



SPEARHEAD LTD

Pirates of the Mediterranean Spelregler

Informationen i detta dokument är privat och konfidentiell. Om inget annat anges eller godkänns med skriftligt tillstånd från producenterna är allt material, inklusive bilder, illustrationer, designs, ikoner, fotografier och skriftligt material, som presenteras i detta dokument (gemensamt benämnt "Innehållet") upphovsrättsskyddat material, varumärken och/eller annan immateriell ägodel som tillhör, kontrolleras eller licensieras av Spearhead Limited (Malta). Innehållet i detta dokument får ej reproduceras, publiceras, distribueras, visas, ändras eller utnyttjas på något sätt och förblir Spearhead Limiteds (Malta) exklusiva egendom.

Pirates of the Mediterranean – spelregler

Versionshistorik

Version	Datum	Av	Ändringar
0.1	2020-01-30	KC	Första utkast
0.2	2020-02-27	TC	Innehållet uppdaterat.

Pirates of the Mediterranean – spelregler

Pirates of the Mediterranean är en 5x3 videoslot med pirattema designad för att framkalla pirr i magen - precis som en traditionell, gammaldags spelautomat. Spelet har Walking wilds, en gamblestege och en free spin-bonus som betalar 4X och 8X vinsterna i basspelet.

Återbetalningsprocent (RTP): 96.02%

SPELREGLER

- Det finns tio valbara vinstlinjer som ger utbetalning från vänster till höger.
- Det finns 12 symboler, 4 högt betalande, 6 lågt betalande, en wild och en scatter.
- Insatsnivån ställs in genom att använda valen för INSATS/LINJE och VINSTLINJER.
- Spelaren kan öka eller minska antalet linjer per insats.
- Den totala insatsen är insatsen per linje multiplicerad med antalet aktiva linjer.
- AUTOSPEL gör att spelet spelas automatiskt med förvalda antal snurr.
- Vinstkombinationerna beräknas och utbetalningarna sker enligt vinsttabellen.
- Endast den längsta matchande kombinationen per symbol ger utbetalning.
- Samtidiga eller sammanfallande vinster på olika vinstlinjer läggs till.
- Free spins betalas enligt insatsbeloppet innan du går in i free spins-läge.

SPELFUNKTIONER

Walking wilds

- I ett snurr, på vilket hjul som helst, kan en speciell "Walking wild" (den gyllene papegojan) dyka upp i en slumpmässig position. Den aktiverar ett respin medan den "går" en position till vänster. Detta fortsätter till den har "gått" av panelen.
- En ny Walking wild kan dyka upp under varje respin. Respin-funktionen avslutas när det inte finns fler "Walking wilds" på panelen.
- Scattersymboler dyker fortsättningsvis upp under Walking wilds-respins och "lyser igenom" dessa symboler.
- Om free spins aktiveras mer än en gång under Walking wilds visas piratkompassen motsvarande antal gånger och belönar ett slumpmässigt antal free spins varje gång.
- Det finns inga Walking wilds i free spins-läget.

Wildsymbol

- Ersätter alla symboler utom scattersymbolen.

Scattersymbol

- Alla hjul kan innehålla scattersymboler.
- Free spins-bonusfunktionen aktiveras när tre eller fler scatters landar i panelen.
- Scattervinster och vinster på vinstlinjerna läggs till.

Free spins

- När free spins aktiveras visas Piratkompassen efter avslutad snurr och ger slumpmässigt 10, 12, 14, 16 eller 18 free spins.
- Under free spins är alla standardvinster multiplicerade med 4, med en linjevinstkombination inkluderande wildsymbolen som betalar dubbelt (8x basspelets värde i vinsttabellen).





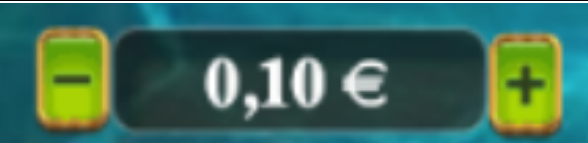
Pirates of the Mediterranean – spelregler

- Free spins kan återaktiveras.

