



SPEARHEAD LTD

Pirates of the Mediterranean Remastered Reglas del juego

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

Pirates of the Mediterranean Remastered – reglas del juego

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	29/06/2021	KC	Primer borrador
0.2	08/07/2021	TC	Actualización y formato de contenido

Pirates of the Mediterranean Remastered – reglas del juego

Pirates of the Mediterranean Remastered es una vídeoslólot de 5x3 con una temática visual de piratas, diseñada para recordar las experiencias al estilo de una montaña rusa de las máquinas tragaperras de la vieja escuela. El juego cuenta con Wilds Andantes, una escalera de premios y una función de bonus de Tiradas Gratis que paga 4X y 8X las ganancias del juego base.

Retorno para el Jugador (RTP): 96.02%

REGLAS DEL JUEGO

- El panel de rodillos es de 5x3.
- Hay 10 líneas de pago, que pagan de izquierda a derecha.
- Hay 12 símbolos, 4 de alto valor, 6 de bajo valor, un Wild y un símbolo de dispersión.
- El nivel de apuesta se establece utilizando los seleccionadores de NIVEL DE APUESTA.
- La apuesta por línea corresponde al nivel de la apuesta dividido entre el número de líneas en cuestión.
- El JUEGO AUTOMÁTICO juega el juego de forma automática durante el número de rondas seleccionado.
- Al jugador se le paga de izquierda a derecha lograr combinaciones de símbolos iguales, de acuerdo con la Tabla de Pagos.
- Solo se paga la ganancia más alta de cada línea de pago.
- Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.
- Cuando 3 símbolos de dispersión aterrizan en algún lugar de los rodillos, el juego otorga 10 tiradas gratis y se lleva al jugador al modo de Tiradas Gratis.
- Las Tiradas Gratis se pagan de acuerdo con la cantidad de apuesta y las líneas de pago establecidas antes de acceder al modo de Tiradas Gratis.

FUNCIONES DEL JUEGO

Wilds Andantes

- En cualquier tirada puede aparecer un Wild Andante especial (el Loro Dorado) en una posición aleatoria en cualquier rodillo. Activará una repetición de tiradas al "andar" una posición hacia la izquierda. Seguirá haciéndolo hasta haber "salido" del panel.
- En cada repetición de tiradas existe la posibilidad de que aparezca un nuevo Wild Andante. La secuencia de repetición de tiradas solo se detiene cuando no queden "Wilds Andantes" en el panel.
- Los símbolos de dispersión continúan apareciendo durante las repeticiones de tiradas con Wilds Andantes y "brillarán" a través de los Wilds Andantes.
- Si se activan las tiradas gratis más de una vez durante una secuencia de Wilds Andantes, la Brújula Pirata aparecerá varias veces, proporcionando una cantidad aleatoria de tiradas gratis cada vez.
- No hay Wilds Andantes durante las tiradas gratis.

Símbolo Wild

- El símbolo Wild sustituye a todos los demás símbolos excepto al de dispersión.

Símbolo de dispersión

Pirates of the Mediterranean Remastered – reglas del juego

- Todos los rodillos pueden contener símbolos de Dispersión.
- La dispersión (Scatter) también paga si dos, tres, cuatro o cinco instancias del símbolo aterrizan en algún lugar del panel.
- Tres o más símbolos de dispersión (Scatters) que aterrizan en cualquier parte del panel activarán la función de bono de tiradas gratis.
- Se suman las ganancias de dispersión y las ganancias de línea de pago.

Tiradas Gratis

- Cuando se activan las tiradas gratis, el Pirate Compass se mostrará una vez que se haya completado la tirada y otorgará al azar 10, 12, 14, 16 o 18 tiradas gratis.
- Durante las tiradas gratis, todas las ganancias estándar se multiplican por 4, con combinaciones de ganancia de línea que involucran el símbolo Wild pagando el doble (8x el valor de la tabla de pagos del juego base).
- Las tiradas gratis pueden reactivarse.

