



SPEARHEAD LTD

TEUTOBURG

Reglas del Juego

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo por parte de los directores, todo el material, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y material escrito que aparecen en este Documento (en su conjunto, los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales bajo la propiedad, control, o licencia de Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen bajo la exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

Teutoburg – reglas del juego

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	18/02/2020	KC	Primer borrador
0.2	18/05/2020	KC	Actualizado para modelo matemático revisado
0.3	17/07/2020	KC	Actualizado para control de calidad final
0.4	18/08/2020	TC	Actualizado para certificación

Teutoburg – reglas del juego

Teutoburg es una video slot diseñada específicamente para el mercado del juego alemán y ambientada en la épica derrota de tres legiones romanas de la mano de las tribus germánicas en la batalla de Teutoburgo. El juego ofrece ganancias de más de 16,000 veces el valor de tu apuesta.

Retorno para el jugador (RTP): **96.07 %**

REGLAS DEL JUEGO

- Teutoburg es un juego de tragaperras de 5x3 rodillos con un bonus de tiradas gratis.
- Hay 9 líneas de pago fijas, que pagan de izquierda a derecha.
- Hay 13 símbolos: 6 de alto pago, 4 de bajo pago, un Símbolo Misterioso, un Wild y una Dispersión.
- El nivel de apuesta se establece usando la opción NIVEL DE APUESTA.
- La apuesta por línea corresponde al valor total de la apuesta dividido entre 9 líneas.
- El AUTOJUEGO activa el juego automático para el número de rondas seleccionado.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.
- El juego paga cualquier combinación de símbolos consecutivos de izquierda a derecha, a excepción del símbolo de Dispersión.
- Solo se pagan las combinaciones ganadoras más altas por línea de pago
- Las ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago son agregadas y pagadas.
- Las tiradas gratis se pagan de acuerdo con la cantidad de la apuesta especificada antes de activar el Modo Tiradas Gratis.
- Las ganancias de la Tabla de pagos se multiplican por el valor de la apuesta por línea.
- Las ganancias de Dispersión se multiplican por el valor de la apuesta total.

FUNCIONES DEL JUEGO

Símbolo Wild

- Todos los rodillos pueden incluir el símbolo Wild, que sustituye a cualquier símbolo excepto al de Dispersión.
- El Wild puede convertirse en un Wild multiplicador tanto en el juego base como en la función de tiradas gratis.
- El Wild multiplicador paga solo si hay una línea ganadora.

Símbolo de dispersión (Scatter)

- Todos los rodillos pueden contener símbolos de Dispersión.
- Paga si dos, tres, cuatro o cinco instancias del símbolo aterrizan en algún lugar del panel.
- 2 símbolos de Dispersión que aterricen en cualquier parte del panel activarán la función del Bosque Misterioso.

Teutoburg – reglas del juego

- 3, 4 o 5 símbolos de Dispersión que aterricen en cualquier parte del panel activarán el bonus de tiradas gratis.
- Se suman las ganancias de dispersión y las ganancias de línea de pago.

Función del Bosque Misterioso

- En el juego base, la función Bosque Misterioso se activa de forma aleatoria.
- 2, 3 o 4 símbolos misteriosos formarán parte de los rodillos. Entonces todos se transformarán en el mismo símbolo germánico o romano. El símbolo misterioso no se convierte en símbolos de bajo pago, Wilds o Dispersiones.
- Entonces los rodillos se evaluarán y todas las ganancias se pagarán, a no ser que la función Emboscada se active seguidamente (véase la *función Emboscada* que aparece a continuación).
- En el juego de tiradas gratis, cada tirada comenzará con un número fijo de símbolos misteriosos. Este número será de 2, 3 o 4 y estará determinado por las tiradas gratis que se activen con 3, 4 o 5 Dispersiones.
- La cantidad de símbolos misteriosos en las tiradas gratis aumentará si el jugador reactiva las tiradas gratis. Esta aumentará por 1, 2 o 3 y estará determinada por las tiradas gratis que se reactiven con 3, 4 o 5 Dispersiones.
- Pueden aparecer hasta 15 Símbolos Misteriosos, que ocuparían todas las posiciones de los símbolos, pero ninguna que esté ocupada por un Wild o una Dispersión.

Función Emboscada

- La función Emboscada ocurre si algún Símbolo Misterioso del Bosque se convierte en un símbolo germánico que además esté en una posición de ataque, junto a un símbolo romano adyacente.
- En este caso, todos los símbolos romanos que "sufran una emboscada" se convertirán en los mismos símbolos germánicos como símbolos misteriosos, de acuerdo con las siguientes reglas:
 - Un símbolo germánico de Caballería ataca a todos los símbolos romanos contiguos diagonalmente, por lo que puede convertir hasta otros 4 símbolos.
 - Un símbolo germánico de Infantería ataca a todos los símbolos romanos que estén justo encima o debajo de este, por lo que puede convertir hasta otros 2 símbolos.
 - Un símbolo germánico de Arquería ataca a todos los símbolos romanos que estén justo a su derecha o su izquierda, por lo que puede convertir hasta otros 2 símbolos.
- Además, si algún símbolo romano recibiera una emboscada por parte de más de un símbolo misterioso que se haya convertido en un símbolo germánico, se convertirá en un Wild multiplicador, de acuerdo con las siguientes reglas:
 - Dos símbolos de ataque crean un Wild multiplicador x2
 - Tres símbolos de ataque crean un Wild multiplicador x3
 - Cuatro símbolos de ataque crean un Wild multiplicador x5

Teutoburg – reglas del juego

- La función Emboscada solo se activa si los rodillos modificados resultantes generan una ganancia total mayor a la de los rodillos originales sin modificar.

