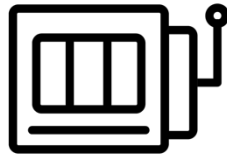




SPEARHEAD®



POPSTAR™
SPELREGLER

VERSION:	1.1.0
VERSION DATUM:	06/02/2019
SKAPAD AV:	Philippe Neguembor (Game Producer)
ÄGS AV:	Philippe Neguembor (Game Producer)
GODKÄND AV:	Kevin Corti (Head of Product)
KONFIDENTIALITET	Proprietary

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämnt "Innehållet") upphovsrättskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av Spearhead Ltd. Spearhead Ltd. Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir Spearhead Ltd. Spearhead Ltd. exklusiva egendom.

CHANGELOG

VERSION	DATUM	VEM	ÄNDRA SAMMANFATTNING
0.0.1	02/11/2018	PN	Dokument skapat
1.0.0	18/01/2019	PN	Innehåll uppdaterat
1.1.0	07/02/2019	PN	Uppdateringar för certifiering

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

[1.0 DOKUMENT SCOPE](#)

[2.0 SPELREGLER](#)

[2.1 BESKRIVNING](#)

[2.2 SPELMEKANIKEN](#)

[2.3 FUNKTIONER](#)

[3.0 VINSTTABELL](#)

[3.1 SYMBOL](#)

[3.2 VÄGAR](#)

[4.0 SPELFUNKTIONER](#)

[4.1 ANVÄNDARGRÄNSSNITT](#)

[4.2 POPUP MENYER](#)

[5.0 SPELINSTÄLLNINGAR & FÖRESKRIFTER](#)

[5.1 AKTUELL TID](#)

[5.2 VERKLIGHETSKONTROLL](#)

[5.3 YTTERLIGARE INFORMATION](#)

[6.0 SPELVERSIONER](#)

[7.0 MATEMATISK MODELL](#)

[8.0 TEKNISK INFORMATION](#)

[9.0 YTTERLIGARE INFORMATION](#)

1.0 DOKUMENTETS OMFATTNING

Innehållet i detta dokument avser att korrekt beskriva formen, funktioner och egenskaper hos spelet *POPSTAR™*.

2.0 SPELREGLER

2.1 BESKRIVNING

POPSTAR™ är en videoslot med popsångare och reality-tv som tema. Vinstkombinationer och utbetalningar beräknas enligt vinsttabell.

Det här spelet spelas med fem hjul, med fyra symboler visandes på varje, och 1024 sätt att vinna som betalas från vänster till höger.

Spelaren väljer ett insatsbelopp genom att använda insatsknappen i huvudspelets skärm.

Autospel spelar automatiskt spelet med ett antal valda omgångar.

Återbetalning till spelare (RTP): 96.70%

2.2 SPELMEKANIKEN

I gratissnurr-läget har spelet en poänginsamlings-funktion som förlänger den:

När detta spelläge inträffar kommer fyra tomma räknare med 6 poäng-slots var att visas på sidorna av hjulen. Varje räknare motsvarar en av de fyra domarsymbolerna. Under varje spinn på hjulet har domarsymbolerna möjligheten att landa med en poäng eller "golden ticket", som är bifogad på dem. I slutet av varje spinn, direkt efter att alla möjliga vinster betalats ut, kommer alla poäng på hjulen att sättas i dess motsvarande räknare.

Varje gång en räknare är full, vilket betyder att "domaren" har mottagit sex "golden tickets", kommer den motsvarande domarsymbolen på hjulet att förändras till Erik-symboler. Eftersom domarsymbolen har blivit ersatt med den högsta symbolen på hjulet, betyder detta också att de utbytta symbolerna inte har någon chans att landa med några fler poäng. Utöver detta kommer spelaren att belönas med två extra spinns.

