



**Lady Luck**  
Games



**Rooftop Fight**  
REGULI JOC

# Rooftop Fight - Ajutor

## Descriere joc

### Informații generale

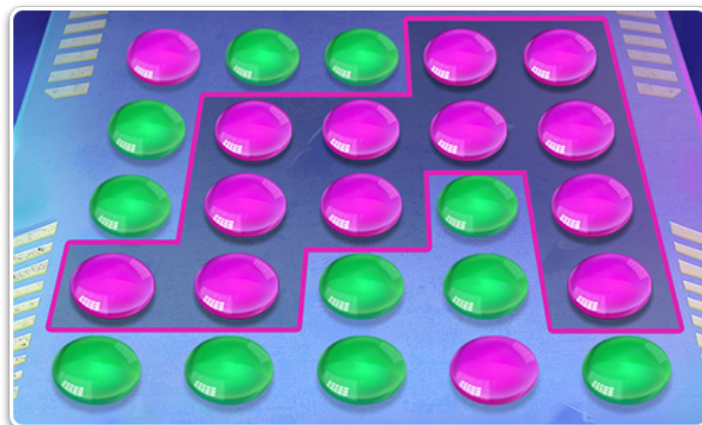
- Rooftop Fight este un slot video cu o configurație 5x5 și câștiguri cluster.
- PARIUL TOTAL constă din PARIUL CU MONEDE înmulțit cu 30.
- RTP-ul teoretic pentru acest joc este 95.5%.

### Simboluri

- Există 2 simboluri de plată în joc, Verde și Roz.

### Plăți

- Câștigurile sunt plătite pe baza combinațiilor de simboluri identice care formează un cluster.
- Clusterul este un grup de simboluri de aceeași culoare în care oricare două simboluri pot fi conectate trecând prin simbolurile acestei culori deplasându-se drept în sus/în jos/stânga/dreapta.



- Câștigurile sunt plătite numai pentru grupurile formate din 12 sau mai multe simboluri.
- Câștigurile sunt înmulțite cu valoarea Monedei Pariului.
- Câștigurile coincidente sunt adunate împreună.

### Câștiguri în Cascadă

- După ce câștigurile sunt plătite, simbolurile care participă la combinația câștigătoare dispar și sunt înlocuite cu simboluri noi.
- Dacă nu există câștiguri, runda se încheie.
- Pot avea loc până la 10 cascade în fiecare rundă, inclusiv rotirea inițială.

## Personaje

- La lansarea jocului, trebuie selectat unul din cele 4 personaje. Fiecare personaj are propria sa funcționalitate.
  - Lepure - Haos
  - Robot - Îngheț
  - Disco - Val
  - Maimuță - Lovitură de la Sol
- Funcționalitatea personajului poate fi activată la întâmplare dacă nu există câștiguri după rotirea inițială.
- Activarea funcționalității contează ca una dintre cele 10 cascade posibile în timpul runde de joc.
- Personajul selectat este afișat în partea stângă a grilei jocului.
- Un personaj oponent selectat aleatoriu este afișat în partea dreaptă a grilei de joc.
- Un alt personaj poate fi selectat în timpul sesiunii de joc între rundele de joc apăsând pe „SCHIMBAȚI CHARACTER”.
- Butonul „SCHIMBAȚI Oponent” permite parcurgerea tuturor personajelor pentru a înlocui oponentul selectat aleatoriu.

## Funcționalitate Haos

- Funcționalitatea HAOS este activă când este selectat personajul lepure.
- Dacă funcția este declanșată, toate simbolurile din grila jocului sunt amestecate aleatoriu.

