



SPEARHEAD®

Pravila igre i informacije za:

WILD REELS™

VERZIJA:	0.3.4
DATUM VERZIJE:	07/09/2018
KREIRAO:	Kevin Corti (Voditelj proizvoda)
VLASNIŠTVO:	Kevin Corti (Voditelj proizvoda)
ODOBRIO:	Kevin Corti (Voditelj proizvoda)

Povjerljivost: **Vlasnički**

Informacije sadržane unutar ovog dokumenta su private i povjerljive. Ukoliko nije drugačije navedeno ili uz prethodno pismeno dopuštenje direktora, svi materijali, ilustracije, dizajn, ikone, fotografije i pisani materijali koji se pojavljuju kao dio ovog Dokumenta (zajednički, "Sadržaji") su autorsko pravo, zaštitni znak i/ili sva ostala intelektualna prava u vlasništvu, kontrolirana ili licencirana od strane Spearhead Ltd. Sadržaji ovog Dokumenta ne smiju biti reproducirani, objavljeni, distribuirani, prikazani, izmjenjeni ili iskorišteni na bilo koji način i ostaju isključivo vlasništvo Spearhead Ltd.

Changelog

Verzija	Datum	Tko	Promjena sadržaja
0.2	24/07/2018	KC	Ažurirano za certifikaciju igre
0.3	03/08/2018	KC	Finalna verzija za certifikaciju igre
0.3.1	16/08/2018	KC	Ažurirano nakon certifikacije za test izvješće
0.3.2	21/8/2018	KC	Dodatna ažuriranja nakon testiranja certifikacije
0.3.3	23/8/2018	KC	Ažurirano prema smjeru ažurirane funkcionalnosti automatske ige
0.3.4	07/09/2018	KC	Ažurirana maksimalna izloženost pobjede

Sadržaj

1.0 Obuhvat dokumenta	4
2.0 Pravila igre	4
3.0 Dobitne linije i dobitne tablice	5
4.0 Funkcije igre	7
5.0 Postavke igre i pravilnosti	10
6.0 Verzije igre	11
7.0 Matematički model	12
8.0 Tehničke informacije	13
9.0 Dodatne informacije	13

1.0 Obuhvat dokumenta

Sadržaj ovog dokumenta služi kako bi točno opisao formu, funkciju i karakteristike igre poznate kao *Wild Reels™*.

2.0 Pravila igre

Wild Reels™ je video automat sa neonskom, disko temom. Igra predstavlja divlje zamjene i besplatna okretanja.

Igra se igra sa pet kotača, sa tri simbola prikazana na svakom, i deset isplatnih linija koje se plaćaju s lijeva na desno.

Igrač odabire razinu oklade koristeći tipku za razinu oklade na glavnom ekranu igre.

Ulaže se jedan novčić po isplatnoj liniji. Vrijednost novčića je automatski postavljena na jednu desetinu razine oklade. Dobitne kombinacije i isplate su napravljene prema isplatnoj tablici.

Pobjede po isplatnim linijama su umnožene sa okladom po vrijednosti linija. Istovremene ili podudarne pobjede po različitim isplatnim linijama su dodane.

Automatska igra će odmah odigrati igru sa odabranim brojem rundi.

Mehanika igre

Igra ima mehaniku igre gdje najmanje jedan kotač (i nekad dva ili tri kotača) se sastoji isključivo od divljih simbola. Bilo koji kotač ili kotači koji će biti 'svi divlji' su prikazani igraču prije nego preostali kotači završe svoje okretanje.