2.3 FUNKTIONER

- Det finns elva grundsymboler
 - 'Erik' och de fyra domarna ('Tony Tantrum', 'Spicy B', 'Fortuna' and 'B.Reel') agerar toppsymboler
 - Sex kungligheter (nio, tio, knekt, dam, kung och ess)
- Scattersymbolen ('golden microphone'):
 - Under basspelet kan tre scattersymboler uppenbara sig vart som helst på hjulen och ge sex till åtta gratissnurr. Fyra scattersymboler ger nio till elva gratissnurr, och fem scattersymboler tolv till fjorton gratissnurr. När dessa gratissnurr triggas, kommer spelaren att tas till gratissnurr -läget.
- Wild-symboler ('neon-wild'):
 - Ersätter alla grundsymboler för att kunna bidra till de högsta möjliga vinstlinjerna, bortsett från scattersymbolen.
 - Wild-symbolen är ingen betalande symbol.
- Gratissnurr:
 - Gratissnurr kan återtriggas.
 - I gratissnurr -läget kan två scattersymboler utöka gratissnurr -sekvensen med ytterligare tre gratissnurr. Tre scattersymboler utökar gratissnurr -sekvensen med ytterligare sex gratissnurr, fyra scattersymboler utökar gratissnurr -sekvensen med ytterligare nio gratissnurr, och fem scattersymboler utökar gratissnurr -sekvensen med ytterligare tolv gratissnurr.

3.0 VINSTTABELL

3.1 SYMBOL

Det finns totalt elva olika symboler i *Popstar*™:

- Fem högbetalande symboler
- Sex lågbetalande symboler

SCATTERSYMBOL



Samla 3 eller mer scattersymboler för att få gratissnurr och träda in i gratissnurr-läget. Samla in 2 eller mer för att få fler gratissnurr i gratissnurr-läget.

