

# **WILDS OF WALL STREET™**

**REGOLE DEL GIOCO**

|                       |  |
|-----------------------|--|
| <b>VERSIONE:</b>      | 0.6                                    |
| <b>DATA VERSIONE:</b> | 26 Agosto 2019                         |
| <b>CREATO DA:</b>     | Philippe Neguembor (Game Producer)     |
| <b>PROPRIETÀ DI:</b>  | Philippe Neguembor (Game Producer)     |
| <b>APPROVATA DA:</b>  | Kevin Corti (responsabile di prodotto) |
| <b>RISERVATEZZA:</b>  | Proprietario                           |

*Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti") sono protetti da copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Ltd. I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Ltd.*

**LOG DELLE MODIFICHE**

| <b>VERSIONE</b> | <b>DATA</b> | <b>CHI</b> | <b>RIEPILOGO MODIFICHE</b>                 |
|-----------------|-------------|------------|--|
| 0.0.1           | 25/06/2019  | PN         | Documento creato                           |
| 0.0.2           | 22/07/2019  | PN         | Contenuti aggiornati                       |
| 0.0.3           | 23/07/2019  | PN         | Contenuti e formattazione aggiornati       |
| 0.4             | 06/08/2019  | KC         | Cambiamenti minori come richiesto da iTech |
| 0.5             | 06/08/2019  | PN         | Regole del Gioco Aggiornate                |
| 0.6             | 26/08/2019  | PN         | Termini Tradotti Aggiunti                  |

## INDICE

- 1.0 SCOPO DEL DOCUMENTO
- 2.0 REGOLE DEL GIOCO
  - 2.1 DESCRIZIONE
  - 1.2 FUNZIONAMENTO DEL GIOCO
- 3.0 TABELLA DEI PAGAMENTI
  - 3.1 SIMBOLI
  - 3.2 LINEE DI PAGAMENTO
- 4.0 FUNZIONI DEL GIOCO
  - 4.1 INTERFACCIA UTENTE
  - 4.2 MENU A COMPARSA
- 5.0 IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE
  - 5.1 ORA ATTUALE
  - 5.2 CONTROLLO REALTÀ
  - 5.3 ULTERIORI INFORMAZIONI
- 6.0 VERSIONI DEL GIOCO
- 7.0 MODELLO MATEMATICO
- 8.0 INFORMAZIONI TECNICHE
- 9.0 ULTERIORI INFORMAZIONI

## 1.0 SCOPO DEL DOCUMENTO

Il contenuto di questo documento serve a descrivere con precisione la forma, le funzioni e le caratteristiche del gioco conosciuto come *Wilds Of Wall Street*™.

## 2.0 REGOLE DEL GIOCO

### 2.1 DESCRIZIONE

*Wilds Of Wall Street*™ è una video slot ambientata nel mondo borsistico degli anni 90. Il gioco presenta puntate collaterali, scommesse e la funzione "compra il bonus".

Il gioco si svolge su cinque rulli e 15 linee di pagamento - che possono espandersi fino a 65 linee di pagamento durante il gioco - che sono vincenti da sinistra verso destra.

La Modalità Free Spin si gioca su 5 rulli, con cinque simboli su ognuno, e 5 linee di pagamento che pagano da sinistra verso destra o da destra verso sinistra, a seconda del jolly direzionale uscito.

Il giocatore seleziona un importo di scommessa usando il pulsante dell'importo di scommessa sulla schermata principale del gioco.

L'autoplay consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.

RTP: 96,50% (non influenzato dalla funzione Insider Tip)

### 1.2 FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

RTP: 96,50%

#### Modalità Base

- Wilds Of Wall Street è una videoslot 5x5.
- Il giocatore vince per 3 o più simboli allineati da sinistra verso destra su una linea di pagamento (vedi Tabella Pagamenti).
- Le vincite simultanee o coincidenti su linee di pagamento diverse vengono sommate tra loro.
- Ogni vincita avvia un respin gratuito.

- Sei vincite consecutive attivano i Free Spin.
- Alcuni slot dei rulli sono inizialmente nascosti e inattivi.
- Ogni respin attiva alcuni simboli. Questo aumenta le linee di pagamento attive.
- I blocchi vengono rimossi nel seguente ordine:
  - 1x3x5x3x1 - Stato Iniziale- 15 linee di pagamento
  - 3x3x5x3x1 - Dopo 1 vincita - 25 linee di pagamento
  - 3x3x5x3x3 - Dopo 2 vincite - 35 linee di pagamento
  - 3x5x5x5x3 - Dopo 3 vincite - 45 linee di pagamento
  - 5x5x5x5x3 - Dopo 4 vincite - 55 linee di pagamento
  - 5x5x5x5x5 - Dopo 5 vincite - 65 linee di pagamento

|   |   |  |   |   |
|---|---|--|---|---|
| 4 | 3 |  | 3 | 5 |
| 1 |   |  |   | 2 |
|   |   |  |   |   |
| 1 |   |  |   | 2 |
| 4 | 3 |  | 3 | 5 |

- Se un respin non dà una vincita il gioco ritorna allo stato iniziale.
- Il giocatore può utilizzare la funzione Insider Tips per sbloccare alcuni simboli - come se avesse fatto delle vincite -per un costo proporzionale alla puntata.
- Gli Insider Tips vengono sbloccati raccogliendo Jolly sui rulli nel Gioco Base.
- Un indicatore indica il progresso per sbloccare ogni Insider Tip. Questo è relativo ad ogni puntata. Se il giocatore cambia la Puntata, l'indicatore si azzerà. Se il giocatore ritorna alla puntata precedente, l'indicatore mostrerà il progresso a cui era arrivato.
- Il numero di Jolly necessario per sbloccare ogni Insider Tip è come indicato di seguito:

| INSIDER TIP | JOLLY NECESSARI |
|-------------|-----------------|
| 1           | 12              |
| 2           | 48              |
| 3           | 140             |

- Il costo di un Insider Tip si basa su un moltiplicatore (vedi tabella seguente) applicato alla puntata attuale.

| <b>INSIDER TIP</b> | <b>MOLTIPLICATORE</b> |
|--------------------|-----------------------|
| 1                  | 37                    |
| 2                  | 70                    |
| 3                  | 134                   |

- Il giocatore può scegliere di pagare per attivare i Free Spin, usando il pulsante "Compra Bonus".
- Il costo del Compra Bonus è pari a 36 volte la puntata attuale.

