

WILDS OF WALL STREET™
PRAVILA IGRE

VERZIJA:	0.6
DATUM VERZIJE:	26. kolovoza 2019. godine
KREIRAO:	Philippe Neguembor (Proizvođač igre)
VLASNIŠTVO:	Philippe Neguembor (Proizvođač igre)
ODOBRIO:	Kevin Corti (Voditelj proizvoda)
POVJERLJIVOST	Vlasnik

Informacije sadržane unutar ovog dokumenta su privatne i povjerljive. Ukoliko nije drugačije navedeno ili uz prethodno pismeno dopuštenje direktora, svi materijali, uključujući slike, ilustracije, dizajn, ikone, fotografije i pisani materijali koji se pojavljuju kao dio ovog Dokumenta (zajednički, "Sadržaji") su autorsko pravo, zaštitni znak i/ili sva ostala intelektualna prava u vlasništvu, kontrolirana ili licencirana od strane Spearhead Ltd. Sadržaji ovog Dokumenta ne smiju biti reproducirani, objavljeni, distribuirani, prikazani, izmjenjeni ili iskorišteni na bilo koji način i ostaju isključivo vlasništvo Spearhead Ltd.

PROMJENA UNOSA

VERZIJA	DATUM	TKO	PROMJENA SADRŽAJA
0.0.1	25/06/2019	PN	Dokument je izrađen
0.0.2	22/07/2019	PN	Sadržaj je ažuriran
0.0.3	23/07/2019	PN	Sadržaj i formatiranje su ažurirani
0.4	06/08/2019	KC	Male izmjene na zahtjev iTech-a
0.5	06/08/2019	PN	Ažuriran je sadržaj Pravila igre
0.6	26/08/2019	PN	Dodani pojmovi za prijevod

PREGLED SADRŽAJA

- 1.0 OBUHVAT DOKUMENTA
- 2.0 PRAVILA IGRE
 - 2.1 OPIS
 - 1.2 MEHANIKA IGRE
- 3.0 ISPLATNA TABLICA
 - 3.1 SIMBOLI
 - 3.2 PLATNE LINIJE
- 4.0 FUNKCIJE IGRE
 - 4.1 KORISNIČKO SUČELJE
 - 4.2 SKOČNI IZBORNICI
- 5.0 POSTAVKE IGRE I PRAVILNOSTI
 - 5.1 TRENUTNO VRIJEME
 - 5.2 STVARNA PROVJERA
 - 5.3 DODATNE INFORMACIJE
- 6.0 VERZIJE IGRE
- 7.0 MATEMATIČKI MODEL
- 8.0 TEHNIČKE INFORMACIJE
- 9.0 DODATNE INFORMACIJE

1.0 OBUHVAT DOKUMENTA

Sadržaj ovog dokumenta služi kako bi točno opisao formu, funkciju i karakteristike igre poznate kao *Wilds Of Wall Street*™.

2.0 PRAVILA IGRE

2.1 OPIS

Wilds Of Wall Street™ je slot igra čija se radnja odvija u pohlepnom svijetu trgovanja u devedesetim godinama. Igra sadrži bočne oklade, gornje oklade i "Kupi za bonus" značajku.

Igra se s pet bubnjeva i 15 isplatnih linija - koje se mogu proširiti do 65 isplatnih linija kako igra napreduje - plaćajući s lijeva na desno.

Način besplatnih okretaja igra se s pet bubnjeva, s po pet simbola na svakom i 5 isplatnih linija koje plaćaju s lijeva na desno tili s desna na lijevo, ovisno o rezultatu usmjerenog simbola.

Igrač odabire iznos oklade koristeći tipku na glavnom zaslonu igre.

Automatska igra se samostalno odigrava sa odabranim brojem rundi.

RTP: 96.50% (na njega ne utječe značajka Insajderskog Savjeta)

1.2 MEHANIKA IGRE

Povrat igraču: 96.50%

Osnovni Način

- Wilds Of Wall Street je 5x5 video slot igra.
- Igraču se plaća s lijeva na desno za spajanje 3 ili više simbola koji slete na platnu liniju (vidi isplatnu tablicu).
- Dodaju se simultani ili podudarajući dobitci na različitim dobitnim linijama.
- Svaki dobitak pokreće besplatan ponovni okretaj.
- Šest uzastopnih pobjeda pokreće Način Besplatnih Okretaja.
- Neki od slotova u setu bubnjeva u početku su skriveni i neaktivni.

