



SPEARHEAD LTD

Book of Souls™

Remastered

Reglas del juego

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	31/05/2021	KC	Primer borrador
0.2	18/08/2021	KC	Actualizado con las funciones de juego y compra
0.3	15/09/2021	TC	Actualizado para certificación

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

Book of Souls™ Remastered ("BOS") es una vídeoslott de 5 rodillos que enfrenta a la valiente aventurera Lara Jones contra su némesis, en su búsqueda para encontrar el antiguo libro de las almas maya y otros valiosos artefactos. El juego incluye wilds aleatorios en el juego base y una función de bonus de tiradas gratis, con un símbolo especial expansible.

Retorno para el jugador (RTP): **95,55 %**

REGLAS DEL JUEGO

- El conjunto de rodillos es de 5x3.
- Hay 10 líneas de pago fijas.
- Los rodillos tienen 11 símbolos, incluyendo 4 de alto valor, 5 de bajo valor, el wild Serpiente y un wild de dispersión (el libro de las almas)
- El nivel de apuesta se establece utilizando los seleccionadores de NIVEL DE APUESTA.
- La apuesta por línea corresponde al nivel de la apuesta dividido entre el número de líneas en cuestión.
- El JUEGO AUTOMÁTICO juega automáticamente el número de rondas seleccionado.
- Los pagos se realizan de acuerdo con la tabla de pagos.
- Las líneas de pago se evalúan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, empezando por el de más a la izquierda; las excepciones son el símbolo de dispersión y, durante las tiradas gratis, el símbolo de bonus seleccionado.
- Solo se paga la ganancia más alta de cada línea de pago.
- Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.
- Cuando 3 símbolos de dispersión aparecen en cualquier lugar de los rodillos, el juego activa 10 tiradas gratis y el jugador accede al modo de Tiradas Gratis.
- Las Tiradas Gratis se pagan de acuerdo con la cantidad de apuesta y las líneas de pago establecidas antes de acceder al modo de Tiradas Gratis.

Commented [TC1]: Fixes issue 2106412

FUNCIONES DEL JUEGO

Tiradas Serpiente

- El "Wild Serpiente" es un símbolo wild que no aparece en los rodillos. Solo aparece como un símbolo superpuesto durante una "Tirada Serpiente", que es ocasional y aleatoria.
- Esta función muestra un conjunto de serpientes animadas en pantalla en cuanto giran los rodillos.
- Cuando se muestre el resultado, entre tres y diez símbolos iniciales habrán sido sustituidos por el Wild Serpiente.
- En ese momento se evaluarán los premios.
- Los símbolos dispersos no aparecen sobre los rodillos durante la Tirada Serpiente.
- No hay Tiradas Serpiente durante las tiradas gratis.

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

Símbolo Wild de dispersión

- El símbolo del libro de las almas es el símbolo de dispersión y actúa como wild.
- El símbolo de dispersión puede aparecer en cualquier rodillo en el juego base y en las tiradas gratis
- Sustituye a cualquier símbolo
- Tres o más Wilds de dispersión que aparezcan en cualquier lugar de los rodillos activarán 10 tiradas gratis con un símbolo especial expansible.

Tiradas Gratis

- Antes del inicio de las tiradas gratis, uno de los cuatro símbolos de alto valor o de los cinco símbolos de bajo valor será elegido al azar para ser el símbolo especial.
- Los rodillos giran normalmente (con el símbolo de dispersión haciendo las funciones de Wild de reemplazo), se evalúan las líneas de pago y se pagan las ganancias.
- Si hay suficientes símbolos de bonus visibles, cada uno de ellos se expandirá en vertical para cubrir por completo el rodillo, y después se evaluarán como símbolos dispersos de línea.
- "Suficientes Símbolos Especiales" quiere decir al menos dos símbolos especiales para símbolos de alto valor y al menos tres símbolos especiales para símbolos de bajo valor
- Las Tiradas Gratis pueden reactivarse. En cualquier Tirada Gratis, tres o más símbolos de dispersión Libro de las almas expandirán la secuencia de Tiradas Gratis, añadiendo diez Tiradas Gratis adicionales (hasta ganar el premio máximo).
- Las ganancias en efectivo correspondientes a suficientes símbolos de dispersión Libro de las almas también se pagan durante las Tiradas Gratis.
- Se usará el mismo símbolo de bonus durante la sesión de tiradas gratis (no se elegirá otro si se reactivan las tiradas gratis).

