

JVL

SPICY FRUITS

ゲームのバージョン 1.0.2

ゲームのルール



ゲームの説明

Spicy Fruits (スパイシーフルーツ) は、10本の固定ペイラインを備えた5x3のスロットゲームで、拡張ワイルド再スピンと勝利ボーナスを特徴とします。

RTP (還元率) 88.04%, 96.01%

ゲームのルール

- ベットはTOTAL BET (ベット合計) セレクターを使用して設定します。
- AUTOPLAY (オートプレイ) は、現在のベット合計で、選択されたラウンド数だけゲームを自動的にプレイします。
- ベットレベルは、ベット合計値を10で徐算した値です。
- ラインウィンでは、ゲームで勝利した場合、賞金が現在のベットレベルで乗算されます。
- すべてのラインウィンは、左端のリールから始まり隣接するリールでは左から右へ、右端のリールから始まり隣接するリールでは右から左となります。
- プレイしたライン当たり、各タイプの最高の勝利額のみが配当されます。
- プレイしたライン当たり、各タイプで1つの勝利のみが配当されます。

WILD (ワイルド)

リールの任意の位置にPEPPER (トウガラシ) が出ると、出たリール全体を埋めるように拡張します。

PEPPER (トウガラシ) は、任意の絵柄の代わりに使用して、当たりの組み合わせを作ることができます。

PEPPER (トウガラシ) はリール2、3、4のみに出ます。

再スピンと勝利フィーチャー

1つまたは複数のPEPPER (トウガラシ) がリールに現れて拡張するたびに、現在の勝利のすべてが支払われます。

残りのすべてのリールは再び回転し、配当表に応じて支払われます。

再スピンは、ベースゲームとは異なるリールのセットでプレイします。

新しい追加のPEPPER (トウガラシ) がリールに出なくなると、再スピンは止まります。

ゲーム機能

	[スピン]ボタン クリックすると、現在のベット額でゲームラウンドが始まります。
	[スピン]ボタン (スピン中) クリックすると、リールアニメーションまたは勝利アニメーションがすばやく停止します。これでオートプレイが止まることはありません。
	[スピン] ボタン (オートプレイ有効中) 数字は、オートプレイの残りの回数を示します。
	[オートプレイ]ボタン クリックするオートプレイのポップアップメニューが開きます。
	[オートプレイ]ボタン (オートプレイ有効中) クリックするとオートプレイが停止します。
	[情報]ボタン クリックすると配当表とゲームのルールが表示されます。
	[メニュー]ボタン クリックすると設定が表示されます。
	[オーディオ]ボタン クリックして音量レベルを設定します。
	ベット合計 "+" または "-" をクリックして、ベットレベルを変更します。
	勝利 現在の勝利額をコインで表示します。
	残高 残高をコインで表示します。

ポップアップメニュー

オートプレイ

オートプレイのポップアップメニューでは、現在の合計ベットに応じてオートプレイするスピンの回数を選択できます。これは、[プレイ数]を目的の値に変更して行います。プレイヤーは、損失制限（0より大きい必要があります）を設定し、[スタート]ボタンをクリックして設定を確定する必要があります。その後、メニューが非表示になり、オートプレイが有効な状態でゲームのメイン画面に戻ります。

プレイヤーはまた、オートプレイを自動的に停止するオプションの条件を設定することもできます。これらには以下が含まれます：

- 1回の勝利でプレイヤーが指定した額を獲得した場合にオートプレイを停止する。
- プレイヤーが指定した額まで残高が増加した場合にオートプレイを停止する。
- フリースピンに入ったらオートプレイを停止する。

注: プレイ中に接続が切断された場合、ゲームを再読み込みした際にオートプレイの設定がすべて既定値に戻ります。

ゲームの設定

音量

クリックすると、すべてのオーディオのオン/オフが切り替わります。

オープニング画面

クリックすると、ゲーム開始時のオープニング画面のオン/オフが切り替わります。

スピンにスペースバー使用

クリックすると、スペースバーを使用してスピンする機能のオン/オフが切り替わります。

高速スピン

クリックすると、リールアニメーションまたは勝利アニメーションが常にすばやく停止する機能のオンとオフが切り替わります。これでオートプレイが止まることはありません。

BGM

クリックすると、ベースゲームのBGMのオン/オフが切り替わります。

規制に関する情報および追加情報

現在の時刻

ゲームクライアントは常に現在の時刻を表示します。この時刻は、プレイヤーのコンピュータまたはデバイスのシステムクロックから取得されます。

追加情報

次のプロセスはゲーミングサイトの利用規約によって異なります。

- 未完了のゲームラウンドを管理するプロセス。
- プレイされていないゲームセッションが自動的に終了するまでの時間。

380,000.00 は、単一ゲームの最大勝利額です。ゲームプレイ中に最大勝利額を達成した場合、ゲームは終了し、最大勝利額を獲得します。

ゲームのハードウェア/ソフトウェアの誤動作が発生した場合、影響を受けるすべてのゲームのベットと支払いは無効になり、影響を受けるすべてのベットは払い戻されません。