



SPEARHEAD LTD

# Wild Empire - Rome

## Pravila igre

*Podaci sadržani u ovom dokumentu su privatni i povjerljivi. Ukoliko nije drugačije naznačeno ili uz prethodno pismeno odobrenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajne, ikone, fotografije i pisane materijale koji se pojavljuju kao dio ovog dokumenta (kolektivno "Sadržaji") su autorska prava, zaštitni znakovi i/ili druga intelektualna vlasništva u posjedu, pod nadzorom ili licencom Spearhead Limited (Malta). Sadržaje ovog dokumenta ne smije se reproducirati, objavljivati, distribuirati, prikazivati, modificirati ili iskorištavati na bilo koji način i ostaju u isključivom vlasništvu Spearhead Limited (Malta).*

# Wild Empire - Rome – pravila igre

## Povijest verzije

Verzija	Datum	Od	Izmjene
0.1	10-02-2021	KC	Prvi nacrt
0.2	09-03-2021	TC	Ažuriranja za certifikaciju

## Wild Empire - Rome – pravila igre

**Wild Empire - Rome** je videoautomat sa 6 rola, načinima koji plaćaju (ways pays) i raskošnom temom koja se temelji na antičkom Rimu. Igra sadrži proširujuće role, wildove, proširujuće wildove i bonus značajku besplatnih okretaja gdje se visoko plaćeni simboli pretvaraju u wildove.

Povrat igraču (RTP): **95.8%**

### PRAVILA IGRE

- Videoautomat sa 6 rola i mehanikom načina koji plaćaju, započinje u 'Spearhead' konfiguraciji 1x2x3x4x5x2 (240 načina), koja se potencijalno može proširiti na 3,4,5,6,7,8 (20 160 načina).
- Postoji 11 simbola, 2 visoko plaćena, 2 srednje plaćena, 5 nisko plaćenih, Wild, proširujući Wild i Scatter.
- Wild simbol zamjenjuje bilo koji simbol osim scattera i zaustavlja se samo na rolama od 2 do 6.
- Razina uloga postavlja se koristeći selektor za RAZINA ULOGA.
- AUTOMATSKA IGRA samostalno igra igru za odabrani broj rundi.
- Automatska igra automatski će se prekinuti ako se aktivira značajka besplatnih okretaja.
- Igraču se plaća s lijeva na desno za podudaranje 3 ili više istih simbola koji se zaustave na susjednim rolama (vidi Tablicu isplata).
- Isplaćuju se samo najviše odgovarajuće kombinacije po dobitnom načinu.
- Simultani ili podudarajući dobitci na različitim načinima dodaju se i isplaćaju.
- Kad god se zaustave 3, 4 ili 5 scattera, igra dodjeljuje nagradu od 8, 12 ili 16 besplatnih okretaja i igrač se prebacuje u način besplatnih okretaja.
- Nema Scatter dobitaka.
- Besplatni okretaji se plaćaju prema iznosu uloga prije ulaska u način Besplatnih okretaja.
- U slučaju kvara na hardveru/softveru za igranje, svi ulogi koji su time pogođeni vraćaju se
- Neke značajke možda nisu dostupne u nekim jurisdikcijama

### ZNAČAJKE IGRE

#### Proširujuće role

- Role započinju u 'Spearhead' konfiguraciji 1x2x3x4x5x2 (240 načina).
- Role od 1 do 5 započinju Centurion štitovima koji blokiraju gornji i donji položaj simbola.
- Rola 6 započinje sa šest blokiranih položaja simbola (3 na vrhu, 3 na dnu)
- U bilo kojem plaćenom okretaju, jedan ili više štitova mogu se nasumično maknuti s bilo koje od rola, kako bi se povećao broj potencijalnih dobitnih načina na maksimalno 3x4x5x6x7x8 (20 160 načina).
- Proširenje rola događa se prije zaustavljanja rola, s brojem načinima prikazanim na zaslonu igre.

## Wild Empire - Rome – pravila igre

### Proširujući Wildovi

- Wild koji se nasumično pojavljuje i proširuje se do pune visine role na kojoj se zaustavi.
- Zamjenjuje bilo koji simbol osim scatter simbola.
- Može se zaustaviti samo na rolama od 2 do 6.

