



Reglas del juego e información de:

WILD REELS™

VERSIÓN:	0.3.4
FECHA DE LA VERSIÓN:	07/09/2018
CREADO POR:	Kevin Corti (Director de Producto)
PROPIEDAD DE:	Kevin Corti (Director de Producto)
APROBADO POR:	Kevin Corti (Director de Producto)

Confidencialidad: **Privada**

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo de los directores, todos los materiales, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y textos que aparecen en este Documento (colectivamente los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales poseídas, controladas o autorizadas por Spearhead Ltd. Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen como de exclusiva propiedad de Spearhead Ltd.

Registro de cambios

Versión	Fecha	Quién	Resumen de Cambios
0.2	24/07/2018	KC	Actualizado para la certificación del juego
0.3	03/08/2018	KC	Versión final para la certificación del juego
0.3.1	16/08/2018	KC	Actualizado siguiendo el informe de la prueba de certificación
0.3.2	21/8/2018	KC	Actualizaciones adicionales tras las pruebas de certificación
0.3.3	23/8/2018	KC	Actualización para reflejar la nueva funcionalidad del autojuego
0.3.4	07/09/2018	KC	Actualizado el máximo de exposición de ganancia

Tabla de Contenidos

1.0 Propósito del documento	4
2.0 Reglas del juego	4
3.0 Líneas de pago y tabla de pagos	5
4.0 Funciones del juego	7
5.0 Ajustes del juego y regulación	10
6.0 Versiones del juego	11
7.0 Modelo matemático	12
8.0 Información técnica	13
9.0 Información adicional	13

1.0 Propósito del Documento

Los contenidos de este documento sirven para describir con exactitud la forma, la función y las características del juego conocido como *Wild Reels™*.

2.0 Reglas del juego

Wild Reels™ es una vídeo tragaperras con una temática de neón y discoteca. El juego ofrece sustituciones de comodines y tiradas gratis.

El juego contiene cinco carretes, con tres símbolos en cada uno, y diez líneas de pago que dan ganancias de izquierda a derecha.

El jugador selecciona un nivel de apuesta usando el botón de nivel de apuesta en la pantalla principal del juego.

Se apuesta una moneda por línea de pago. El valor de moneda se fija automáticamente en una décima parte del nivel de la apuesta. Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan acorde a la tabla de pagos.

Las ganancias de la línea de pagos se multiplican con la apuesta por el valor de línea. Las ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago son sumadas.

El Autojuego tira automáticamente el número de rondas seleccionado.

Mecánica del juego

El juego tiene una mecánica por la que, al menos uno de los carretes (y, a veces, dos o tres) están formados únicamente por comodines. Cualquier carrete o carretes que sea (o sean) "todo comodines" serán mostrados al jugador antes de que los tambores restantes terminen sus vueltas.