Basläge

x3 6, 7 or 8 Gratissnurr

x4 9, 10 or 11 Gratissnurr

x5 12, 13 or 14 Gratissnurr

Gratissnurr-läge

x2 3 Gratissnurr

x3 6 Gratissnurr

x4 9 Gratissnurr

x5 12 Gratissnurr

WILDSYMBOL



Ersätter vilken symbol som helst förutom scattersymbolen

Symbolvinstvärde för ett insatsbelopp av 1.00

ERIK



x5 **25.00**
 x4 **5.00**
 x3 **2.00**
 x2 **0.50**

TONY TANTRUM



x5 **5.00**
 x4 **2.50**
 x3 **1.00**

SPICY B



x5 **5.00**
 x4 **2.50**
 x3 **1.00**

FORTUNA



x5 **5.00**
 x4 **2.50**
 x3 **1.00**

B REEL



x5 **5.00**
 x4 **2.50**
 x3 **1.00**

A



x5 **3.00**
 x4 **1.50**
 x3 **0.75**

K



x5 **2.00**
 x4 **1.00**
 x3 **0.50**

Q



x5 **2.00**
 x4 **1.00**
 x3 **0.50**

J



x5 **1.00**
 x4 **0.50**
 x3 **0.25**

10	9
-----------	----------

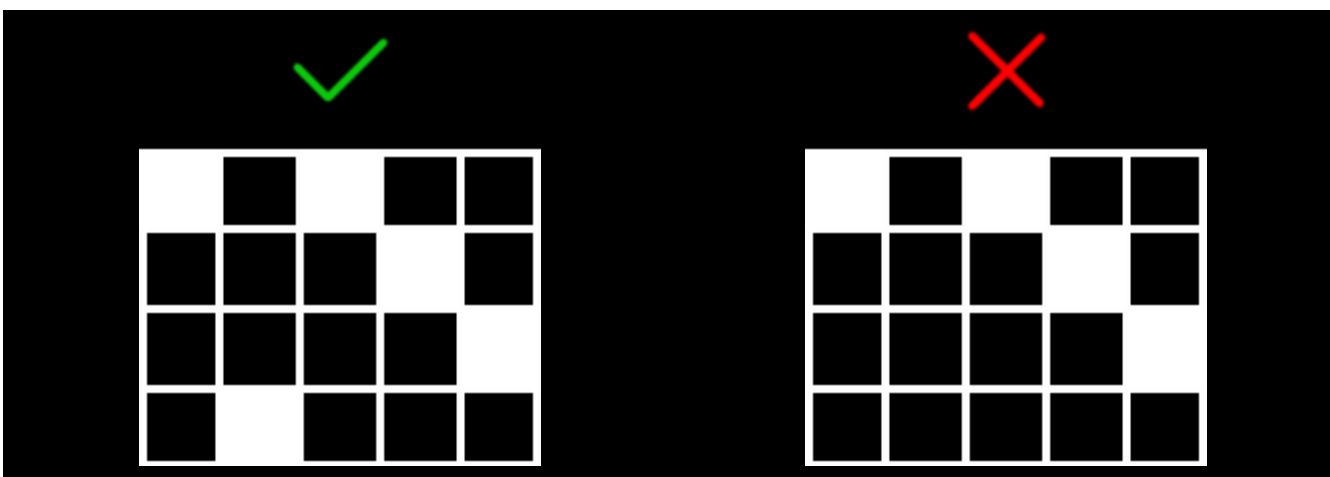


x5 **1.00**
 x4 **0.50**
 x3 **0.25**

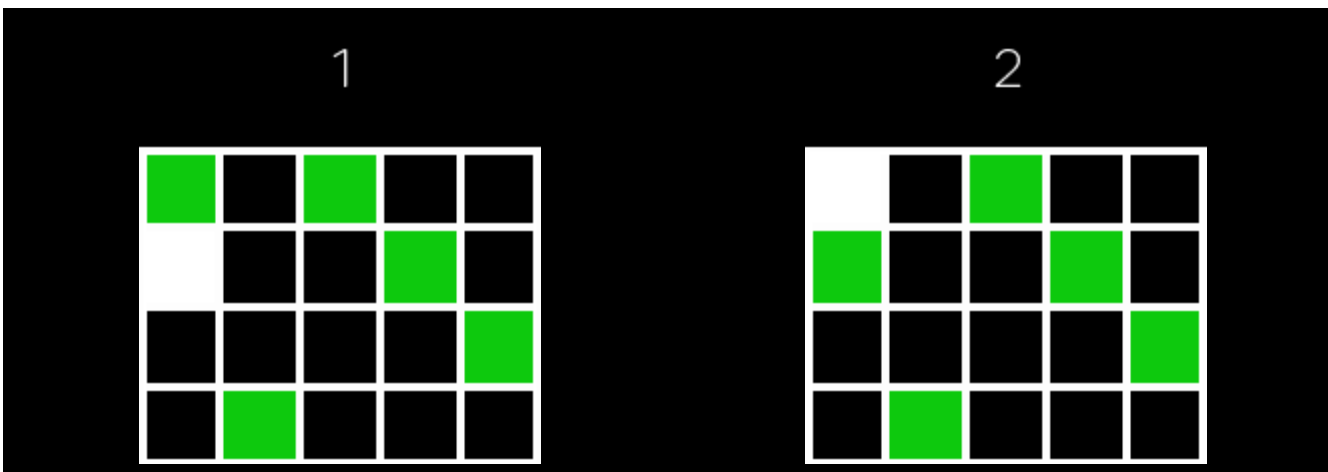
x5 **1.00**
 x4 **0.50**
 x3 **0.25**

3.2 VÄGAR

Olikt vanliga vinstlinjer kommer betalningsvägar att utbetala vilken kombination av följdenliga symboler som helst, från hjulet längst till vänster till hjulet längst till höger.



Alla möjliga kombinationer utbetalas.



4.0 SPELFUNKTIONER

4.1 ANVÄNDARGRÄNSSNITT

I tabellen nedan beskrivs funktionen hos knapparna i spelets användargränssnitt.

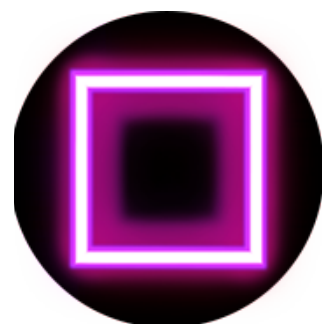
SNURRKNAPP

Klicka för att starta en spelrunda med aktuell insatsnivå och myntvärde.



SNURRKNAPP (VID SNURR)

Klicka för att snabbt stoppa hjul- eller vinstanimering. Detta stoppar inte autospel.



AUTOSPEL KNAPP

Klicka för att öppna autospelets popup-meny.



AUTOSPEL KNAPP (MED AUTOSPEL AKTIVERAT)

Siffran visar hur många autospelsnurr som återstår.
Klicka för att stoppa autospel.



INSATSKNAPP

Klicka för att öppna popup-menyn för insatser.



TURBOKNAPP

Klicka för att byta från hög till låg spinn-hastighet.



MENYKNAPP

Klicka för att se inställningar, vinsttabell och spelregler.