Escalera de premios

- Se puede ingresar en la escalera de premio haciendo clic en el botón de juego tras una ganancia.
- La apuesta del jugador (ganancia del juego normal) dicta su posición inicial en la escalera.
- El jugador puede apostar su ganancia haciendo clic en el botón de juego con el símbolo de escalera. En el caso de ganar, aterrizará el peldaño resaltado sobre el actual, en el caso de una pérdida, en el resaltado inferior.
- Los jugadores pueden optar por usar esta escalera de premios para aumentar potencialmente cualquier ganancia de un juego base o las ganancias totales de las tiradas gratis.
- Los jugadores pueden elegir recolectar una cantidad igual al peldaño destacado actual menos el peldaño inferior; el resto permanece disponible como la nueva cantidad de apuesta y aún se puede jugar.
- Cuando el jugador ingresa a la función de apuesta con una apuesta que no es un valor en la escalera, entonces la probabilidad de ganar o de perder es proporcional a la cantidad y la ganancia de la apuesta.
- El valor máximo de límite para la apuesta es de 150.00 si la cantidad de ganancia inicial es <150 y 30.000.00 si la cantidad de ganancia inicial es ≥ 150 .

FUNCIONES DEL JUEGO

	BOTÓN DE COMENZAR Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.
	BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA

Pirates of the Mediterranean Remastered – reglas del juego

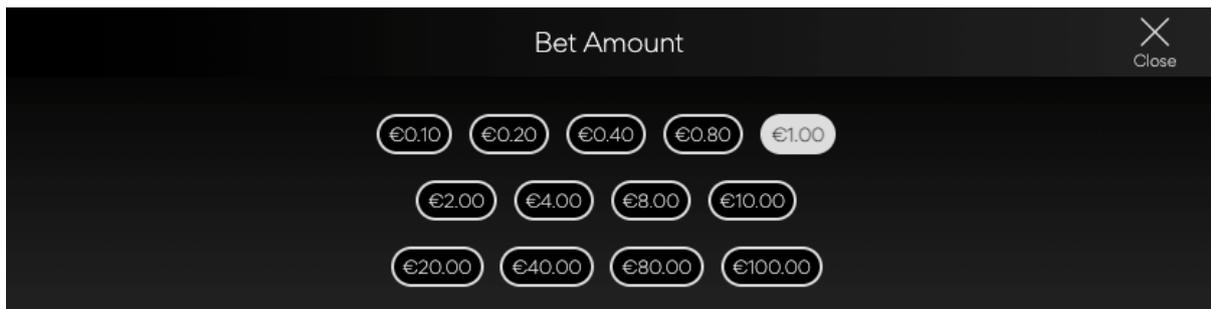
	<p>TIRADA)</p> <p>Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.</p>
	<p>BOTÓN DE AUTOJUEGO</p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable de juego automático.</p>
	<p>BOTÓN DE JUEGO AUTOMÁTICO (CON EL JUEGO AUTOMÁTICO ACTIVO)</p> <p>El número muestra cuántas partidas más se jugarán en modo automático. Pulsa para detener el juego automático.</p>
	<p>BOTÓN DE CANTIDAD DE LA APUESTA</p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable del importe de la apuesta.</p>
	<p>BOTÓN DE JUEGO (ACTIVO)</p> <p>Haga Clic para abrir la función Escalera de premios</p>
	<p>BOTÓN DE ESCALERA DE PREMIO</p> <p>Haz clic para jugar en la escalera de premios</p>
	<p>BOTÓN DIVIDIDO</p> <p>Haga Clic para cobrar una cantidad igual</p>

Pirates of the Mediterranean Remastered – reglas del juego

	al paso resaltado actual menos el paso inferior (la División solo está disponible para Cantidades de Apuesta que correspondan al valor exacto presentado en la escalera de premios).
	BOTÓN GANAR Haz clic en GANAR y añade esas ganancias al balance.
	BOTÓN MENÚ Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.
	BOTÓN DE SONIDO Pulsa para activar o desactivar el sonido.

MENÚS DESPLEGABLES

Cantidad de apuesta



El menú emergente del monto de la apuesta muestra todas las opciones de apuesta/línea y líneas de pagos disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

Autojuego

Pirates of the Mediterranean Remastered – reglas del juego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón jugar para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo autojuego activo.

La escalera de premios no está disponible durante el autojuego, sin embargo, el jugador puede optar por apostar cualquier ganancia otorgada en la tirada final.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Detener el juego automático tras una única ganancia en un valor establecido por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes del autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas se finalizan automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.