- Sa svakim ponovnim okretajem neki se simboli otkrivaju. To povećava broj aktivnih platnih linija.
- Blokovi se čiste sljedećim redom:
 - 1x3x5x3x1 - Početno stanje - 15 platnih linija
 - 3x3x5x3x1 - Nakon 1 dobitka - 25 platnih linija
 - 3x3x5x3x3 - Nakon 2 dobitka - 35 platnih linija
 - 3x5x5x5x3 - Nakon 3 dobitka - 45 platnih linija
 - 5x5x5x5x3 - Nakon 4 dobitka - 55 platnih linija
 - 5x5x5x5x5 - Nakon 5 dobitaka - 65 platnih linija

4	3		3	5
1				2
1				2
4	3		3	5

- Ako ponovnim okretajem ne dođe do pobjede, igra će se vratiti u početno stanje.
- Igrač može prema potrebi koristiti značajku Insajderski Savjeti koja otkriva dodatne simbole - kao da se dobitak ili više njih već dogodio - za trošak proporcionalan iznosu uloga.
- Insajderski Savjeti otključavaju se prikupljanjem Wildsa na bubnjevima u Osnovnom načinu rada.
- Vizualni mjerač pokazuje napredak ka otključavanju svakog Insajderskog Savjeta. To je specifično za svaku Razinu uloga. Ako igrač promijeni razinu uloga, mjerač će se resetirati. Ako se igrač vrati na prethodnu razinu uloga, mjerač će prikazati prethodno spremljeni napredak.
- Količina Wildsa potrebna za otključavanje svakog Insajderskog savjeta prikazana je u nastavku:

INSAJDESKI SAVJET

1

POTREBNO WILDSA

12

2	48
3	140

- Cijena Insajderskog Savjeta temelji se na množitelju (vidi tablicu u nastavku) primijenjenom na trenutni iznos linijske oklade.

INSAJDESKI SAVJET	MNOŽITELJ
1	37
2	70
3	134

- Igrač se može odlučiti na plaćanje za aktiviranje Besplatnih okretaja, pomoću tipke "Kupi Za Bonus".
- Cijena Kupi Za Bonus je 36 puta veća od trenutnog iznosa uloga.

Način Besplatnih Okretaja

- Besplatni okretaji se plaćaju prema iznosu oklade prije ulaska u način Besplatnih okretaja.
- Set bubnjeva u načinu Besplatnih okretaja je 5x5. Nema blokiranih simbola.
- Set bubnjeva ima 5 ravnih vodoravnih linija koje omogućuju pobjedu u oba smjera (vidi isplatnu tablicu).
- 1., 2., 4. i 5. bubnjevi sadrže samo simbole visoke vrijednosti.
- 3. bubanj sadrži samo Usmjerene Wildse i simbole zvona.
- Usmjereni Wildsi zamjenjuju sve simbole plaćanja, ali samo za prikazani smjer, blokirajući svaku pobjedu u suprotnom smjeru.
- Simbol divljeg Medvjeda omogućuje pobjede s lijeva na desno, a simbol divljeg Bika pobjede s desna na lijevo.
- Smjer plaćanja mijenja se nasumično kod svakog okretaja. Nakon što se bubanj zaustavi, oznaka na vrhu seta bubnjeva pokazuje "tržišni rezultat" i signalizira smjer koji će se platiti (medvjed ili bik).

- Povijest 10 najnovijih tržišnih rezultata prikazana je na vrhu seta bubnjeva.
- Prije svakog okretaja korisnik se može odlučiti za klađenje na tržištu pritiskom na gumb Medvjed ili gumb Bik. Ako je tržišni ishod isti kao i odabrano tržište, svaki dobitak se udvostručuje. Klađenje na Tržište ne poništava dobitak u suprotnom smjeru.
- Cijena klađenja na tržištu je 25 puta viša od iznosa linijskog uloga.
- Igraču je dodijeljen neograničen broj besplatnih okretaja.
- Brojač besplatnih okretaja prikazuje prošle besplatne okretaje.
- Do jedno zvono može sletjeti po okretaju, a Besplatni okretaji završavaju kada su 3 simbola zvona sletjela tijekom okretanja. Brojač zvona na vrhu seta bubnjeva prikazuje koliko je zvona preostalo.
- Ako igraču ostane samo jedno zvono, može se odlučiti za plaćanje Osiguranja zvona. Ovo sprječava slijetanje svakog zvona u sljedećem okretaju. Osiguranje zvona može se koristiti samo jednom tijekom sesije načina Besplatnih okretaja.
- Cijena bočne oklade Osiguranja zvona je 50 puta veća od iznosa linijske oklade.

