



SPEARHEAD LTD

Lara Jones is Cleopatra II Reglas del Juego

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	22-01-2021	KC	Primer borrador
0.2	15/02/2021	TC	Actualizado para certificación
0.3	23/02/2021	TC	Actualizado para certificación

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego

Lara Jones is Cleopatra II es una video slot de 5x3 con la intrépida y atractiva Lara Jones en su nueva misión para descubrir los tesoros del Antiguo Egipto. El juego dispone de repeticiones de tiradas en cascada, tiradas gratis con sticky wilds y dos opciones de volatilidad diferentes, además de dos tipos de juego para apostar las ganancias.

Retorno al jugador (RTP): 96,10%

REGLAS DEL JUEGO

- El panel de rodillos es de 5x3.
- Hay 10 líneas de pago fijas, que pagan de izquierda a derecha.
- Hay 11 símbolos, 4 de pagos altos, 5 de pagos bajos, un Wild y uno de Dispersión.
- El símbolo Wild sustituye a todos los demás símbolos excepto al de dispersión.
- El nivel de apuesta se establece usando la opción NIVEL DE APUESTA.
- La apuesta por línea corresponde al nivel de la apuesta dividido entre el número de líneas en cuestión.
- El AUTOJUEGO activa el juego automático para el número de rondas seleccionado.
- El juego automático terminará automáticamente si la función de tiradas gratis se activa.
- Al jugador se le paga de izquierda a derecha lograr combinaciones de símbolos iguales, de acuerdo con la Tabla de Pagos.
- Solo se paga la combinación de coincidencia más larga por símbolo.
- Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.
- Cuando 3 símbolos de dispersión aparecen en los rodillos 1, 3 y 5, el juego otorga 10 tiradas gratis y el jugador es trasladado al modo de Tiradas Gratis.
- Si, en algún momento, en una secuencia en cascada aparece más de un panel que contenga 3 símbolos de dispersión, solo el que aparezca en primer lugar activará las tiradas gratis. La función de tiradas gratis solo puede activarse una vez.
- No hay ganancias de dispersión.
- Las Tiradas Gratis se pagan de acuerdo con la apuesta seleccionada antes de ingresar al modo de Tiradas Gratis.
- En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.

FUNCIONES DEL JUEGO

Cascadas de Cleopatra

- Una función que se activa aleatoriamente, en la que los símbolos ganadores de una tirada premiada siguen en pantalla, y el resto de símbolos son reemplazados por una repetición de tirada en cascada.
- Cualquier símbolo en una línea de pago nueva o extendida permanecerá en pantalla, y habrá una nueva repetición de tiradas en cascada
- Si no se crean líneas de pago nuevas o extendidas, se evalúa el panel final modificado y se pagan todas las ganancias.
- La Tirada Cascadas de Cleopatra solo ocurre en el juego base.

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego

- En caso de que haya una ganancia de cinco símbolos (wild-wild-wild-9-9), los cinco símbolos permanecerán en pantalla.

Tiradas Gratis Cleopatra

- Durante las tiradas gratis, todos los wilds son sticky, lo que significa que permanecerán en posición durante el resto de la sesión de tiradas gratis, anulando los símbolos que aparecen debajo de todas las tiradas posteriores.
- En las tiradas gratis no hay símbolos de dispersión sobre los rodillos
- Si cada rodillo contiene al menos un wild, se activan 5 tiradas gratis adicionales
- Solo puede reactivarse una vez
- Antes de empezar las Tiradas Gratis, el jugador tendrá que elegir entre las dos opciones siguientes:
 - o Tiradas Gratis Majestuosas, opción de baja volatilidad (ganancias más frecuentes, pero de un importe máximo menor)
 - La tabla de pagos se duplica
 - o Tiradas Gratis Majestuosas, opción de alta volatilidad (ganancias menos frecuentes, pero de un importe máximo mayor)
 - Si aparece un segundo wild en un rodillo que ya contenga uno, ambos wilds se convertirán en multiplicadores wild x2.
 - Si aparece un tercer wild en un rodillo que ya tenga 2 wilds, todos ellos se convertirán en multiplicadores wild x3.

Escalera de premios

- Se puede ingresar en la escalera de premio haciendo clic en el botón de juego tras una ganancia.
- La apuesta del jugador (ganancia del juego normal) dicta su posición inicial en la escalera
- El jugador puede apostar su ganancia haciendo clic en el botón de juego con el símbolo de escalera. En el caso de ganar, aterrizará el peldaño resaltado sobre el actual, en el caso de una pérdida, en el resaltado inferior.
- Los jugadores pueden optar por usar esta escalera de premios para aumentar potencialmente cualquier ganancia de un juego base o las ganancias totales de las tiradas gratis.
- Los jugadores pueden elegir recolectar una cantidad igual al peldaño destacado actual menos el peldaño inferior; el resto permanece disponible como la nueva cantidad de apuesta y aún se puede jugar.
- Cuando el jugador ingresa a la función de apuesta con una apuesta que no es un valor en la escalera, entonces la probabilidad de ganar o de perder es proporcional a la cantidad y la ganancia de la apuesta.
- El valor máximo de límite para la apuesta es de 150.00 si la cantidad de ganancia inicial es <150 y 30.000.00 si la cantidad de ganancia inicial es ≥ 150 .
- La escalera de premios está limitada a 25 apuestas. Al alcanzar este límite, el jugador debe recoger todas las ganancias y la escalera de premios terminará.

