



Spelregler och information för:

WILD REELS™

VERSION:	0.3.4
VERSION DATUM:	07/09/2018
SKAPAT AV:	Kevin Corti (Produktansvarig)
ÄGT AV:	Kevin Corti (Produktansvarig)
GODKÄNT AV:	Kevin Corti (Produktansvarig)

Konfidentialitet: patentskyddat

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från direktörerna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämnt "Varumärkena") upphovsrättskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av Spearhead Ltd. Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir Spearhead Ltd exklusiva egendom.

Ändringslogg

Version	Datum	Vem	Ändra sammanfattning
0.2	24/07/2018	KC	Uppdaterad för spelcertifiering
0.3	03/08/2018	KC	Slutversion för spelcertifiering
0.3.1	16/08/2018	KC	Uppdaterad efter certifieringsrapport
0.3.2	21/8/2018	KC	Ytterligare uppdateringar efter certifieringstest
0.3.3	23/8/2018	KC	Uppdaterad för att motsvara uppdaterad autospel-funktionalitet
0.3.4	07/09/2018	KC	Uppdaterad maxvinst-exponering

Innehållsförteckning

1.0 Dokumentets omfattning	4
2.0 Spelregler	4
3.0 Insatslinjer & vinsttabell	5
4.0 Spelfunktioner	7
5.0 Spelinställningar & föreskrifter	9
6.0 Spelversioner	10
7.0 Matematisk modell	11
8.0 Teknisk information	12
9.0 Ytterligare information	13

1.0 Dokumentets omfattning

Innehållet i detta dokument avser att korrekt beskriva formen, funktioner och egenskaper hos spelet *Wild Reels™*.

2.0 Spelregler

Wild Reels™ är en videoslot med neon- och discotema. Spelet innehåller wild-ersättningar och free spins.

Spelet spelas med fem hjul med tre symboler på varje och med tio insatslinjer som betalar ut vinster från vänster till höger.

Spelaren väljer insatsnivå genom att använda insatsnivå-knappen på spelets huvudskärm.

Insatsen per insatslinje är ett mynt. Myntvärdet sätts automatiskt till en tiondel av insatsbeloppet. Vinstkombinationer och utbetalningar beräknas enligt vinsttabell.

Linjevinster multipliceras med insats-per-linje värdet. Samtidiga eller sammanfallna vinster på olika insatslinjer summeras.

Autospel gör att spelet spelas automatiskt med förutvalda antal snurr.

Spelmekanik

Spelet har en spelmekanik där minst ett hjul (och ibland två eller tre hjul) består endast av wildsymboler. Vilket eller vilka hjul som blir sk. 'all wild' visas för spelaren innan återstående hjul slutar att snurra.