### **Modalità Free Spin**

- I Free Spin vengono pagati a seconda della puntata prima di entrare in Modalità Free Spin.
- I rulli durante i Free Spin sono 5x5. Non ci sono simboli bloccati.
- I rulli hanno 5 linee di pagamento orizzontali che permettono vincite da entrambi i lati (vedi Tabella dei Pagamenti)
- Il 1°, 2°, 4° e 5° rullo contengono solo simboli di alto valore.
- Il 3° rullo contiene solo Jolly Direzionali e campane.
- I Jolly Direzionali sostituiscono tutti i simboli, ma solo nella direzione indicata e bloccando la direzione opposta.
- Il Jolly Bear permette vincite da sinistra verso destra e il Jolly Bull permette vincite da destra verso sinistra.
- La direzione del pagamento cambia casualmente in ogni giocata. Quando i rulli si fermano, l'indicatore sopra i rulli indica "l'andamento del Mercato" e segnala la direzione che sarà pagata (Bear o Bull)
- Uno storico degli ultimi 10 andamenti del mercato è indicato sopra i rulli.
- Prima di ogni giocata, il giocatore può scegliere di puntare sul Mercato premendo il pulsante Bull o Bear. Se l'Andamento del Mercato è lo stesso di quello selezionato, le vincite saranno raddoppiate. Puntare su un Mercato non annulla le vincite nella direzione opposta.

- Il costo della puntata su un Mercato è 25 volte la puntata di linea.
- Al giocatore vengono dati un numero illimitato di Free Spin.
- Il contatore di Free Spins mostra i Free Spin giocati.
- In ogni giocata può uscire una sola Campana e quando saranno uscite 3 Campane i Free Spin termineranno. Il Contatore di Campane in alto mostra le campane rimanenti.
- Se il giocatore ha solo una campana a disposizione, può scegliere di pagare un'Assicurazione. Questo annulla qualsiasi campana che uscirà nella prossima giocata. L'Assicurazione per la Campana può essere usata una volta sola per ogni sessione di Free Spin.
- Il costo dell'Assicurazione per la Campana è di 50 volte la puntata di linea.

### 3.0 TABELLA DEI PAGAMENTI

#### 3.1 SIMBOLI

Ci sono undici simboli diversi nel gioco base di *Wilds Of Wall Street*:

- Il jolly
- Sei simboli di alto valore
- Cinque simboli di basso valore

#### JOLLY



Sostituisce tutti gli altri simboli. Se compare sui rulli aumenta l'indicatore di Insider Tips.

Valori di vincita per simbolo (per esempio, per puntate di 15,00). I pagamenti reali dipendono dalla puntata del giocatore.

| JET   | ELICOTTERO  | YACHT  | AUTOMOBILE  |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| x5 10 000   | x5 1 000  | x5 500   | x5 250  |
| x4 1 000  | x4 250  | x4 125   | x4 100  |
| x3 250  | x3 100  | x3 60  | x3 50   |

**OROLOGIO**



x5 **200**  
x4 **80**  
x3 **40**

**MAIALE**



x5 **150**  
x4 **60**  
x3 **30**

**A**



x5 **100**  
x4 **40**  
x3 **20**

**K**



x5 **100**  
x4 **40**  
x3 **20**

**Q**



x5 **50**  
x4 **20**  
x3 **10**

**J**



x5 **50**  
x4 **20**  
x3 **10**

**10**



x5 **50**  
x4 **20**  
x3 **10**

- Nei Free Spin, ci sono solo simboli di alto valore (sui rulli 1, 2, 4 e 5).
- I Jolly Direzionali ed il simbolo Campana appaiono solo sul 3° rullo.

### JOLLY BEAR



Sostituisce tutti i simboli per dare una vincita da sinistra verso destra.

### JOLLY BULL



Sostituisce tutti i simboli per dare una vincita da destra verso sinistra.

### CAMPANA



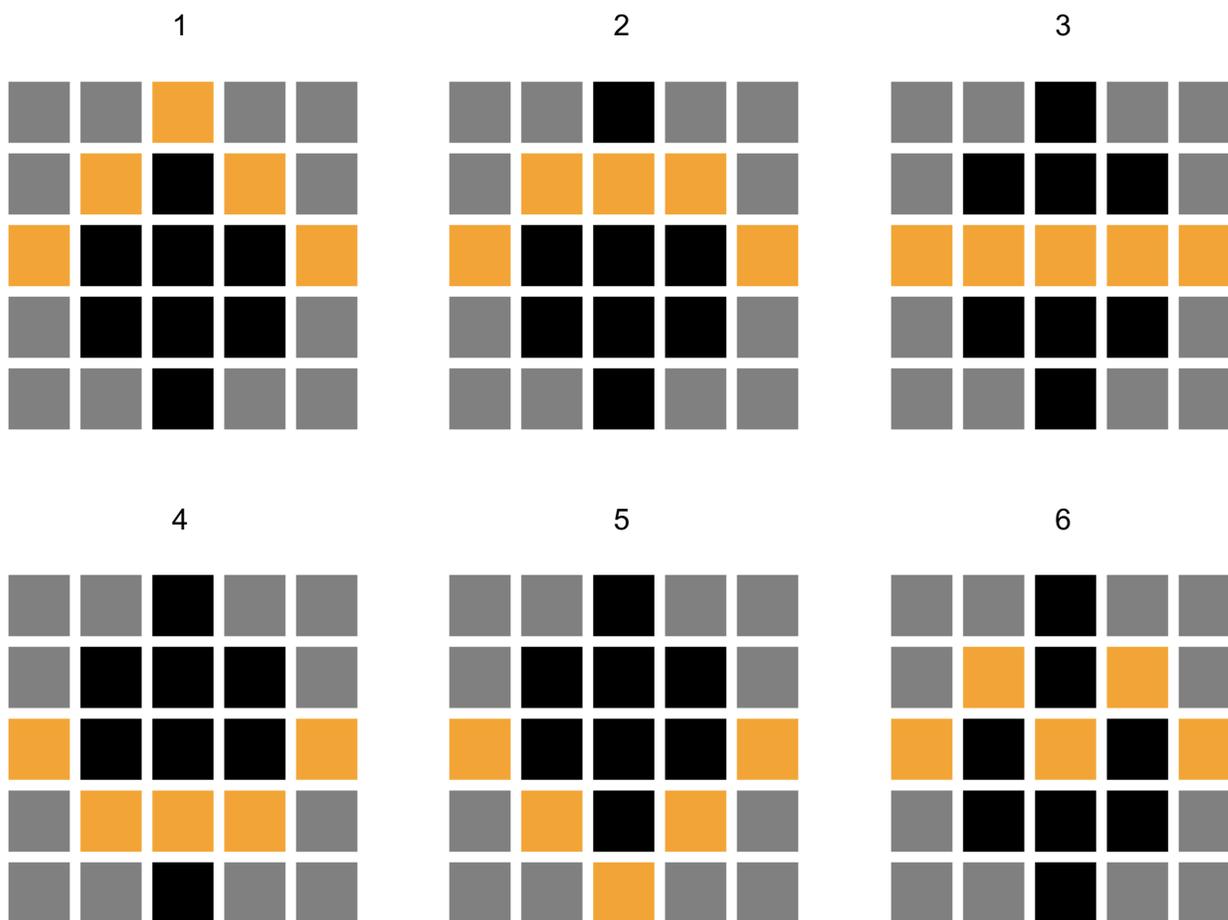
La Modalità Free Spin termina quando saranno uscite 3 campane sui rulli in totale.

