



Regole del gioco e informazioni per:

WILD REELS™

VERSIONE:	0.3.4
DATA VERSIONE:	07/09/2018
CREATA DA:	Kevin Corti (Responsabile del Prodotto)
PROPRIETÀ DI	Kevin Corti (Responsabile del Prodotto)
APPROVATA DA:	Kevin Corti (Responsabile del Prodotto)

Riservatezza: **Proprietario**

Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti") sono copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Ltd. I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Ltd.

Changelog

Versione	Data	Chi	Riepilogo modifiche
0.2	24/07/2018	KC	Aggiornato per la certificazione del gioco
0.3	03/08/2018	KC	Versione finale per la certificazione del gioco
0.3.1	16/08/2018	KC	Aggiornato dopo il rapporto sul test di certificazione
0.3.2	21/08/2018	KC	Ulteriori aggiornamenti dopo il test di certificazione
0.3.3	23/08/2018	KC	Aggiornato per riflettere la funzionalità aggiornata di autoplay
0.3.4	07/09/2018	KC	Massima esposizione di vincita aggiornata

Indice

1.0 Scopo del documento	4
2.0 Regole del gioco	4
3.0 Linee di pagamento e tabella dei pagamenti	5
4.0 Funzioni del gioco	7
5.0 Impostazioni di gioco e normative	9
6.0 Versioni del gioco	10
7.0 Modello Matematico	11
8.0 Informazioni tecniche	12
9.0 Ulteriori Informazioni	13

1.0 Ambito del documento

Il contenuto di questo documento serve a descrivere con precisione la forma, le funzioni e le caratteristiche del gioco conosciuto come *Wild Reels™*.

2.0 Regole del gioco

Wild Reels™ è una video slot con tema discoteca. Il gioco presenta sostituzioni con jolly e giri gratuiti.

Il gioco si svolge con cinque rulli, con tre simboli visualizzati su ciascuno di essi e dieci linee di pagamento orientate da sinistra verso destra.

Il giocatore seleziona un livello di scommessa usando il pulsante del livello di scommessa sulla schermata principale del gioco.

Viene scommesso un gettone per ogni linea di pagamento. Il valore dei gettoni viene automaticamente impostato ad un decimo del livello di scommessa. Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono calcolati ed effettuati in base alla tabella pagamenti.

Le vincite delle linee di pagamento sono moltiplicate per il valore della puntata per linea. Le vincite simultanee o coincidenti su linee di pagamento diverse vengono sommate tra loro.

L'autoplay consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.

Meccaniche del Gioco

Il gioco ha una meccanica di gioco in cui almeno un rullo (e talvolta due o tre rulli) sono composti esclusivamente da simboli jolly. Il rullo, o i rulli, che conterranno "solo jolly" verranno mostrati al giocatore prima che gli altri rulli completino i loro giri.