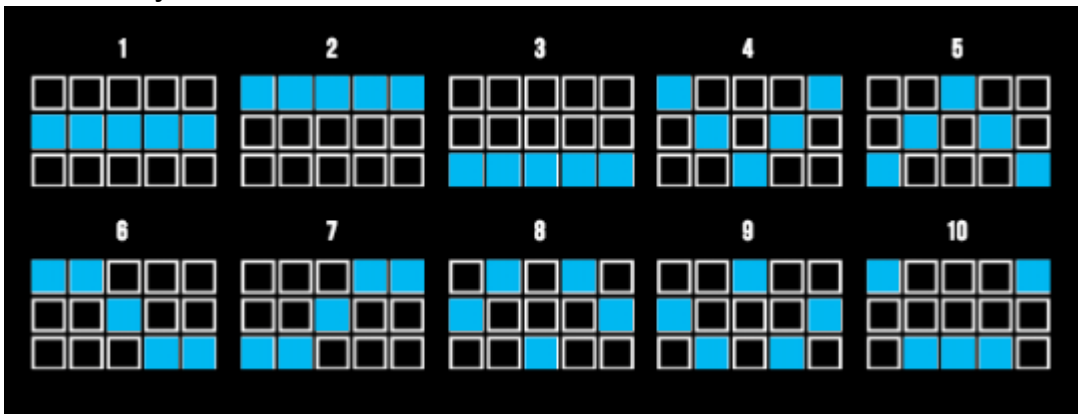
Značajke igre

- Postoji devet redovnih simbola:
 - Zvijezda, BAR, 77, Zvona ili Trešnja
 - Četiri kraljevska (Dečko, Dama, Kralj i As)
- Raspršivači ('disko kugla'):
 - Tri simbola raspršivača bilo gdje na kotačima aktiviraju osam besplatnih okretanja.
 - Četiri simbola raspršivača koja se pojavljuju bilo gdje na kotačima aktiviraju petnaest besplatnih okretanja (samo osnovna igra).
- Divlji ('zlatni disk'):
 - To zamjenjuje sve redovne simbole kako bi se proizvela najveća moguća pobjeda po liniji, osim raspršivača.

- U osnovnoj igri, jedan ili (ponekad) dva kotača sadrže samo divlje simbole za svako okretanje.
- Tijekom besplatnih okretanja, dva ili (ponekad) tri kotača sadrže samo divlje za svako okretanje.
- Divlji je također simbol koji plaća.
- Besplatna okretanja:
 - Besplatna okretanja mogu biti ponovno pokrenuti.
 - Na bilo kojem besplatnom okretanju, tri simbola raspršivača će produžiti trajanje besplatnih okretanja za daljnih osam besplatnih okretanja (sve dok maksimalna nagrada nije osvojena).

3.0 Dobitne linije i dobitne tablice

Dobitne linije



Isplatne linije s lijeva na desno

Dobitne tablice

Simbol	X2	X3	X4	X5
HP1 (zvijezda)	-	40	100	500
HP2 (bar)	-	20	50	150
HP3 (77)	-	10	20	50
HP4 (zvona)	-	8	16	40
HP5 (trešnje)	-	8	16	40
LP1 (as)	-	4	8	20
LP2 (kralj)	-	4	8	20
LP3 (kraljica)	-	4	8	20
LP4 (dečko)	-	4	8	20
Divlje	-	40	100	500

Pobjede dobitnih tablica: novčići se umnožavaju sa brojem novčića uloženi po liniji.

Simboli



Postoji ukupno jedanaest različitih simbola u *Wild Reels*:

- Raspršivač
- Divlje
- Pet visoko dobitnih simbola
- Četiri nisko dobitna simbola

Raspršivač i divlji simboli





Raspršivač	Divlji
	

Visoko dobitni simboli

HP1	HP2	HP3	HP4	HP5
				

Nisko dobitni simboli





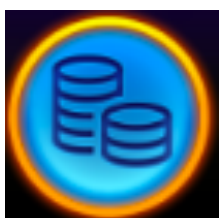
LP1	LP2	LP3	LP4	nema
-----	-----	-----	-----	------


