



SPEARHEAD LTD

Pirates of the Mediterranean Reglas del juego

La información contenida en este Documento es privada y confidencial. A menos que se indique lo contrario, o en caso de obtener un permiso escrito previo de los directores, todos los materiales, incluidas las imágenes, ilustraciones, diseños, iconos, fotografías y textos que aparecen en este Documento (colectivamente los "Contenidos") tienen derechos de autor, marcas registradas y/u otras propiedades intelectuales poseídas, controladas o autorizadas por Spearhead Limited (Malta). Los contenidos de este Documento no pueden ser reproducidos, publicados, distribuidos, mostrados, modificados o explotados de ninguna manera y permanecen como exclusiva propiedad de Spearhead Limited (Malta).

Pirates of the Mediterranean – reglas del juego

Historial de versiones

Versión	Fecha	Por	Cambios
0.1	30/01/2020	KC	Primer borrador
0.2	27/02/2020	TC	Contenido actualizado.

Pirates of the Mediterranean – reglas del juego

Pirates of the Mediterranean es un videoslot 5x3 con temática pirata, diseñado para recordar experiencias de montaña rusa, con sus altos y bajos como en las máquinas tragaperras de la vieja escuela. El juego presenta Walking Wilds, una escalera de premios y una función de bono de Tiradas Gratis que paga 4X y 8X ganancias en el juego base.

Retorno para el Jugador (RTP): 96.02%

REGLAS DEL JUEGO

- Hay 10 líneas de pago seleccionables que pagan de izquierda a derecha.
- Hay 12 símbolos, 4 de pagos altos, 6 de pagos bajos, un Wild y uno de Dispersión.
- El nivel de apuesta se establece usando las opciones de APUESTA/LÍNEA y LÍNEAS DE PAGO.
- El jugador puede aumentar o disminuir el número de líneas por apuesta.
- La apuesta total es la apuesta por línea multiplicada por el número de líneas activas.
- El AUTOJUEGO juega de forma automática según el número de rondas seleccionado.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la tabla de pagos.
- Solo se paga la combinación de coincidencia más larga por símbolo.
- Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.
- Las Tiradas Gratis se pagan de acuerdo con la apuesta seleccionada antes de ingresar al modo de Tiradas Gratis.

FUNCIONES DEL JUEGO

Walking Wilds

- En cualquier tirada puede aparecer un Walking Wild especial (el Loro Dorado) en una posición aleatoria en cualquier rodillo. Activará una nueva tirada mientras "camina" una posición hacia la izquierda. Esto continuará hasta que haya "salido" del panel.
- Puede aparecer un nuevo Walking Wild durante cada nueva tirada. La secuencia de nueva tirada solo se detiene una vez que no haya "walking wilds" en el panel.
- Los símbolos de dispersión continúan apareciendo durante las tiradas con "Walking Wilds" y destacarán entre los "Walking Wilds".
- Si se activan tiradas gratis más de una vez durante la secuencia de Walking Wilds, el Pirate Compass aparecerá varias veces, otorgando una cantidad aleatoria de tiradas gratis cada vez.
- No hay Walking Wilds durante las tiradas gratis.

Símbolo Wild

- Reemplaza cualquier símbolo excepto el símbolo de dispersión.

Símbolo de dispersión

- Todos los rodillos pueden contener símbolos de Dispersión.
- La dispersión (Scatter) también paga si dos, tres, cuatro o cinco instancias del símbolo aterrizan en algún lugar del panel.
- Tres o más Scatters que aterrizan en cualquier parte del panel activarán la función de bono de tiradas gratis.
- Se suman las ganancias dispersas y las ganancias de línea de pago.

Pirates of the Mediterranean – reglas del juego




Tiradas Gratis

- Cuando se activan las tiradas gratis, el Pirate Compass se mostrará una vez que se haya completado la tirada y otorgará al azar 10, 12, 14, 16 o 18 tiradas gratis.
- Durante las tiradas gratis, todas las ganancias estándar se multiplican por 4, con combinaciones de ganancia de línea que involucran el símbolo Wild pagando el doble (8x el valor de la tabla de pagos del juego base).
- Las tiradas gratis pueden reactivarse.

Escalera de premios

- Se puede ingresar en la escalera de premios haciendo clic en el botón de juego tras una ganancia.
- La apuesta del jugador (ganancia del juego normal) dicta su posición inicial en la escalera
- El jugador puede apostar su ganancia haciendo clic en el botón de juego con el símbolo de escalera. En el caso de ganar, aterrizará el peldaño resaltado sobre el actual, en el caso de una pérdida, en el resaltado inferior.
- Los jugadores pueden optar por usar esta escalera de premios para aumentar potencialmente cualquier ganancia de un juego base o las ganancias totales de las tiradas gratis.
- Los jugadores pueden elegir recolectar una cantidad igual al peldaño destacado actual menos el peldaño inferior; el resto permanece disponible como la nueva cantidad de apuesta y aún se puede jugar.
- Cuando el jugador ingresa a la función de apuesta con una apuesta que no es un valor en la escalera, entonces la probabilidad de ganar o de perder es proporcional a la cantidad y la ganancia de la apuesta.
- El valor máximo de límite para la apuesta es de 150.00 si la cantidad de ganancia inicial es <150 y 30.000.00 si la cantidad de ganancia inicial es ≥ 150 .


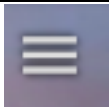

FUNCIONES DEL JUEGO

	BOTÓN DE COMENZAR Haz clic para comenzar una ronda de juego con el valor de la apuesta actual.
	BOTÓN DE COMENZAR (DURANTE LA TIRADA) Pulsa para parar las animaciones en los rodillos o las animaciones de las ganancias. Esto no detiene el autojuego.
	BOTÓN DE AUTOJUEGO Pulsa para abrir el menú desplegable de autojuego.

