

Le informazioni contenute in questo Documento sono private e confidenziali. Salvo diversa indicazione o previa autorizzazione scritta degli amministratori, tutti i materiali, incluse le immagini, le illustrazioni, i disegni, le icone, le fotografie ed il materiale scritto che fanno parte di questo documento (collettivamente, i "Contenuti" sono protetti da copyright, marchi commerciali e/o altri diritti di proprietà intellettuale posseduti, controllati o concessi in licenza da Spearhead Limited (Malta). I contenuti di questo Documento non possono essere riprodotti, pubblicati, distribuiti, esibiti, modificati o sfruttati in nessun modo e rimangono di esclusiva proprietà di Spearhead Limited (Malta).

Cronologia versioni

Versione	Data	Da	Modifiche
0.1	22-01-2021	KC	Prima bozza
0.2	15/02/2021	TC	Aggiornato per la certificazione del gioco
0.3	23/02/2021	TC	Aggiornato per la certificazione del gioco

Lara Jones is Cleopatra II è una video slot 5x3 che presenta l'intrepida ed attraente Lara Jones nella sua nuova missione per scoprire i tesori dell'antico Egitto. Nel gioco sono presenti respin a cascata, free spin con jolly persistenti e due opzioni di volatilità e due tipi di scommessa della vincita.

Il ritorno teorico al giocatore dopo 1 miliardo di giocate simulate è del: 96.1%

REGOLE DEL GIOCO

- La schermata di gioco è 5x3.
- Ci sono 10 linee di pagamento fisse, da sinistra verso destra.
- Sono presenti 11 simboli, 4 di alto valore, 5 di basso valore, un Jolly e uno Scatter.
- Il simbolo Jolly sostituisce qualsiasi simbolo tranne il simbolo scatter.
- Il livello di puntata si imposta utilizzando il pulsante per selezionare la PUNTATA.
- La puntata per linea è il livello di puntata diviso per il numero di linee.
- Il GIOCO AUTOMATICO consente di giocare automaticamente il gioco per il numero di giri selezionato.
- Il gioco automatico terminerà automaticamente se viene attivata la funzione Free Spin.
- Al giocatore vengono pagate le vincite per i simboli uguali da sinistra verso destra e secondo la Tabella dei Pagamenti.
- Solo la combinazione più alta per simbolo viene pagata.
- Le vincite simultanee o coincidenti su linee di pagamento diverse vengono sommate tra loro.
- Quando compaiono 3 scatter sui rulli 1, 3 e 5, si attivano 10 free spin e il giocatore entrerà in Modalità Free Spin.
- Nel caso in cui una sequenza di cascate presenti più di un pannello contenente 3 scatter, solo la prima istanza attiverà i free spin. La funzione free spin è riattivabile una sola volta.
- Non sono previste vincite Scatter.
- I Free Spin vengono pagati a seconda della puntata prima di entrare in Modalità Free Spin.
- Nel caso di malfunzionamenti nel hardware/software di gioco, tutte le puntate influenzate verranno rimborsate

FUNZIONI DEL GIOCO

Cascate Cleopatra

- Una funzione che si attiva casualmente in cui tutti i simboli vincenti rimangono sullo schermo e tutti gli altri simboli vengono sostituiti durante il respin a cascata.
- Qualsiasi simbolo facente parte di linee di pagamento nuove o aumentate rimarrà sullo schermo e avverrà un nuovo respin.
- Non se non ci sono linee di pagamento nuove o aumentate viene valutato il pannello di gioco finale e vengono pagate tutte le vincite.
- Le Cascate Cleopatra si attivano solo nel gioco base.

- Nel caso di vincita con cinque simboli uguali (jolly-jolly-jolly-9-9), tutti e cinque i simboli resteranno sullo schermo.