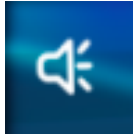
				nema
---	---	---	---	------

4.0 Funkcije igre

Korisničko sučelje

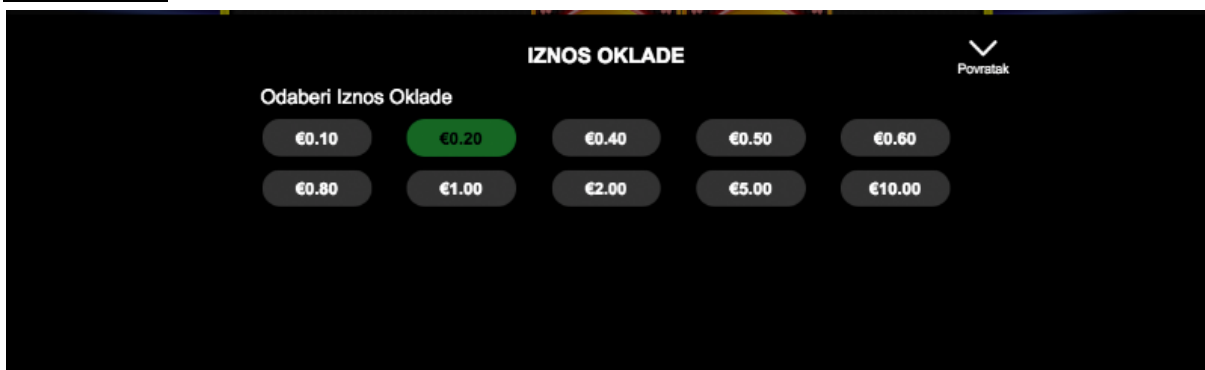
Tablica, dolje, opisuje ponašanje tipki korisničkog sučelja u igri.

	<p>Tipka za okretanje</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pritisnuti za početak runde igre na trenutnoj razini oklade i vrijednosti novčića
	<p>Tipka za prekid (tijekom okretanja)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pritisnuti za brzo prekidanje animacije kotača ili bilo koje dobitne animacije. - Ovo ne prekida automatsku igru.
	<p>Tipka za automatsku igru</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pritisnuti za otvaranje skočnog izbornika automatske igre
	<p>Tipka za automatsku igru (sa aktivnom automatskom igrom)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Broj prikazuje koliko je automatskih okretanja preostalo - Pritisnuti za prekid automatske igre
	<p>Tipka za razinu oklade</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pritisnuti za otvaranje skočnog izbornika za razinu oklade

	<p>Izbornik za postavke</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pritisnuti za otvaranje postavki, dobitnih tablica i pravila igre
	<p>Tipka za zvuk</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pritisnuti za odabir Uključi/Isključi sav zvuk

Skočni izbornici

Iznos oklade



Skočni izbornik za iznos oklade prikazuje sve dostupne iznose oklade. Trenutno odabrani iznos je naglašen zeleno. Ako igrač pritisne na drugačiji iznos, izbornik se uklanja i novo izabrani iznos je sada prikazan na glavnom ekranu igre. Igrač također može pritisnuti i na 'Nazad' ikonu, za povratak na glavni ekran igre bez ikakvih promjena iznosa oklade.

Automatska igra



Skočni izbornik automatske igre dopušta igraču da odabere broj okretanja za automatsku igru. Kako bi to napravio, igrač pritišće jedan od dostupnih opcija broja okretanja. Ta tipka će tada biti naglašena zeleno. Igrač mora tada postaviti granicu gubitka (mora biti veća od 0) i tada pritisnuti na tipku za okretanje kako bi potvrdio svoju namjeru. Izbornik nestaje a igrač se vraća na glavni ekran igre, sa aktivnom automatskom igrom.

Igrač može također odabrati i postaviti neobavezne uvjete za prekid automatske igre. Ti uvjeti uključuju:

- Prekid automatske igre na pojedinačnom dobitku čiju vrijednost je odredio igrač.