3.0 ISPLATNA TABLICA

3.1 SIMBOLI

U osnovnom načinu *Wilds Of Wall Street* postoji jedanaest različitih simbola:

- Divlji
- Šest visoko plaćenih simbola
- Pet nisko plaćenih simbola

DIVLJI









Zamjena za bilo koji drugi simbol. Pri slijetanju na set bubnjeva povećava mjerač Insajderskih Savjeta.

WILDS OF WALL STREET™ - PRAVILA IGRE

Vrijednosti dobitka simbola (za iznos oklade 15,00) Stvarne isplate bazirane su na iznosu igračevog uloga.

MLAŽNJAK	HELIKOPTER	JAHTA	SPORTSKI AUTO
			
x5 10 000 x4 1 000 x3 250	x5 1 000 x4 250 x3 100	x5 500 x4 125 x3 60	x5 250 x4 100 x3 50

SAT	POPRSJE
	
x5 200 x4 80 x3 40	x5 150 x4 60 x3 30

A	K	Q	J
			
x5 100 x4 40 x3 20	x5 100 x4 40 x3 20	x5 50 x4 20 x3 10	x5 50 x4 20 x3 10

10



x5 **50**

x4 **20**

x3 **10**

- U Besplatnim okretajima koriste se samo visoko plaćeni simboli (na bubnjevima 1, 2, 4 i 5).
- Usmjereni Wildsi i simbol zvona pojavljuju se samo na ^{trećem} bubnju.

DIVLJI MEDVJED



Zamjena za bilo koji drugi simbol koji osigurava pobjedu u smjeru s lijeva na desno.

DIVLJI BIK



Zamjena za bilo koji drugi simbol koji osigurava pobjedu u smjeru s lijeva na desno.

ZVONO



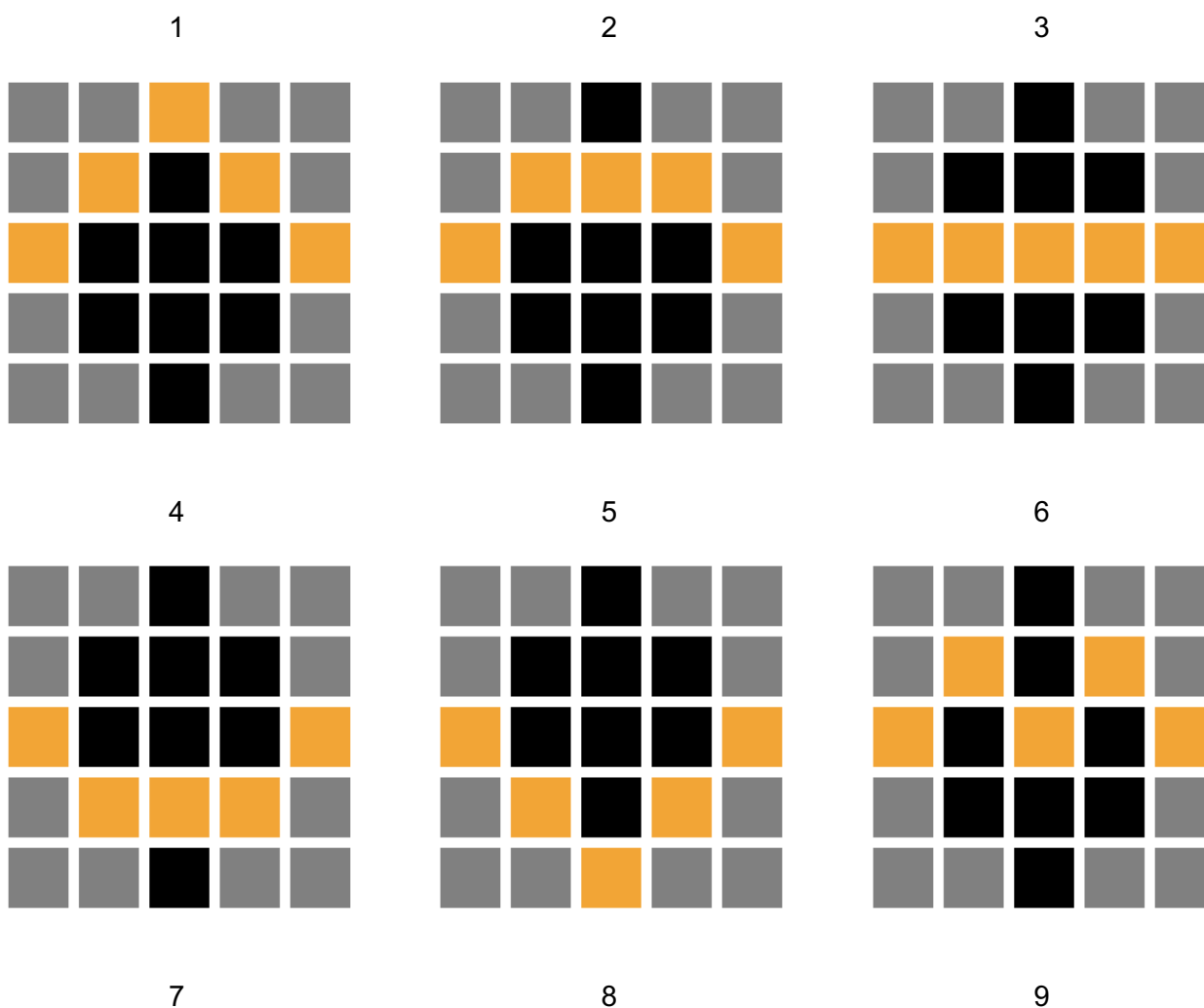
Sesija Besplatnih okretaja je gotova kada ukupno 3 zvona slete na bubnjeve tijekom svih okretaja.