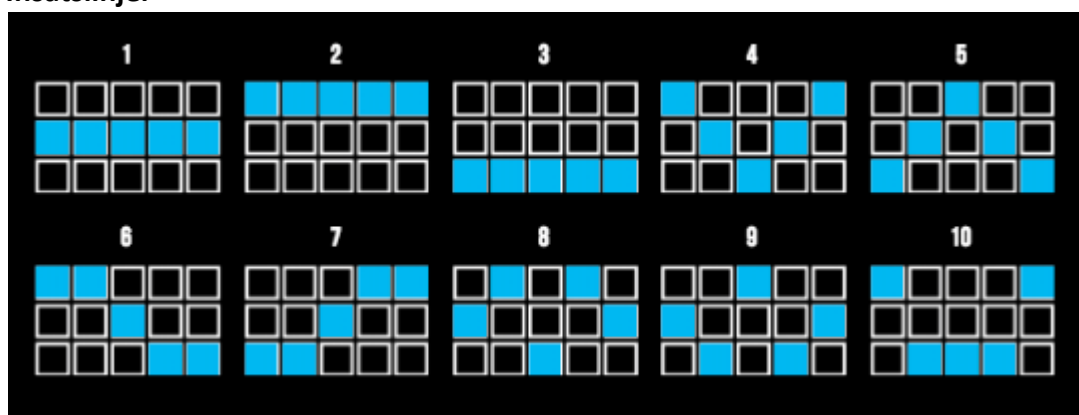
Spelfunktioner

- Spelet har nio standardsymboler
 - Stjärna, BAR, 77, klockor och körsbär
 - Fyra kort (Knekt, Dam, Kung och Äss)
- Scattersymboler ('discokula'):
 - Tre scattersymboler som dyker upp var som helst på hjulen ger spelaren åtta free spins.
 - Fyra scattersymboler som dyker upp var som helst på hjulen ger spelaren femton free spins (endast i basspelet).
- Wilds ('gulddisken'):
 - Ersätter samtliga standardsymboler för att bilda högsta möjliga linjevinst, bortsett från scattersymboler.
 - I basspelet innehåller ett eller (ibland) två hjul endast wildsymboler vid varje snurr.
 - Under free spins, innehåller två eller (ibland) tre hjul endast wildsymboler vid varje snurr.
 - Wildsymbolen är också en vinstbetalande symbol.

- Free spins:
 - Free spins kan återaktiveras.
 - Under varje free spin förlänger tre scattersymboler free spins-läget med ytterligare åtta free spins (tills spelaren har vunnit maxpriset).

3.0 Insatslinjer & vinsttabell

Insatslinjer



Insatslinjer betalar ut vinster från vänster till höger

Vinsttabell

Symbol	X2	X3	X4	X5
HP1 (stjärna)	-	40	100	500
HP2 (BAR)	-	20	50	150
HP3 (77)	-	10	20	50
HP4 (klockor)	-	8	16	40
HP5 (körsbär)	-	8	16	40
LP1 (ess)	-	4	8	20
LP2 (kung)	-	4	8	20
LP3 (drottning)	-	4	8	20
LP4 (knekt)	-	4	8	20
Wild	-	40	100	500

Vinster på insatslinje: myntvinster multipliceras med antalet mynt som satsats per linje.

Symboler

Det finns totalt elva olika symboler i *Wild Reels*:

- Scattersymbolen
- Wildsymbolen
- Fem högvärdesymboler
- Fyra lågvärdesymboler





Scattersymboler och wildsymboler

Scatter	Wild
	

Högvärdesymboler

HP1	HP2	HP3	HP4	HP5
				




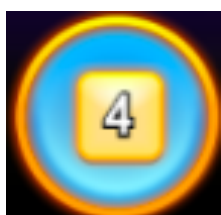
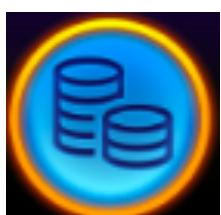
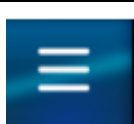

Lågvärdesymboler

LP1	LP2	LP3	LP4	n/a
				<p>n/a</p>

4.0 Spelfunktioner

Användargränssnitt

I tabellen nedan beskrivs funktionen hos knapparna i spelets användargränssnitt.

	<p>Spurrknapp</p> <ul style="list-style-type: none"> - Klicka för att starta en spelrunda med aktuell insatsnivå och myntvärde
	<p>Spurrknapp (vid snurr)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Klicka för att snabbt stoppa hjul- eller vinstsymboler. - Denna knapp stoppar ej autospel.
	<p>Autospel knapp</p> <ul style="list-style-type: none"> - Klicka för att öppna autospelets popup-meny
	<p>Autospel knapp (med autospel aktiverat)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Siffran visar hur många autospelsnurr som återstår - Klicka för att stoppa autospel
	<p>Insatsnivå knapp</p> <ul style="list-style-type: none"> - Klicka för att öppna popup-menyn för insatsnivåer
	<p>Inställningar hamburgermeny</p> <ul style="list-style-type: none"> - Klicka för att se inställningar, vinsttabell och spelregler
	<p>Ljudknapp</p> <ul style="list-style-type: none"> - Klicka för att justera ljudet på/av

Popup-menyer

Insatsbelopp



Popup-menyn för insatsbelopp visar alla tillgängliga insatsbelopp. Det valda beloppet markeras med grönt. Om spelaren klickar på ett annat belopp döljs menyn och det nyvalda insatsbeloppet visas i spelets huvudskärm. Spelaren kan också klicka på ikonen 'Tillbaka' för att återgå till spelets huvudskärm utan att ändra insatsbeloppet.