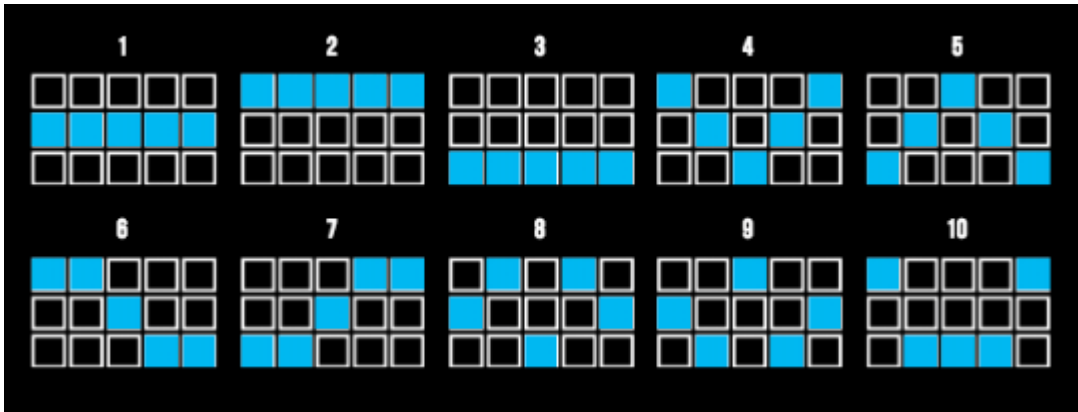
Caratteristiche del gioco

- Ci sono nove simboli regolari
 - Stella, BAR, 77, Campane e Ciliege
 - Quattro simboli di carte da gioco (Jack, Donna, Re e Asso)
- Scatter ("palla da discoteca"):
 - Tre simboli scatter che appaiono in qualsiasi posizione sui rulli attivano otto giri gratuiti.
 - Quattro simboli scatter che appaiono in qualsiasi posizione sui rulli attivano quindici giri gratuiti (solo nel gioco base).
- Jolly ("disco d'oro"):
 - Questo sostituisce tutti i simboli regolari per produrre la vincita di linea più alta possibile, tranne i simboli scatter.
 - Nel gioco base, uno o (occasionalmente) due rulli contengono solo simboli jolly in ogni giro.
 - Durante i giri gratuiti, due o (occasionalmente) tre rulli contengono solo jolly in ogni giro.

- Il jolly è anche un simbolo vincente.
- Giri Gratuiti:
 - I giri gratuiti possono essere riattivati.
 - In ogni giro gratuito, tre simboli scatter aumentano la quantità di giri gratuiti di altri otto giri gratuiti (fino a quando viene vinto il premio massimo).

3.0 Linee di pagamento e tabella dei pagamenti

Linee di pagamento



Le linee di pagamento sono orientate da sinistra verso destra

Tabella dei pagamenti

Simbolo	X2	X3	X4	X5
HP1 (stella)	-	40	100	500
HP2 (bar)	-	20	50	150
HP3 (77)	-	10	20	50
HP4 (campane)	-	8	16	40
HP5 (ciliegie)	-	8	16	40
LP1 (asso)	-	4	8	20
LP2 (re)	-	4	8	20
LP3 (donna)	-	4	8	20
LP4 (jack)	-	4	8	20
Jolly	-	40	100	500



Vincite su linea di pagamento: i gettoni vinti vengono moltiplicati per il numero di gettoni puntati per linea.

Simboli




Ci sono un totale di undici simboli diversi in *Wild Reels*:

- Lo scatter
- Il jolly
- Cinque simboli di alto valore
- Quattro simboli di basso valore





Simboli scatter e jolly

Scatter	Jolly
	

Simboli di alto valore

HP1	HP2	HP3	HP4	HP5
				








Simboli di basso valore

LP1	LP2	LP3	LP4	n/d
				n/d

4.0 Funzioni del gioco

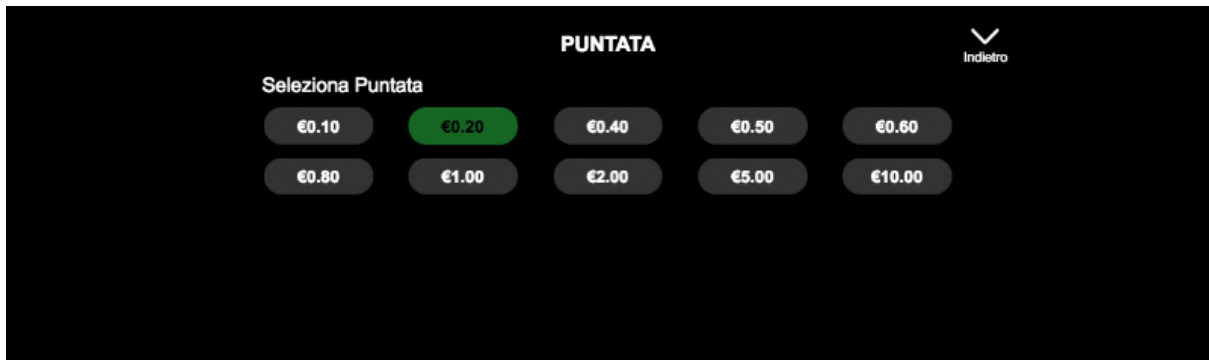
Interfaccia Utente

La tabella seguente descrive il comportamento dei pulsanti dell'interfaccia utente nel gioco.