3.2 PLATNE LINIJE

Osnovni Način

Igra počinje s 15 isplatnih linija, koje plaćaju za spajanje 3 ili više simbola s krajnjeg lijevog bubnja do krajnjeg desnog. Sa svakom pobjedom, simboli na setu bubnjeva se otključavaju i daju više isplatnih linija.

Početno Stanje





10



11



12



13



14



15



Nakon 1. pobjede

16



17



18



19



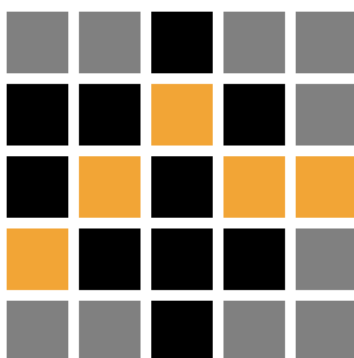
20



21



22



23



24



25



Nakon 2 uzastopnih pobjeda

26



27



28



29



30



31



32



33



34





35



Nakon 3 uzastopne pobjede

36



37



38



39



40



41



42



43



44



45



Nakon 4 uzastopne pobjede

46



47



48



49



50



51



52



53



54

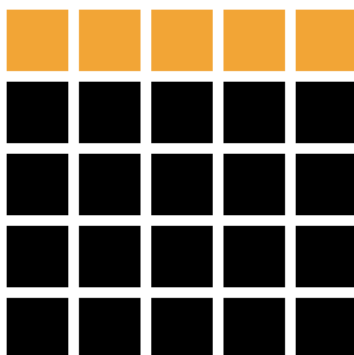


55

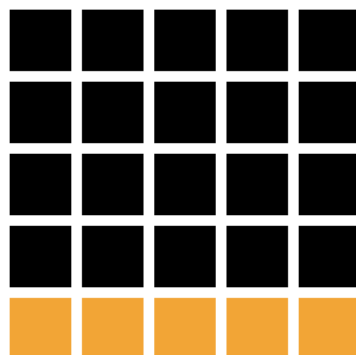


Nakon 5 uzastopnih pobjeda

56



57



58



59



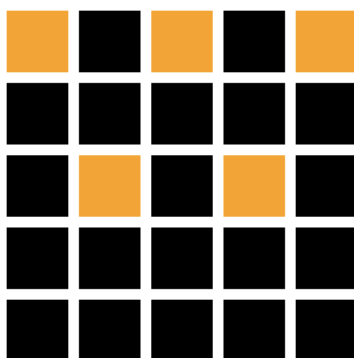
60



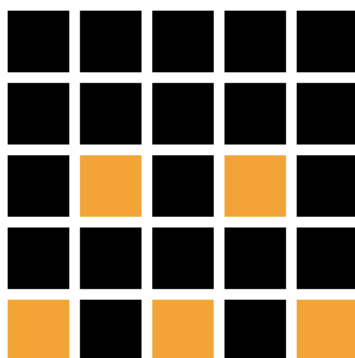
61



62



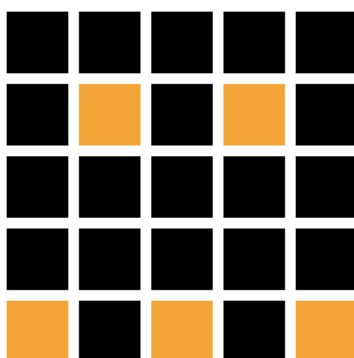
63



64



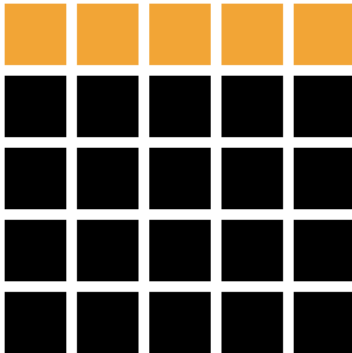
65



Način Besplatnih Okretaja

Postoji samo 5 isplatnih linija u načinu Besplatnih okretaja, koje plaćaju za spajanje 3 ili više odgovarajućih simbola, bilo od krajnjeg lijevog do krajnjeg desnog bubnja ili od krajnjeg desnog do krajnjeg lijevog bubnja. Smjer plaćanja naizmjenično se mijenja kod svakog okretaja.

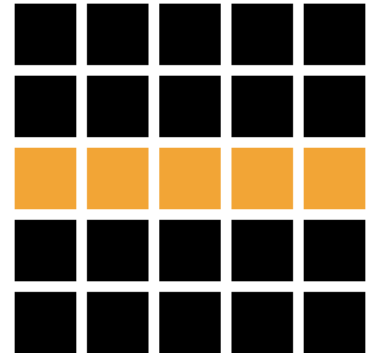
1



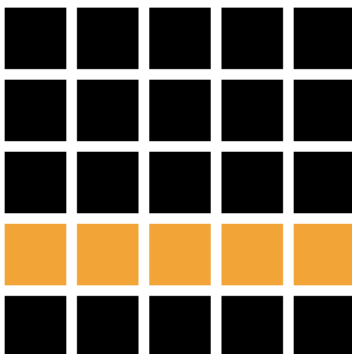