### 3.2 LINEE DI PAGAMENTO

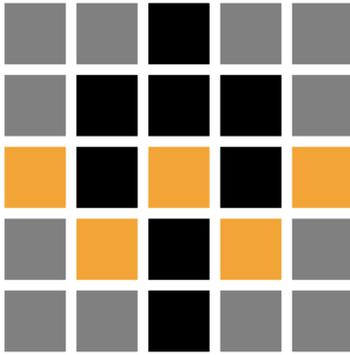
#### Modalità Base

Il gioco inizia con 15 linee di pagamento, e paga se 3 o più simboli uguali sono allineati a partire dalla posizione più a sinistra. Con ogni vincita, dei simboli sui rulli vengono sbloccati aumentando le linee di pagamento.

#### Stato Iniziale



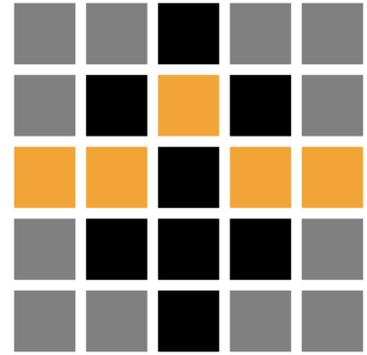
7



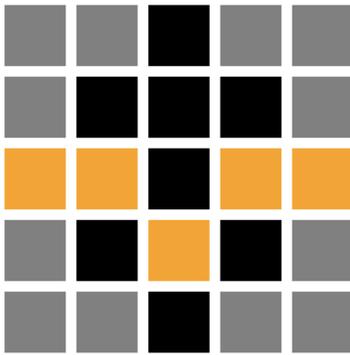
8



9



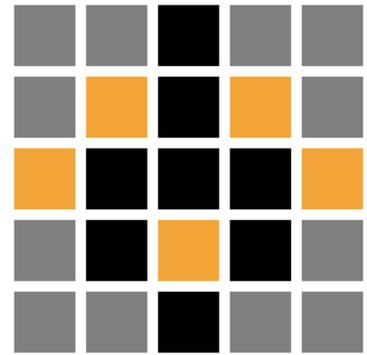
10



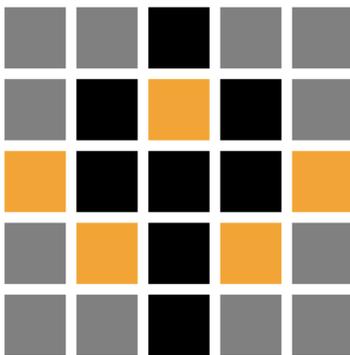
11



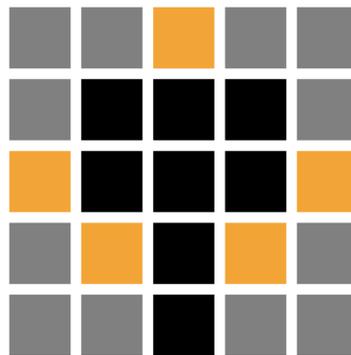
12



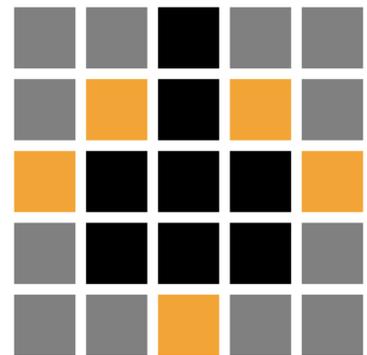
13



14

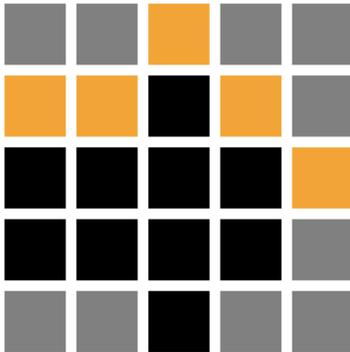


15

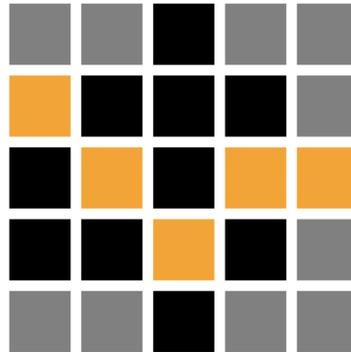


Dopo 1 vincita

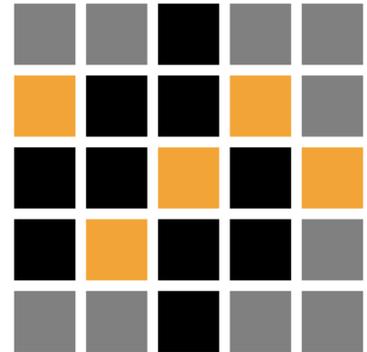
16



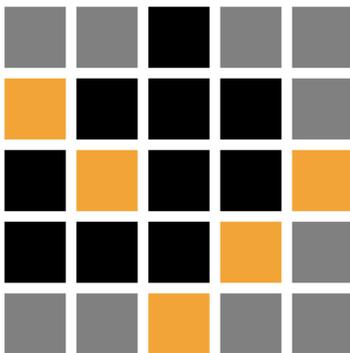
17



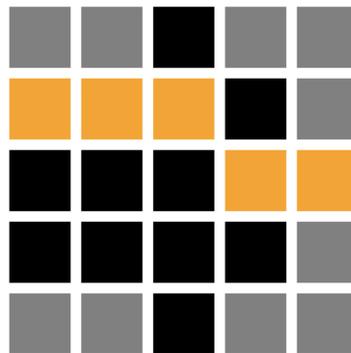
18



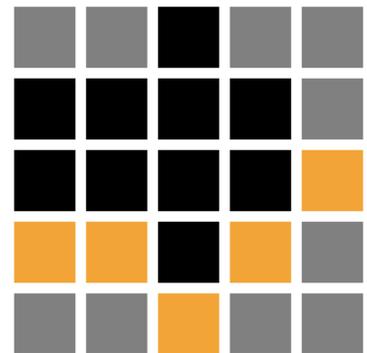
19



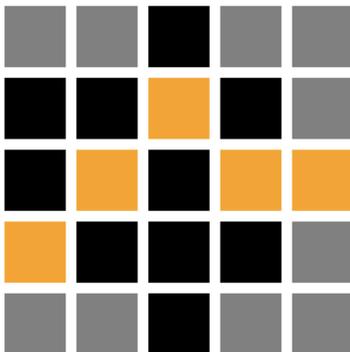