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego


Apuesta de carta

- Se puede acceder a la apuesta de carta haciendo clic en el botón de juego de carta tras una ganancia.
- El jugador puede apostar sus ganancias haciendo clic en un color de palo (rojo o negro) o en un símbolo de palo (corazones, picas, tréboles o diamantes).
- Entonces el juego muestra una carta aleatoria.
- En el caso de una apuesta de carta a color, si la elección del jugador acierta el color de la carta que acaba de mostrarse, este recibe una ganancia por el doble de su apuesta.
- Existe un 50 % de probabilidades de ganar al elegir una carta Roja o Negra.
- En el caso de una apuesta de carta a símbolo, si la elección del jugador acierta el símbolo de la carta que acaba de mostrarse, este recibe una ganancia por el cuádruple de su apuesta.
- El historial muestra las últimas 5 cartas robadas en la función de apuesta de carta actual.
- Los jugadores pueden elegir entre recoger sus ganancias o apostar de nuevo.
- Si el jugador no acierta, la apuesta se perderá y esta función de juego se acabará, devolviendo al jugador al juego principal.
- La función de apuesta de carta está disponible cuando 4x la cantidad de ganancia de la ronda actual es igual o inferior a un máximo de 30 000€
- La ganancia máxima para una apuesta de carta es de $\leq 30\,000\text{€}$. Si la siguiente ganancia de la apuesta de carta pudiera posiblemente exceder este valor, la función de apuesta de carta concluirá.

No es posible cambiar entre las funciones de Escalera de Premios y de Apuesta de Carta. Cuando el jugador haya seleccionado una de estas opciones de premios, deberá apostar sus ganancias del juego base en la función que haya elegido o recoger sus ganancias.

Puede que algunas funciones no estén disponibles en ciertas jurisdicciones

FUNCIONES DEL JUEGO

 A circular button with a gold border and a light blue center. The center features a white 'C' with a curved arrow pointing clockwise, indicating a refresh or restart function. The button is set against a background of a stone bust.	<p>BOTÓN DE COMENZAR</p> <p>Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.</p>
---	--

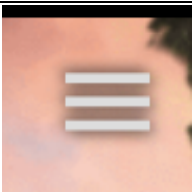

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego

	<p>BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA)</p> <p>Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.</p>
	<p>BOTÓN DE AUTOJUEGO</p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable de autojuego.</p>
	<p>BOTÓN DE AUTOJUEGO (CON AUTOJUEGO ACTIVO)</p> <p>El número muestra cuántas tiradas de autojuego quedan. Haga clic para detener el autojuego.</p>
	<p>BOTÓN DE NIVEL DE APUESTA</p> <p>Haga clic para abrir el menú emergente de nivel de apuesta</p>
	<p>COBRAR</p> <p>Haga clic para recoger las ganancias sin volver a tirar</p>
	<p>BOTÓN DE JUEGO (escalera)</p> <p>Haga Clic para abrir la función Escalera de premios</p>
	<p>BOTÓN DE JUEGO (carta)</p>

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego

 A circular gold button with a dark brown center. In the center is a golden ladder icon with five rungs.	<p>BOTÓN DE ESCALERA DE PREMIO</p> <p>Haga clic para jugar en la escalera de premios</p>
 A circular gold button with a dark brown center. In the center is a golden icon showing the fraction 1/2 above a downward-pointing triangle and a coin.	<p>BOTÓN DIVIDIDO</p> <p>Haga Clic para cobrar una cantidad igual al paso resaltado actual menos el paso inferior (la División solo está disponible para Cantidades de Apuesta que correspondan al valor exacto presentado en la escalera de premios).</p>
 A circular gold button with a dark brown center. In the center is a golden icon showing a downward-pointing triangle above a stack of three coins.	<p>BOTÓN GANAR</p> <p>Haz clic en GANAR y añada esas ganancias al balance.</p>
 Two rectangular buttons with rounded corners and a gold border. The top button is red and contains the word "ROJO" in white. The bottom button is dark grey and contains the word "NEGRO" in white.	<p>BOTONES DE APOSTAR COLOR DE CARTA</p> <p>Haga clic en cualquiera de las dos para apostar a que la siguiente carta será roja o negra</p>
 Four square buttons with rounded corners and a gold border, arranged in a 2x2 grid. The top-left button has a red heart symbol. The top-right button has a red diamond symbol. The bottom-left button has a black club symbol. The bottom-right button has a black spade symbol.	<p>BOTONES DE APOSTAR PALO DE CARTA</p> <p>Haga clic en una para apostar a que la siguiente carta será de un palo específico</p>

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego

	BOTÓN MENÚ Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.
	BOTÓN DE SONIDO Pulsa para encender o apagar el sonido.

MENÚS DESPLEGABLES

Cantidad de Apuesta



El menú emergente del monto de la apuesta muestra todas las opciones de apuesta/línea y líneas de pagos disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón de tirada para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo autojuego activo.

Lara Jones is Cleopatra II – reglas del juego

La escalera de premios no está disponible durante el autojuego, sin embargo, el jugador puede optar por apostar cualquier ganancia otorgada en la tirada final.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes del autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.