Escalera de premios

- Se puede acceder a la escalera de premios pulsando el botón de juego tras una ganancia.
- La apuesta del jugador (ganancia del juego normal) dicta su posición inicial en la escalera
- El jugador puede apostar su ganancia haciendo clic en el botón de juego con el símbolo de escalera. Si ganas, caerás en el peldaño resaltado que esté por encima de tu peldaño actual; si pierdes, en el resaltado que esté por debajo.
- Los jugadores pueden optar por usar esta escalera de premios para aumentar potencialmente cualquier ganancia individual del juego base o las ganancias totales de las tiradas gratis.
- Los jugadores pueden optar por recoger una cantidad igual al peldaño resaltado en ese momento restando el peldaño inferior; el resto seguirá estando disponible como la nueva cantidad de apuesta, y todavía podrá jugarse.

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

- Cuando el jugador accede a la función de apuesta con una apuesta que no es un valor de la escalera, la probabilidad de ganar o de perder es proporcional a la cantidad de apuesta y la ganancia al jugarse esa cantidad.
- El valor máximo de límite para la apuesta es de 150.00 si la cantidad de ganancia inicial es <150 y 30.000.00 si la cantidad de ganancia inicial es >=150.

Apuesta de carta

- Se puede acceder a la apuesta de carta haciendo clic en el botón de juego de carta tras una ganancia.
- El jugador puede apostar sus ganancias haciendo clic en un color de palo (rojo o negro) o en un símbolo de palo (corazones, picas, tréboles o diamantes).
- Entonces el juego muestra una carta aleatoria.
- En el caso de una apuesta de carta a color, si la elección del jugador acierta el color de la carta que acaba de mostrarse, este recibe una ganancia por el doble de su apuesta.
- Existe un 50 % de probabilidades de ganar al elegir una carta Roja o Negra.
- En el caso de una apuesta de carta a símbolo, si la elección del jugador acierta el símbolo de la carta que acaba de mostrarse, este recibe una ganancia por el cuádruple de su apuesta.
- El historial muestra las últimas 5 cartas robadas en la función de apuesta de carta actual.
- Los jugadores pueden elegir entre recoger sus ganancias o apostar de nuevo.
- Si el jugador no acierta, la apuesta se perderá y esta función de juego finalizará, devolviendo al jugador al juego principal.
- La función de apuesta de carta está disponible cuando 4x la cantidad de ganancia de la ronda actual es igual o inferior a un máximo de 30 000€
- La ganancia máxima para una apuesta de carta es de <= 30 000€. Si existe la posibilidad de que una ganancia en la apuesta de carta supere este valor, la apuesta de carta finalizará.

Los jugadores pueden comprar las siguientes funciones y apuestas mejoradas a través del botón de Apuestas Especiales. Estas pueden no estar disponibles en todas las jurisdicciones o en todos los operadores.

Comprar Tiradas Serpiente

- Los jugadores pueden optar por comprar la función del juego base Tiradas Serpiente
- El precio de compra se muestra en el botón y es el equivalente a 15x el nivel de apuesta del jugador en ese momento.

Comprar Bonus

- Los jugadores pueden optar por comprar la función de bonus de Tiradas Gratis

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

- El precio de compra se muestra en el botón y es el equivalente a 100x el nivel de apuesta del jugador en ese momento.
- El jugador obtendrá 10 tiradas gratis.

Doble Probabilidad

- Los jugadores pueden optar por pagar una cantidad adicional para duplicar la probabilidad de activar la función de bonus en cualquier tirada normal.
- El precio de compra se muestra en el botón Doble probabilidad y es el equivalente a un 25% más que el nivel de apuesta del jugador en ese momento.

FUNCIONES DEL JUEGO

	<p>BOTÓN DE COMENZAR</p> <p>Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.</p>
	<p>BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA)</p> <p>Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.</p>
	<p>BOTÓN DE AUTOJUEGO</p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable de juego automático.</p>

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

	<p>BOTÓN DE JUEGO AUTOMÁTICO (CON EL JUEGO AUTOMÁTICO ACTIVO) El número muestra cuántas partidas más se jugarán en modo automático. Pulsa para detener el juego automático.</p>
	<p>BOTÓN DE CANTIDAD DE LA APUESTA Pulsa para abrir el menú desplegable del importe de la apuesta.</p>
	<p>BOTÓN MENÚ Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.</p>
	<p>BOTÓN DE SONIDO Pulsa para activar o desactivar el sonido.</p>

MENÚS DESPLEGABLES

Cantidad de apuesta



El menú emergente de cantidad de apuesta muestra todas las opciones de apuesta/línea y líneas de pagos disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón jugar para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo de juego automático activo.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el juego automático. Estas incluyen:

- Detener el juego automático tras una única ganancia en un valor establecido por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de juego automático volverán a sus valores predeterminados cuando vuelvas a cargar el juego.

El juego automático no está disponible en todas las jurisdicciones.

AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

Hora actual

Book of Souls™ Remastered – reglas del juego

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas se finalizan automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.