20



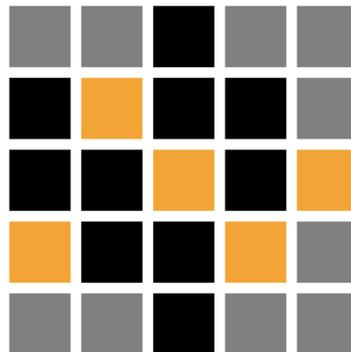
21



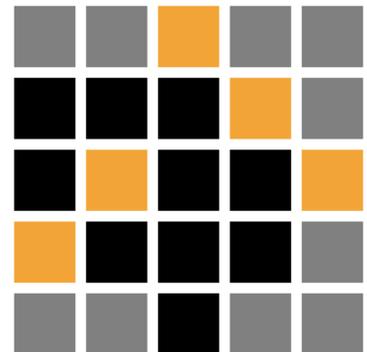
22



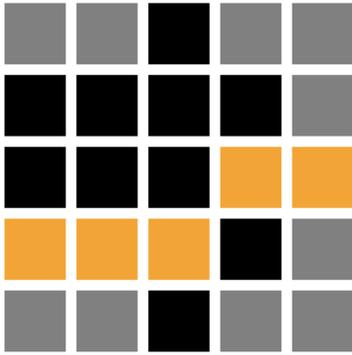
23



24

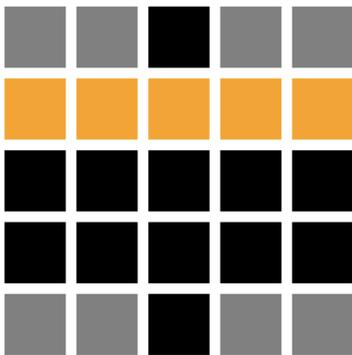


25

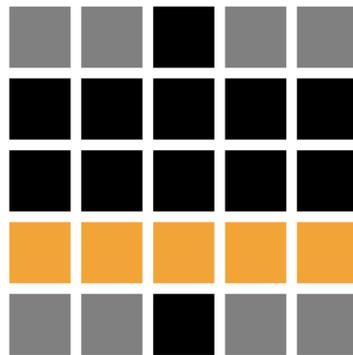


Dopo 2 vincite consecutive

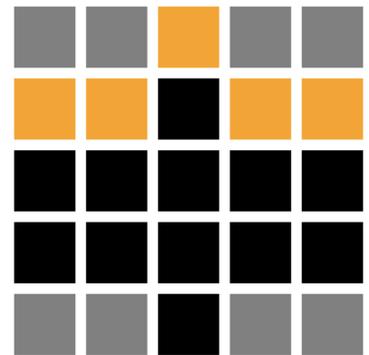
26



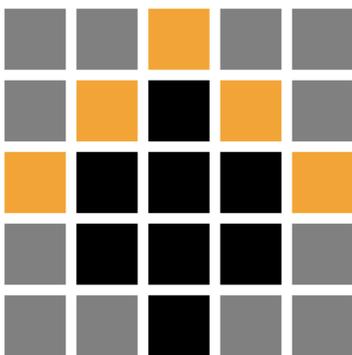
27



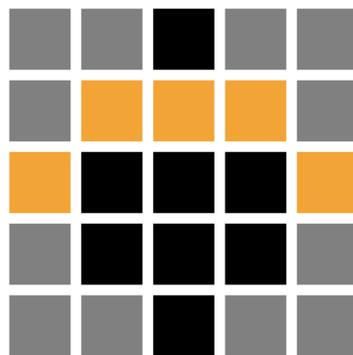
28



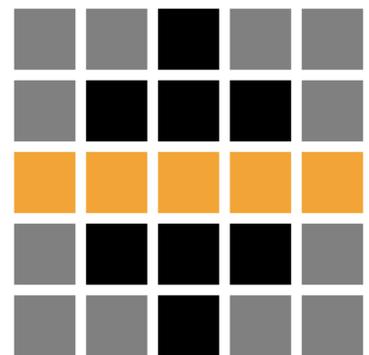
29



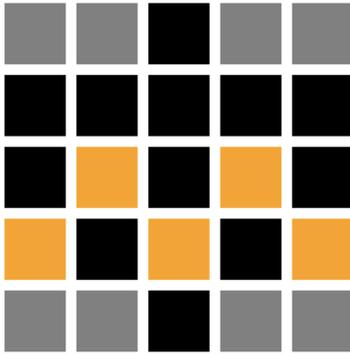
30



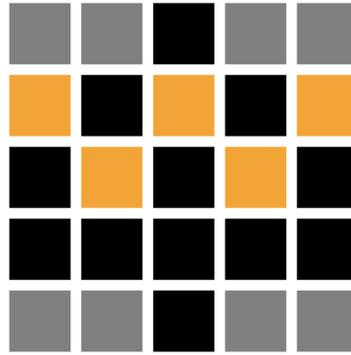
31



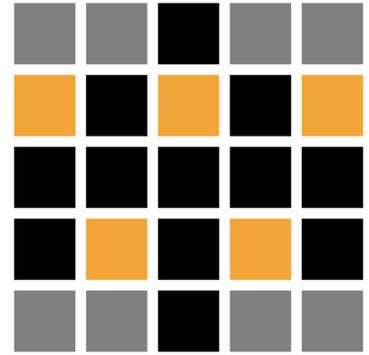
32



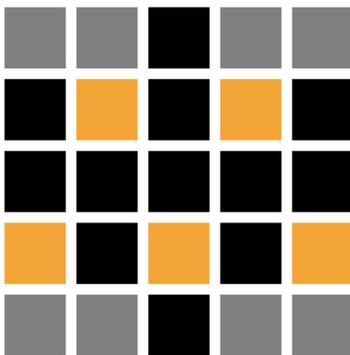
33



34

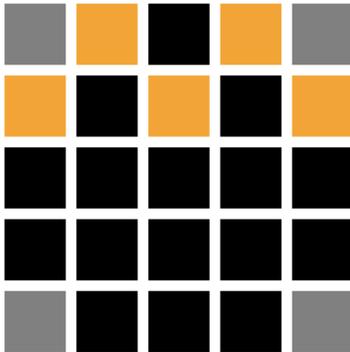


35

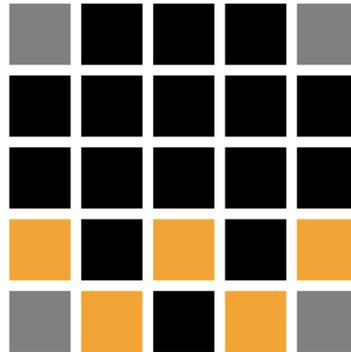


Dopo 3 vincite consecutive

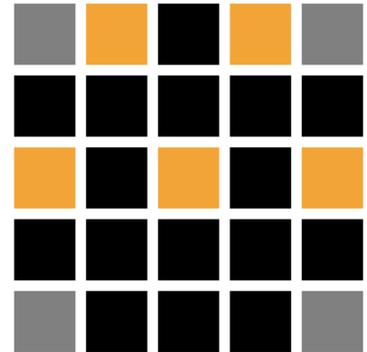
36



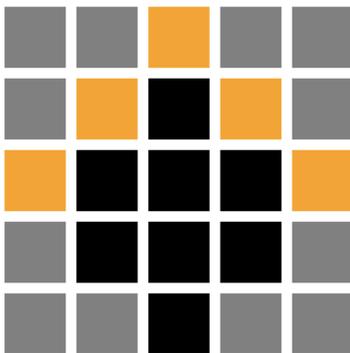
37



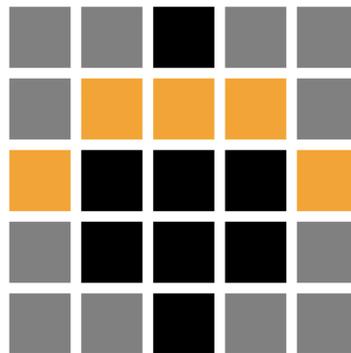
38



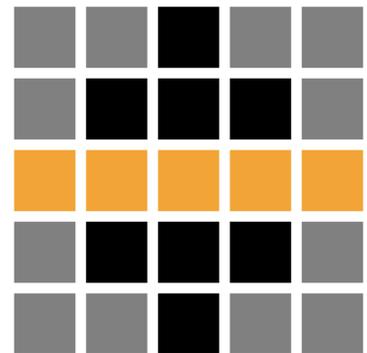
39



