varem salvestatud sümbolid.

Põhimängu mängides täidab iga ühe looma võit sellele vastava mõõdiku. Iga kord, kui loomamõõdik täitub täielikult, suurenevad looma jaoks näidatud valikud 1 võrra ja mõõdik lähtestub täiendava valiku jaoks. Kui tasuta keerutused algavad, saab mängija enne tasuta keerutuste alustamist valitud looma jaoks kogutud valikute arvu. Pärast tasuta keerutusi lähtestatakse selle looma valikute arv 3-le.

Valikute mõõdikud suurenevad maksimaalselt 10-ni.

Tasuta keerutuste eelsed valikud

Enne tasuta keerutuste mängimist tehakse kõik valikud järgmiste täienduse boonuste auhindade saamiseks:

- Väljamakse võimendamise sümbol – valitud looma väljamakse summa suureneb
- Täiendavad lukustatud loomad – valitud sümbol lukustatakse 1-3 täiendaval juhuslikul positsioonil
- Lukustatud loomade rullik – valitud sümbol lukustab rulliku kõik 3 asendit
- Suurenenud lukustuse võimalus – valitud sümbolil on suurem võimalus rullikutel lukustuda
- 100% lukustuse võimalus – valitud sümbol lukustub alati, kui see rullikutele langeb
- Täiendavad tasuta keerutused – antakse 1-3 täiendavat tasuta keerutust
- +1x kordaja – tasuta keerutuste globaalset kordajat suurendatakse 1 võrra, maksimaalse globaalse kordaja 4x korral saab koguda kuni kolm kordaja valikut
- Täiendav krediit – antakse krediiti

Tasuta keerutuste boonused

3 või enama tasuta keerutuste scatter sümboli saamine käivitab tasuta keerutuste boonuse. Tasuta keerutuste scatter sümbolid ilmuvad ainult põhimängu ajal. Vali üks kollektsioonidest kotkas, panter, alligaator, madu või saarmas, et alustada tasuta keerutusi vastavalt 4, 5, 6, 7 või 8 keerutusega. Esialgset tasuta keerutuste arvu suurendatakse tasuta keerutuste eelse boonuse ajal antud täiendavate tasuta keerutustega.

Tasuta keerutuste ajal on iga kord, kui valitud loom rullikutele maandub, on võimalus loom kleepida ülejäänud tasuta keerutuste jaoks. See võimalus on suurem, kui tasuta keerutuste boonuse kehtivusaja jooksul valiti valiku boonuses kas suurendamise kleepumise sisselülitamise võimalus või garanteeritud sümboli lukustamise sisselülitamine.

Lisaks rakendatakse tasuta keerutuste boonuse ajal väljamaksete suurendamist, täiendavaid lukustatud sümboleid, lukustatud rullikut, lukustuse võimaluse suurendamist ja garanteeritud sümboli lukustamise täiustusi.

Tasuta keerutused ja wild taaskeerutused ei käivitu kunagi samal keerutusel.

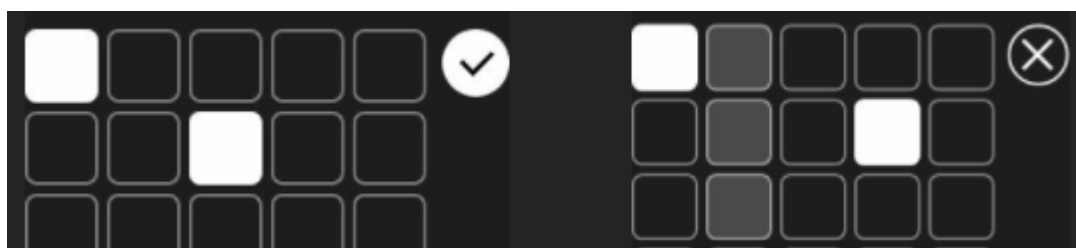
Maksetabel

	Ühesugust (x panus)			
	2	3	4	5
[Eagle]	1	2.5	5	10
[Panther]	0	2	3	5
[Crocadile]	0	1.5	2.5	4
[Snake]	0	1.25	2	3.5
[Otter]	0	1	1.5	3
A	0	0.5	1	2
K	0	0.4	0.9	1.8
Q	0	0.4	0.8	1.6
J	0	0.3	0.7	1.4
10	0	0.3	0.6	1.2
[Free Spins]	0	2	10	50

	Ühesugust (x panus)			
	2	3	4	5
[Boost Eagle]	2	5	10	30
[Boost Panther]	0	4	6	15
[Boost Crocadile]	0	3	5	12
[Boost Snake]	0	2.5	4	10.5
[Boost Otter]	0	2	3	9

[Wild] asendab kõiki sümboleid välja arvatud [Free Spins Bonus]

Mängus on 243 võiduliini



Vasakult paremale sarnased sümboolid loovad võidu, olenemata sellest, kas sümboolid on ridadel joondatud.

Kui tulbas puudub sümbol vasakult paremale, ei arvestata täiendavaid sarnaseid sümboleid selle sümboli võimalike võitude hulka.

Samaaegsed või kokkulangevad võidud erinevatel liinidel liidetakse.

Makstakse ainult kõige pikemate sobivate kombinatsioonide eest võiduliini kohta.

Scatteri võidud korrutatakse kogupanusega.

Tasuta keerutused maksavad vastavalt panuse summale enne tasuta mängu sisenemist.

Mängu mängitakse 20 krediidiga. Tegelik väljamakse võrdub igale võidetud võiduliinile vastavate dünaamiliste maksetabelite väärtuste summaga.

Tasuta keerutuse sümbol toimib kui scatter.

Scatteri võidud liidetakse võiduliinide võitudele.

Scatterid maksavad igal pool.

Tasuta keerutusi ei saa taaskäivitada.

Mängu RTP

Mängu teoreetiline RTP on 94,7 (värskenda uue RTP-ga, kui matemaatiline parandus on valmis)%