	<p>Pulsante Spin</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per avviare una partita con livello di scommessa e valore dei gettoni selezionati.
	<p>Pulsante Spin (durante la partita)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per fermare rapidamente le animazioni dei rulli o eventuali animazioni delle vincite. - Questo non ferma l'autoplay.
	<p>Pulsante autoplay</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per aprire il menu a comparsa per l'autoplay
	<p>Pulsante autoplay (con autoplay attivato)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Il numero indica le partite automatiche rimanenti - Clicca per fermare l'autoplay
	<p>Pulsante livello di scommessa</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per aprire il menu a comparsa del livello di scommessa
	<p>Menu Impostazioni</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco
	<p>Pulsante audio</p> <ul style="list-style-type: none"> - Clicca per attivare/disattivare l'audio

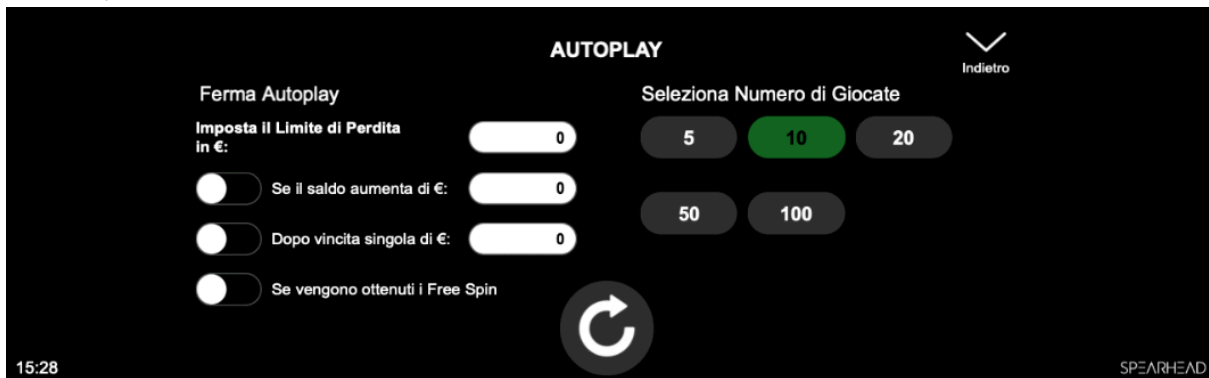
Menu a comparsa

Valore della scommessa



Il menu a comparsa del valore della scommessa mostra tutti gli importi disponibili per la scommessa. L'importo attualmente selezionato è evidenziato in verde. Se il giocatore clicca su un importo diverso, il menu viene chiuso e l'importo della scommessa appena selezionato verrà visualizzato nella schermata di gioco principale. Il giocatore può anche cliccare su "Indietro", per tornare alla schermata di gioco principale senza apportare alcuna modifica al valore della scommessa.

Autoplay



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in verde. Il giocatore dovrà poi impostare un limite di perdita (deve essere maggiore di 0) e quindi cliccare sul pulsante spin per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.
- Ferma autoplay se vengono attivati i giri gratuiti.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti.

Cliccando sull'icona delle impostazioni nella schermata di gioco principale, il giocatore può accedere:

- Al menu impostazioni
- Alla tabella dei pagamenti
- Alle regole del gioco

Menu impostazioni



Il menu delle impostazioni consente al giocatore di:

- Aumentare o diminuire la velocità di rotazione dei rulli.
- Impostare un promemoria a tempo (il "Controllo Realtà").
- Scegliere se la schermata iniziale deve essere visualizzata al caricamento oppure no.
- Disabilitare tutto il sonoro
- Cambiare il volume della musica.
- Cambiare il volume degli effetti sonori.

