

# JVL

# SPICY FRUITS

Versão do jogo 1.0.2

**Regras do Jogo**



## DESCRIÇÃO DO JOGO

Spicy Fruits é uma slot machine 5x3 com 10 linhas de pagamento fixas que apresenta uma nova volta Wild expansível e bónus de prémio.

RPJ 88.04%, 96.01%

## Regras do Jogo

- A aposta é definida através do seletor APOSTA TOTAL.
- A opção JOGO AUTOMÁTICO permite que o jogo seja jogado automaticamente durante o número de rondas selecionado com a aposta total atual.
- O Nível de Aposta é o valor de Aposta Total dividido por 10.
- Os prémios de linha são multiplicados pelo Nível de Aposta atual do jogo vencedor.
- Todos os prémios de linha são apresentados da esquerda para a direita nos carretéis adjacentes, a começar pelo carretel mais à esquerda, e da direita para a esquerda nos carretéis adjacentes, a começar pelo carretel mais à direita.
- Apenas o prémio mais elevado de cada tipo é pago por linha jogada.
- Apenas um prémio de cada tipo é pago por linha jogada.

## WILD

O PEPPER que surge em qualquer posição nos carretéis expande-se até preencher a totalidade do carretel no qual pousou.

O PEPPER substitui qualquer símbolo, de forma a completar uma combinação vencedora.

O PEPPER aparece apenas nos carretéis 2, 3 e 4.

## NOVAS VOLTAS E FUNCIONALIDADE DE PRÉMIO

Sempre que um ou mais PEPPER aparecem nos carretéis e se expandem, todos os prémios atuais são pagos.










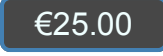
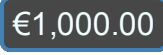
Todos os restantes carretéis voltam a girar e pagam por tabela de pagamentos.

As novas voltas são pagas com um diferente conjunto de carretéis do jogo base.

As novas voltas param sempre que não aparecem nenhum PEPPER novo adicional nos carretéis.

## FUNÇÕES DO JOGO

---

	<b>BOTÃO GIRAR</b> Clique para iniciar uma ronda de jogo com o valor de aposta atual.
	<b>BOTÃO GIRAR (DURANTE A VOLTA)</b> Clique para parar rapidamente as animações dos carretéis ou quaisquer animações de prémios. Isto não interrompe o jogo automático.
	<b>BOTÃO GIRAR (COM JOGO AUTOMÁTICO ATIVO)</b> O número exibe quantas voltas de jogo automático ainda faltam.
	<b>BOTÃO JOGO AUTOMÁTICO</b> Clique para abrir o menu pop-up de jogo automático.
	<b>BOTÃO JOGO AUTOMÁTICO (COM JOGO AUTOMÁTICO ATIVO)</b> Clique para interromper o jogo automático.
	<b>BOTÃO INFORMAÇÃO</b> Clique para abrir a tabela de pagamentos e as regras do jogo.
	<b>BOTÃO MENU</b> Clique para abrir as definições.
	<b>BOTÃO ÁUDIO</b> Clique para definir o nível de volume.
	<b>APOSTA TOTAL</b> Clique "+" ou "-" para alterar o nível de aposta.
	<b>PRÉMIO</b> Exibe o prémio atual em moedas.
	<b>SALDO</b> Exibe o saldo em moedas.

## **MENUS POP-UP**

### **JOGO AUTOMÁTICO**

O menu pop-up de jogo automático permite que o jogador selecione um número de voltas para o jogo automático com a Aposta Total atual. Para tal, o jogador altera o Número de Jogadas com o valor desejado. O jogador deve então definir um limite de perdas (deve ser superior a 0) e depois clique no botão INICIAR para confirmar a sua intenção. O menu fica então oculto e o jogador regressa ao ecrã de jogo principal com a opção de jogo automático ativa.

O jogador pode também optar por definir as melhores condições para interromper automaticamente o jogo automático. Estas incluem:

- Parar o jogo automático num prémio individual de um valor estipulado pelo jogador.
- Parar o jogo automático caso o saldo ascenda ao montante especificado pelo jogador.
- Parar o jogo automático depois de entrar nas voltas grátis.

Nota: Se a sua ligação cair enquanto estiver a jogar, todas as definições de jogo automático regressarão ao modo predefinido ao recarregar o jogo.

## **DEFINIÇÕES DO JOGO**

### **VOLUME**

Clique para ligar/desligar todo o áudio.

### **ECRÃ DE INTRODUÇÃO**

Clique para exibir/ocultar o ecrã de introdução ao entrar no jogo.

### **BARRA DE ESPAÇOS PARA GIRAR**

Clique ativar/desativar a capacidade de girar utilizando a barra de espaços.

### **VOLTA RÁPIDA**

Clique para parar sempre rapidamente as animações dos carretéis ou quaisquer animações de prémios. Isto não interrompe o jogo automático.

## MÚSICA DE FUNDO

Clique para ligar/desligar a música de fundo do jogo base.

# **INFORMAÇÃO REGULATÓRIA E ADICIONAL**

## **HORA ATUAL**

O cliente do jogo exibe sempre a hora atual. A hora é obtida a partir do computador do jogador ou do relógio do sistema do dispositivo.

## **INFORMAÇÃO ADICIONAL**

Os processos seguintes podem ser sujeitos aos termos e condições do website de jogo.

- O processo de gestão de rondas de jogo não terminadas.
- A hora após a qual as sessões de jogo inativas são terminadas automaticamente.

380,000.00 é o prémio máximo a partir de um jogo individual. Se o prémio máximo for alcançado durante as jogadas, o jogo termina e é atribuído o prémio máximo.

Na eventualidade de avaria do hardware/software do jogo, todas as apostas e prémios de jogo afetados são considerados nulos e todas as apostas afetadas são reembolsadas.