### Besplatni Okretaji Rimsko Osvajanje

- Prikazat će se poruka koja informira igrača da su mu dodijeljeni besplatni okretaji. Igrač mora kliknuti na gumb za pokretanje besplatnih okretaja. Na kraju besplatnih okretaja, igraču će se prikazati ukupan dobitak. Igrač mora kliknuti na gumb za povratak u glavnu igru.
- Značajka besplatnih okretaja igra se s početnih 8, 12 ili 16 okretaja.
- Besplatni okretaji mogu se ponovno pokrenuti ako se 3, 4 ili 5 scattera zaustave na rolama od 2 do 6 (dodjeljujući dodatnih 8, 12 ili 16 besplatnih okretaja).
- Za vrijeme besplatnih okretaja, dva visoko plaćena simbola postupno postaju wildovi, jedan po jedan okretaj, kako slijedi:
  - o Okretaj 1: Simbol Plavi General postaje wild ako se zaustavi na roli 2.
  - o Okretaj 2: Simbol Plavi General postaje wild ako se zaustavi na roli 2 i 3
  - o Okretaj 3: Simbol Plavi General postaje wild ako se zaustavi na rolama od 2 do 4.
  - o Okretaj 4: Simbol Plavi General postaje wild ako se zaustavi na rolama od 2 do 5
  - o Okretaj 5: Simbol Plavi General postaje wild ako se zaustavi na rolama od 2 do 6
  - o Okretaj 6: Simbol Zeleni General postaje wild ako se zaustavi na roli 2.
  - o Okretaj 7: Simbol Zeleni General postaje wild ako se zaustavi na roli 2 i 3
  - o Okretaj 8: Simbol Zeleni General postaje wild ako se zaustavi na rolama od 2 do 4.
  - o Okretaj 9: Simbol Zeleni General postaje wild ako se zaustavi na rolama od 2 do 5
  - o Okretaj 10: Simbol Zeleni General postaje wild ako se zaustavi na rolama od 2 do 6
- Da bi se ukazalo na gore navedeno, 2 ikone (koje odgovaraju simbolu Plavog Generala i simbolu Zelenog Generala) pojavljuju se iznad rola 2 do 6.
- Simbol Plavi General također postaje wild ako se zaustavi na rolama od 2 do 6 između 6. i 10. okretaja.
- I simbol Plavog Generala, kao i simbol Zelenog Generala postaju wild ako se zaustave na rolama od 2 do 6 nakon 10. okretaja.

### Kupi za Bonus

- Igrači se mogu odlučiti za kupnju pristupa besplatnim okretajima
- Cijena je 100x razina uloga.


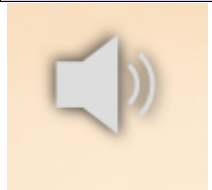
## Wild Empire - Rome – pravila igre

- Besplatni okretaji će započeti s 8, 12 ili 16 besplatnih okretaja (nasumično odabranih).
- Nije dostupno u svim nadležnostima.

### FUNKCIJE IGRE

	<p>TIPKA ZA VRTNJU</p> <p>Kliknite da biste započeli rundu igre na trenutnoj vrijednosti uloga.</p>
	<p>TIPKA ZA VRTNJU (TIJEKOM OKRETANJA)</p> <p>Kliknite da biste brzo zaustavili animacije na roli ili bilo koje dobitne animacije. To ne zaustavlja automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGROU</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA AUTOMATSKU IGROU (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)</p> <p>Broj prikazuje koliko je okretaja u automatskoj igri ostalo. Kliknite da biste zaustavili automatsku igru.</p>
	<p>TIPKA ZA RAZINU ULOGA</p> <p>Kliknite da biste otvorili skočni izbornik za razinu uloga</p>

## Wild Empire - Rome – pravila igre

	TIPKA ZA IZBORNIK  Kliknite da biste otvorili postavke, tablicu isplata i pravila igre.
	TIPKA ZA ZVUK  Kliknite da biste uključili/isključili sav zvuk.

### SKOČNI IZBORNICI

#### Iznos uloga



Skočni izbornik s iznosom uloga prikazuje sve raspoložive uloge/linije i opcije isplatnih linija. Trenutno odabrani iznos osvjetljen je bijelom bojom. Igrač također može kliknuti na ikonu 'Natrag' za povratak na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena u iznosu uloga.

#### Automatska igra



Skočni izbornik za automatsku igru omogućuje igraču da odabere broj okretaja za automatsku igru. Da bi to učinio, igrač treba kliknuti na jednu od dostupnih opcija za broj okretaja. Ova tipka će tada biti osvjetljena bijelom bojom. Tada igrač mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veće od 0), a zatim kliknuti na tipku za vrtnju kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik se zatim sakriva i igrač se vraća na glavni zaslon igre, uz aktivnu automatsku igru.

## Wild Empire - Rome – pravila igre

Igrač također može odabrati postavljanje neobaveznih uvjeta za automatsko zaustavljanje automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.

Napomena: Ako dođe do prekida veze tijekom igranja, sve postavke automatske igre vratit će se na zadane postavke kada ponovno učitate igru.

### POSTAVKE IGRE I REGULATORNOST

Trenutno vrijeme

Klijent za igru cijelo vrijeme prikazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu zaslona). Vrijeme se preuzima sa sata na računalu ili uređaju igraču.

### DODATNE INFORMACIJE

Sljedeći procesi mogu podlijegati uvjetima i odredbama web stranice za igranje.

- Proces upravljanja nedovršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg se neaktivne sesije igre automatski završavaju.

U slučaju kvara igračkog hardvera/softvera, sve oklade i isplate na koje se to odnosi postaju ništavne, a svi time pogođeni ulozi se vraćaju.