

JVL

SPICY FRUITS

Játékverzió 1.0.2

Játékszabályok



JÁTÉKLEÍRÁS

A Spicy Fruits egy 5x3 nyerőgép 10 rögzített nyerőssorral, kibővülő wild újrapörgetés- és nyeremény bónuszfunkcióval.

RTP (játékos-visszatérítés) 88.04%, 96.01%

Játékszabályok

- A tétet a TELJES TÉT kiválasztóval állíthatod be.
- Az AUTOMATA JÁTÉK automatikusan lejátssza a kiválasztott számú köröket az aktuális teljes téten.
- A tétszint a teljes tét értéke osztva a következővel: 10.
- A sornyeremények megszorzódnak a nyerő játékkör aktuális Tétszintjével.
- Minden sor balról jobbra fizet az egymás melletti tárcsákon a bal szélső tárcsáról indulva, és jobbról balra az egymás melletti tárcsákon a jobb szélső tárcsáról indulva.
- Megjátsszott soronként minden nyereménytípusból csak a legmagasabb fizet.
- Megjátsszott soronként minden nyereménytípusból csak egy fizet.

WILD

Ha egy PEPPER jelenik meg a tárcsák bármely pozícióján, az kibővül és a teljes tárcsát megtölti.

A PEPPER minden szimbólumot helyettesít a nyerő kombináció kialakításához.

A PEPPER csak a 2., 3. és 4. tárcsán jelenhet meg.

ÚJRAPÖRGETÉSEK ÉS NYEREMÉNYFUNKCIÓ








Amikor egy vagy több PEPPER jelenik meg a tárcsákon és kibővül, a gép minden aktuális nyereményt kifizet.

A többi tárcsa újra pörög és a kifizetési táblázat szerint fizet.

Az újrapörgetések az alapjátéktól eltérő tárcsakészlettel játszódnak.

Az újrapörgetések akkor állnak meg, amikor nem jelenik meg több PEPPER a tárcsákon.

JÁTÉKFUNKCIÓK

	PÖRGETÉS GOMB Kattints, hogy a játékkört az aktuális tétszinten elindítsd.
	PÖRGETÉS GOMB (PÖRGETÉS KÖZBEN) Kattints a tárcsaanimáció vagy a nyereményanimáció gyors megállításához. Ez nem állítja le az automata játékot.
	PÖRGETÉS GOMB (AUTOMATA JÁTÉK KÖZBEN) A szám azt mutatja, hogy hány automata játék pörgetés van hátra.
	AUTOMATA JÁTÉK GOMB Kattints, hogy megnyisd az automata játék előugró menüjét.
	AUTOMATA JÁTÉK GOMB (AUTOMATA JÁTÉK KÖZBEN) Kattints az automata játék leállításához.
	INFÓ GOMB Kattints a kifizetési táblázat és a játékszabály megnyitásához.
	MENÜ GOMB Kattints a beállítások megnyitásához.
	HANG GOMB Kattints a hangerő beállításához.
	TELJES TÉT Kattints a "+" vagy "-" gombra a tétszint megváltoztatásához.
	NYEREMÉNY Megjeleníti az aktuális nyereményt érmékben.
	EGYENLEG Megjeleníti az egyenleget érmékben.

ELŐUGRÓ MENÜK

AUTOMATA JÁTÉK

Az automata játék előugró ablaka lehetővé teszi a játékos számára, hogy kiválassza az automatikus játék pörgetés-számának a kiválasztását a jelenlegi Teljes tételen. Ehhez a játékos a kívánt értékre változtatja a Játékkörök számát. A játékosnak ezután be kell állítania a veszteséglimitet (0-nál nagyobbban kell lennie), amit az INDÍT gomb megnyomásával erősíthet meg. Ezután a menü el lesz rejtve és a játékos visszatér a fő játék képernyőre aktív automata játékkal.

A játékos opcionális feltételek is kiválaszthat az automata játék leállításához. Ezek többek között a következők:

- Automata játék leállítása a játékos által meghatározott értékű nyeremény esetén.
- Automata játék leállítása a játékos által meghatározott értékű egyenleg növekedése esetén.
- Automata játék leállítása az ingyenes pörgetésekbe való belépés esetén.

Megjegyzés: Ha játék közben megszakad a kapcsolatod, amikor újra betöltöd a játékot, az összes automata játék visszaáll az alapbeállítás értékére.

JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK

HANGERŐ

Kattints vagy válts az összes hang ki- és bekapcsolásához.

BEVEZETŐ KÉPERNYŐ

Kattints a bevezető képernyőre való váltáshoz a játékba való belépéskor, illetve kilépéskor.

SZÓKÖZBILLENTYŰ A PÖRGETÉSHEZ

Kattints, hogy átválts a szóközbillentyűvel való pörgetés lehetőségére.

GYORSPÖRGETÉS

Kattints a tárcsaanimáció vagy a nyereményanimáció mindenkor gyors megállítására való átváltáshoz. Ez nem állítja le az automata játékot.

HÁTTÉRZENE

Kattints a háttérzene ki- és bekapcsolása közötti váltáshoz.

SZABÁLYOZÓI ÉS TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

AKTUÁLIS IDŐ

A játékkliens mindig az aktuális időt mutatja. Az időt a játékos számítógépének vagy az eszközének a rendszerórájától kérdezi le.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

A következő folyamatok a szerencsejáték-oldal feltételeitől függhetnek.

- A befejezetlen játékkörök kezelése.
- Az inaktív játékmunkamenetek lezárásának az ideje.

380,000.00: egy játék maximális nyereménye. Ha játék közben eléri a maximális nyereményt, véget ér a játék és megkapja a maximális nyereményt.

A játékszoftver/-hardver meghibásodása esetén érvénytelen lesz az összes érintett tét és kifizetés és visszatérítjük az érintett tétet.