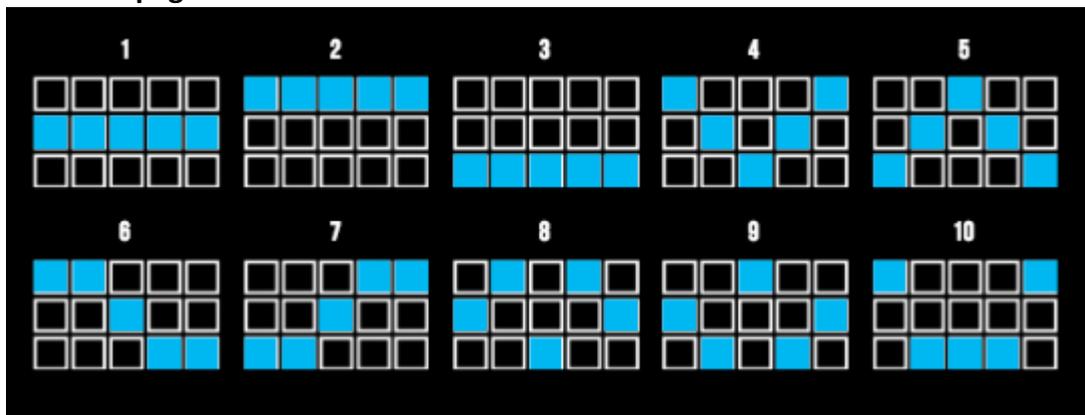
Funciones del juego

- Hay nueve símbolos estándar
 - Estrella, BAR, 77, Campanas y Cereza
 - Cuatro figuras reales (Jota, Reina, Rey y As)
- Símbolo de dispersión Scatter ("bola de discoteca"):
 - Tres símbolos scatter que aparecen en cualquier posición de los carretes y activan ocho tiradas gratis.
 - Cuatro símbolos scatter que aparecen en cualquier posición de los carretes activan quince tiradas gratis (solo en el juego base).
- Comodín ("disco de oro"):
 - Este sustituye a todos los símbolos regulares para producir la línea con la mayor ganancia posible, excepto a los símbolos scatter.
 - En el juego base, uno u (ocasionalmente) dos carretes contienen solo comodines en cada tirada.

- Durante las tiradas gratis, dos u (ocasionalmente) tres carretes contienen solo comodines en cada tirada.
- El comodín es también un símbolo de pago.
- Tiradas Gratis:
 - Las tiradas gratis pueden ser reactivadas.
 - En cualquier tirada gratis, tres símbolos scatter extenderán la secuencia de tiradas gratis en ocho jugadas más (hasta que el premio máximo sea conseguido).

3.0 Líneas de pago y tabla de pagos

Líneas de pago



Las líneas pagan de izquierda a derecha

Tabla de pagos

Símbolo	X2	X3	X4	X5
HP1 (estrella)	-	40	100	500
HP2 (bar)	-	20	50	150
HP3 (77)	-	10	20	50
HP4 (campanas)	-	8	16	40
HP5 (cerezas)	-	8	16	40
LP1 (as)	-	4	8	20
LP2 (rey)	-	4	8	20
LP3 (reina)	-	4	8	20
LP4 (jota)	-	4	8	20
Comodín	-	40	100	500

Ganancias en la línea de pagos: las monedas ganadas son multiplicadas por el número de monedas apostadas por línea.

Símbolos

Hay un total de once símbolos diferentes en *Wild Reels*:

- El scatter
- El comodín
- Cinco símbolos de mayor valor
- Cuatro símbolos de menor valor

Scatter y comodín



Símbolos de mayor valor

HP1	HP2	HP3	HP4	HP5
				

Símbolos de menor valor

LP1	LP2	LP3	LP4	n/a
				n/a

4.0 Funciones del juego

Interfaz de usuario

La tabla, debajo, describe el comportamiento de los botones del interfaz del usuario en el juego.

	<p>Botón de Juego</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pulsa para empezar una ronda de juego con el nivel de apuesta y el valor de moneda actuales
	<p>Botón de Juego (durante la tirada)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pulsa para parar rápidamente las animaciones de los carretes o cualquier animación de premio - Este botón no para el autojuego
	<p>Botón de autojuego</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pincha para abrir el menú desplegable de autojuego
	<p>Botón de autojuego (con autojuego activo)</p> <ul style="list-style-type: none"> - El número muestra cuantas tiradas de autojuego restantes quedan - Pulsa para parar el autojuego
	<p>Botón de nivel de apuesta</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pincha para abrir el menú desplegable de nivel de apuesta
	<p>Menú de ajustes de hamburguesa</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pulsa para abrir los ajustes, la tabla de pagos y las reglas del juego
	<p>Botón de sonido</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pincha para encender o apagar el sonido

Menús desplegables

Cantidad de la apuesta



El menú desplegable de la cantidad de la apuesta muestra todos los importes disponibles. La cantidad seleccionada en ese momento aparece resaltada en verde. Si el jugador pincha en una cifra diferente, el menú se plegará y la nueva cantidad de apuesta seleccionada aparecerá en la pantalla principal del juego. El jugador puede también pulsar en el icono “Atrás”, para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en la cantidad de la apuesta.