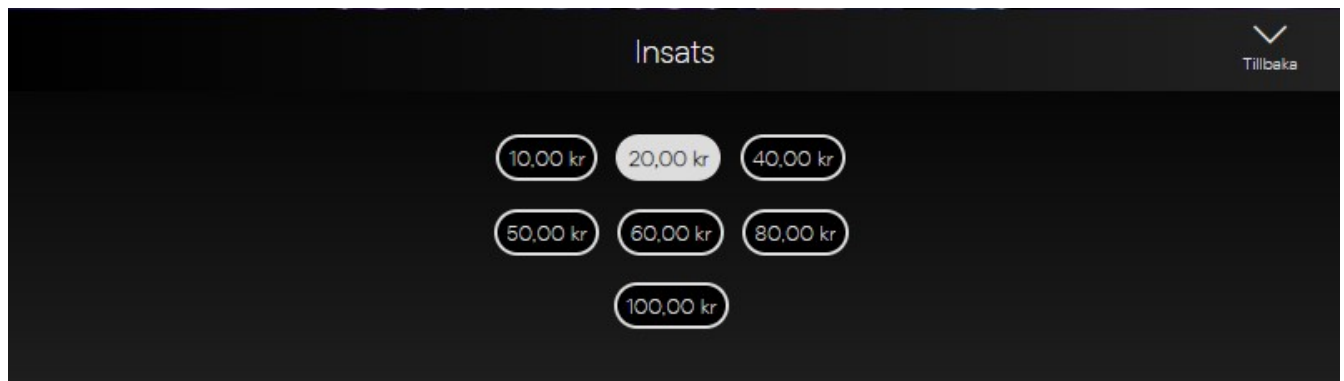
LJUDKNAPP

Klicka för att justera ljudet på/av.



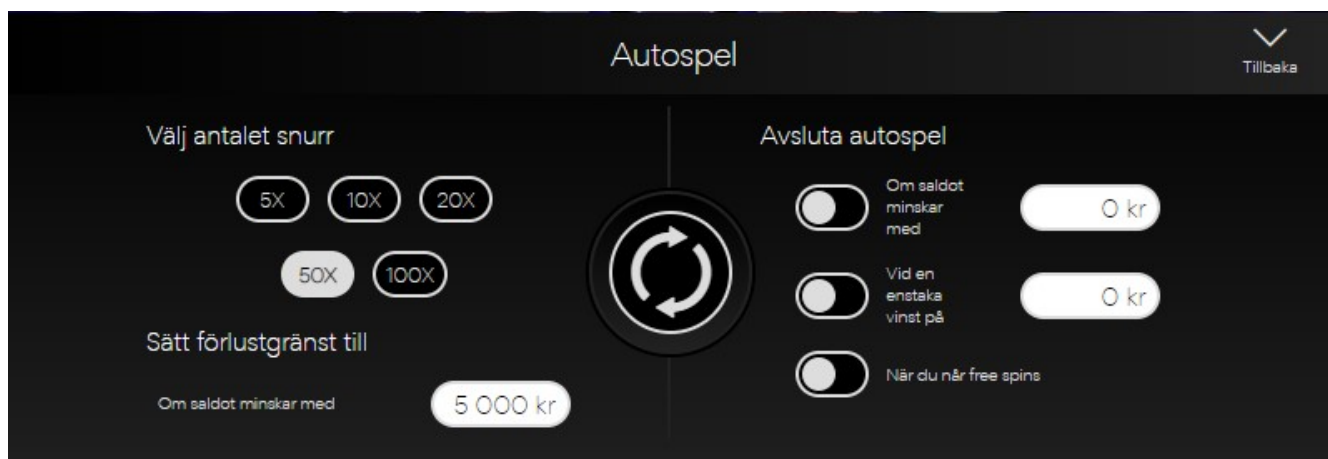
4.2 POPUP MENYER

Insatsbelopp



Popup-menyn för insatsbelopp visar alla tillgängliga insatsbelopp. Det valda beloppet markeras som vitt. Om spelaren klickar på ett annat belopp döljs menyn och det nyvalda insatsbeloppet visas i spelets huvudskärm. Spelaren kan också klicka på ikonen "Stäng" för att återgå till spelets huvudskärm utan att ändra insatsbeloppet.

Autospel



Popup-menyn för autospel tillåter spelaren att välja ett antal spinn för autospel. För att göra det MÅSTE SPELAREN FÖRST KLICKA på en av de tillgängliga alternativen för antal spinn. Denna knapp kommer då att belysas i vitt. Spelaren måste sedan sätta en förlustgräns (SOM måste vara högre än 0). DE MÅSTE därefter klicka på spinn-knappen för att bekräfta deras avsikt. Menyn döljs och spelaren återgår till huvudskärmen med autospel aktiverat.

