

JVL

SPICY FRUITS

เวอร์ชันเกม 1.0.2

กฎของเกม



คำอธิบายเกม

Spicy Fruits เป็นสล็อต 5x3 ซึ่งมี 10 แถวจ่ายที่คงที่ และมีรีสปินไวลด์แบบขยายและโบนัสรางวัล

RTP 88.04%, 96.01%

กฎของเกม

- เดิมพันกำหนดโดยใช้ตัวชี้เดิมพันรวม
- การเล่นอัตโนมัติ
จะเล่นเกมโดยอัตโนมัติตามจำนวนรอบที่เลือกโดยใช้เดิมพันรวมในปัจจุบัน
- ระดับเดิมพันคือมูลค่าเดิมพันรวมหารด้วย 10
- รางวัลจากแถวจ่ายคูณด้วยระดับเดิมพันในปัจจุบันของเกมทีชนะ
- รางวัลจากแถวจ่ายทั้งหมดจะเกิดขึ้นจากซ้ายไปขวาบนวงล้อที่ติดกันโดยเริ่มต้นที่วงล้อซ้ายสุด และจะเกิดขึ้นจากขวาไปซ้ายบนวงล้อที่ติดกันโดยเริ่มต้นที่วงล้อขวาสุด
- จะจ่ายเฉพาะการชนะสูงสุดในแต่ละประเภทต่อแถวที่เล่นเท่านั้น
- จะจ่ายเพียงหนึ่งการชนะในแต่ละประเภทต่อแถวที่เล่นเท่านั้น

ไวลด์

พริกหยวกที่ปรากฏในตำแหน่งใด ๆ บนวงล้อขยายเพื่อเติมทั้งวงล้อซึ่งสัญลักษณ์ปรากฏ

พริกหยวกแทนที่ทุกสัญลักษณ์เพื่อสร้างชุดผสมที่มีรางวัล

พริกหยวกปรากฏบนวงล้อ 2, 3 และ 4 เท่านั้น

รีสปินและพีเจอร์การชนะ

เมื่อใดก็ตามที่พริกหยวกหนึ่งสัญลักษณ์ขึ้นไปปรากฏบนวงล้อและขยาย จะมีการจ่ายรางวัลในปัจจุบันทั้งหมด

วงล้อที่เหลือทั้งหมดจะสปินอีกครั้งและจ่ายตามตารางรางวัล

รีสปินเล่นที่ชุดวงล้อที่แตกต่างกันกับเกมหลัก

รีสปินหยุดเมื่อไม่มีพริกหยวกใหม่เพิ่มเติมใด ๆ ปรากฏบนวงล้อ

ฟังก์ชันของเกม

	ปุ่มสปีน คลิกเพื่อเริ่มต้นรอบเกมโดยใช้มูลค่าเดิมพันปัจจุบัน
	ปุ่มสปีน (ระหว่างสปีน) คลิกเพื่อหยุดแอนิเมชันวงล้อหรือแอนิเมชันการชนะใด ๆ อย่างรวดเร็ว การทำเช่นนี้จะไม่หยุดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มสปีน (เมื่อเปิดการเล่นอัตโนมัติอยู่) หมายเลขจะแสดงว่าเหลือสปีนการเล่นอัตโนมัติเท่าใด
	ปุ่มการเล่นอัตโนมัติ คลิกเพื่อเปิดเมนูข้อผิดพลาดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มการเล่นอัตโนมัติ (เมื่อเปิดการเล่นอัตโนมัติอยู่) คลิกเพื่อหยุดการเล่นอัตโนมัติ
	ปุ่มข้อมูล คลิกเพื่อเปิดตารางรางวัลและกฎของเกม
	ปุ่มเมนู คลิกเพื่อเปิดการตั้งค่า
	ปุ่มเสียง คลิกเพื่อตั้งค่าระดับเสียง
	เดิมพันรวม คลิก "+" หรือ "-" เพื่อเปลี่ยนระดับเดิมพัน
	การชนะ แสดงการชนะในปัจจุบันเป็นเหรียญ
	ยอดคงเหลือ แสดงยอดคงเหลือเป็นเหรียญ