Quando si gioca in un browser per dispositivo mobile, le impostazioni del gioco includono anche un'opzione per modificare l'orientamento di alcuni aspetti dell'interfaccia utente per poterli visualizzare a sinistra, a destra o al centro. Tra gli elementi modificabili ci sono i pulsanti spin, livello di puntata e autoplay nella schermata di gioco principale e alcuni aspetti del menu a comparsa delle impostazioni.

5.0 Impostazioni di gioco e normative

Ora attuale

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

Controllo realtà

Nel caso in cui l'operatore non fornisca questa funzionalità, il giocatore può scegliere di impostare un promemoria di 30, 60 o 90 minuti nel menu delle impostazioni.

Per accedere a questo, il giocatore:

1. Clicca/tocca il menu "impostazioni"
2. Le icone impostazioni, tabella dei pagamenti, regole del gioco e l'icona per chiudere compariranno nella parte inferiore dello schermo. Su dispositivo mobile, saranno anche disponibili i pulsanti home e mute.
3. Clicca/tocca l'icona delle impostazioni.
4. Viene visualizzato il menu delle impostazioni a comparsa.
5. In "Imposta Promemoria", il giocatore può selezionare una delle tre opzioni disponibili (30, 60 e 90 minuti).
6. Clicca/tocca "Chiudi" per tornare al gioco.
7. Se il giocatore sta ancora giocando dopo aver raggiunto l'intervallo selezionato, viene visualizzato un avviso con un messaggio di testo e l'intervallo di tempo selezionato. L'avviso che compare contiene:
 - a. Avviso relativo al raggiungimento dell'intervallo di tempo selezionato
 - b. Link per tornare al gioco
 - c. Link per uscire dal gioco

Informazioni Aggiuntive

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito di gioco.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.
- Il tempo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite vengono annullate e le puntate piazzate saranno rimborsate.

6.0 Versioni del gioco

Desktop

Wild Reels™ - Regole del gioco e informazioni

ID del Gioco:	WildReels
---------------	------------------



Figura 1: Schermata di gioco su desktop

Dispositivo Mobile (se diverso)