Spelaren kan också välja att ställa in särskilda villkor för när autospel ska stoppas automatiskt. Dessa inkluderar:

- Stoppa autospel när spelaren får en vinst som motsvarar ett förutbestämt vinstvärde.
- Stoppa autospel om saldot ökar med ett av spelaren angivet belopp.
- Stoppa autospel i gratissnurr-läge

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet. Standardvärdet för förlustgränsen är 0. Genom att stänga autospelmenyn återställs också standardvärdena.

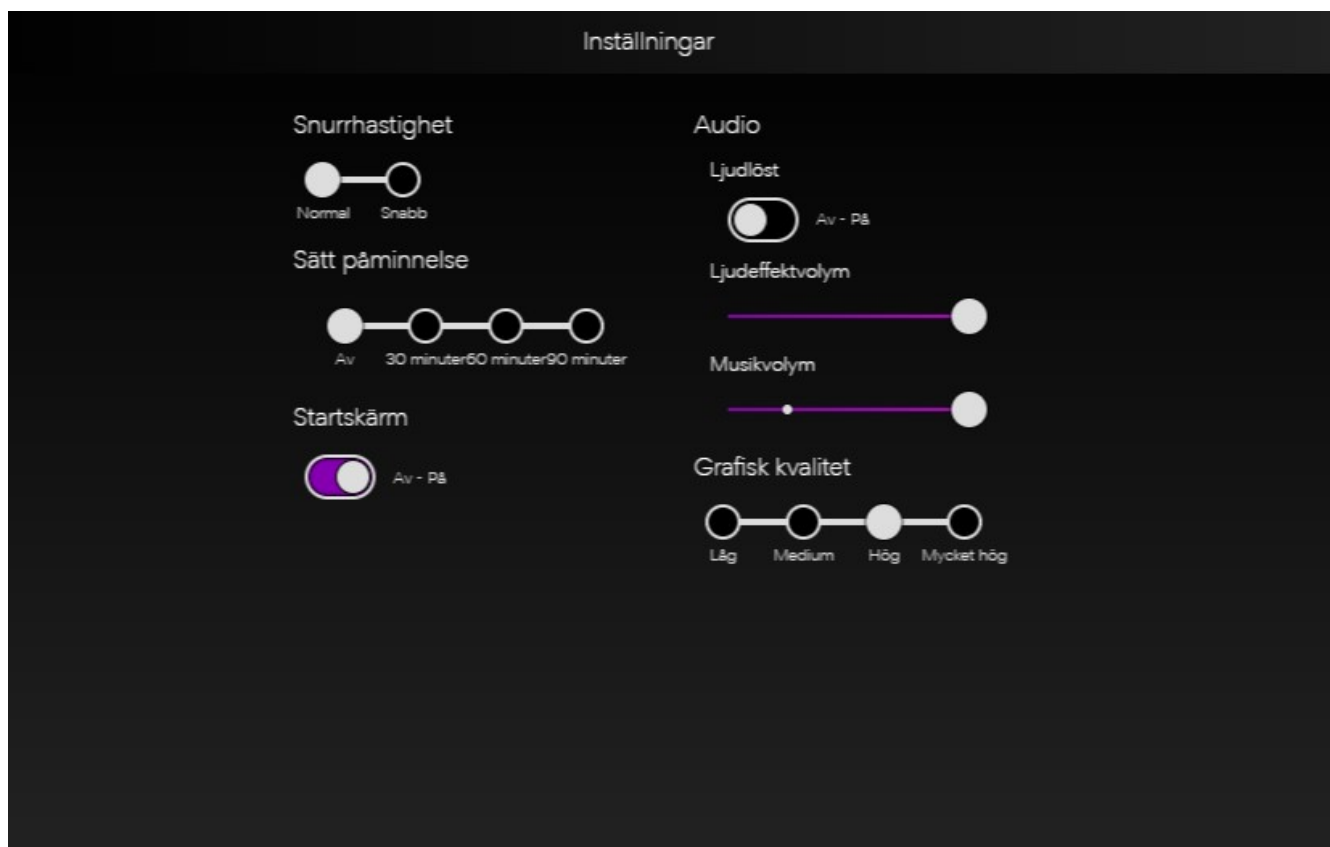
Generell meny



Genom att klicka på hamburgerikonen för inställningar på huvudskärmen får spelaren tillgång till:

- Inställningsmeny
- Vinsttabellen
- Spelreglerna

Inställningsmeny



Med hjälp av inställningsmenyn kan spelaren:

- Växla mellan normal och snabb snurrhastighet
- Ställa in en tidsbestämd påminnelse (sk. 'Verklighetskontroll').
- Ange om startskärmen ska visas under laddning
- Stänga av ljudet
- Ändra ljudvolymen
- Ändra ljudeffektsvolymen

När du spelar i en mobil webbläsare har spelinställningarna också ett alternativ för att ändra riktningen av vissa element i användargränssnittet åt vänster, höger eller för centrerad vy. Detta inkluderar snurr-, insats- och autospel-knapparna i huvudskärmen, samt även en del element i inställningsmenyn.