Autospel



Popup-menyn för autospel låter spelaren välja x antal snurr som ska spelas automatiskt. För att spela i autospel-läge klickar spelaren på ett av de tillgängliga snurralternativen. Knappen lyser sedan grönt. Spelaren måste därefter ange en förlustgräns (måste vara större än 0) och klicka på snurrknappen för att bekräfta sitt val. Menyn döljs och spelaren återgår till huvudskärmen med autospel aktiverat.

Spelaren kan också välja att ställa in särskilda villkor för när autospel ska stoppas automatiskt. Dessa inkluderar:

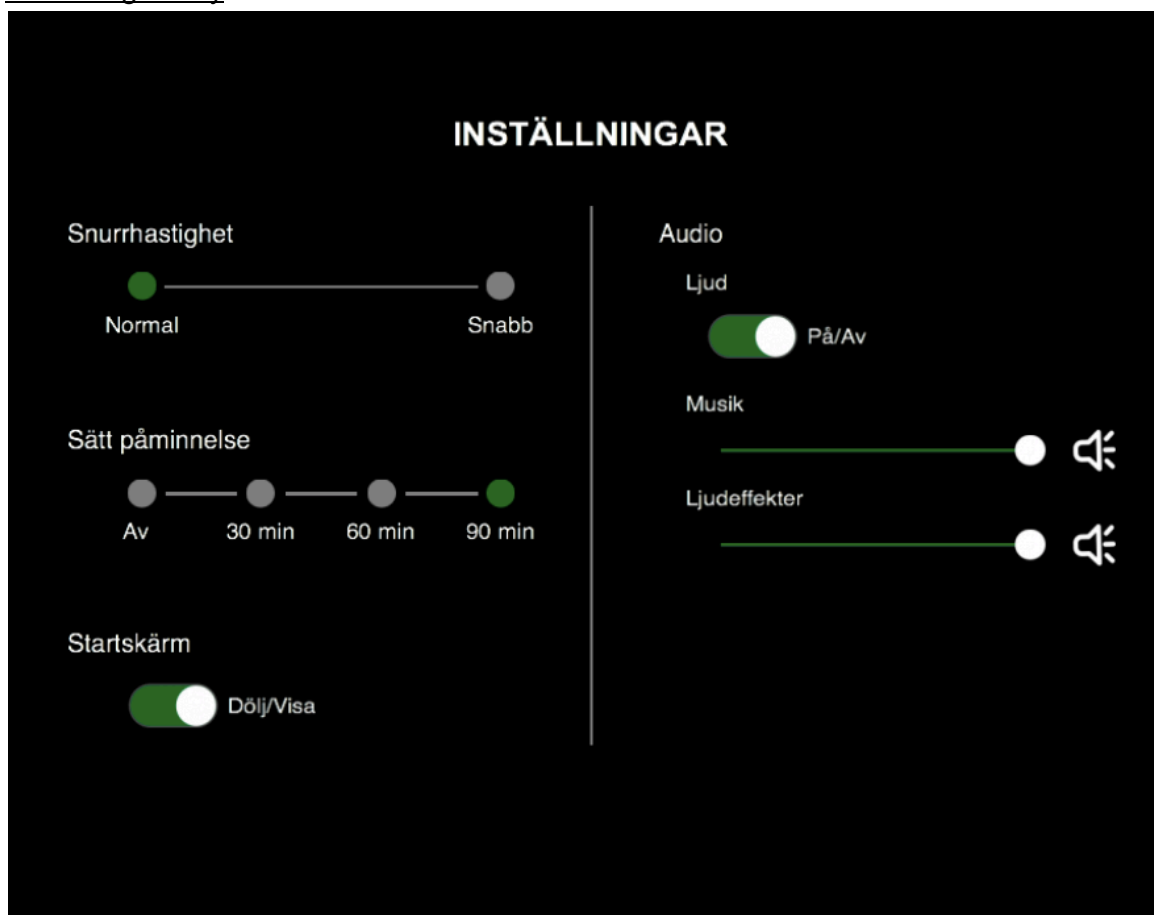
- Stoppa autospel när spelaren får en vinst som motsvarar ett förutbestämt vinstvärde.
- Stoppa autospel om saldot ökar med ett av spelaren angivet belopp.
- Stoppa autospel i free spins-läge