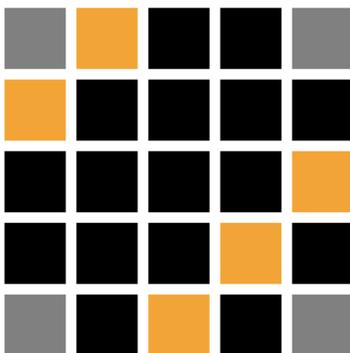
40



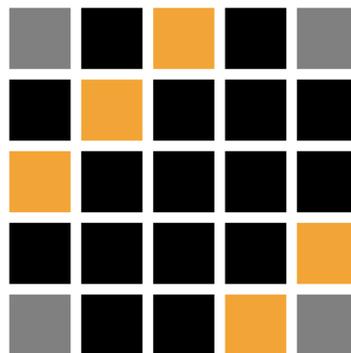
41



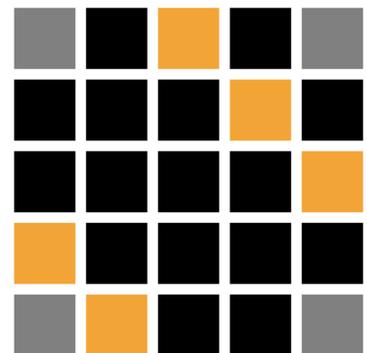
42



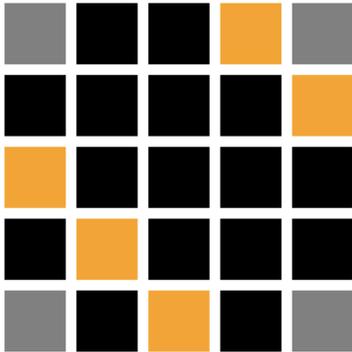
43



44

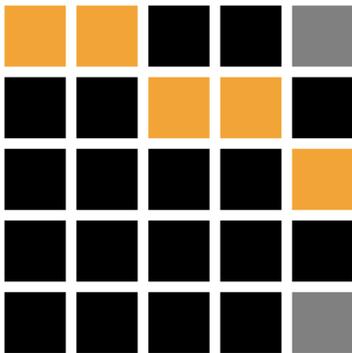


45

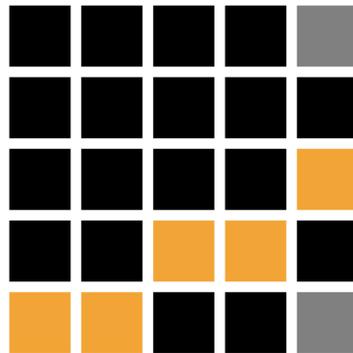


Dopo 4 vincite consecutive

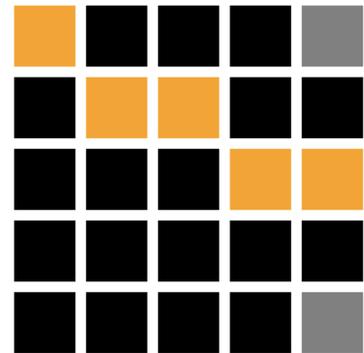
46



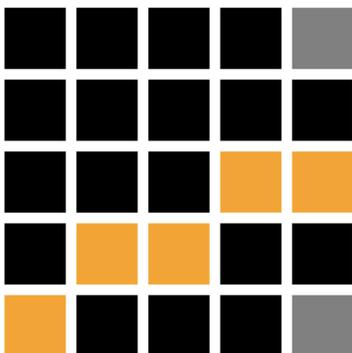
47



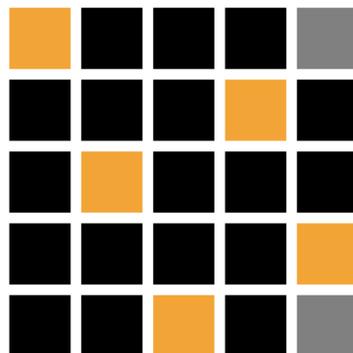
48



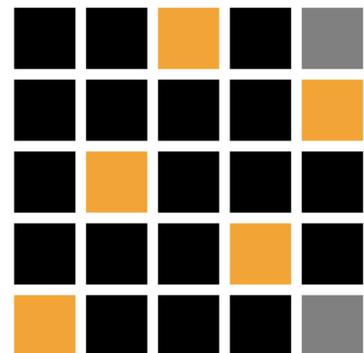
49



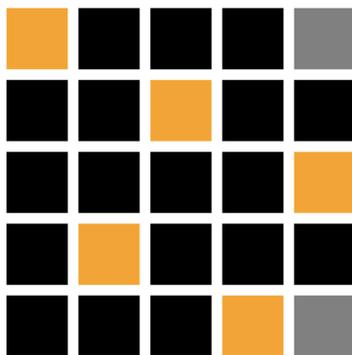
50



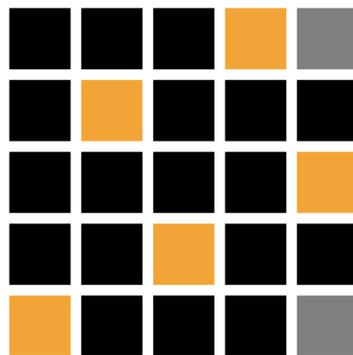
51



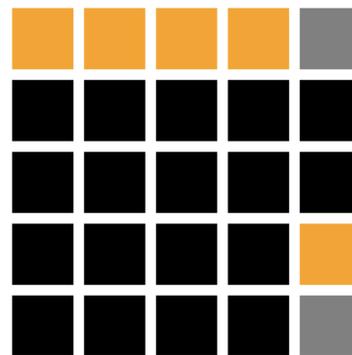
52



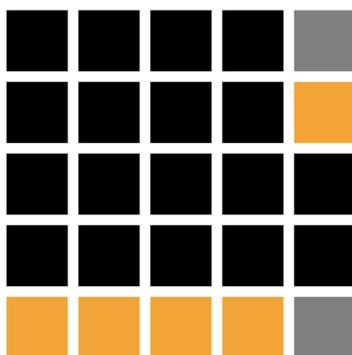
53



54

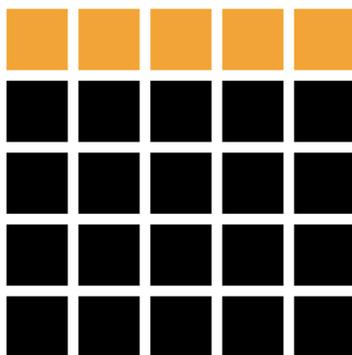


55

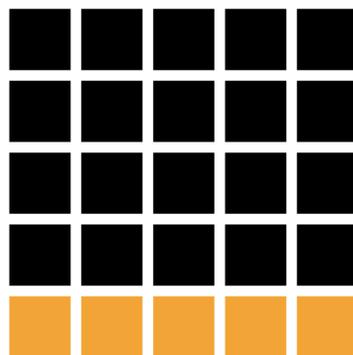


Dopo 5 vincite consecutive

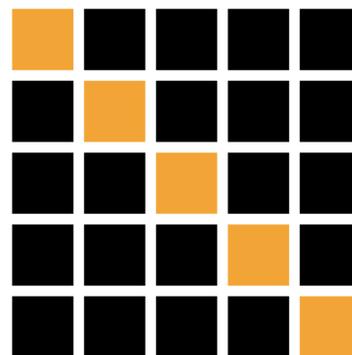
56



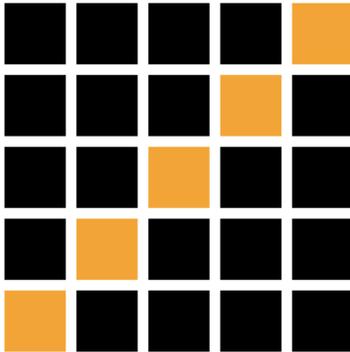
57



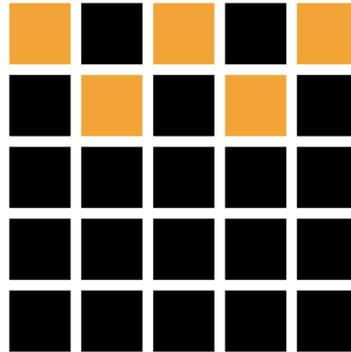
58



