

# JVL



**Wersja gry 1.0.0**

**Zasady gry**



## OPIS GRY

Sahara Sun to slot 4x5x5x5x4 ze 100 stałymi liniami wygrywającymi, stosami symboli i darmowymi zakręceniami z rozszerzającymi się symbolami Wild.

RTP 88.03%, 96.03%

## Zasady gry

- Zakład ustawia się za pomocą selektora CAŁKOWITA WARTOŚĆ ZAKŁADU.
- Funkcja AUTOGRA automatycznie rozgrywa wybraną liczbę rund gry.
- W grach zasadniczych stosuje się 11 zestawów bębnów. Każdy z nich zawiera stosy sąsiadujących symboli na odpowiednich bębnach. Każdy zestaw ma unikatowy symbol w stosie:



- Przed każdą grą zasadniczą jeden zestaw bębnów jest losowo wybierany do użycia w ramach tej gry.
- Poziom zakład to całkowita wartość zakładu podzielona przez 50.
- Wygrane z linii są mnożone przez bieżący poziom zakładu w wygrywającej grze.
- Wszystkie wygrane z linii są przyznawane od lewej do prawej na sąsiadujących bębnach, począwszy od bębna skrajnie po lewej.
- Tylko najwyższa wygrana jest wypłacana za każdą rozegraną linię.
- Wygrane z symboli rozproszonych są mnożone przez całkowitą wartość zakładu.
- Wygrane z symboli rozproszonych są wypłacane w dowolnej pozycji na bębnach.
- Wygrane z symboli rozproszonych są wypłacane oprócz wygranych z linii.
- Tylko najwyższa wygrana z symboli rozproszonych jest wypłacana w każdej grze.

## SYMBOL WILD

5 X  wypłata 500

4 X  wypłata 250

3 X  wypłata 75

2 X  wypłata 5



jest symbolem Wild i zastępuje wszystkie symbole z wyjątkiem TUT, aby utworzyć kombinację wygrywającą.

Wszystkie wypłaty w kombinacji wygrywającej obejmują aktywną linię wygrywającą.

Wygrana jest iloczynem nagrody z tabeli wypłat i poziomu zakładu.

## **PREMIA DARMOWYCH ZAKRĘCEŃ**

3 rozproszone symbole TUT pojawiające się w dowolnym miejscu na bębnach 2, 3 i 4 przyznają 4X zakład całkowity i 12 darmowych zakręceń.

Darmowe zakręcenia są rozgrywane z użyciem takich samych linii i poziomu zakładu jak w grze zasadniczej, która je aktywowała.

Podczas darmowych zakręceń 3 rozproszone symbole TUT pojawiające się w dowolnym miejscu na bębnach 2, 3 i 4 przyznają 4X zakład całkowity i 12 dodatkowych darmowych zakręceń.









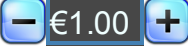

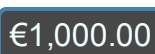
Wszystkie symbole SKARABEUSZA pojawiające się w dowolnej pozycji na bębnach podczas darmowych zakręceń rozszerzają się, wypełniając cały bęben, na której wylądowały, aby utworzyć kombinację wygrywającą.

Zestawy bębnów są wybierane podczas darmowych zakręceń na podstawie takich samych zasad jak w grach zasadniczych.

Symbol TUT pojawia się tylko na bębnach 2, 3 i 4.

## FUNKCJE GRY

---

	<b>PRZYCISK ZAKRĘĆ</b> Kliknij, aby rozpocząć rundę gry z bieżącą wartością zakładu.
	<b>PRZYCISK ZAKRĘĆ (W TRAKCIE ZAKRĘCENIA)</b> Kliknij, aby szybko zatrzymać animacje bębnów lub wszelkie animacje wygranych. Nie spowoduje to zatrzymania autogry.
	<b>PRZYCISK ZAKRĘĆ (PRZY WŁĄCZONEJ AUTOGRZE)</b> Wyświetlenie liczby pozostałych zakręceń w autogrze.
	<b>PRZYCISK AUTOGRA</b> Kliknij, aby otworzyć menu podręczne autogry.
	<b>PRZYCISK AUTOGRA (PRZY WŁĄCZONEJ AUTOGRZE)</b> Kliknij, aby zatrzymać autogrę.
	<b>PRZYCISK INFORMACJI</b> Kliknij, aby otworzyć tabelę wypłat i zasady gry.
	<b>PRZYCISK MENU</b> Kliknij, aby otworzyć ustawienia.
	<b>PRZYCISK AUDIO</b> Kliknij, aby ustawić głośność.
	<b>CAŁKOWITA WARTOŚĆ ZAKŁADU</b> Kliknij "+" lub "-", aby zmienić poziom zakładu.
	<b>WYGRANA</b> Wskazuje bieżącą wygraną w żetonach.
	<b>SALDO</b> Wskazuje saldo w żetonach.

## **MENU PODRĘCZNE**

### **AUTOGRA**

W menu podręcznym autogry gracz może wybrać liczbę zakręceń, które mają zostać automatycznie rozegrane z bieżącą całkowitą wartością zakładu. W tym celu gracz ustawia odpowiednią wartość w opcji liczby gier. Następnie gracz musi ustawić limit przegranych (musi być większy niż 0) i kliknąć przycisk START, aby potwierdzić wybór. Menu zostaje ukryte i gracz wraca do głównego ekranu gry z włączoną autogrą.

Gracz może również ustawić opcjonalne warunki automatycznego zatrzymania autogry. Dostępne są następujące warunki:

- Zatrzymanie autogry po jednej wygranej o wartości ustalonej przez gracza.
- Zatrzymanie autogry, gdy saldo wzrośnie o kwotę określoną przez gracza.
- Zatrzymanie autogry po przejściu do rundy darmowych zakręceń.

Uwaga: w przypadku utraty połączenia w trakcie gry po jej ponownym załadowaniu zostaną przywrócone wartości domyślne wszystkich ustawień autogry.

### **USTAWIENIA GRY**

#### **GŁOŚNOŚĆ**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć wszystkie dźwięki.

#### **EKRAN WPROWADZAJĄCY**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć ekran wprowadzający podczas ładowania gry.

#### **ZAKRĘCENIE ZA POMOCĄ SPACJI**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć funkcję zakręcania za pomocą spacji.

#### **SZYBKIE ZAKRĘCENIE**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć opcję szybkiego zatrzymania animacji bębnow lub wszelkich animacji wygranych. Nie spowoduje to zatrzymania autogry.

#### **MUZYKA W TLE**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć muzykę w tle podczas gry zasadniczej.

## **INFORMACJE PRAWNE I DODATKOWE**

### **BIEŻĄCA GODZINA**

Klient gry przez cały czas pokazuje bieżącą godzinę. Godzina jest pobierana z zegara systemowego urządzenia lub komputera gracza.

### **INFORMACJE DODATKOWE**

Poniższe procesy mogą podlegać postanowieniom obowiązującym na witrynie z grami.

- Proces zarządzania niezakończonymi rundami gier.
- Czas, po którym nieaktywne sesje gier są automatycznie kończone.

200,000.00 to maksymalna wygrana z jednej gry. Po osiągnięciu maksymalnej wygranej w trakcie rozgrywki gra zostanie zakończona i maksymalna wygrana zostanie wypłacona.

W przypadku awarii sprzętu/oprogramowania obsługującego gry wszystkie zakłady i wypłaty w danej grze zostaną unieważnione i wszystkie odpowiednie zakłady zostaną zwrócone.