เมนูปีศาจ

การเล่นอัตโนมัติ

เมนูปีศาจการเล่นอัตโนมัติช่วยให้ผู้เล่นสามารถเลือกจำนวนสปินเพื่อเล่นอัตโนมัติโดยใช้เดิมพันรวมในปัจจุบัน ในการทำเช่นนั้น ผู้เล่นต้องเปลี่ยนจำนวนของการเล่นเป็นค่าที่ต้องการ ผู้เล่นต้องตั้งค่าขีดจำกัดการสูญเสีย (ต้องมากกว่า 0) แล้วคลิกปุ่ม เริ่มต้น เพื่อยืนยันเจตนาของตน จากนั้นเมนูจะถูกซ่อน และผู้เล่นจะย้อนกลับไปยังหน้าจอเกมหลัก พร้อมกับการเล่นอัตโนมัติที่เปิดอยู่

ผู้เล่นสามารถเลือกเพื่อตั้งค่าเงื่อนไขเพิ่มเติมเพื่อหยุดการเล่นอัตโนมัติ ซึ่งประกอบไปด้วย:

- หยุดการเล่นอัตโนมัติเมื่อมีการชนะเดียวถึงมูลค่าที่ผู้เล่นกำหนด
- หยุดการเล่นอัตโนมัติหากยอดคงเหลือเพิ่มขึ้นถึงจำนวนที่ผู้เล่นกำหนด
- หยุดการเล่นอัตโนมัติเมื่อเข้าไปยังฟรีสปิน

หมายเหตุ: หากคุณถูกตัดการเชื่อมต่อระหว่างที่เล่น การตั้งค่าการเล่นอัตโนมัติทั้งหมดจะกลับเป็นค่าเริ่มต้นเมื่อคุณโหลดเกมอีกครั้ง

การตั้งค่าเกม

ระดับเสียง

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดเสียงทั้งหมด

หน้าจอแนะนำ

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดการแสดงผลหน้าจอแนะนำเมื่อเข้าไปยังเกม

สเปซบาร์เพื่อสปิน

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดความสามารถในการสปินด้วยสเปซบาร์

สปินด่วน

คลิกเพื่อสลับให้หยุดแอนิเมชันวงล้อหรือแอนิเมชันการชนะใด ๆ อย่างรวดเร็วเสมอ การทำเช่นนี้จะไม่หยุดการเล่นอัตโนมัติ

ดนตรีพื้นหลัง

คลิกเพื่อสลับเปิด/ปิดดนตรีพื้นหลังของเกมหลัก

ข้อมูลเกี่ยวกับข้อบังคับและข้อมูลเพิ่มเติม

เวลาปัจจุบัน

ไคลเอนต์เกมแสดงเวลาในปัจจุบันตลอดเวลา

เวลาได้รับมาจากนาฬิกาของระบบบนคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ของผู้เล่น

ข้อมูลเพิ่มเติม

กระบวนการต่อไปนี้อาจเป็นไปได้ตามข้อกำหนดและเงื่อนไขของเว็บไซต์เกม

- กระบวนการของการจัดการรอบเกมที่ไม่เสร็จสิ้น
- เวลาก่อนที่เซสชันเกมที่ไม่มีความเคลื่อนไหวจะสิ้นสุดลงโดยอัตโนมัติ

380,000.00 คือการชนะสูงสุดจากเกมเดี่ยว หากได้รับการชนะสูงสุดระหว่างการเล่นเกม
เกมจะหยุดและจะมีการจ่ายรางวัลให้การชนะสูงสุดนั้น

ในกรณีที่มีการทำงานผิดปกติของฮาร์ดแวร์/ซอฟต์แวร์ของการเล่นเกม
เติมพันเกมและรางวัลที่ได้รับผลกระทบทั้งหมดจะถือเป็นโมฆะ
และจะมีการคืนเงินเติมพันที่ได้รับผลกระทบทั้งหมด