2



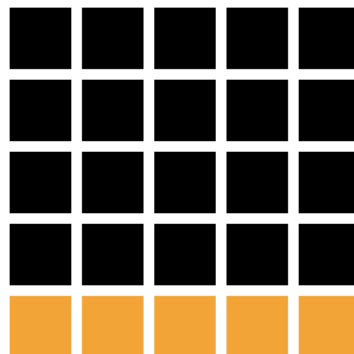
3



4



5



4.0 FUNKCIJE IGRE

4.1 KORISNIČKO SUČELJE

Donja tablica opisuje ponašanje tipki korisničkog sučelja u igri.

TIPKA ZA OKRETANJE

Pritisnuti za početak runde na trenutnom iznosu oklade.



TIPKA ZA OKRETANJE (TIJEKOM OKRETANJA)

Pritisnuti za brzo prekidanje animacija bunjeva ili bilo koji dobitnih animacija.
Ovo ne zaustavlja automatsku igru.



TIPKA ZA AUTOMATSKU IGRU

Pritisnuti za otvaranje skočnog izbornika automatske igre.



TIPKA AUTOMATSKE IGRE (S AKTIVNOM AUTOMATSKOM IGROM)

Broj prikazuje koliko je ostalo okretaja za automatsko igranje.
Pritisnite za zaustavljanje automatske igre.



TIPKA ZA IZNOS OKLADE

Pritisnuti za otvaranje skočnog izbornika iznosa oklade.



TURBO TIPKA

Pritisnuti za izmjenu između visoke i niske brzine okretanja.



OTVARANJE INSAJDESKIH SAVJETA

Pritisnite za prikaz izbornika Insajderskih Savjeta.



ZATVARANJE INSAJDESKIH SAVJETA

Mijenja tipku za prikaz Insajderskih Savjeta kada je na zaslonu prikazan izbornik Insajderskih Savjeta. Pritisnite za sakrivanje izbornika Insajderskih Savjeta.



MJERAČ INSAJDESKIH SAVJETA

Označava broj prikupljenih divljih životinja i raspon za aktiviranje različitih Insajderskih savjeta.



INSAJDESKI SAVJETI 1 (IZBORNİK INSAJDESKIH SAVJETA)

Pritisnite za brisanje blokova na setu bubnjeva koji simulira dobitak. Cijena ove značajke prikazana je pored tipke.



