

# JVL

## SPICY FRUITS

Wersja gry 1.0.2

Zasady gry



## OPIS GRY

Spicy Fruits to slot 5x3 z 10 stałymi liniami wygrywającymi oraz funkcjami ponownego zakręcenia z rozszerzającymi się symbolami Wild i premiami.

RTP 88.04%, 96.01%

## Zasady gry

- Zakład ustawia się za pomocą selektora CAŁKOWITA WARTOŚĆ ZAKŁADU.
- Funkcja AUTOGRA automatycznie rozgrywa wybraną liczbę rund gry z bieżącą całkowitą wartością zakładu.
- Poziom zakładu to całkowita wartość zakładu podzielona przez 10.
- Wygrane z linii są mnożone przez bieżący poziom zakładu w wygrywającej grze.
- Wszystkie wygrane z linii są przyznawane od lewej do prawej na sąsiadujących bębnach, począwszy od bębna skrajnie po lewej, oraz od prawej do lewej na sąsiadujących bębnach, począwszy od bębna skrajnie po prawej.
- Tylko najwyższa wygrana każdego typu jest wypłacana za każdą rozegraną linię.
- Tylko jedna wygrana każdego typu jest wypłacana za każdą rozegraną linię.

## SYMBOL WILD

PEPPER pojawiająca się w dowolnej pozycji na bębnach rozszerza się, wypełniając cały bęben, na której wylądowała.

PEPPER zastępuje każdy symbol, aby utworzyć kombinację wygrywającą.

PEPPER pojawia się tylko na bębnach 2, 3 i 4.

## FUNKCJA PONOWNYCH ZAKRĘCEŃ I WYGRANEJ

Gdy na bębnach pojawi i rozszerzy się co najmniej jedna PEPPER, zostaną wypłacone wszystkie bieżące wygrane.









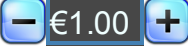
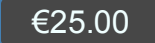

Wszystkie pozostałe bębny zostaną ponownie zakręcone i nagrody zostaną wypłacone zgodnie z tabelą wypłat.

Ponowne zakręcenia są rozgrywane na innym zestawie bębnów niż w grze zasadniczej.

Ponowne zakręcenia zostaną zatrzymane, gdy na bębnach nie pojawi się żaden nowy, dodatkowy symbol PEPPER.

## FUNKCJE GRY

---

	<b>PRZYCISK ZAKRĘĆ</b> Kliknij, aby rozpocząć rundę gry z bieżącą wartością zakładu.
	<b>PRZYCISK ZAKRĘĆ (W TRAKCIE ZAKRĘCENIA)</b> Kliknij, aby szybko zatrzymać animacje bębnów lub wszelkie animacje wygranych. Nie spowoduje to zatrzymania autogry.
	<b>PRZYCISK ZAKRĘĆ (PRZY WŁĄCZONEJ AUTOGRZE)</b> Wyświetlenie liczby pozostałych zakręceń w autogrze.
	<b>PRZYCISK AUTOGRA</b> Kliknij, aby otworzyć menu podręczne autogry.
	<b>PRZYCISK AUTOGRA (PRZY WŁĄCZONEJ AUTOGRZE)</b> Kliknij, aby zatrzymać autogrę.
	<b>PRZYCISK INFORMACJI</b> Kliknij, aby otworzyć tabelę wypłat i zasady gry.
	<b>PRZYCISK MENU</b> Kliknij, aby otworzyć ustawienia.
	<b>PRZYCISK AUDIO</b> Kliknij, aby ustawić głośność.
	<b>CAŁKOWITA WARTOŚĆ ZAKŁADU</b> Kliknij "+" lub "-", aby zmienić poziom zakładu.
	<b>WYGRANA</b> Wskazuje bieżącą wygraną w żetonach.
	<b>SALDO</b> Wskazuje saldo w żetonach.

## **MENU PODRĘCZNE**

### **AUTOGRA**

W menu podręcznym autogry gracz może wybrać liczbę zakręceń, które mają zostać automatycznie rozegrane z bieżącą całkowitą wartością zakładu. W tym celu gracz ustawia odpowiednią wartość w opcji liczby gier. Następnie gracz musi ustawić limit przegranych (musi być większy niż 0) i kliknąć przycisk START, aby potwierdzić wybór. Menu zostaje ukryte i gracz wraca do głównego ekranu gry z włączoną autogrą.

Gracz może również ustawić opcjonalne warunki automatycznego zatrzymania autogry. Dostępne są następujące warunki:

- Zatrzymanie autogry po jednej wygranej o wartości ustalonej przez gracza.
- Zatrzymanie autogry, gdy saldo wzrośnie o kwotę określoną przez gracza.
- Zatrzymanie autogry po przejściu do rundy darmowych zakręceń.

Uwaga: w przypadku utraty połączenia w trakcie gry po jej ponownym załadowaniu zostaną przywrócone wartości domyślne wszystkich ustawień autogry.

### **USTAWIENIA GRY**

#### **GŁOŚNOŚĆ**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć wszystkie dźwięki.

#### **EKRAN WPROWADZAJĄCY**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć ekran wprowadzający podczas ładowania gry.

#### **ZAKRĘCENIE ZA POMOCĄ SPACJI**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć funkcję zakręcania za pomocą spacji.

#### **SZYBKIE ZAKRĘCENIE**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć opcję szybkiego zatrzymania animacji bębnow lub wszelkich animacji wygranych. Nie spowoduje to zatrzymania autogry.

#### **MUZYKA W TLE**

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć muzykę w tle podczas gry zasadniczej.

## **INFORMACJE PRAWNE I DODATKOWE**

### **BIEŻĄCA GODZINA**

Klient gry przez cały czas pokazuje bieżącą godzinę. Godzina jest pobierana z zegara systemowego urządzenia lub komputera gracza.

### **INFORMACJE DODATKOWE**

Poniższe procesy mogą podlegać postanowieniom obowiązującym na witrynie z grami.

- Proces zarządzania niezakończonymi rundami gier.
- Czas, po którym nieaktywne sesje gier są automatycznie kończone.

380,000.00 to maksymalna wygrana z jednej gry. Po osiągnięciu maksymalnej wygranej w trakcie rozgrywki gra zostanie zakończona i maksymalna wygrana zostanie wypłacona.

W przypadku awarii sprzętu/oprogramowania obsługującego gry wszystkie zakłady i wypłaty w danej grze zostaną unieważnione i wszystkie odpowiednie zakłady zostaną zwrócone.