ACERCA DEL JUEGO

15 Armadillos es un juego de 5 rodillos, 3 filas y 243 formas que pagan de izquierda a derecha, con repeticiones de tiradas wild, acumuladores de selección, Tiradas Gratis con una función de selección previa al bonus potenciadora de las tiradas gratis, y una función Vínculo Armadillo.

REPETICIONES DE TIRADAS WILD

Conseguir al menos 1 wild creará una repetición de tiradas, tras la cual se pagarán todas las ganancias de la tirada. Si aparecen uno o más wilds extra durante una repetición de tirada, se activará otra repetición de tirada.

Si hay 3 o más wilds en los rodillos tras completar todas las repeticiones de tiradas, se activará la función JUEGO DE BONUS.

Las Tiradas Gratis no pueden activarse durante la función Repeticiones de Tiradas Wild.

JUEGO DE BONUS

Todos los wilds que se queden fijos en pantalla durante la función de repetición de tirada se convertirán en símbolos de crédito Armadillo y darán una cantidad aleatoria de créditos. Los demás símbolos desaparecerán y estas posiciones restantes de los rodillos girarán de forma independiente durante 3 tiradas vínculo, en las que se intentará conseguir más símbolos de crédito Armadillo. Si aparece al menos 1 símbolo de crédito Armadillo durante una repetición de tiradas, el número de tiradas vínculo volverá a ser 3.

Hay 4 símbolos de crédito Armadillo diferentes que pueden aparecer durante las tiradas vínculo:

Símbolo de crédito Armadillo Normal: premia con entre 1x y 100x la apuesta

Símbolo de crédito de suma de Armadillos: paga la suma de todos los Armadillo en pantalla. Por ejemplo, si hay 3 monedas Armadillo en pantalla [1x apuesta, 1x apuesta, 1x apuesta] y aparece un símbolo de crédito de Suma de Armadillos, el símbolo de crédito Suma de Armadillos cogerá la suma de todas las demás monedas (3x apuesta total) además de su propio valor (1x) y lo añadirá a su propio valor inicial (1x) para un valor de ganancia total de 5x la apuesta por este símbolo de crédito de suma de armadillos.

Símbolo de crédito Armadillo Desplegado: si el símbolo desplegado aparece en el rodillo, desplegará 1-3 símbolos de monedas normales adicionales en cualquier lugar del rodillo que no esté ocupado por otras monedas.

Símbolo de crédito Armadillo expandido: se pagan monedas en todas las posiciones de la misma columna, y estas posiciones se llenan de columnas si no lo están aún, pagando el siguiente bote de premios de mayor valor.

Llenar por completo 1, 2, 3, 4 o las 5 columnas activará el bote de premios mini, menor, mayor, mega o grande, respectivamente. Solo se pagará el bote de premios de mayor valor al final del vínculo, además de todas las demás ganancias en monedas.

ACUMULACIÓN DE SELECCIÓN DE MEJORAS

Cada uno de los 5 animales tiene un indicador de acumulación de selección de mejoras, que aumenta con las ganancias. Inicialmente, el número de selecciones para cada nivel de apuesta será de 3.

La función de selección de acumulación de mejoras de animales es específica para cada nivel de apuesta, y cambiar la apuesta restablecerá los símbolos anteriormente almacenados en el indicador de acumulación de bonus.

Durante el juego base, cada ganancia de uno de los animales llenará su indicador correspondiente. Cada vez que el indicador de un animal se llene por completo, las selecciones mostradas para este animal aumentarán en 1 y el indicador se restablecerá, mostrando el progreso hacia una selección adicional. Cuando comiencen las tiradas gratis, el jugador recibirá el número de selecciones que se hubieran acumulado para el animal seleccionado antes de comenzar las tiradas gratis. Tras las tiradas gratis, el número de selecciones volverá a ser 3 para ese animal.

Los indicadores de selección aumentarán hasta un máximo de 10 selecciones.

SELECCIONES PREVIAS A LAS TIRADAS GRATIS

Antes de jugar las tiradas gratis, se realizarán todas las selecciones para activar de entre los premios de mejora de bonus siguientes:

Mayor posibilidad de bloqueo: el símbolo elegido tendrá una mayor probabilidad de permanecer fijo en los rodillos

Créditos Extra: proporciona créditos

Símbolo de potenciador de pago: El pago proporcionado por el símbolo elegido aumenta a las cantidades de pago mostradas en la sección Valor de los símbolos potenciados de la tabla de pagos

Símbolos fijos extra: el símbolo elegido quedará fijo en 1-3 posiciones aleatorias extra