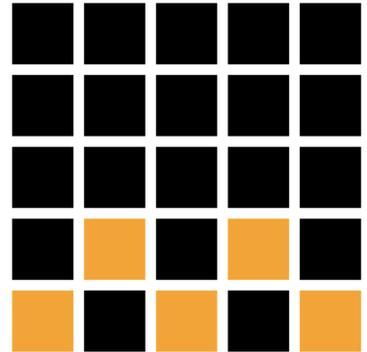
59



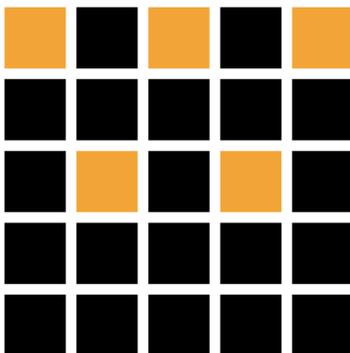
60



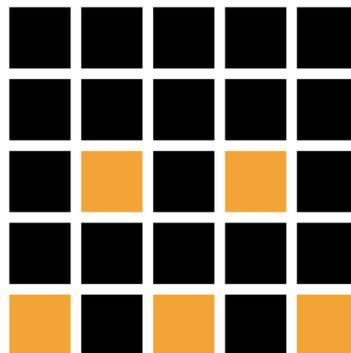
61



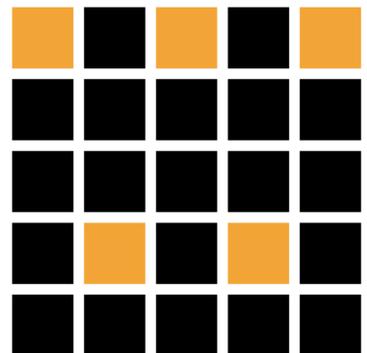
62



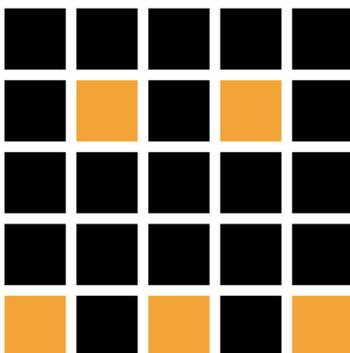
63



64



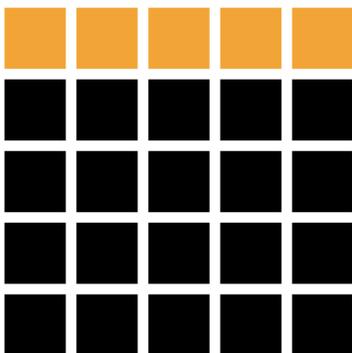
65



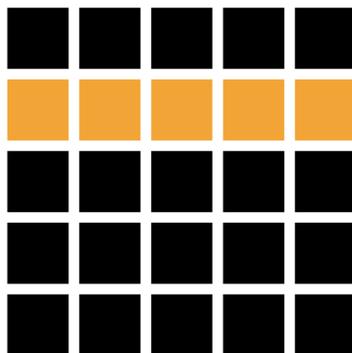
## Modalità Free Spin

Ci sono solo 5 linee di pagamento in Modalità Free Spin, che pagano combinazioni di 3 o più simboli dalla posizione più a sinistra o dalla posizione più a destra. La direzione di pagamento si alterna casualmente in ogni giocata.

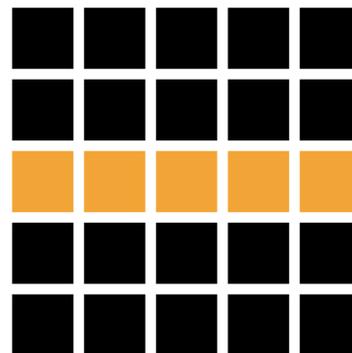
1



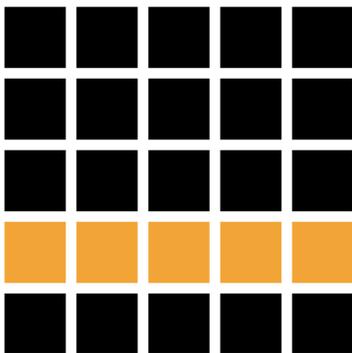
2



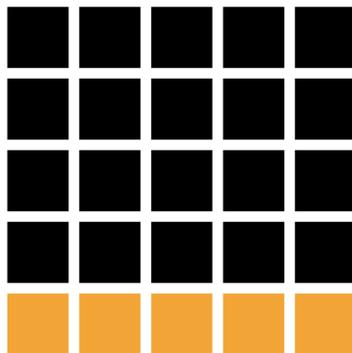
3



4



5



## 4.0 FUNZIONI DEL GIOCO

### 4.1 INTERFACCIA UTENTE

La tabella seguente descrive il comportamento dei pulsanti dell'interfaccia utente nel gioco.

#### PULSANTE GIRA

Clicca per avviare una partita con livello di scommessa selezionato.