Gamblestege

- Man kan använda sig av gamblestegen genom att klicka på gambleknappen efter en vinst.
- Spelarens insats (vinst från normala spelet) bestämmer startpositionen på stegen
- Spelaren kan gamble sin vinst genom att klicka på gambleknappen som har en symbol av en stege. Om du vinner hamnar du på det markerade steget ovanför ditt aktuella steg, och om du förlorar hamnar du på det lägre markerade steget.
- Spelare kan välja att använda gamblestegen för att potentiellt öka vinsten i basspelet, eller den totala vinsten från free spins.
- Spelare kan välja att inkassera ett belopp som motsvarar det aktuella markerade steget minus det lägre steget; resten består tillgängligt som det nya gamblebeloppet och kan fortsättningsvis användas.
- Om spelaren använder gamblefunktionen med en insats som inte motsvarar ett värde på stegen är sannolikheten att vinna eller förlora proportionell med gamblebeloppet, och gamblevinsten.
- Maximala värdet (cap) för gamble är 150,00 om vinstbeloppet från start är <150 och 30 000,00 om vinstbeloppet från start är >=150.


SPELFUNKTIONER

	<p>SNURRKNAPP</p> <p>Klicka för att starta en spelrunda med aktuell insatsnivå.</p>
	<p>SNURRKNAPP (VID SNURR)</p> <p>Klicka för att snabbt stoppa hjul- eller vinstanimering. Denna knapp stoppar ej autospel.</p>
	<p>AUTOSPEL KNAPP</p> <p>Klicka för att öppna autospelets popupmeny.</p>
	<p>Autospel knapp (med autospel aktiverat)</p> <p>Siffran visar hur många autospelsnurr som återstår Klicka för att stoppa autospel</p>
	<p>INSATS/LINJE KNAPPAR</p> <p>Klicka på "-" eller "+" knapparna för att ändra insatsbeloppet per linje.</p>

Pirates of the Mediterranean – spelregler

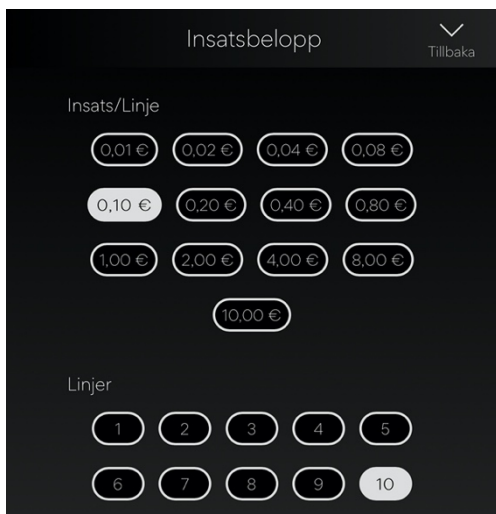
	<p>VINSTLINJER</p> <p>Klicka på "-" eller "+" knapparna för att ändra antalet valda vinstlinjer.</p>
	<p>GAMBLEKNAPP (AKTIV)</p> <p>Klicka för att öppna Gamblestege-funktionen</p>
	<p>GAMBLEKNAPP (INAKTIV)</p>
	<p>VINSTTABELL</p> <p>Klicka för att öppna vinsttabellen</p>
	<p>TURBOKNAPP</p> <p>Klicka för att byta från hög till låg spin-hastighet.</p>
	<p>GAMBLESTEGE-KNAPP</p> <p>Klicka för att gambla på gamblestegen.</p>
	<p>SPLIT-KNAPP</p> <p>Klicka för att inkassera ett belopp som motsvarar det aktuella markerade steget minus det lägre steget (Split är endast tillgängligt för gamblebelopp som motsvarar det exakta värdet som visas på gamblestegen).</p>
	<p>HÄMTA VINST-KNAPP</p> <p>Klicka för att hämta vinster och få dem tillagda till saldot.</p>
	<p>MENYKNAPP</p>

Pirates of the Mediterranean – spelregler

	Klicka för att se inställningar, vinsttabell och spelregler.
	LJUDKNAPP Klicka för att justera ljudet på/av.