ID del Gioco:	n/d
---------------	------------

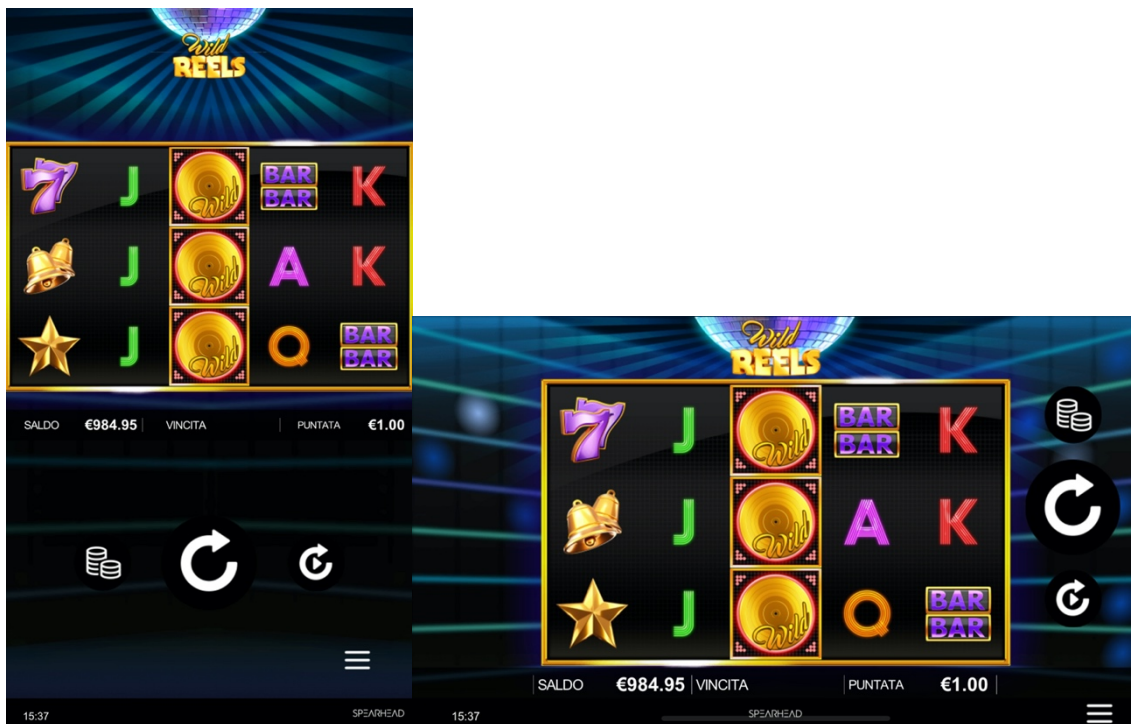


Figure 2 e 3: Schermata di gioco in verticale e orizzontale

7.0 Modello Matematico

Numero rulli:	5
Numero di gettoni:	10

Wild Reels™ - Regole del gioco e informazioni

Numero di linee di pagamento:	10
Valori gettoni:	0,01, 0,02, 0,04, 0,05, 0,06, 0,08, 0,10 , 0,20, 0,50, 1,00
Puntata Minima***:	0,10
Puntata Massima***:	10,00
Esposizione massima***:	135.000
Volatilità:	Media
Disponibilità del gioco demo:	Sì

- L'esposizione massima è un limite massimo di vincita imposto dalla piattaforma di gioco
- Un valore di valuta è contrassegnato da asterischi (***) accanto alla didascalia in tutte le tabelle.
- I valori in **grassetto** possono essere modificati dall'operatore.
- I valori sottolineati e in **grassetto** sono le impostazioni predefinite quando c'è un numero limitato di opzioni per un'impostazione.
- Tutti i valori di valuta si riferiscono a un moltiplicatore di valuta uguale a 1 che è valido per EUR, USD e GBP. Per le altre valute, potrebbe essere utilizzato un altro moltiplicatore. Per esempio: La Corona Svedese (SEK) ha 10 come moltiplicatore di valuta. Pertanto, tutti i valori relativi alla valuta dovrebbero essere moltiplicati per 10 per essere validi per la Corona Svedese. Quindi, 10€ = 10\$ = 10£ = 100SEK.
- Per i giochi basati sui valori dei gettoni come i video poker e le slot machine, la vincita massima si basa sulla puntata massima, che è pari a gettoni x linee(mani) x valore massimo dei gettoni. Il valore massimo dei gettoni non è sempre attivato per impostazione predefinita, di conseguenza la vincita massima possibile potrebbe essere inferiore a quella indicata.

Configurazioni di Ritorno al Giocatore

Predefinito	97,0%
Alternativa 1	n/d
Alternativa 2	n/d
Alternativa 3	n/d

8.0 Informazioni tecniche

Risoluzione Nativa	1280x720
--------------------	----------

Proporzioni Native	16:9
Tecnologia	JavaScript / HTML5
Supporto per canvas HTML5	Sì
Supporto WebGL	Sì
Browser per Desktop	Sì
Browser per Tablet	Sì
Browser per Smartphone	Sì

9.0 Ulteriori Informazioni

Traduzioni della Terminologia di Gioco

Nota: la tabella che segue si applica solo se si gioca in una lingua diversa dall'inglese.

Termine Inglese.	Termine Tradotto
Wild	Jolly
All Wilds	Solo Jolly