

# JVL

## ΣΑΗΑΡΑ ΟΣΥΠ

Έκδοση παιχνιδιού 1.0.0

### Κανόνες Παιχνιδιού



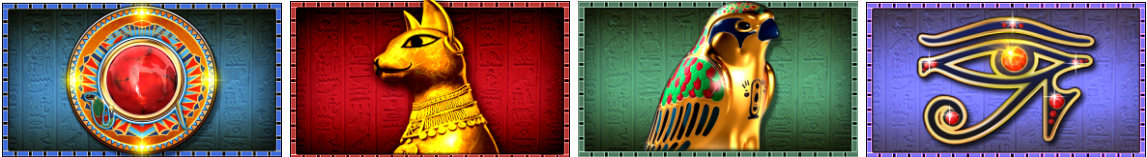
## ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το Sahara Sun είναι ένας κουλοχέρης 4x5x5x5x4 με 100 πάγιες γραμμές πληρωμής που διαθέτει στοίβες συμβόλων και δωρεάν περιστροφές με επεκτεινόμενους μπαλαντέρ.

Επιστροφή στον Παίκτη (RTP) 88.03%, 96.03%.

## Κανόνες Παιχνιδιού

- Το ποντάρισμα ρυθμίζεται με τον επιλογή ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ.
- Με το ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ το παιχνίδι παίζεται αυτόματα για τον επιλεγμένο αριθμό γύρων.
- Υπάρχουν 11 σεντ κυλίνδρων που χρησιμοποιούνται κατά τη διάρκεια βασικών παιχνιδιών, και το καθένα έχει στοίβες παρακείμενων όμοιων συμβόλων στους αντίστοιχους κυλίνδρους τους. Κάθε σεντ διαθέτει ένα μοναδικό σύμβολο σε στοίβα:



- Πριν από κάθε βασικό παιχνίδι, ένα σεντ κυλίνδρων επιλέγεται τυχαία να χρησιμοποιηθεί για το εν λόγω παιχνίδι.
- Το Επίπεδο Πονταρίσματος είναι η τιμή του Συνολικού Πονταρίσματος διαιρεμένη δια 50.
- Οι γραμμές κέρδους πολλαπλασιάζονται με το τρέχον Επίπεδο Πονταρίσματος του κερδοφόρου παιχνιδιού.
- Όλα τα κέρδη γραμμών σημειώνονται από αριστερά προς τα δεξιά σε γειτονικούς κυλίνδρους, ξεκινώντας από τον τέρμα αριστερά κύλινδρο.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος ανά γραμμή που παίζετε.
- Τα κέρδη με Scatter πολλαπλασιάζονται με το Συνολικό Ποντάρισμα.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνουν σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους.
- Τα κέρδη με Scatter πληρώνονται συμπληρωματικά με τα κέρδη γραμμών.
- Πληρώνεται μόνο το μεγαλύτερο κέρδος με scatter ανά παιχνίδι.

## ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ

5 X  πληρώνουν 500

4 X  πληρώνουν 250

3 X  πληρώνουν 75

2 X  πληρώνουν 5



είναι μπαλαντέρ και υποκαθιστά όλα τα σύμβολα εκτός από το σύμβολο TUT για τον σχηματισμό κερδοφόρου συνδυασμού.

Όλες οι πληρωμές είναι σε κερδοφόρο συνδυασμό σε ενεργή γραμμή πληρωμής.

Το κέρδος διαμορφώνεται με βάση τα έπαθλα του πίνακα πληρωμών και το Επίπεδο Πονταρίσματος.

## ΜΠΟΝΟΥΣ ΔΩΡΕΑΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΩΝ

3 διάσπαρτα TUT σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους 2, 3, και 4 απονέμουν 4X το Συνολικό Ποντάρισμα και 12 δωρεάν περιστροφές.

Οι δωρεάν περιστροφές παίζονται χρησιμοποιώντας τις ίδιες γραμμές και το ίδιο επίπεδο πονταρίσματος με το βασικό παιχνίδι που τις ενεργοποίησε.

Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, 3 διάσπαρτα TUT σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους 2, 3, και 4 απονέμουν 4X το Συνολικό Ποντάρισμα και 12 επιπλέον δωρεάν περιστροφές.




Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, όταν εμφανίζεται ένας ΣΚΑΡΑΒΑΙΟΣ σε οποιαδήποτε θέση στους κυλίνδρους, επεκτείνεται και καλύπτει ολόκληρο τον κύλινδρο για τον σχηματισμό ενός κερδοφόρου συνδυασμού.

Κατά τη διάρκεια δωρεάν περιστροφών, επιλέγονται σερ κυλίνδρων χρησιμοποιώντας τους ίδιους κανόνες όπως και για βασικά παιχνίδια.

Το TUT εμφανίζεται μόνο στους κυλίνδρους 2, 3 και 4.

## ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

---

	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ</b> Κάντε κλικ για εκκίνηση ενός γύρου παιχνιδιού με την τρέχουσα τιμή πονταρίσματος.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ)</b> Κάντε κλικ για να σταματήσετε γρήγορα τα κινούμενα γραφικά των κυλίνδρων ή τα κινούμενα γραφικά κέρδους. Αυτό δεν σταματά το αυτόματο παιχνίδι.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)</b> Ο αριθμός απεικονίζει πόσες περιστροφές αυτόματου παιχνιδιού απομένουν.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ</b> Κάντε κλικ για να ανοίξετε το αναδυόμενο μενού του αυτόματου παιχνιδιού.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ΜΕ ΕΝΕΡΓΟ ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ)</b> Κάντε κλικ για να σταματήσει το αυτόματο παιχνίδι.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ</b> Κάντε κλικ για να ανοίξετε τον πίνακα πληρωμών και τους κανόνες του παιχνιδιού.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΜΕΝΟΥ</b> Κάντε κλικ για να ανοίξετε τις ρυθμίσεις.
	<b>ΚΟΥΜΠΙ ΗΧΟΥ</b> Κάντε κλικ για να ρυθμίσετε τη ένταση του ήχου.
	<b>ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΠΟΝΤΑΡΙΣΜΑ</b> Κάντε κλικ στο "+" ή στο "-" για να αλλάξετε το επίπεδο πονταρίσματος.
	<b>ΚΕΡΔΟΣ</b> Απεικονίζει το τρέχον κέρδος σε κέρματα.
	<b>ΥΠΟΛΟΙΠΟ</b> Απεικονίζει το υπόλοιπο σε κέρματα.

## **ΑΝΑΔΥΟΜΕΝΑ ΜΕΝΟΥ**

### **ΑΥΤΟΜΑΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ**

Το αναδυόμενο μενού αυτόματου παιχνιδιού επιτρέπει στον παίκτη να επιλέξει έναν αριθμό περιστροφών που θα παιχτούν αυτόματα με το τρέχον Συνολικό Ποντάρισμα. Για να γίνει αυτό, ο παίκτης αλλάζει τον Αριθμό Παιχνιδιών στην επιθυμητή τιμή. Στη συνέχεια ο παίκτης πρέπει να ορίσει ένα όριο απωλειών (πρέπει να είναι μεγαλύτερο του 0) και έπειτα να κάνει κλικ στο κουμπί ΕΚΚΙΝΗΣΗ για να επιβεβαιώσει την πρόθεσή του. Στη συνέχεια το μενού κρύβεται, και ο παίκτης επιστρέφει στην κεντρική οθόνη του παιχνιδιού, με ενεργό το αυτόματο παιχνίδι.

Ο παίκτης μπορεί επίσης να επιλέξει να ορίσει προαιρετικές προϋποθέσεις για αυτόματη διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού. Αυτές είναι, μεταξύ άλλων:

- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού σε περίπτωση ενός κέρδους που καθορίζεται από έναν παίκτη.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού αν το υπόλοιπο αυξηθεί κατά το ποσό που ορίζει ο παίκτης.
- Διακοπή του αυτόματου παιχνιδιού κατά την ενεργοποίηση των δωρεάν περιστροφών.

Σημείωση: Αν αποσυνδεθείτε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όλες οι ρυθμίσεις αυτόματου παιχνιδιού θα επιστρέψουν στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις όταν το παιχνίδι φορτώσει ξανά.

### **ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

#### **ΕΝΤΑΣΗ ΗΧΟΥ**

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση ήχων.

#### **ΟΘΟΝΗ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ**

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της οθόνης εισαγωγής κατά την είσοδο στο παιχνίδι.

#### **ΠΛΗΚΤΡΟ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΓΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ**

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της δυνατότητας χρήσης του πλήκτρου διαστήματος για περιστροφή.

#### ΓΡΗΓΟΡΗ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

Κάντε κλικ για να διακόπτονται πάντα γρήγορα τα κινούμενα γραφικά των κυλίνδρων ή τυχόν κινούμενα γραφικά κέρδους. Αυτό δεν σταματά το αυτόματο παιχνίδι.

#### ΜΟΥΣΙΚΟ ΧΑΛΙ

Κάντε κλικ για ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του μουσικού χαλιού στο βασικό παιχνίδι.

## **ΚΑΝΟΝΙΣΤΙΚΕΣ ΚΑΙ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ**

### **ΤΡΕΧΟΥΣΑ ΩΡΑ**

Ο πελάτης του παιχνιδιού δείχνει πάντα την τρέχουσα ώρα. Για την ώρα χρησιμοποιείται το ρολόι του συστήματος του υπολογιστή ή της συσκευής του παίκτη.

### **ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ**

Οι παρακάτω διαδικασίες ενδέχεται να υπόκεινται στους όρους και τις προϋποθέσεις του ιστότοπου του παιχνιδιού.

- Η διαδικασία διαχείρισης ανολοκλήρωτων γύρων παιχνιδιών.
- Ο χρόνος μετά το πέρας του οποίου ανενεργές περίοδοι λειτουργίας παιχνιδιού λήγουν αυτόματα.

200,000.00 είναι το μέγιστο κέρδος από ένα παιχνίδι. Αν φτάσετε το μέγιστο κέρδος κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, το παιχνίδι θα λήξει θα σας δοθεί το μέγιστο κέρδος.

Σε περίπτωση δυσλειτουργίας υλικού/λογισμικού, όλα τα σχετικά πονταρίσματα και οι σχετικές πληρωμές παιχνιδιού ακυρώνονται και επιστρέφονται όλα τα σχετικά πονταρίσματα .