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet.

Genom att klicka på hamburgerikonen för inställningar på huvudskärmen får spelaren tillgång till:

- Inställningsmeny
- Vinsttabellen
- Spelreglerna

Inställningsmeny



Med hjälp av inställningsmenyn kan spelaren:

- Växla mellan normal och snabb snurrhastighet
- Ställa in en tidsbestämd påminnelse (sk. 'Reality Check').
- Ange om startskärmen ska visas under laddning
- Stänga av ljudet
- Ändra ljudvolymen
- Ändra ljudeffektsvolymen

När du spelar i en mobil webbläsare har spelinställningarna också ett alternativ för att ändra riktningen av vissa element i användargränssnittet åt vänster, höger eller för centrerad vy. Detta inkluderar snurr-, insats- och autospel-knapparna i huvudskärmen, samt även en del element i inställningsmenyn.

5.0 Spelinställningar & föreskrifter

Aktuell tid

Spelklienten visar ständigt aktuell tid (längst ned till vänster på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

Reality check

I det fall att operatören inte tillhandahåller denna funktion kan spelaren välja att ställa in en påminnelse vart 30, 60 eller 90 minut från inställningsmenyn.

För att ställa in en påminnelse bör spelaren göra följande:

1. Klicka på hamburgerikonen för inställningar.
2. Inställningar, vinsttabell, spelregler och stängda ikoner dyker upp längst ned på skärmen. I mobilen är också hem- och ljudknapparna synliga.
3. Spelaren klickar på inställningsikonen.
4. Inställningsmenyn visas.
5. Under 'Ställ in påminnelse' kan spelaren välja ett av tre alternativ som finns tillgängliga (30, 60 och 90 minuter).
6. Spelaren klickar därefter på 'Stäng' för att återgå till spelet.
7. Om spelaren fortfarande spelar efter att det valda intervallet har uppnåtts, visas en popup med en textpåminnelse och det angivna tidsintervallet. Popup-rutan innehåller:
 - a. Ett meddelande om att valt tidsintervall för påminnelse har uppnåtts
 - b. En länk för att återvända till spelet
 - c. En länk för att lämna spelet

Ytterligare information

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan:

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tiden för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla drabbade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.

6.0 Spelversioner

Dator

Spelets ID:	WildReels
-------------	------------------

Wild Reels™ – Spelregler och information



Fig 1: Datorns spelskärm

Mobil (om annorlunda)

