

ŽAIDIMO TAISYKLĖS

- Cold Gold yra 5-ričių, 3-eilių žaidimų automatas siūlantis Laukinis pakeitimai ir Persukimai.
- Žaidimas žaidžiamas su 10 statymo eilučių (fiksotos) ir skirtingomis monetos vertėmis.
- Monetos vertė yra nustatoma su strėlėmis šalia MONETOS VERTĖ skyriaus.
- Balansas parodo turimą sumą statymams grynaisiais arba monetomis.
- Žaidimas gali būti žaidžiamas su grynaisiais arba monetomis. Norėdami pereiti tarp grynųjų ir monetų eikite į Žaidimo Nustatymus.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atliekamos remiantis Išmokų Lentelė.
- Statymo eilutės laimėjimas yra lygus vertei rodomai Mokėjimų lentelėje padauginus iš bet kurių galimų daugiklių.
- Simbolio išmokos vertės rodomos Mokėjimų Lentelėje pateikiamos monetomis ir yra statiškos. Grynųjų išmokų vertės yra lygios monetos sumai parodytai Išmokų lentelėje padaugintos iš pasirinktos monetos vertės.
- Pateiktoje mokėjimų eilutėje, tik aukščiausia laimėjimo kombinacija yra apmokama kai tuo pat metu vykstantys laimėjimai skirtingose mokėjimų eilutėse yra kaupiami.
- Statymo eilutės laimėjimai apmokami sėkmes atveju nuo kairiausios į dešinę ir nuo dešiniausios į kairę.
- Visi laimėjimai išmokami tik statymų eilutėse.
- Persukimai laimėjimai pridedami prie bet kurių pradinio statymo eilutės laimėjimų.
- Persukimai žaidžiami su ta pačia statymo verte kaip ir juos aktyvavęs raundas.
- Visi laimėjimai žaidimo animacijoje pateikiami monetomis.

LAUKINIS PERSUKIMAI IR PAKEITIMAI

- JAV Generolo Laukinis Simboliai iškrenta 1 ritėje. TSRS Generolas Laukinis Simboliai iškrenta 5 ritėje.
- JAV Generolas Laukinis arba TSRS Generolas Laukinis simbolis iškritęs ritėse apdovanoja Persukimu ir Laukinis juda viena pozicija ritėse to Persukimo metu.
- JAV Generolas Laukinis simbolis juda į dešinę pusę ritėse, o TSRS Generolas Laukinis simbolis juda į kairę.
- Jei JAV Generolas Laukinis ir TSRS Generolas Laukinis simboliai toje pačioje ritėje iškrenta galutinėse pozicijose, visi simboliai toje ritėje yra pakeičiami Generolais Laukinis Rite ir apdovanojama Persukimu.
- Pirmo Persukimo pradžioje po Generolai Laukinis Ritė pakeitimo, Generolai Laukinis Ritė skyla į dvi, su viena Generolo Rite juda viena pozicija į kairę ritėse, o kita Generolo Ritė juda į dešinę.
- Jei judantis JAV Generolas Laukinis arba USSR Generolas Laukinis simbolis iškrenta galutinėje pozicijoje, Generolų Laukinis ritėje arba pasirodo už Generolas Laukinis ritės, tada kito Persukimo pradžioje Generolų Laukinis Ritė skyla į dvi, viena Generolas Ritė juda viena pozicija į kairę ritėse, o kita Generolas Ritė juda į dešinę.
- Maksimalus Persukimų skaičius yra 20.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Laukinis simbolis pats neapmoka išskyrus tada, kai nėra kitų įprastų simbolių aktyvuotų mokėjimo eilutėje. Penki iš eilės einantys Laukiniai mokėjimo eilutėje pasikeičia į penkis aukščiausiai apmokamus simbolius.

AUTOMATINIS ŽAIDIMAS

- Automatinio paleidimo iššokantis meniu suteikia galimybę žaidėjui pasirinkti sukimų skaičių automatiniam paleidimui.
- Norint tai atlikti, žaidėjas turi nustatyti grynųjų pinigų sumažėjimo vertę (praradimo limitas - turi būti didesnis nei 0) ir tada paspausti ant vieno iš galimų sukimo numerio funkcijų kad pradėti automatinį žaidimą.
- Meniu yra paslėptas žaidėjas sugrįžta į pagrindinį žaidimo ekraną su aktyviu automatinio paleidimu.

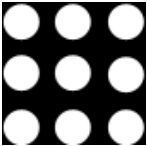
- Žaidėjas gali taip pat pasirinkti nustatyti pasirenkamas sąlygas automatiniam automatinio paleidimo sustabdymui. Tai apima:
 - Sustabdyti automatinį paleidimą bet kokiame atskirame laimėjime.
 - Sustabdyti automatinį paleidimą jei balansas padidėja iki žaidėjo nustatytos sumos.
 - Sustabdyti automatinį paleidimą atskirame laimėjime žaidėjo nustatytoje vertėje.
- Kiekvienas automatinio paleidimo meniu mygtuko paspaudimas išvalo prieš tai pasirinktas vertes ir atidaro automatinio paleidimo meniu su numatytais nustatymais.
- Jei esate atjungiami žaidimo metu, visi automatinio paleidimo nustatymai grįš į numatytus kai Jūs perkrausite žaidimą.

PAPILDOMA INFORMACIJA

- Šiems procesams gali būti taikomos žaidimų svetainės sąlygos:
 - Nebaigtų žaidimų raundų valdymo procesas.
 - Laikas, po kurio neaktyvios žaidimo sesijos bus automatiškai pabaigtos.
- Sugebus žaidimo techninei/programinei įrangai, visi paveikti žaidimo statymai ir išmokos yra laikomi negaliojančiais ir visi paveikti statymai sugrąžinti.
- Gedimas panaikina visas išmokas ir žaidimus.
- Teorinė grąža žaidėjui (RTP) šiame žaidime yra 96.66%.

KAIP ŽAISTI

	Spūstelėkite norėdami pradėti žaidimo raundą su dabartiniu statymu ir monetos verte.
	Spūstelėkite strėles aukštyn arba žemyn norėdami pakeisti monetos vertę.
	Spūstelėkite norėdami sustabdyti žaidimo raundą.
	Spūstelėkite norėdami įjungti Greitą sukimą (laikantis žaidimų svetainės terminų ir sąlygų).
	Spūstelėkite norėdami išjungti Greitą sukimą (laikantis žaidimų svetainės sąlygų).
	Spūstelėkite norėdami pasirinkti Automatinio Paleidimo raundų skaičių ir išplėstinius Automatinio Paleidimo nustatymus.

	Kai buvo pasirinkti Automatinio Paleidimo raundai, likę skaičiai raundų bus pateikti ant Automatinio Paleidimo mygtuko. Spustelėkite Automatinio Paleidimo mygtuką, kad sustabdytumėte Automatinį Paleidimą.
	Spustelėkite nutildyti žaidimo garsą arba naudokite slankiklį, kad sureguliuotumėte garso stiprumą.
	Spustelėkite, kad pasiektumėte Žaidimo Meniu žaidimo nustatymams, žaidimo mokėjimų lentelei ir žaidimo taisyklėms.