INSAJDESKI SAVJETI 2 (IZBORNİK INSAJDERSKIH SAVJETA)

Pritisnite za brisanje blokova na setu bubnjeva koji simulira 2 uzastopna dobitka. Cijena ove značajke prikazana je pored tipke.



INSAJDESKI SAVJETI 3 (IZBORNİK INSAJDERSKIH SAVJETA)

Pritisnite za brisanje blokova na setu bubnjeva koji simulira 3 uzastopna dobitka. Cijena ove značajke prikazana je pored tipke.



KUPI ZA BONUS (IZBORNİK INSAJDERSKIH SAVJETA)

Pritisnite za direktno napredovanje u način Besplatnih Okretaja. Cijena ove značajke prikazana je unutar tekstnog dijela tipke.



INFO (IZBORNİK INSAJDERSKIH SAVJETA)

Pritisnite da biste vidjeli info izbornik Insajderskih savjeta



TIPKA MEDVJED (NAČIN BESPLATNIH OKRETAJA)

Pritisnite da biste se kladili da će smjer plaćanja za sljedeći okretaj biti s lijeva udesno. Ako pogodite, dobici se udvostručuju. Cijena oklade prikazana je ispod tipke.



TIPKA BIK (NAČIN BESPLATNIH OKRETAJA)

Pritisnite da biste se kladili da će smjer plaćanja za sljedeći okretaj biti s desna na lijevo. Ako pogodite, dobici se udvostručuju. Cijena oklade prikazana je ispod tipke.



OSIGURANJE OD ZVONA (NAČIN BESPLATNIH OKRETAJA)

Pritisnite za sprječavanje slijetanja svakog zvona u sljedećem okretaju. Tipka se pojavljuje kad je preostalo samo jedno zvono za napuštanje načina besplatnih okretaja. Ako se pritisne, na kraju okretaja tipka će biti skrivena za ostatak sesije besplatnih okretaja. Cijena ove značajke prikazana je pored tipke.



TIPKA ZA IZBORNIK

Pritisnuti za otvaranje postavki, dobitnih tablica i pravila igre.



TIPKA ZA ZVUK

Pritisnuti za odabir Uključi/Isključi sav zvuk.



4.2 SKOČNI IZBORNICI

Iznos Oklade



Skočni izbornik s vrijednostima uloga prikazuje sve raspoložive iznose uloga. Trenutno odabrani iznos označen je bijelom bojom. Ako igrač klikne na drugu vrijednost, izbornik je tada skriven i novoizabrana vrijednost oklade sada je prikazana na glavnom zaslonu igre. Igrač također može kliknuti na ikonu *Natrag* da se vrati na glavni zaslon igre bez ikakvih promjena vrijednosti oklade.

Automatska igra



Skočni izbornik za automatsku igru dopušta igraču da izabere broj okreta za automatsku igru. Kako bi to učinili, igrač mora pritisnuti na jednu od dostupnih mogućnosti broja okreta. Ova tipka će se

tada označiti bijelom bojom. Igrač tada mora postaviti ograničenje gubitka (mora biti veći od 0), a zatim kliknuti na tipku za okretanje da potvrdi svoju namjeru. Izbornik se uklanja, a igrač se vraća na glavni ekran igre, s aktivnom automatskom igrom.

Igrač može odabrati ako želi postaviti neobavezne uvjete za prekid automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre prilikom ulaska u besplatne okretaje

Napomena: Ako se prekine veza dok igrate, sve postavke automatske igre će se vratiti na početne kada ponovno učitate igru.