Free Spin Cleopatra

- Durante i free spin, tutti i jolly sono persistenti, che significa che resteranno in posizione per l'intera durata dei free spin e sostituendo i simboli sottostanti nelle giocate successive.
- Non ci sono scatter presenti sui rulli durante i free spin
- Se ogni rullo contiene almeno un jolly, vengono vinti 5 free spin aggiuntivi
- I free spin possono essere attivati solo una volta.
- prima di iniziare i Free Spin, il giocatore dovrà scegliere tra due opzioni:
 - Majestic Free Spin, Opzione a Bassa Volatilità (vincite più frequenti ma la vincita massima è inferiore)
 - La tabella dei pagamenti viene raddoppiata
 - Mighty Free Spin, opzione ad Alta Volatilità (vincite meno frequenti, ma vincita massima superiore)
 - Se compare un secondo jolly su un rullo che già conteneva un jolly, entrambi i jolly diventano jolly con moltiplicatore x2
 - Se compare un terzo jolly su un rullo che già conteneva due jolly, entrambi i jolly diventano jolly con moltiplicatore x3

Scala del Rischio

- Si può accedere alla scala del rischio cliccando il pulsante scommessa dopo una vincita
- La scommessa del giocatore (la vincita nel gioco normale) indicherà la posizione di partenza sulla scala
- Il giocatore può scommettere la sua vincita cliccando sul pulsante scommessa con il simbolo di una scala. In caso di vincita, salirai sul gradino illuminato sopra al gradino attuale. In caso di perdita, scenderai sul gradino illuminato inferiore.
- I giocatori possono scegliere di usare la Scala del Rischio per potenzialmente aumentare qualsiasi vincita ottenuta nel gioco base o il totale ottenuto dai free spin.
- I giocatori possono scegliere di incassare un importo pari a quello evidenziato sul gradino, meno l'importo del gradino inferiore e ciò che resta è il nuovo Importo di Rischio.
- Se il giocatore entra nella funzione Scala del Rischio con una scommessa che non è pari ad un valore sulla scala, la probabilità di vittoria o di perdita sarà proporzionale all'importo della scommessa e della vincita.
- Il limite massimo della scommessa e 150,00 se l'importo iniziale della vincita è <150 e 30,000.00 se l'importo iniziale della vincita è >= 150.
- Il massimo di scommesse che si possono effettuare sulla scala del rischio è 25. Al raggiungimento di questo limite il giocatore deve incassare la vincita terminando la scala del rischio.

Carte del Rischio

- Si può accedere alla funzione Carte del Rischio cliccando il pulsante Carte del Rischio dopo una vincita.
- Il giocatore può scommettere le sue vincite cliccando su un colore (rosso o nero) o sul simbolo di un seme (cuori, quadri, fiori o picche).
- Il gioco poi estrarrà una carta casuale.
- Nel caso di una scommessa sul colore, se la scelta del giocatore è il colore della carta estratta, il giocatore vincerà il doppio della puntata.
- Scegliendo una carta Rossa o Nera c'è una possibilità di vittoria del 50%.
- Nel caso di una scommessa sul seme, se la scelta del giocatore è il seme della carta estratta, il giocatore vincerà il quadruplo della puntata.
- La cronologia mostra le ultime 5 carte estratte nella sessione attuale.
- I giocatori possono scegliere di incassare le vincite o scommettere di nuovo.
- Se la scelta del giocatore è sbagliata, l'importo scommesso viene perso e il gioco termina riportando il giocatore alla slot.
- L'opzione Carte del Rischio è disponibile quando la vincita della giocata moltiplicata per 4 è uguale o inferiore al massimo di 30.000€
- L'importo massimo di vincita nella funzione Carte del Rischio è <= 30.000€. Se una qualsiasi vincita successiva nel gioco potrebbe potenzialmente superare questo valore, il gioco terminerà.

