

JVL



Mänguversioon 1.0.0

Mängureeglid



MÄNGU KIRJELDUS

Sahara Sun on 4x5x5x5x4 videomänguautomaat, millel on 100 fikseeritud mängurida, sümbolivirnad ja laienevate wildidega tasuta keerutused.

RTP 88.03%, 96.03%

Mängureeglid

- Panus määratakse valitsa TOTAL BET (kogupanus) abiga.
- AUTOPLAY mängib automaatselt mängu valitud voorude arvu järgi.
- Põhimängude ajal on kasutatud 11 rullikukomplekti, millest igaühel on oma rullikutel kõrvuti sarnaste sümbolite virnad. Igal komplektil on kordumatu virmastatud sümbol:



- Enne igat põhimängu valitakse juhuslikult üks rullikukomplekt, mida kasutatakse selles mängus.
- Panusetase on kogupanus jagatuna 50.
- Liinivõidud korrutatakse võidumängu antud panuse tasemega.
- Kõik Way-võidud jäävad külgnevatel rullikutel vasakult paremale, alustades vasakpoolsest rullikust.
- Ainult suurim võit, mis makstakse mängitud liini järgi.
- Scatter-võidud korrutatakse kogupanusega.
- Scatter-võidud makstakse rullikul igast positsioonist.
- Hajusvõidud makstakse välja täiendavalt lisaks reavõitudele.
- Ainult suurim Scatter-võit, mis on makstud mängu järgi.

WILD

5 X  makse 500

4 X  makse 250

3 X  makse 75

2 X  makse 5



on wild ja asendab võidukombinatsiooni saamiseks kõiki sümboleid, välja arvatud TUTi.

Kõik maksed on võidukombinatsioonis aktiivsel makseliinil.

Võit on maksetabeli auhinna ja panuse taseme tulem.

TASUTA BOONUSSPINNID

Rullikutele 2, 3 ja 4 mistahes positsioonile ilmuvad 3 hajusat TUTi annavad 4X kogupanuse ja 12 tasuta keerutust.

Tasuta spinne kasutatakse samade liinidega ja samal panusetasemel kui käivitanud põhimängu puhul.








Tasuta keerutuste ajal rullikutele 2, 3 ja 4 mistahes positsioonile ilmuvad 3 hajusat TUTi annavad 4X kogupanuse ja 12 täiendavat tasuta keerutust.

Tasuta keerutuste ajal mis tahes kohta rullikutel ilmuv SKARABEUS laieneb ja täidab terve rulliku, moodustades võidukombinatsiooni.

Tasuta keerutuste ajal valitakse rullikukomplektid samade reeglite alusel, nagu põhimängudes.

TUT ilmub ainult rullikutele 2, 3 ja 4.

MÄNGU FUNKTSIOONID

	KEERUTUSE NUPP (SPIN) Klõpsa antud panuse väärtusega mänguvooru alustamiseks.
	KEERUTUSE NUPP (KEERUTUSE AJAL) Klõpsa, et panna rulliku animatsioonid või mis tahes võiduanimatsioonid seisma. See ei peata AUTOPLAY korral.
	KEERUTUSE NUPP (kui AUTOPLAY on aktiveeritud) See number näitab, mitu AUTOPLAY keerutust on veel järel.
	AUTOPLAY NUPP Klõpsa, et avada AUTOPLAY hüpikmenüü.
	AUTOPLAY NUPP (kui AUTOPLAY on aktiveeritud) Klõpsa automaatse mängu lõpetamiseks.
	INFONUPP Klõpsa maksetabeli ja mängureeglite avamiseks.
	MENÜÜNUPP Klõpsa suvandite avamiseks.
	HELINUPP Klõpsa helitugevuse muutmiseks.
	TOTAL BET (kogupanus) Klõpsa "+" või "-" panuse tasandi muutmiseks.
	VÕIT Kuvab antud võitu müntides.
	SALDO Kuvab saldot müntides.

HÜPIKMENÜÜD

AUTOPLAY

Autoplay hüpikmenüü võimaldab mängijal valida antud kogupanuse juures automaatse mängu korral keerutuste arvu. Selle tegemiseks muudab mängija mängude arvu soovitud väärtust. Seejärel peab mängija määrama kaotuse piiri (peab olema suurem kui 0) ning klõpsama oma tahte kinnitamiseks START-nuppu. Seejärel peidetakse menüü ja mängija naaseb põhimängu ekraanile, Autoplay on aktiivne.

Mängija võib Autoplay automaatseks peatamiseks määrata ka lisatingimused. Need on:

- Autoplay peatamine mängija määratud väärtusega ühe võidu korral.
- Autoplay peatamine, kui saldo suureneb mängija määratud summa võrra.
- Autoplay peatamine tasuta keerutuste tegemisel.

Märkus. Kui su ühendus katkeb mängimise ajal, lähtestatakse mängu uuesti laadimise ajal kõik su Autoplay suvandid.

MÄNGU SUVANDID

HELITUGEVIK

Klõpsa siia, et lülitada heli sisse/välja.

SISSEJUHATUSKUVA

Klõpsa mängu sisenemisel sissejuhatuskuva sisse või väljalülitamiseks.

TÜHIKUKLAHV KEERUTAMISEKS

Klõpsa, et vahetada tühikuklahviga sisse- ja väljalülitamise võimalust.

KIIRE KEERUTUS

Klõpsa, et rulliku animatsioonid või mis tahes võiduanimatsioonid alati kiiresti peatada. See ei peata AUTOPLAY korral.

TAUSTAMUUSIKA

Klõpsa põhimängu taustamuusika sisse- ja väljalülitamiseks.

ÕIGUS- JA LISATEAVE

KÄESOLEV AEG

Mängu klient näitab igal ajal käesolevat aega. Aeg saadakse mängija arvutist või seadme süsteemi kellalt.

LISATEAVE

Järgmiste protsesside suhtes võidakse kohaldada mängulehe tingimusi.

- Pooleliolevate mänguvoorude haldamise protsess.
- Aeg, mille möödudes passiivsed mänguseansid automaatselt lõpevad.

200,000.00 on maksimaalne võit ühest mängust. Kui mängimise ajal saavutatakse maksimaalne võit, lõpetatakse mäng ja mängijale antakse maksimaalne võit.

Mängu riistvara / tarkvara talitlushäire korral tühistatakse kõik seotud mängupanused ja väljamaksed ning kõik seotud panused tagastatakse.