



SPEARHEAD LTD

# Wild Empire - Rome

## Reglas del Juego

*La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).*

## Wild Empire - Rome – reglas del juego

### Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	10-02-2021	KC	Primer borrador
0.2	09-03-2021	TC	Actualizado para certificación

## Wild Empire - Rome – reglas del juego

**Wild Empire - Rome** es un juego de casino interactivo de 6 rodillos con combinaciones ganadoras y una espectacular temática basada en la Antigua Roma. El juego cuenta con rodillos expansibles, wilds, wilds expansibles y una función de bonus de tiradas gratis en la que los símbolos de alto valor se convierten en wilds.

Retorno para el jugador (RTP): **95.8 %**

### REGLAS DEL JUEGO

- Es un juego de casino interactivo con una mecánica de "combinaciones ganadoras", con una configuración inicial "Spearhead" de 1x2x3x4x5x2 (240 formas de ganar), que se puede expandir, potencialmente, a 3, 4, 5, 6, 7, 8 (20 160 formas).
- Hay 11 símbolos: 2 de alto valor, 2 de valor medio, 5 de bajo valor, un Wild, un Wild expansible y un símbolo de dispersión.
- El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al de dispersión, y aparece únicamente en los rodillos del 2 al 6.
- El nivel de apuesta se establece usando la opción NIVEL DE APUESTA.
- El JUEGO AUTOMÁTICO juega el juego de forma automática durante el número de rondas seleccionado.
- El juego automático terminará automáticamente si la función de tiradas gratis se activa.
- Al jugador se le paga de izquierda a derecha por partidos de 3 o más símbolos que lleguen a rodillos adyacentes (ver tabla de pagos).
- Solo se pagan las combinaciones de coincidencia más altas por combinación ganadora.
- Las ganancias simultáneas o coincidentes en distintas combinaciones ganadoras se agregan y se pagan.
- Cuando aparecen 3, 4 o 5 símbolos de dispersión en los rodillos, el juego otorga 8, 12 o 16 tiradas gratis y el jugador es trasladado al modo de Tiradas Gratis.
- No hay ganancias de dispersión.
- Las Tiradas Gratis se pagan de acuerdo con la apuesta seleccionada antes de ingresar al modo de Tiradas Gratis.
- En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.
- Puede que algunas funciones no estén disponibles en ciertas jurisdicciones

### FUNCIONES DEL JUEGO

#### Rodillos expansibles

- Los rodillos tienen una configuración inicial "Spearhead" de 1x2x3x4x5x2 (240 formas).
- Los rodillos del 1 al 5 comienzan con símbolos de centurión bloqueando las posiciones de símbolos superior e inferior.
- El rodillo 6 comienza con seis posiciones de símbolos bloqueadas (3 en la parte superior, 3 en la inferior)

## Wild Empire - Rome – reglas del juego

- En cualquier tirada de pago, uno o más escudos pueden desaparecer aleatoriamente de los rodillos, para aumentar el número de formas de ganar posibles a un máximo de  $3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8$  (20 160 formas).
- La expansión de rodillos ocurre antes de que estos se detengan, y el número de formas se muestra en la pantalla de juego.

### Wilds expansibles

- Es un Wild de aparición aleatoria que se expandirá hasta llegar a la altura total del rodillo en el que aparece.
- Sustituye a todos los demás símbolos excepto al símbolo de dispersión.
- Solo puede aparecer en los rodillos del 2 al 6.

### Tiradas Gratis de la Conquista romana

- Aparecerá un mensaje en pantalla que informará al jugador de que ha recibido tiradas gratis. El jugador debe pulsar un botón para iniciar las tiradas gratis. Al final de las tiradas gratis, aparecerá un mensaje con las ganancias totales del jugador. El jugador debe pulsar un botón para volver al juego principal.
- La función de tiradas gratis se juega con un número inicial de 8, 12 o 16 tiradas.
- Las tiradas gratis pueden reactivarse si 3, 4 o 5 símbolos de dispersión aparecen en los rodillos del 2 al 6 (proporcionando 8, 12 o 16 tiradas gratis adicionales).
- Durante las tiradas gratis, los dos símbolos de alto valor se convierten en wilds progresivamente, uno cada vez, de la siguiente manera:
  - o Tirada 1: El símbolo del General Azul se convierte en Wild si aparece en el rodillo 2.
  - o Tirada 2: El símbolo del General Azul se convierte en Wild si aparece en los rodillos 2 y 3
  - o Tirada 3: El símbolo del General Azul se convierte en Wild si aparece en los rodillos del 2 al 4.
  - o Tirada 4: El símbolo del General Azul se convierte en Wild si aparece en los rodillos del 2 al 5
  - o Tirada 5: El símbolo del General Azul se convierte en Wild si aparece en los rodillos del 2 al 6
  - o Tirada 6: El símbolo del General Verde se convierte en Wild si aparece en el rodillo 2.
  - o Tirada 7: El símbolo del General Verde se convierte en Wild si aparece en los rodillos 2 y 3
  - o Tirada 8: El símbolo del General Verde se convierte en Wild si aparece en los rodillos del 2 al 4.
  - o Tirada 9: El símbolo del General Verde se convierte en Wild si aparece en los rodillos del 2 al 5
  - o Tirada 10: El símbolo del General Verde se convierte en Wild si aparece en los rodillos del 2 al 6

## Wild Empire - Rome – reglas del juego

- Para indicar lo mencionado anteriormente, aparecerán 2 iconos (que corresponderán con el símbolo del General Azul y el símbolo del General Verde) sobre los rodillos del 2 al 6.
- El símbolo del General Azul también se convertirá en wild si aparece en los rodillos del 2 al 6 desde la tirada 6 hasta la tirada 10.
- Tanto el símbolo del General Azul como el del General Verde se convierten en wild si aparecen en los rodillos del 2 al 6 tras la tirada 10.




### Comprar Bonus

- Los jugadores pueden optar por comprar su bonus de tiradas gratis
- El precio es 100x el nivel de apuesta.
- Las tiradas gratis darán comienzo con 8, 12 o 16 tiradas gratis (número elegido al azar).
- No disponible en todas las jurisdicciones.

### FUNCIONES DEL JUEGO

	<p><b>BOTÓN DE COMENZAR</b></p> <p>Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.</p>
	<p><b>BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA)</b></p> <p>Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.</p>
	<p><b>BOTÓN DE AUTOJUEGO</b></p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable de autojuego.</p>

## Wild Empire - Rome – reglas del juego

	<p><b>BOTÓN DE AUTOJUEGO (CON AUTOJUEGO ACTIVO)</b></p> <p>El número muestra cuántas tiradas de autojuego quedan. Haga clic para detener el autojuego.</p>
	<p><b>BOTÓN DE NIVEL DE APUESTA</b></p> <p>Haga clic para abrir el menú emergente de nivel de apuesta</p>
	<p><b>BOTÓN MENÚ</b></p> <p>Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.</p>
	<p><b>BOTÓN DE SONIDO</b></p> <p>Pulsa para encender o apagar el sonido.</p>

### MENÚS DESPLEGABLES

#### Cantidad de Apuesta



El menú emergente del monto de la apuesta muestra todas las opciones de apuesta/línea y líneas de pagos disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

## Wild Empire - Rome – reglas del juego

### Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón de tirada para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo autojuego activo.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes del autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

### AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

#### Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

### INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.