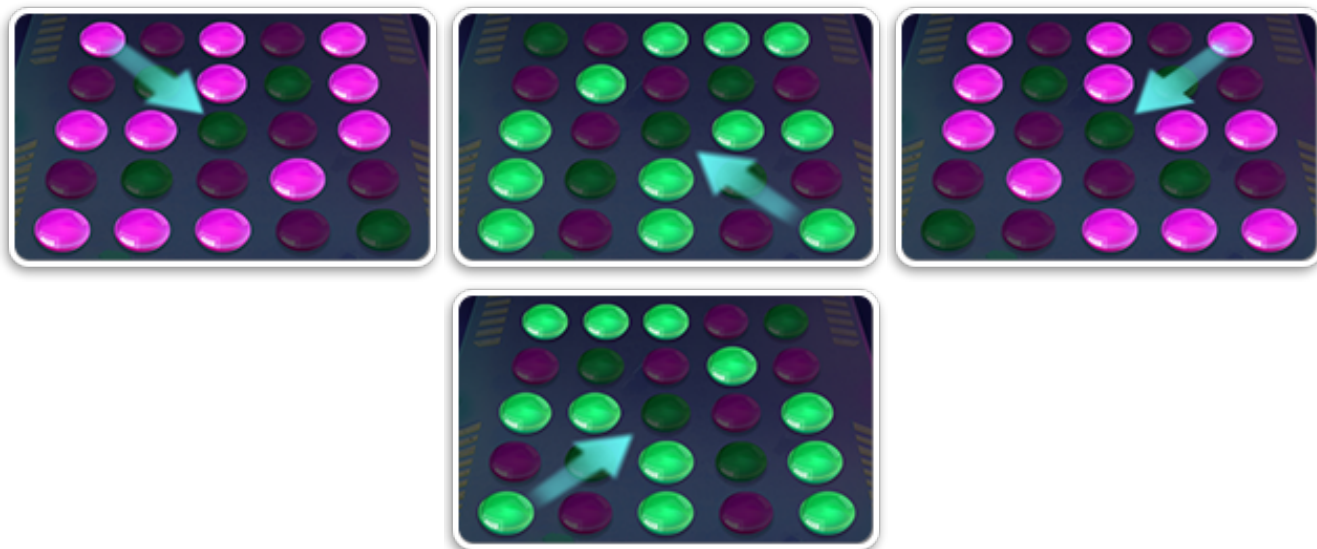
## Funcționalitate Îngheț

- Funcționalitatea ÎNGHEȚ este activă când este selectat personajul Robot.
- Dacă funcționalitatea este declanșată, toate simbolurile unei culori selectate aleatoriu (Verde sau Roz) sunt înghețate, iar simbolurile unei alte culori sunt înlocuite cu simboluri noi aleatorii.



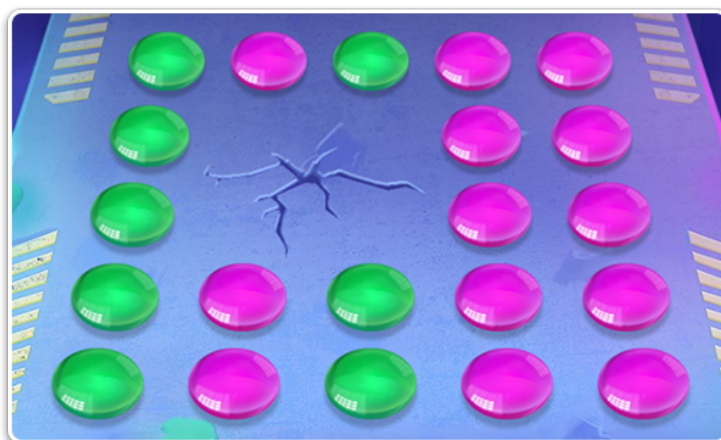
## Funcționalitate Val

- Funcționalitatea VAL este activă când este selectat personajul Disco.
- Dacă funcționalitatea este declanșată, 12 simboluri ale unei culori selectate aleatoriu (Verde sau Roz) sunt adăugate la grila de joc din modelul de undă, provenind dintr-un colț selectat aleatoriu.



## Funcționalitate Lovitură de la Sol

- Funcționalitatea LOVITURĂ DE LA SOL este activă când este selectat personajul Maimuță.
- Dacă funcționalitatea este declanșată, 4 simboluri ale unei culori selectate aleatoriu (Verde sau Roz) sunt plasate în poziția aleatorie pe grila de joc în model 2x2.



## Bara Bonus

- BARA BONUS este afișată deasupra grilei de joc.
- La începutul fiecărei runde de joc, BARA BONUS este resetată la poziția de 50%.
- Fiecare combinație câștigătoare avansează BARA BONUS în direcția corespunzătoare culorii simbolului câștigător. Combinațiile câștigătoare cu simbolul Verde sau Roz avansează BARA BONUS la stânga sau, respectiv, la dreapta.
- După ce BARA BONUS a ajuns în poziția cea mai stângă sau cea mai dreaptă, este blocată în această poziție până la sfârșitul cascadelor și se declanșează JOCUL BONUS.
- Există 26 de pași de la centrul Barei Bonus către ambele părți. Câștigarea a 25 de simboluri de oricare culoare pe prima cascadă nu va umple complet Bara Bonus.