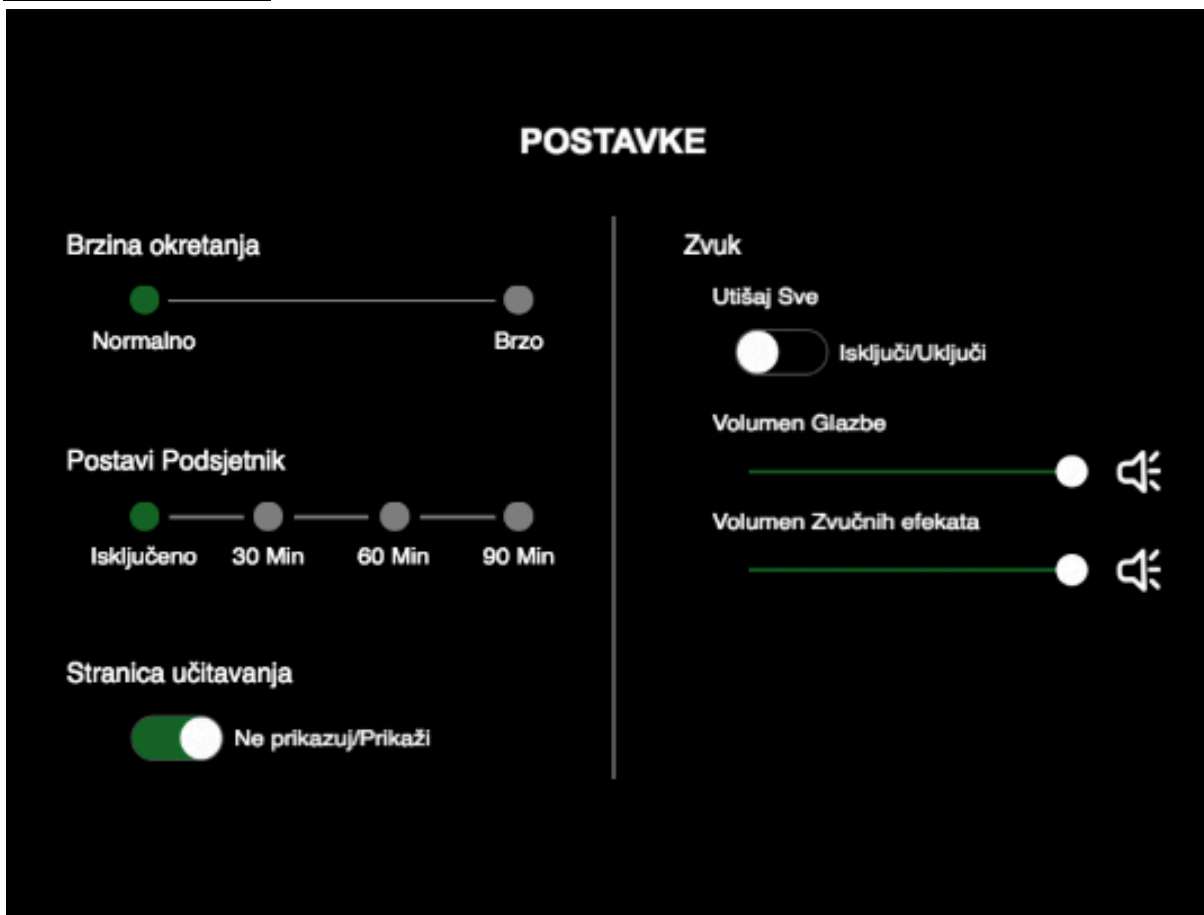
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos poveća za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre ukoliko se iznos smanji za vrijednost koju je igrač odredio.
- Prekid automatske igre nakon ulaska u besplatna okretanja

Napomena: Ako se prekine veza dok igrate, sve postavke automatske igre će se vratiti na početne kada ponovno učitate igru.

Pritiskanjem na ikonu postavki na glavnom ekranu igre dopušta igraču pristup:

- Izborniku za postavke
- Dobitnim tablicama
- Pravilima igre

Izbornik za postavke



Izbornik za postavke dopušta igraču da:

- Prebacuje između normalnog i brzog okretanja
- Postavlja zakazan podsjetnik ('Provjera stvarnosti')
- Postavlja hoće li se ekran učitavanja pokazivati za vrijeme učitavanja.
- Isključi sav zvuk
- Promijeni jačinu glazbe.
- Promijeni jačinu zvučnih efekata.

Kada se igra u mobilnom pregledniku, postavke igre također uključuju mogućnost za promjenu orijentacije nekih dijelova UI za lijevo, desno ili centralno gledanje. To uključuje okretanje, razinu oklade i tipke za automatsku igru na glavnom ekranu igre, i također neke aspekte skočnog izbornika za postavke.

5.0 Postavke igre i pravilnosti

Trenutno vrijeme

Klijent (kompjuterski program) uvijek pokazuje trenutno vrijeme (u donjem lijevom dijelu ekrana). Vrijeme je preuzeto sa igračevog kompjutera ili sistemskog sata na uređaju.

Provjera stvarnosti

U slučaju da operator ne osigura ovu funkcionalnost, igrač može odabrati postavljanje podsjetnika na 30, 60 ili 90 minuta na izborniku za postavke.