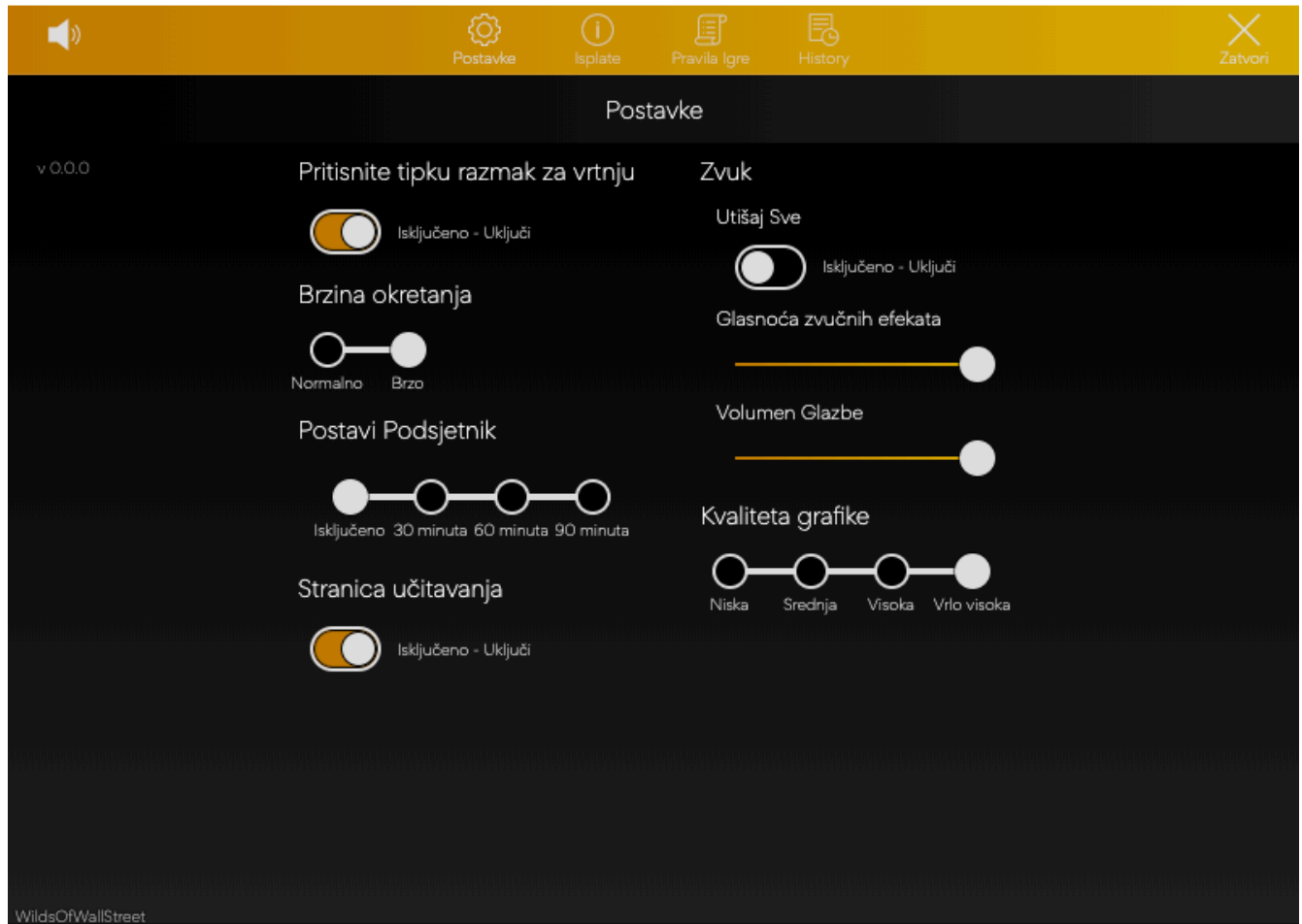
Opći izbornik



Pritiskanjem na ikonu postavki na glavnom ekranu igre dopušta igraču pristup:

- Izborniku za postavke
- Platnim tablicama
- Pravilima igre

Izbornik za postavke



Izbornik za postavke dopušta igraču da:

- Pritiskom na tipku razmak pokrene okretaje (onemogućeno prema zadanim postavkama)
- Prebacuje između normalnog i brzog okretanja.
- Postavi vremenski podsjetnik ("Stvarna provjera").
- Postavi hoće li se splash zaslon pokazivati za vrijeme učitavanja.
- Isključi sav zvuk
- Promijeni glasnoću glazbe.
- Promijeni jačinu zvučnih efekata.
- Promijeni grafičku razlučivost

Kada se igra u mobilnom pregledniku, postavke igre također uključuju opciju za izmjenu orijentacije nekih aspekata korisničkog sučelja za prikaz lijevo, desno ili u sredini. To uključuje tipku za

okretanje, razinu oklade i tipke za automatsko igranje na glavnom zaslonu igre, kao i neke aspekte postavki skočnog izbornika.

5.0 POSTAVKE IGRE I PRAVILNOSTI

5.1 TRENUTNO VRIJEME

Klijent (kompjuterski program) uvijek pokazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu ekrana). Vrijeme se preuzima s igračevog kompjutera ili sistemskog sata na uređaju.

5.2 STVARNA PROVJERA

U slučaju da operator ne osigura ovu funkcionalnost, igrač može odabrati postavljanje podsjetnika na 30, 60 ili 90 minuta na izborniku za postavke.