## Joc Bonus

- JOCUL BONUS este format din până la 8 runde, jucate până când jucătorul sau adversarul au atins scorul de 2 puncte.
- În timpul fiecărei runde JOC BONUS, jucătorul trebuie să selecteze una dintre cele trei arme de utilizat și o armă aleatorie este selectată pentru oponentul computer.
- Rezultatul rundei JOC BONUS este determinat în funcție de armele selectate în conformitate cu următorul tabel:

	Blaster	Laser	Bomba
Blaster	Remiză	Câștig	Pierderi
Laser	Pierderi	Remiză	Câștig
Bomba	Câștig	Pierderi	Remiză

- Pentru fiecare dintre adversari, Bara de Sănătate este afișată în timpul Jocului Bonus. Există trei stări pentru Bara de Sănătate: complet verde, pe jumătate verde, complet roșie. Starea Barei de Sănătate pentru fiecare oponent (jucător sau computer) depinde de scorul celui de-al doilea oponent (computer și respectiv jucător): dacă este 0, Bara de Sănătate este

complet verde, dacă este 1, Bara de Sănătate este pe jumătate -verde, dacă este 2, Bara de Sănătate este roșie.

- Există 4 scoruri finale posibile în jocul bonus: 2: 0, 2: 1, 1: 2 și 0: 2. Câștigurile sunt plătite pentru orice scor al jocului bonus, inclusiv scorurile rundelor pierdute, conform tabelului de plăți.
- Nicio remiză nu se poate întâmpla după runda 5: oponentului computer i se atribuie întotdeauna o armă care dă câștig sau pierdere jucătorului.
- Sumele pentru premiul JOC BONUS depind de suma PARIULUI TOTAL al dumneavoastră.

## Cum se joacă

### Mod Joc și Sold

- Jocul poate fi jucat în modul DISTRAȚIE sau REAL.
- În modul de distracție, jucați doar pentru distracție cu bani fictivi. În modul real, jucați cu bani reali din soldul dumneavoastră.
- Soldul dumneavoastră este afișat în caseta SOLD atât în modul distractiv, cât și în modul real.

### Plasare Pariuri

- Acest joc este jucat folosind Pariul cu Monede selectat. Pariul total per rundă de joc constă într-un Pariu cu Monede înmulțit cu 30.
- Pentru a seta suma pariului, utilizați butoanele „-” și „+”.
- Apăsăți ROTIRE pentru a începe o rundă de joc la valoarea pariului actual.
- Apăsarea butonului SPAȚIU, de asemenea, începe o rundă de joc.

### Mod Auto Rotiri

- Pentru a selecta numărul de ROTIRI AUTOMATE, faceți clic pe butonul AUTO. Selectați PÂNĂ LA FUNCȚIONALITATE pentru a roti până când se declanșează o funcționalitate.
- Puteți opri ROTIRILE AUTOMATE mai devreme făcând clic pe butonul STOP.
- Butonul STOP arată numărul de rotiri rămase. Când a fost selectată opțiunea PÂNĂ LA FUNCȚIONALITATE, aceasta afișează simbolul „∞”.
- Valoarea LIMITĂ DE PIERDERE este obligatorie, ROTIRILE AUTOMATE se vor opri după ce soldul dumneavoastră scade cu suma selectată.
- Dacă este selectată valoarea LIMITĂ CÂȘTIG, ROTIRILE AUTOMATE se vor opri după ce soldul dvs. va crește cu suma selectată.
- Dacă este selectată valoarea LIMITĂ DE CÂȘTIG UNIC, ROTIRILE AUTOMATE se vor opri în cazul în care câștigați mai mult decât suma selectată în runda de joc unic.

## Mod Turbo

- Dând clic pe butonul TURBO, activați sau dezactivați modul Turbo. Când modul Turbo este activat, unele animații și sunete câștigătoare sunt omise, iar rolele se învârt mai repede.

## Deconectări și defecțiuni

- Dacă sunteți deconectat de la Internet în timpul jocului REAL, conectați-vă din nou la cazinou. După ce ați redeschis jocul, veți putea continua jocul din punctul în care v-ați deconectat.
- Dacă te deconectezi în mijlocul câștigurilor în cascadă, vei vedea rezultatul după ultima cascadă la reconectare. Toate câștigurile vor fi disponibile pentru a le vedea în istoric.
- **Orice defecțiune anulează toate plățile și jocurile.**
- Această pagină de ajutor este tradusă din engleză. În cazul unor discrepanțe între această versiune și versiunea în limba engleză, vă rugăm să consultați versiunea în engleză.

Această Pagină Ajutor a fost ultima dată actualizată pe: 2021.08.10 08:00 UTC