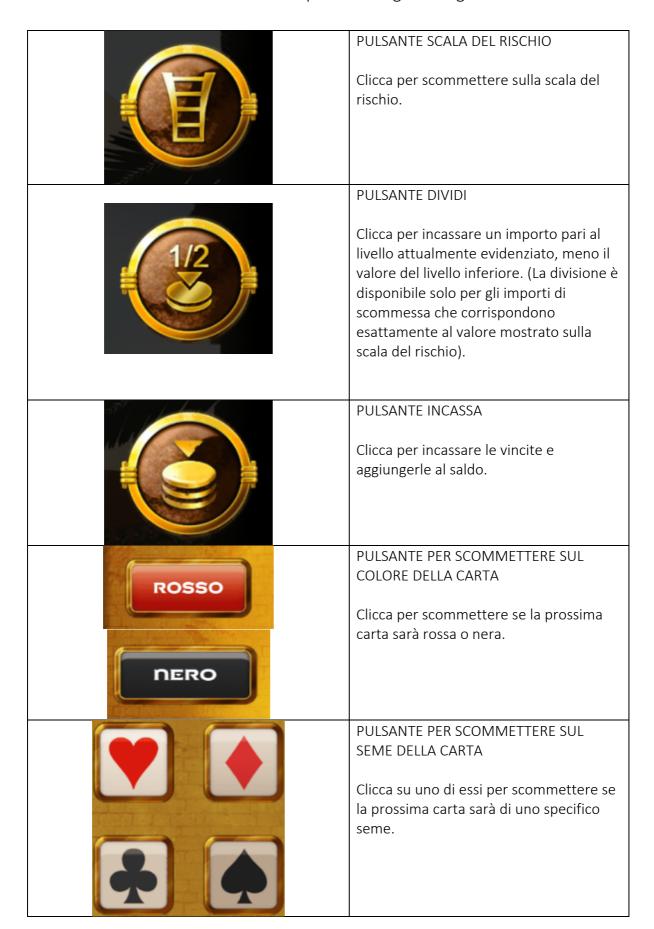
Non è possibile passare dalla funzione Scala del Rischio a Carte del Rischio o viceversa. Quando il giocatore ha scelto una delle funzioni, deve scommettere le sue vincite ottenute nel gioco base in quella funzione oppure incassare le sue vincite.

Alcune funzioni potrebbero non essere disponibili in certe giurisdizioni

FUNZIONI DEL GIOCO



	_
	PULSANTE AUTOPLAY
	Clicca per aprire il menu a comparsa per l'autoplay
97	PULSANTE AUTOPLAY (CON AUTOPLAY ATTIVATO) Il numero indica le partite automatiche rimanenti Clicca per fermare l'autoplay
	PULSANTE LIVELLO DI SCOMMESSA Clicca per aprire il menu a comparsa del livello di scommessa
	INCASSA
	Clicca per incassare le vincite senza scommettere
	PULSANTE SCOMMESSA (scala)
	Clicca per aprire la funzione Scala del Rischio
	PULSANTE SCOMMESSA (carte)



2	PULSANTE MENU
	Clicca per aprire le impostazioni, la tabella dei pagamenti e le regole del gioco
	PULSANTE AUDIO
	Clicca per attivare/disattivare l'audio

MENU A COMPARSA

Importo Puntata



Il menu a comparsa del valore della puntata mostra tutte le opzioni possibili per la puntata per linea e per le linee di pagamento. L'importo attualmente selezionato è evidenziato in bianco. Il giocatore può anche cliccare su "Indietro", per tornare alla schermata di gioco principale senza apportare alcuna modifica al valore della scommessa.

Autoplay



Il menu a comparsa dell'autoplay consente al giocatore di selezionare un numero di giri da giocare automaticamente. Per farlo, il giocatore clicca su una delle opzioni disponibili con diverse quantità di giri. Questa opzione verrà quindi evidenziata in bianco. Il giocatore dovrà poi impostare un limite di perdita (deve essere maggiore di 0) e quindi cliccare sul pulsante

spin per confermare la scelta. Il menu verrà quindi chiuso ed il giocatore verrà riportato alla schermata di gioco principale, con l'autoplay attivo.

La scommessa non è disponibile durante il gioco automatico. Il giocatore potrà comunque scegliere di scommettere eventuali vincite dell'ultima giocata.

Il giocatore può anche scegliere di impostare delle condizioni opzionali per interrompere automaticamente l'autoplay. Queste includono:

- Ferma autoplay con una singola vincita di un valore stabilito dal giocatore.
- Ferma autoplay se il saldo aumenta dell'ammontare specificato dal giocatore.

Nota: se si viene disconnessi durante l'autoplay, quando il gioco viene ricaricato, tutte le impostazioni dell'autoplay torneranno ai valori predefiniti.

IMPOSTAZIONI DI GIOCO E NORMATIVE

Ora attuale

Il client di gioco mostra sempre l'ora corrente (nella parte inferiore sinistra dello schermo). Il tempo viene acquisito dall'orologio di sistema del computer o del dispositivo del giocatore.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

I seguenti processi possono essere soggetti ai termini e alle condizioni del sito di gioco.

- Il processo di gestione delle giocate non completate.
- Il tempo dopo il quale sessioni di gioco inattive terminano automaticamente.

In caso di funzionamento non corretto dell'hardware o del software di gioco, tutte le puntate e le vincite interessate vengono annullate e le puntate interessate saranno rimborsate.