Kako bi ovome pristupio, igrač:

1. Pritisne/dodirne na 'hamburger postavke' ikonu.
2. Postavke, dobitne tablice, pravila igre te ikone za zatvaranje iskaču sa dna ekrana. Na mobitelu, tipka početna i za isključivanje zvuka također su vidljive.
3. Igrač pritisne/dodirne na ikonu postavke.
4. Skočni izbornik za postavke je prikazan.
5. Pod 'Postavi podsjetnik' igrač može odabrati jednu od tri moguće opcije kako bi postavio (30, 60 i 90 minuta).
6. Igrač pritisne/dodirne na 'Zatvori' kako bi se vratio u igru.
7. Ukoliko igrač još igra nakon što je izabrani interval dosegnut, tada se prikazuje skočni izbornik sa tekst podsjetnikom i iskazanim vremenskim intervalom. Skočni izbornik sadrži:
 - a. Obavijest o odabranom podsjetniku sa dosegnutim vremenskim intervalom
 - b. Poveznicu za povratak u igru
 - c. Poveznicu za izlaz iz igre

Dodatne informacije

Slijedeći procesi mogu biti podvrgnuti općim uvjetima web-stranice za igranje.

- Proces upravljanja nezavršenim rundama igre.
- Vrijeme nakon kojeg su neaktivni termini igre automatski završeni.

U slučaju kvara hardvera/software za igranje, sve aktualne oklade igre i isplate se poništavaju i svi aktualni okladi se vraćaju.

6.0 Verzije igre

Desktop

ID Igre:	WildReels
----------	-----------

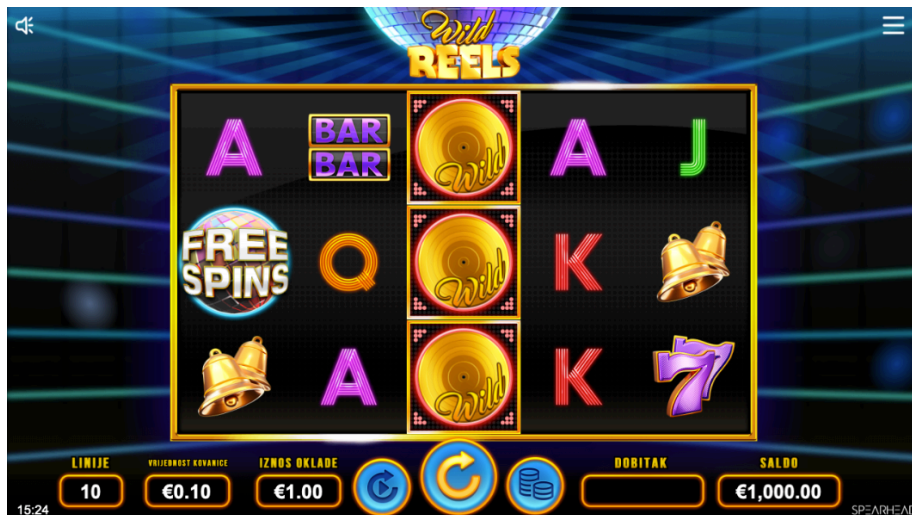


Fig 1: Desktop zaslon igre

Mobilni (ukoliko drugačiji)