Autojuego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacer esto, el jugador debe de presionar en una de las opciones disponibles de número de tiradas. Este botón aparecerá resaltado en verde. El jugador deberá, entonces, fijar un límite de pérdidas (debe de ser mayor de 0) y después presionar el botón de juego para confirmar su intención. El menú se esconderá y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el autojuego activo.

El jugador podrá también escoger el fijar condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Para el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.
- Parar el autojuego cuando empiecen las tiradas gratis.

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

Pinchar en el icono de ajustes de hamburguesa de la pantalla principal del juego le permite el acceso al jugador a:

- El menú de ajustes
- La tabla de pagos
- Las reglas del juego

Menú de ajustes



El menú de ajustes le permite al jugador:

- Cambiar entre velocidad de tirada normal o rápida.
- Fijar un recordatorio temporal (el “Golpe de realidad”).
- Fijar si la pantalla de inicio se muestra mientras se carga.
- Silenciar todos los sonidos.
- Cambiar el volumen de la música.
- Cambiar el volumen de los efectos de sonido.

Cuando se juega desde un navegador móvil, los ajustes del juego también incluyen una opción para modificar la orientación de algunos aspectos del Interfaz de Usuario para su reproducción a izquierda, derecha o centro. Esto incluye los botones de juego, nivel de apuesta y de autojuego en la pantalla principal, y además de algunos aspectos del menú desplegable de ajustes.

5.0 Ajustes del juego y regulación

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). El tiempo se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

Golpe de realidad

En caso de que el operador no proporcione esta función, el jugador puede elegir entre fijar un recordatorio de 30, 60 o 90 minutos en el menú de ajustes.

Para acceder a ello, el jugador:

1. Presiona/pulsa en el icono de “ajustes de hamburguesa”.
2. Los ajustes, tabla de pagos, reglas del juego e iconos de cierre surgen de la parte inferior de la pantalla. En el móvil, los botones de inicio y silenciador también son visibles.
3. El jugador presiona/pulsa en el icono de ajustes.
4. El menú desplegable de ajustes se muestra.
5. Debajo de “Fijar Recordatorio”, el jugador puede escoger una de las tres posibles opciones disponibles (30, 60 y 90 minutos).
6. El jugador presiona/pulsa en “Cerrar” para volver al juego.
7. Si el usuario todavía está jugando cuando el margen de tiempo de su elección ha sido alcanzado, en la pantalla aparecerá una ventana con un texto a modo de recordatorio, con el intervalo de tiempo seleccionado. La ventana contiene:
 - a. El anuncio de que el intervalo de tiempo seleccionado ha sido alcanzado.
 - b. Enlace para volver al juego.
 - c. Enlace para salir del juego.

Información adicional

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego:

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.

6.0 Versiones del juego

Escritorio

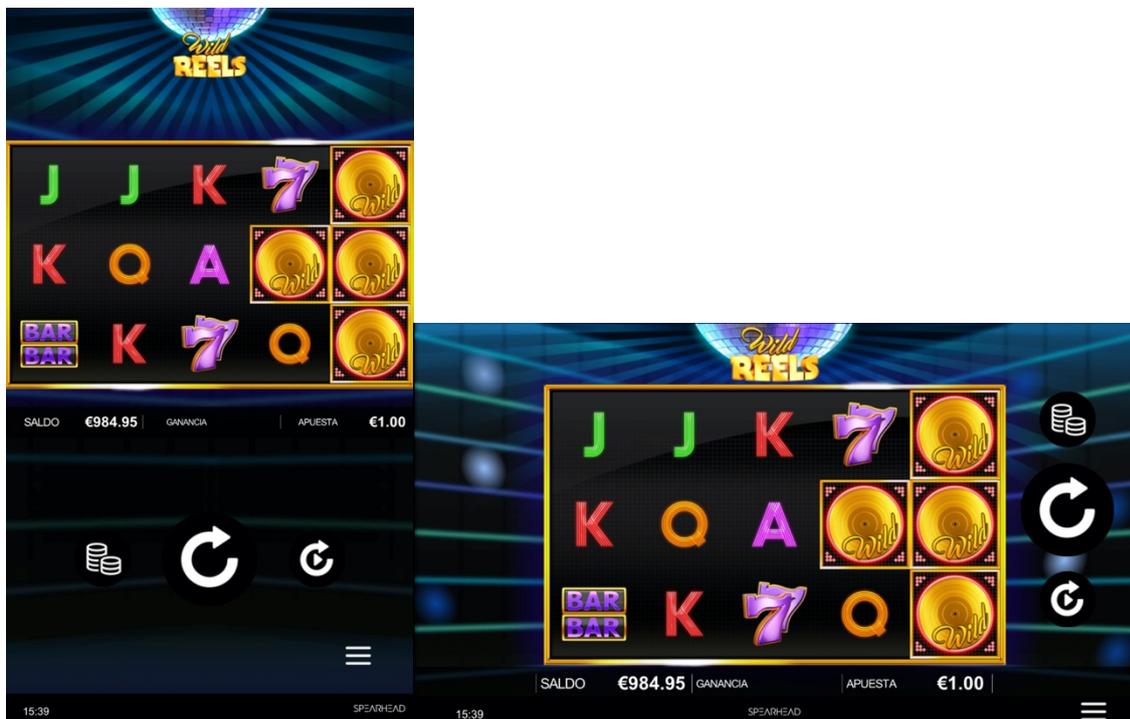
Identificación del Juego:	WildReels
---------------------------	------------------