Pirates of the Mediterranean – reglas del juego

	<p>BOTÓN DE AUTOJUEGO (CON AUTOJUEGO ACTIVO)</p> <p>El número muestra cuántas Tiradas de autojuego quedan. Haga clic para detener el autojuego.</p>
	<p>BOTONES DE APUESTA/LÍNEA</p> <p>Haga clic en los botones "-" o "+" para cambiar la Cantidad de Apuestas por línea.</p>
	<p>LINEAS DE PAGO</p> <p>Haga Clic en los botones '-' o '+' para cambiar el número de líneas de pago seleccionadas.</p>
	<p>BOTÓN DE JUEGO (ACTIVO)</p> <p>Haga Clic para abrir la función Escalera de Riesgo</p>
	<p>BOTÓN DE JUEGO (INACTIVO)</p>
	<p>Tabla de Pagos</p> <p>Haga Clic para abrir la tabla de pagos</p>
	<p>BOTÓN TURBO</p> <p>Haz clic para cambiar entre alta y baja velocidad de centrifugado.</p>
	<p>BOTÓN DE ESCALERA DE PREMIOS</p> <p>Haga Clic en para abrir la escalera de premios</p>
	<p>BOTÓN DIVIDIDO</p> <p>Haga Clic para cobrar una cantidad igual al paso resaltado actual menos el paso inferior (la División solo está disponible</p>

Pirates of the Mediterranean – reglas del juego

	para Cantidades de Riesgo que correspondan al valor exacto presentado en la escalera de riesgo).
	BOTÓN GANAR Haga Clic en GANAR y añada esas ganancias al balance.
	BOTÓN MENÚ Haga clic para abrir la configuración, la tabla de pagos y las reglas del juego.
	BOTÓN DE SONIDO Pulsa para encender o apagar el sonido.

MENÚS POP-UP

Cantidad de Apuesta (solo en móvil)



El menú emergente del monto de la apuesta muestra todas las opciones de apuesta/línea y líneas de pagos disponibles. El valor seleccionado en ese momento aparece resaltado en blanco. El jugador también puede hacer clic en el ícono "Atrás" para volver a la pantalla principal del juego sin realizar ningún cambio en el monto de la apuesta.

Autojuego

Pirates of the Mediterranean – reglas del juego



El menú desplegable de autojuego permite seleccionar un número de tiradas que jugar automáticamente. Para hacerlo, el jugador hace clic en una de las opciones de número de tiradas disponibles. Este botón aparecerá resaltado en blanco. El jugador debe establecer un límite de pérdida (debe ser mayor que 0) y luego hacer clic en el botón de tirada para confirmar su intención. El menú se esconderá y el usuario volverá a la pantalla principal del juego, con el autojuego activo.

La escalera de premios no está disponible durante el autojuego, sin embargo, el jugador puede optar por apostar cualquier ganancia otorgada en la tirada final.

El jugador podrá también escoger el fijar condiciones opcionales para parar automáticamente el autojuego. Estas incluyen:

- Parar el autojuego tras una ganancia sencilla de un valor estipulado por el jugador.
- Parar el autojuego si el saldo aumenta en la cantidad que el jugador especifique.
- Parar el autojuego al ingresar a los giros gratis

Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes del autojuego volverán a sus valores por defecto cuando se recargue el juego.

AJUSTES DEL JUEGO Y NORMATIVA

Hora actual

El juego muestra la hora actual en todo momento (en el margen inferior izquierdo de la pantalla). El tiempo se obtiene del reloj del ordenador o dispositivo del jugador.

Golpe de realidad

En caso de que el operador no proporcione esta funcionalidad, el jugador puede elegir configurar un recordatorio para 30, 60 o 90 minutos desde el menú de configuración. Para acceder a ello, el jugador:

- Presiona/pulsa en el icono de "ajustes de hamburguesa".

Pirates of the Mediterranean – reglas del juego

- La configuración, la tabla de pagos, las reglas del juego y los íconos de cierre aparecen en la parte inferior de la pantalla. En el móvil, los botones de inicio y silenciador también son visibles.
- El jugador presiona/pulsa en el icono de ajustes.
- El menú desplegable de ajustes se muestra.
- Debajo de “Fijar Recordatorio”, el jugador puede escoger una de las tres posibles opciones disponibles (30, 60 y 90 minutos).
- El jugador presiona/pulsa en “Cerrar” para volver al juego.
- Si el jugador sigue jugando después de alcanzar el intervalo elegido, se muestra una ventana emergente con un recordatorio de texto y el intervalo de tiempo establecido. La pantalla emergente contiene:
 - o El anuncio de que el intervalo de tiempo seleccionado ha sido alcanzado.
 - o Enlace para volver al juego.
 - o Enlace para salir del juego.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Los siguientes procesos pueden estar sujetos a los términos y condiciones de la página de juego.

- El proceso de gestión de las rondas de juego inacabadas.
- El tiempo tras el cual las sesiones de juego inactivas son finalizadas automáticamente.

En el caso de un fallo en el hardware/software del juego, todas las apuestas y ganancias afectadas se declararán nulas y todas las apuestas involucradas serán reembolsadas.

GLOSARIO

Inglés	Español
Wild	Comodín
Scatter	Dispersión
Walking Wild	Comodín andante
Respins	Nueva tirada
Big Win	Gran ganancia
Super Win	Súperganancia
Mega Win	Megaganancia
Epic Win	Ganancia épica