ID Igre:	nema
----------	------

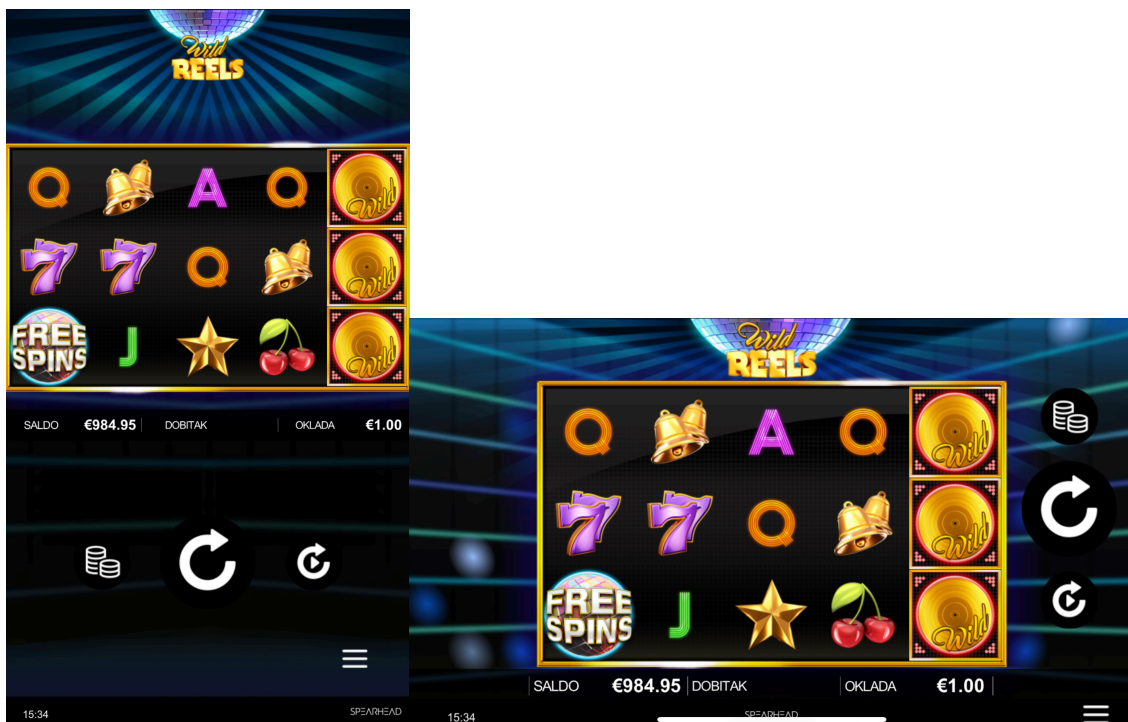


Fig 2 & 3: Mobilni portret & vodoravni ekrani igre

7.0 Matematički model

Broj kotača:	5
Broj novčića:	10
Broj dobitnih linija:	10
Denominacije:	0.01, 0.02, 0.04, 0.05, 0.06, 0.08, 0.10 , 0.20, 0.50, 1.00
Minimalna Oklada***	0.10
Maksimalna Oklada***:	10.00
Maksimalna Izloženost***:	135,000
Volatilitnost:	Srednja
Dostupnost demo igre:	Da

- Maksimalna izloženost je čvrsta granica nametnuta od strane platforme igre.
- Vrijednost valute je označena sa zvjezdicama(***) pored opisa u svim tablicama.
- Vrijednosti u **masnim** oznakama mogu biti promijenjene od strane operatora.
- Podcrtane i **masne** vrijednosti su početne postavke kada postoji ograničeni skup opcija za postavku.
- Sve valutne vrijednosti se vežu na valutni množitelj 1 što je točno za EUR, USD, i GBP. Za ostale valute, drugi množitelj može biti korišten. Na primjer: SEK ima valutni množitelj 10. Sve vrijednosti povezane uz valutu bi stoga trebale biti množene sa 10 za SEK. tj. 10€ = \$10 = £10 = SEK100.
- Za igre temeljene na denominaciji kao što su video poker i automati, maksimalna dobit je temeljena na maksimalnoj okladi po formuli novčići x linije(dijeljenja) x maksimalna denominacija. Maksimalna denominacija nije uvijek uključena po početnom postavljanju, tako da početni maksimum može biti niži od naznačenog.

Povratak na konfiguracije igrača

Početne	97.0 %
Alternativa #1	nema
Alternativa #2	nema
Alternativa #3	nema

8.0 Tehničke informacije

Prirodna Rezolucija	1280x720
Prirodni omjer slike	16:9
Tehnologija	JavaScript/HTML5
HTML5 canvas podrška	DA
WebGL podrška	DA
Desktop pretraživač	DA
Tablet pretraživač	DA
Mobilni pretraživač	DA

9.0 Dodatne informacije

Prijevod Terminologije Igre

Napomena: Slijedeća tablica se primjenjuje jedino ako igrate na jeziku drugačijem od engleskog.

Engleski Izraz	Prevedeni Izraz
Wild	Divlji
All Wilds	Sve Divlje