Imágen 1: Pantalla del juego en ordenador de sobremesa

Móvil (si diferente)

Identificación del juego	n/a
--------------------------	-----



Imágen 2 & 3: Pantalla del juego en un móvil y modo panorámico

7.0 Modelo matemático

Número de carretes:	5
Número de monedas:	10
Número de líneas de pago:	10
Denominaciones:	0.01, 0.02, 0.04, 0.05, 0.06, 0.08, 0.10 , 0.20, 0.50, 1.00
Apuesta Mínima***	0.10
Apuesta Máxima***:	10.00
Exposición Máxima***:	135,000
Volatilidad:	Media
Disponibilidad de versión de demostración de modo de juego:	Sí

- La exposición máxima es un límite estricto impuesto por la plataforma del juego
- El valor de una divisa está marcado con asteriscos (***) junto a la leyenda en todas las tablas.
- Los valores en **negrita** pueden ser cambiados por el operador.
- Los valores subrayados y en **negrita** son ajustes por defecto cuando hay un grupo limitado de ajustes para una configuración.
- Todos los valores de divisas se relacionan con un multiplicador de moneda por 1, el cual es exacto para Euros, Dólares Americanos y Libras Esterlinas. Para otras divisas, deberá ser usado otro multiplicador. Por ejemplo, para la Corona Sueca el multiplicador es por 10. Todos los valores relacionados con divisas deberán entonces ser multiplicados por 10 por cada Corona. Por ejemplo: 10€ = \$10 = £10 = SEK100.
- Para juegos basados en una denominación, tales como el vídeo póker o las tragaperras, la ganancia máxima está basada en la apuesta máxima, la cual es el resultado de la multiplicación entre monedas x líneas (manos) x valor máximo. El valor máximo no siempre está activado por defecto, así que la ganancia máxima por defecto puede que sea más baja de lo estipulado.

Configuración del Porcentaje de pagos

Por defecto	97.0 %
Alternativo #1	n/a
Alternativo #2	n/a
Alternativo #3	n/a

8.0 Información técnica

Resolución nativa	1280x720
Proporción nativa	16:9
Tecnología	JavaScript/HTML5
Soporte marco HTML5	SÍ
Soporte WebGL	SÍ
Navegador de ordenador	SÍ
Navegador de tableta	SÍ
Navegador móvil	SÍ

9.0 Información adicional

Traducciones de la Terminología del Juego

Nota: La siguiente tabla solo es aplicable si estás jugando en un idioma que no sea el inglés.

Término inglés	Término traducido
Wild	Comodín
All Wilds	Todos los Comodines
Big Win	Gran Ganancia
Super Win	Súper Ganancia
Mega Win	Mega Ganancia
Epic Win	Ganancia Épica