#### PULSANTE GIRA (DURANTE LA PARTITA)

Clicca per fermare rapidamente le animazioni dei rulli o eventuali animazioni delle vincite. Questo non ferma l'autoplay.



#### PULSANTE AUTOPLAY

Clicca per aprire il menu a comparsa per l'autoplay



## PULSANTE AUTOPLAY (CON AUTOPLAY ATTIVATO)

Il numero indica le partite automatiche rimanenti  
Clicca per fermare l'autoplay



## PULSANTE IMPORTO DELLA SCOMMESSA

Clicca per aprire il menu a comparsa importo della scommessa



## PULSANTE TURBO

Clicca per passare tra alta e bassa velocità di gioco



## APRI INSIDER TIPS

Premi per vedere il menu Insider Tips



## CHIUDI INSIDER TIPS

Sostituisce il pulsante Apri Insider Tips quando è visualizzato il Menu Insider Tips Premi per nascondere il menu Insider Tips



## INDICATORE INSIDER TIPS

Indica il numero di Jolly raccolti e quanti ne mancano per attivare gli Insider Tips.



## INSIDER TIPS 1 (MENU INSIDER TIPS)

Premi per sbloccare i rulli simulando una vincita. Il costo di questa funzione è indicato accanto al pulsante.



## INSIDER TIPS 2 (MENU INSIDER TIPS)

Premi per sbloccare i rulli simulando 2 vincite consecutive. Il costo di questa funzione è indicato accanto al pulsante.



## INSIDER TIPS 3 (MENU INSIDER TIPS)

Premi per sbloccare i rulli simulando 3 vincite consecutive. Il costo di questa funzione è indicato accanto al pulsante.



## COMPRA IL BONUS (MENU INSIDER TIPS)

Premi per attivare automaticamente la Modalità Free Spin. Il costo di questa funzione è indicato all'interno del pulsante.



## INFO (MENU INSIDER TIPS)

Premi per vedere il menu Insider Tips



## PULSANTE BEAR (MODALITÀ FREE SPIN)

Premi per scommettere che la direzione di vincita della prossima giocata sarà da sinistra verso destra. Se corretto, le vincite vengono raddoppiate. Il costo della scommessa è indicato sotto al pulsante.



## PULSANTE BULL (MODALITÀ FREE SPIN)

Premi per scommettere che la direzione di vincita della prossima giocata sarà da destra verso sinistra. Se corretto, le vincite vengono raddoppiate. Il costo della scommessa è indicato sotto al pulsante.



## ASSICURAZIONE CAMPANA (MODALITÀ FREE SPIN)

Premi per annullare la campana nella prossima giocata. Il pulsante compare solo quando rimane una sola campana prima del termine della Modalità Free Spin. Se selezionato, alla fine della giocata successiva il pulsante verrà disabilitato per i Free Spin rimanenti in questa sessione. Il costo di questa funzione è indicato accanto al pulsante.



## PULSANTE MENU

Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco



## PULSANTE AUDIO

Clicca per attivare/disattivare l'audio



## 4.2 MENU A COMPARSA

### Valore della scommessa



Il menu a comparsa del valore della scommessa mostra tutti gli importi disponibili per la scommessa. L'importo attualmente selezionato è evidenziato in bianco. Se il giocatore clicca su un importo diverso, il menu viene chiuso e l'importo della scommessa appena selezionato verrà visualizzato nella schermata di gioco principale. Il giocatore può anche cliccare su "Indietro", per tornare alla schermata di gioco principale senza apportare alcuna modifica al valore della scommessa.

### Autoplay



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in bianco. Il giocatore dovrà poi impostare un limite di perdita (deve essere maggiore di 0) e quindi cliccare sul pulsante spin per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.
- Ferma autoplay se vengono attivati i giri gratuiti.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti.

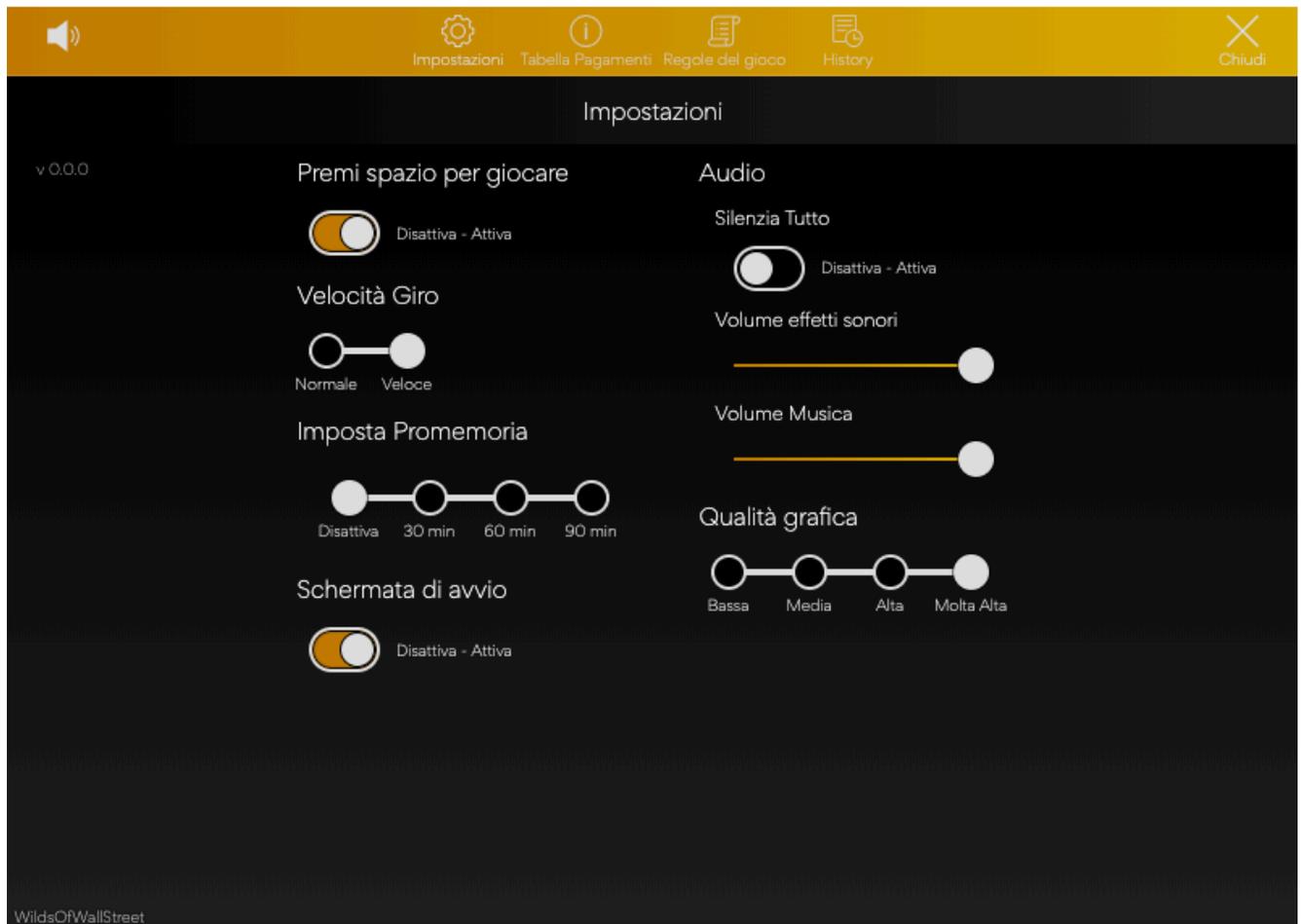
### Menu generale



Cliccando sull'icona delle impostazioni nella schermata di gioco principale, il giocatore può accedere:

- Al menu impostazioni
- Alla tabella dei pagamenti
- Alle regole del gioco

## Menu Impostazioni



Il menu delle impostazioni consente al giocatore di:

- Gioca premendo la Barra Spaziatrice (disabilitato all'inizio)
- Aumentare o diminuire la velocità di rotazione dei rulli.
- Impostare un promemoria a tempo (il "Controllo Realtà").
- Scegliere se la schermata iniziale deve essere visualizzata al caricamento oppure no.
- Disabilitare tutto il sonoro
- Cambiare il volume della musica.
- Cambiare il volume degli effetti sonori.
- Cambiare la risoluzione grafica

Quando si gioca in un browser per dispositivo mobile, le impostazioni del gioco includono anche un'opzione per modificare l'orientamento di alcuni aspetti dell'interfaccia utente per poterli

visualizzare a sinistra, a destra o al centro. Tra gli elementi modificabili ci sono i pulsanti spin, livello di puntata e autoplay nella schermata di gioco principale e alcuni aspetti del menu a comparsa delle impostazioni.

## 5.0 IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE

### 5.1 ORA ATTUALE

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

### 5.2 CONTROLLO REALTÀ

Nel caso in cui l'operatore non fornisca questa funzionalità, il giocatore può scegliere di impostare un promemoria di 30, 60 o 90 minuti nel menu delle impostazioni.

Per accedere a questo, il giocatore:

1. Clicca/tocca l'icona del menu "impostazioni"
2. Le icone di impostazioni, tabella pagamenti, regole del gioco e chiudi appariranno sul fondo dello schermo. Su dispositivo mobile, saranno anche disponibili i pulsanti home e mute.
3. Clicca/tocca l'icona delle impostazioni.
4. Viene visualizzato il menu delle impostazioni a comparsa.
5. In "Imposta Promemoria", il giocatore può selezionare una delle tre opzioni disponibili (30, 60 e 90 minuti).
6. Clicca/tocca "Chiudi" per tornare al gioco.
7. Se il giocatore sta ancora giocando dopo aver raggiunto l'intervallo selezionato, viene visualizzato un avviso con un messaggio di testo e l'intervallo di tempo selezionato. L'avviso che compare contiene:
  - a. Avviso relativo al raggiungimento dell'intervallo di tempo selezionato
  - b. Link per tornare al gioco
  - c. Link per uscire dal gioco

### 5.3 ULTERIORI INFORMAZIONI

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito di gioco.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.

- Il tempo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite interessate vengono annullate e le puntate interessate saranno rimborsate.

## 6.0 VERSIONI DEL GIOCO

ID Gioco: *WildsOfWallStreet*



Figura 1: Schermata di gioco su desktop



Figure 2 e 3: Schermata di gioco in verticale e orizzontale

## 7.0 MODELLO MATEMATICO

**NUMERO RULLI:**

5

|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <b>NUMERO DI GETTONI:</b>            | 1  |
| <b>NUMERO DI LINEE DI PAGAMENTO:</b> | Da 15 a 65 nel Gioco Base, 5 in Modalità Free Spin   |
| <b>VALORI GETTONI:</b>               | <b>0,15, 0,30, 0,60, 0,90, 1,20, <u>1,50</u>, 3,00, 4,50, 15,00, 30,00, 45,00, 75,00, 90,00 e 150,00</b> |
| <b>PUNTATA MINIMA***</b>             | <b>0,15</b>  |
| <b>PUNTATA MASSIMA***:</b>           | <b>150,00</b>  |
| <b>ESPOSIZIONE MASSIMA***:</b>       | <b>216.000</b>   |
| <b>VOLATILITÀ:</b>                   | Alta   |
| <b>DISPONIBILITÀ DEL GIOCO DEMO:</b> | Sì   |

- *L'esposizione massima è un limite massimo imposto dalla piattaforma di gioco*
- Un valore di valuta è contrassegnato da asterischi (\*\*\*) accanto alla didascalia in tutte le tabelle.
- I valori in **grassetto** possono essere modificati dall'operatore.
- I valori sottolineati e in **grassetto** sono le impostazioni predefinite quando c'è un numero limitato di opzioni per un'impostazione.
- Tutti i valori di valuta si riferiscono a un moltiplicatore di valuta uguale a 1 che è accurato per EUR, USD e GBP. Per le altre valute, potrebbe essere utilizzato un altro moltiplicatore. Per esempio: La Corona Svedese (SEK) ha 10 come moltiplicatore di valuta. Pertanto, tutti i valori relativi alla valuta dovrebbero essere moltiplicati per 10 per essere validi per la Corona Svedese. Quindi, 10€ = 10\$ = 10£ = 100SEK.
- Per i giochi basati sui valori dei gettoni come i video poker e le slot machine, la vincita massima si basa sulla puntata massima, che è pari a gettoni x linee(mani) x valore massimo dei gettoni. Il valore massimo dei gettoni non è sempre attivato per impostazione predefinita, di conseguenza la vincita massima possibile potrebbe essere inferiore a quella indicata.

## Configurazioni di Ritorno al Giocatore

|                   |               |
|-------------------|---------------|
| <b>GIOCO BASE</b> | <b>42,85%</b> |
| <b>FREE SPIN</b>  | <b>53,65%</b> |
| <b>TOTALE</b>     | <b>96,50%</b> |

## 8.0 INFORMAZIONI TECNICHE

|                                  |                  |
|----------------------------------|------------------|
| <b>RISOLUZIONE NATIVA</b>        | 1920x1080        |
| <b>PROPORZIONI NATIVE</b>        | 16:9             |
| <b>TECNOLOGIA</b>                | JavaScript/HTML5 |
| <b>SUPPORTO PER CANVAS HTML5</b> | Sì               |
| <b>SUPPORTO WEBGL</b>            | Sì               |
| <b>BROWSER PER DESKTOP</b>       | Sì               |
| <b>BROWSER PER TABLET</b>        | Sì               |
| <b>BROWSER PER MOBILE</b>        | Sì               |

## 9.0 ULTERIORI INFORMAZIONI

### Traduzioni della Terminologia di Gioco

**Nota:** la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

| <b>TERMINE INGLESE</b> | <b>TERMINE TRADOTTO</b> |
|------------------------|-------------------------|
| Jolly                  | Jolly                   |
| Big Win                | Big Win                 |
| Super Win              | Super Win               |
| Mega Win               | Mega Win                |
| Epic Win               | Epic Win                |