Kako bi ovome pristupio, igrač:

1. Pritisne/dodirne na ikonu 'hamburger postavke'.
2. Postavke, isplatne tablice, pravila igre te ikone za zatvaranje iskaču sa dna ekrana. Na mobitelu, tipka za početnu stranicu i za isključivanje zvuka također su vidljive.
3. Igrač pritisne/dodirne na ikonu postavke.
4. Skočni izbornik za postavke je prikazan.
5. Pod 'Postavi podsjetnik' igrač može odabrati jednu od tri moguće opcije kako bi postavio (30, 60 i 90 minuta).
6. Igrač pritisne/dodirne na 'Zatvori' kako bi se vratio u igru.
7. Ukoliko igrač još igra nakon što je izabrani interval dosegnut, tada se prikazuje skočni izbornik sa tekstnim podsjetnikom i iskazanim vremenskim intervalom. Skočni izbornik sadrži:
 - a. Obavijest o odabranom podsjetniku sa dosegnutim vremenskim intervalom
 - b. Poveznicu za povratak u igru
 - c. Poveznicu za izlaz iz igre

5.3 DODATNE INFORMACIJE

Slijedeći procesi mogu biti podvrgnuti općim uvjetima i odredbama web-stranice za igranje.

- Proces upravljanja nezavršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg su neaktivni termini igre automatski završeni.

U slučaju kvara hardvera/softwarea za igranje, sve aktualne oklade igre i isplate se poništavaju i svi aktualni ulozi se vraćaju.

6.0 VERZIJE IGRE

ID Igre: *WildsOfWallStreet*



Fig 1: Desktop zaslon igre



Fig 2: Mobilni portret & landscape zasloni igre

7.0 MATEMATIČKI MODEL

BROJ BUBNJEVA:	5
BROJ NOVČIĆA:	1
BROJ ISPLATNIH LINIJA:	Varira od 15 do 65 u Osnovnom načinu, 5 u načinu Besplatnih okretaja
DENOMINACIJE:	0.15, 0.30, 0.60, 0.90, 1.20, <u>1.50</u>, 3.00, 4.50, 15.00, 30.00, 45.00, 75.00, 90.00 i 150.00
MINIMALNA OKLADA***:	0.15
MAKSIMALNA OKLADA***:	150.00
MAKSIMALNA IZLOŽENOST **::	216,000
VOLATILNOST:	Visoka
DOSTUPNOST DEMO IGRE:	Da

- *Maksimalna izloženost je čvrsta granica nametnuta od strane platforme igre.*
- Vrijednost valute je označena sa zvjezdicama(***) pored opisa u svim tablicama.
- Vrijednosti u **podebljanim** oznakama mogu biti promijenjene od strane operatora.
- Podcrtane i **podebljane** vrijednosti su početne postavke kada postoji ograničeni skup opcija za postavku.
- Sve valutne vrijednosti se vežu na valutni množitelj 1 što je točno za EUR, USD, i GBP. Za ostale valute, drugi množitelj može biti korišten. Na primjer: SEK ima valutni množitelj 10. Sve vrijednosti povezane uz valutu bi stoga trebale biti množene sa 10 za SEK. tj. 10€ = \$10 = £10 = SEK100.
- Za igre temeljene na denominaciji kao što su video poker i automati, maksimalna dobit je temeljena na maksimalnoj okladi po formuli novčići x linije (dijeljenja) x maksimalna denominacija. Maksimalna denominacija nije uvijek uključena po početnom postavljanju, tako da početni maksimum može biti niži od naznačenog.

Povratak na konfiguracije igrača

OSNOVNA IGRA	42.85%
BESPLATNI OKRETAJI	53.65%

UKUPNO

96.50%

8.0 TEHNIČKE INFORMACIJE

PRIRODNA REZOLUCIJA	1920x1080
PRIRODNI OMJER SLIKE	16:9
TEHNOLOGIJA	JavaScript/HTML5
HTML5 CANVAS PODRŠKA	DA
WEBGL PODRŠKA	DA
DESKTOP PREGLEDNIK	DA
TABLET PREGLEDNIK	DA
MOBILNI PREGLEDNIK	DA

9.0 DODATNE INFORMACIJE

Prijevod Terminologije Igre

Napomena: Slijedeća tablica se primjenjuje jedino ako igrate na jeziku drugačijem od engleskog.

POJAM NA ENGLSKOM	PREVEDENI POJAM
Wild	Divlji
Big Win	Veliki dobitak
Super Win	Super dobitak
Mega Win	Mega dobitak
Epic Win	Epski dobitak