Rodillo fijo: el símbolo elegido permanecerá fijo en las 3 posiciones de un rodillo

Símbolo fijado garantizado: el símbolo elegido siempre se quedará fijo al aparecer en los rodillos

Tiradas Gratis Extra: se activan 1-3 tiradas gratis extra

+1x Multiplicador: el multiplicador global para las tiradas gratis aumenta en 1; es posible conseguir hasta tres selecciones de multiplicadores para un multiplicador total global máximo de 4x

BONUS DE TIRADAS GRATIS

Conseguir 3 o más símbolos de Tiradas Gratis activará el bonus de tiradas gratis. Los símbolos de dispersión de Tiradas Gratis solo aparecen durante el juego base. Elige una de las colecciones de entre el Águila, la Pantera, el Caimán, la Pitón o la Nutria para iniciar la partida con 4, 5, 6, 7 u 8 Tiradas Gratis, respectivamente. Las tiradas gratis iniciales aumentarán si se ha realizado una selección de Tiradas Gratis Extra antes de comenzar el bonus de tiradas gratis.

Durante las tiradas gratis, cada vez que el animal elegido aparece en los rodillos, existe la posibilidad de que el animal permanezca en los rodillos durante los giros gratis restantes. Esta posibilidad será mayor si el potenciador Aumentar posibilidades de quedarse fijo o el potenciador Símbolo fijo garantizado se seleccionaron en el bonus de selección hasta que terminen las tiradas gratis.

Además, las mejoras Símbolos fijos extra, mejora de pago, rodillo fijo, Aumentar posibilidades de quedarse fijo y Símbolo fijo garantizado se aplicarán hasta el final del bonus de tiradas gratis.

Las Tiradas Gratis y las Repeticiones de tiradas Wild nunca se activan a la vez en la misma tirada.

TABLA DE PAGOS

|  |  |
| --- | --- |
|  | **De un tipo (x apuesta)** |
|  | 2 | 3 | 4 | 5 |
| [Águila] | 1 | 2.5 | 5 | 10 |
| [Pantera] | 0 | 2 | 3 | 5 |
| [Cocodrilo] | 0 | 1.5 | 2.5 | 4 |
| [Serpiente] | 0 | 1.25 | 2 | 3.5 |
| [Nutria] | 0 | 1 | 1.5 | 3 |
| A | 0 | 0.5 | 1 | 2 |
| K | 0 | 0.4 | 0.9 | 1.8 |
| Q | 0 | 0.4 | 0.8 | 1.6 |
| J | 0 | 0.3 | 0.7 | 1.4 |
| 10 | 0 | 0.3 | 0.6 | 1.2 |
| [Tiradas Gratis] |  0 | 2 | 10 | 50 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **De un tipo (x apuesta)** |
|   | 2 | 3 | 4 | 5 |
| [Potenciar Águila] | 2 | 5 | 10 | 30 |
| [Potenciar Pantera] | 0 | 4 | 6 | 15 |
| [Potenciar Cocodrilo] | 0 | 3 | 5 | 12 |
| [Potenciar Serpiente] | 0 | 2.5 | 4 | 10.5 |
| [Potenciar Nutria] | 0 | 2 | 3 | 9 |

[Wild] Sustituye a todos los símbolos excepto al de Tiradas Gratis

Los símbolos WILD aparecen en los rodillos 2, 3 y 4, respectivamente.

Los símbolos iguales de izquierda a derecha crearán una combinación ganadora, sin importar si los símbolos forman una línea en las filas.

Si a una columna le falta algún símbolo de izquierda a derecha, los demás símbolos iguales no se contarán como parte de ganancias posibles para ese símbolo.

Se añaden las ganancias simultáneas o coincidentes de diferentes combinaciones.

Solo se pagará la combinación más larga por cada combinación ganadora.

Las ganancias de los símbolos de dispersión se multiplican por la apuesta total.

Las tiradas gratis se pagan de acuerdo con la cantidad apostada antes de acceder al modo de Tiradas Gratis. Se juega con 20 créditos. El pago real equivale a la suma de los valores de la tabla de pagos dinámica que se corresponden con cada combinación ganadora conseguida. El símbolo de Tiradas gratis actúa como símbolo de dispersión. Las ganancias de los símbolos de dispersión se añaden a las ganancias de las combinaciones. Los símbolos de dispersión pagan en cualquier lugar. Las Tiradas Gratis no pueden reactivarse.

Las líneas de pago se evalúan de izquierda a derecha en los rodillos adyacentes empezando por el primer rodillo de la izquierda, según la tabla de pagos.

RTP del juego

El pago teórico es del 92.41% - 94.94%