Tiradas Gratis

- Gana 8, 10 o 15 tiradas gratis con 3, 4 o 5 símbolos de Dispersión respectivamente en el juego base.
- Las tiradas gratis también pueden reactivarse: gana 3, 4 o 5 tiradas gratis con 3, 4 o 5 símbolos de Dispersión respectivamente.
- El número máximo de tiradas gratis es de 60. Si 3 o más Dispersiones aparecen en los rodillos después de esto, las ganancias de Dispersión se pagan, pero no se otorgan más tiradas gratis.

Escalera de premios

- Se puede acceder a la escalera de premios haciendo clic en el botón de juego tras una ganancia.
- La apuesta del jugador (ganancia del juego normal) dicta su posición inicial en la escalera
- El jugador puede apostar su ganancia haciendo clic en el botón de juego con el símbolo de escalera.
- En el caso de ganar, aterrizará el peldaño resaltado sobre el actual, en el caso de una pérdida, en el resaltado inferior.
- Los jugadores pueden elegir recolectar una cantidad igual al peldaño destacado actual menos el peldaño inferior; el resto permanece disponible como la nueva cantidad de apuesta y aún se puede jugar.
- Cuando el jugador ingresa a la función de apuesta con una apuesta que no es un valor en la escalera, entonces la probabilidad de ganar o de perder es proporcional a la cantidad y la ganancia de la apuesta.
- El valor máximo de límite para la apuesta es de 150.00 si la cantidad de ganancia inicial es <150 y 30.000.00 si la cantidad de ganancia inicial es ≥ 150 .

Apuesta de carta

- Se puede acceder a la apuesta de carta haciendo clic en el botón de juego de carta tras una ganancia.
- El jugador puede apostar sus ganancias haciendo clic en un color de palo (rojo o negro) o en un símbolo de palo (corazones, picas, tréboles o diamantes).
- Entonces el juego muestra una carta aleatoria.
- En el caso de una apuesta de carta a color, si la elección del jugador acierta el color de la carta que acaba de mostrarse, este recibe una ganancia por el doble de su apuesta.
- Existe un 50 % de probabilidades de ganar al elegir una carta Roja o Negra.
- En el caso de una apuesta de carta a símbolo, si la elección del jugador acierta el símbolo de la carta que acaba de mostrarse, este recibe una ganancia por el cuádruple de su apuesta.

Teutoburg – reglas del juego







- El historial muestra las últimas 5 cartas robadas en la función de apuesta de carta actual.
- Los jugadores pueden elegir entre recoger sus ganancias o apostar de nuevo.
- Si el jugador no acierta, la apuesta se perderá y esta función de juego se acabará, devolviendo al jugador al juego principal.
- La función de apuesta de carta está disponible cuando 4x la cantidad de ganancia de la ronda actual es igual o inferior a un máximo de 30.000
- La ganancia máxima para una apuesta de carta es de $\leq 30,000$. Si la siguiente ganancia de la apuesta de carta pudiera posiblemente exceder este valor, la función de apuesta de carta concluirá.

No es posible cambiar entre las funciones de Escalera de Premios y de Apuesta de Carta. Cuando el jugador haya seleccionado una de estas opciones de premios, deberá apostar sus ganancias del juego base en la función que haya elegido o recoger sus ganancias.

FUNCIONES DEL JUEGO

	BOTÓN DE COMENZAR Pulsa para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.
	BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA) Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.
	BOTÓN DE AUTOJUEGO Pulsa para abrir el menú desplegable de autojuego.
	BOTÓN DE AUTOJUEGO (CON AUTOJUEGO ACTIVO) El número muestra cuántas tiradas de autojuego quedan. Pulsa para detener el autojuego.

Teutoburg – reglas del juego

	<p>BOTÓN DE IMPORTE DE LA APUESTA</p> <p>Pulsa para abrir el menú desplegable del importe de la apuesta.</p>
	<p>BOTÓN DE ESCALERA DE PREMIO</p> <p>Haga clic para jugar en la escalera de premios</p>
	<p>BOTÓN DIVIDIDO</p> <p>Haga Clic para cobrar una cantidad igual al paso resaltado actual menos el paso inferior (la División solo está disponible para Cantidades de Apuesta que correspondan al valor exacto presentado en la escalera de premios).</p>
	<p>BOTÓN GANAR</p> <p>Haga Clic en GANAR y añada esas ganancias al balance.</p>
	<p>BOTÓN MENÚ</p> <p>Pulsa para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.</p>
	<p>BOTÓN DE SONIDO</p> <p>Pulsa para encender o apagar el sonido.</p>

Teutoburg – reglas del juego

MENÚS DESPLEGABLES



El menú emergente de cantidad de apuesta muestra todas las cantidades de apuesta disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. Si el jugador selecciona una cantidad diferente, el menú se oculta y la nueva cantidad de apuesta seleccionada se muestra en la pantalla principal del juego. El jugador también puede pulsar el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en la cantidad de la apuesta.



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que se quiera jugar en modo autojuego. Para hacerlo, el jugador debe seleccionar una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego pulsar el botón de tirada para confirmar su intención. El menú se minimizará y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el modo autojuego activo.

La escalera de premios no está disponible durante el autojuego, sin embargo, el jugador puede optar por apostar cualquier ganancia otorgada en la tirada final.

El jugador podrá también fijar otras condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.
- Parar el autojuego al activar el modo tiradas gratis

Teutoburg – reglas del juego

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de autojuego volverán a sus valores predeterminados cuando vuelvas a cargar el juego.

AJUSTES Y NORMATIVAS DEL JUEGO

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). La hora se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.