Spelets ID:	n/a
-------------	-----

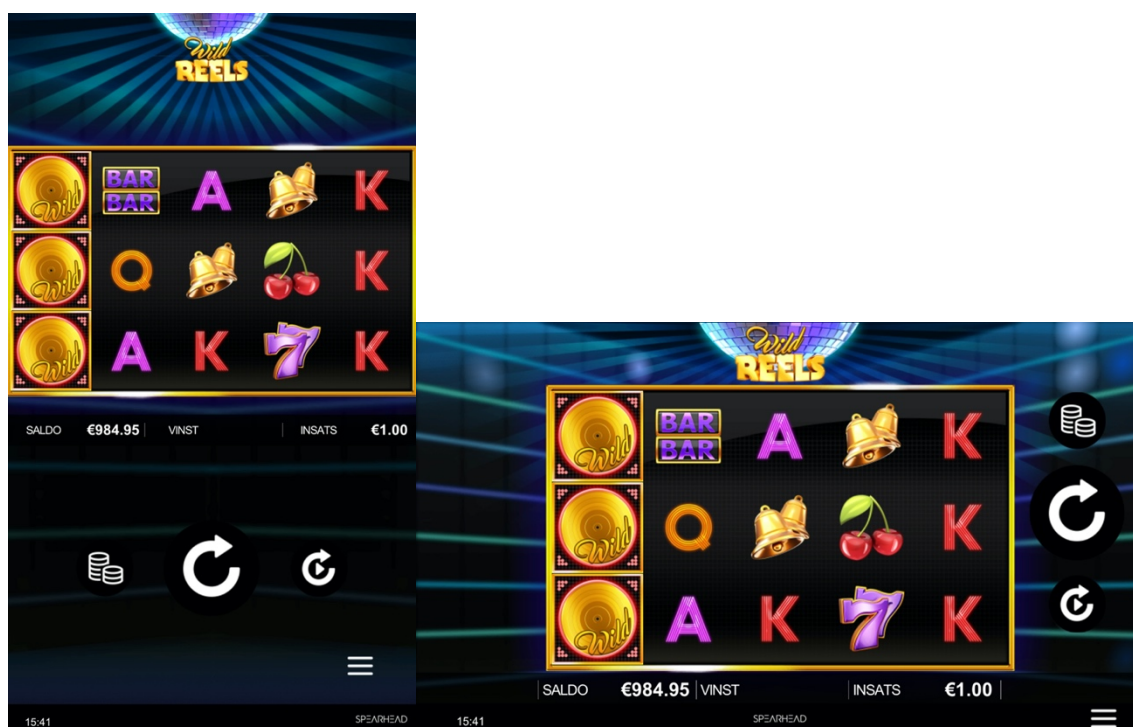


Fig 2 & 3: Mobila spelskärmar i porträtt- och landskapsvy

7.0 Matematisk modell

Antal hjul:	5
Antal mynt:	10
Antal insatslinjer:	10

Wild Reels™ – Spelregler och information

Värden:	0.01, 0.02, 0.04, 0.05, 0.06, 0.08, 0.10 , 0.20, 0.50, 1.00
Minsta bet***	0.10
Maxbet***:	10.00
Maxvinst/exponering***:	135,000
Volatilitet:	Medium
Demospel tillgängligt:	Ja

- Maxvinst/exponering är en fast gräns som bestäms av spelplattformen
- Ett valutavärde markeras med asterisker (***) bredvid bildtexten i alla tabeller.
- Värden i **fetstil** kan ändras av operatören.
- Understrukna värden och värden i **fetstil** är standardinställningar när det finns ett begränsat antal alternativ för en viss inställning.
- Alla valutavärden avser en valutamultiplikator på 1 som gäller för EUR, USD och GBP. För andra valutor kan en annan multiplikator användas. Till exempel: SEK har valutamultiplikator 10. Alla valutarelaterade värden multipliceras således med 10 för SEK. Dvs. 10 € = \$ 10 = £ 10 = SEK 100.
- För valörbaserade spel som video poker och spelautomater är den maximala vinsten baserad på maxinsatsen som avser mynt x linjer (händer) x maxvalör. Maxvalören aktiveras inte alltid av standardinställningarna så maxvinsten kan vara lägre än vad som anges.

Återbetalning konfigurationer

Standard	97.0 %
Alternativ #1	n/a
Alternativ #2	n/a
Alternativ #3	n/a

8.0 Teknisk information

Native upplösning	1280x720
Native aspektproportioner	16:9
Teknologi	JavaScript/HTML5
HTML5 canvas stöd	JA
WebGL stöd	JA

Webbläsare dator	JA
Webbläsare surfplatta	JA
Webbläsare mobil	JA

9.0 Ytterligare information

Översättningar av spelterminologi

Notera: Följande tabell gäller endast om du spelar på ett annat språk än engelska.

Engelsk term	Översatt term
Wild	Wild
All Wilds	Alla Wilds