5.0 SPELINSTÄLLNINGAR & FÖRESKRIFTER

5.1 AKTUELL TID

Spelklienten visar alltid aktuell tid (längst ned till vänster på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

5.2 VERKLIGHETSKONTROLL

I det fall att operatören inte tillhandahåller denna funktion kan spelaren välja att ställa in en påminnelse var 30, 60 eller 90 minut från inställningsmenyn.

För att ställa in en påminnelse bör spelaren göra följande:

1. Klicka på hamburgerikonen för inställningar.
2. Inställningar, vinsttabell, spelregler och stängda ikoner dyker upp längst ned på skärmen. I mobilen är också hem- och ljudknapparna synliga.
3. Inställningsmenyn visas.
4. Under 'Ställ in påminnelse' kan spelaren välja ett av tre alternativ som finns tillgängliga (30, 60 och 90 minuter).
5. Spelaren klickar därefter på 'Stäng' för att återgå till spelet.
6. Om spelaren fortfarande spelar efter att det valda intervallet har uppnåtts, visas en popup med en textpåminnelse och det angivna tidsintervallet. Popup-rutan innehåller:
 - a. Ett meddelande om att valt tidsintervall för påminnelse har uppnåtts
 - b. En länk för att återvända till spelet
 - c. En länk för att lämna spelet

5.3 YTTERLIGARE INFORMATION

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan:

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tiden för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.

6.0 SPELVERSIONER

Spelets ID: Popstar



Fig 1: Datorns spelskärm



Fig 2 & 3: Mobila spelskärmar i porträtt- och landskapsvy

7.0 MATEMATISK MODELL

ANTAL HJUL:	5
ANTAL MYNT:	10
ANTAL VINSTLINJER:	n/a
MYNTBETECKNINGAR:	1.00, <u>2.00</u>, 4.00, 6.00, 8.00, 10.00, 20.00, 40.00, 60.00, 80.00 och 100.00
MINSTA INSATS***:	1.00
MAXINSATS***:	100.00
MAXVINST/EXPONERING***:	400,000
VOLATILITET:	Medium- Hög
DEMOSPEL TILLGÄNGLIGT:	Ja

- Maxvinst/exponering är en fast gräns som bestäms av spelplattformen
- Ett valutavärde markeras med asterisker (***) bredvid bildtexten i alla tabeller.
- Värden i **fetstil** kan ändras av operatören.
- Understrukna värden och värden i **fetstil** är standardinställningar när det finns ett begränsat antal alternativ för en viss inställning.
- Alla valutavärden avser en valutamultiplikator på 1 som gäller för EUR, USD och GBP. För andra valutor kan en annan multiplikator användas. Till exempel: SEK har valutamultiplikator 10. Alla valutarelaterade värden multipliceras således med 10 för SEK. Dvs. 10 € = \$ 10 = £ 10 = SEK 100.
- För valörbaserade spel som video poker och spelautomater är den maximala vinsten baserad på maxinsatsen som avser mynt x linjer (händer) x maxvalör. Maxvalören aktiveras inte alltid av standardinställningarna så maxvinsten kan vara lägre än vad som anges.

Återbetalning konfigurationer

BASSPEL	55.69%
GRATISSNURR	41.00%
TOTAL	96.70%

8.0 TEKNISK INFORMATION

UPPLÖSNING	1920x1080
BILDFÖRHÅLLANDE	16:9
TEKNOLOGI	JavaScript/HTML5
HTML5 CANVAS STÖD	JA
WEBGL STÖD	JA
WEBBLÄSARE DATOR	JA
WEBBLÄSARE SURFPLATTA	JA
WEBBLÄSARE MOBIL	JA

9.0 YTTERLIGARE INFORMATION

Översättningar Av Spelterminologi

Notera: Följande tabell gäller endast om du spelar på ett annat språk än engelska.

ENGLISH TERM	TRANSLATED TERM
--------------	-----------------

-

-