POPUP-MENYER

Insatsbelopp (endast mobil)



Popup-menyen för insatsbelopp visar alla tillgängliga insatser/linje och alternativ för vinstlinjer. Det för närvarande valda beloppet markeras vitt. Spelaren kan också klicka på ikonen 'Tillbaka' för att återgå till spelets huvudskärm utan att ändra insatsbeloppet.

Autospel



Popup-menyen för autospel låter spelaren välja x antal snurr som ska spelas automatiskt. För att spela i autospel-läge klickar spelaren på ett av de tillgängliga snurralternativen. Denna knapp kommer då att belysas i vitt. Spelaren måste därefter ange en förlustgräns (måste vara större än 0) och klicka på snurrknappen för att bekräfta sitt val. Meny döljs och spelaren återgår till huvudskärmen med autospel aktiverat.

Pirates of the Mediterranean – spelregler

Gamble är inte tillgängligt under autospel, men spelaren kan välja att gambla en vinst tilldelad i sista snurren.

Spelaren kan också välja att ställa in särskilda villkor för när autospel ska stoppas automatiskt. Dessa inkluderar:

- Stoppa autospel när spelaren får en vinst som motsvarar ett förutbestämt vinstvärde.
- Stoppa autospel om saldot ökar med ett av spelaren angivet belopp.
- Stoppa autospel i free spins-läge

Notera: Om du kopplas från under spelets gång, återgår alla autospelinställningar till standardvärden när du laddar om spelet.

SPELINSTÄLLNINGAR OCH FÖRESKRIFTER

Aktuell tid

Spelklienten visar ständigt aktuell tid (längst ned till vänster på skärmen). Tiden hämtas från spelarens dator- eller programklocka.

Verklighetskontroll

I det fall att operatören inte tillhandahåller denna funktion kan spelaren välja att ställa in en påminnelse var 30, 60 eller 90 minut från inställningsmenyn. För att komma åt detta bör spelaren:

- Klicka på hamburgerikonen för inställningar.
- Inställningar, vinsttabell, spelregler och stängda ikoner dyker upp längst ned på skärmen. I mobilen är också hem- och ljudknapparna synliga.
- Spelaren klickar på inställningsikonen.
- Inställningsmenyn visas.
- Under 'Ställ in påminnelse' kan spelaren välja ett av tre alternativ som finns tillgängliga (30, 60 och 90 minuter).
- Spelaren klickar därefter på 'Stäng' för att återgå till spelet.
- Om spelaren fortfarande spelar efter att det valda intervallet har uppnåtts, visas en pop-up med en textpåminnelse och det angivna tidsintervallet. Pop-up rutan innehåller:
 - o Ett meddelande om att valt tidsintervall för påminnelse har uppnåtts
 - o En länk för att återvända till spelet
 - o Länk för att lämna spelet

YTTERLIGARE INFORMATION

Pirates of the Mediterranean – spelregler

Följande processer kan omfattas av användarvillkoren för spelsidan:

- Process för hantering av oavslutade spelrundor.
- Tiden för när inaktiva spelsessioner avslutas automatiskt.

Vid funktionsfel i spelets hårdvara/mjukvara ogiltigförklaras alla påverkade spelinsatser och utbetalningar. Alla påverkade insatser betalas tillbaka.

ORDLISTA

Engelsk	Svenska
Wild	Joker
Scatter	Spridd symbol
Respins	Omsnurr
Walking Wild	Gående joker
Free spins	Gratis snurr
Sticky wild	Fastklistrad joker
Gamble	Spela
Big win	Storvinst
Super win	Supervinst
Epic win	Episk vinst
Mega win	Megavinst