



SPEARHEAD LTD

Lara Jones is Cleopatra II Spilleregler

Informationerne i dette dokument er private og fortrolige. Medmindre andet er angivet eller med forudgående skriftlig tilladelse fra ejerne, er alt materiale, herunder billeder, illustrationer, design, ikoner, fotografier og skriftligt materiale, der vises som en del af dette dokument (tilsammen "indholdet"), copyright og varemærker og/eller andre intellektuelle ejendomme, der ejes, kontrolleret eller licenseret af Spearhead Limited (Malta). Indholdet af denne tekst må ikke gengives, udgives, distribueres, vises, ændres eller udnyttes på nogen måde, og vil forblive ejet af Spearhead Limited (Malta).

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

Versionshistorik

Version	Dato	Af	Ændringer
0.1	22/01/2021	KC	Første udkast
0.2	15/02/2021	TC	Opdateret til certificering
0.3	23/02/2021	TC	Opdateret til certificering

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

Lara Jones is Cleopatra II er en 5x3 videospilleautomat med den frygtløse og dragende Lara Jones på sin seneste mission for at finde skatte i det gamle Egypten. Spillet indeholder kaskade re-spins, free spins med sticky wilds og to forskellige volatilitetsindstillinger samt to typer gamble-muligheder.

Det teoretiske tilbagebetalingsprocent efter 1 milliard simulerede spil er : 96,10%

SPILLEREGLER

- Hjulsættet er 5x3.
- Der er 10 faste gevinstlinjer, som giver gevinst fra venstre mod højre.
- Der er 11 symboler, 4 højværdi, 5 lavværdi, en Wild og en Scatter.
- Wild symbolet erstatter alle symboler bortset fra scatter symbolet.
- Indsatsniveauet indstilles ved hjælp af INDSATSNIVEAU-vælgeren.
- Linjeindsatsen er indsatsniveauet divideret med antallet af linjer.
- AUTOSPIL spiller automatisk spillet videre med det valgte antal runder.
- Autospil afbrydes automatisk, hvis Free Spin funktionen udløses.
- Spillerne får gevinster fra venstre mod højre for matchende symboler i henhold til gevinsttabellen.
- Kun den længst matchende kombination pr. symbol giver gevinst.
- Samtidige eller sammenfaldende gevinster på forskellige gevinstlinjer tilføjes.
- Hver gang 3 scattere lander på hjul 1, 3 og 5, giver spillet 10 free spins, og spilleren føres til Free Spin Tilstand.
- I tilfælde af at en kaskadesequens viser mere end et panel, der hver indeholder 3 scattere, giver kun den første free spins. Free spin funktionen kan kun udløses en enkelt gang.
- Der er ingen Scatter gevinster.
- Free spins giver gevinst i forhold til indsatsbeløbet forud for Free Spins Tilstanden.
- I tilfælde af en funktionsfejl i spilhardware/software refunderes alle berørte indsatser

SPILFUNKTIONER

Cleopatra Kaskader

- En tilfældigt forekommende funktion, hvor de vindende symboler fra et gevinstgivende spin forbliver på skærmen, og alle andre symboler erstattes med et kaskade re-spin.
- Alle symboler på nye eller udvidede vindende gevinstlinjer forbliver på skærmen, og der opstår et nyt kaskadeforløb
- Hvis der ikke oprettes nye eller udvidede vindende gevinstlinjer, evalueres det endelige ændrede panel, og alle gevinster udbetales.
- Cleopatra Kaskade Spin opstår kun i basisspillet.
- I tilfælde af en gevinst med fem symboler (wild-wild-wild-9-9) vil alle fem symboler blive sticky.

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

Cleopatra Free Spins

- I free spins er alle wilds 'sticky', hvilket betyder, at de vil være klistret fast til den samme position i resten af free spin sessionen og overtrumfe de symboler, som lander under dem på alle efterfølgende spins.
- Der er ingen scattere til stede på hjulene under free spins
- Hvis hvert hjul indeholder mindst en wild, tildeles yderligere 5 free spins
- Genudløsning kan kun ske en gang.
- Før free spins påbegyndes, vælger spilleren mellem følgende to muligheder:
 - o Majestætske free spins, med lav volatilitet muligheder (gevinster forekommer oftere, men mulige maksimumgevinster er mindre)
 - Gevinsttabellen fordobles
 - o Mægtige Free Spins, med høj volatilitet (gevinster forekommer sjældent, men mulige maksimumgevinster er større)
 - Hvis en ny wild lander på et hjul, der allerede indeholder en wild, bliver begge disse wilds x2 wild multiplikatorer
 - Hvis en tredje wild lander på et hjul, der allerede indeholder 2 wilds, bliver begge disse wilds x3 wild multiplikatorer

Gamble Stige

- Gamble Stigen kan benyttes ved at trykke på Gamble knappen efter en gevinst.
- Spillerens indsats (gevinst fra et normal spil) dikterer startpositionen på stigen
- Spillere kan gamble deres gevinster ved at trykke på gamble knappen med stige symbolet. I tilfælde af gevinst vil du lande på det fremhævede trin over dit nuværende, i tilfælde af et tab, vil du lande på det nederste fremhævede trin.
- Spillere kan vælge at bruge Gamble Stigen til potentielt at øge de enkelte gevinster i basisspil eller de samlede gevinster fra free spins.
- Spillere kan vælge at satse et beløb svarende til det aktuelt fremhævede trin minus det nederste trin; resten forbliver tilgængelig som det nye Gamble Beløb og kan stadig gambles.
- Når spillere kommer i Gamble funktion med en indsats, som ikke er en værdi på stigen, er chancen for at vinde eller tabe proportional med gamblebeløbet og gamblegevinsten.
- Den maksimale værdi for gamble er 150,00, hvis det startende gevinstbeløb er <150 og 30,000.00 hvis det startende gevinstbeløb er >=150.
- Gamble-stigen er begrænset til 25 gamblinger. Når den grænse er nået, må spilleren samle alle gevinster og gamble-stige spillet vil slutte.

Kort Gamble

- Kort Gamble kan benyttes ved at trykke på Kort Gamble knappen efter en gevinst.
- Spillere kan gamble deres gevinst ved at klikke på en farve (rød eller sort) eller en kulør (hjerter, spar, ruder eller klør).
- Spillet vil herefter vise et tilfældigt kort.

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

- I farve gamble vil spillere vinde dobbelt deres indsats, hvis spillernes valg matcher farven på det tilfældige kort.
- Når der vælges enten et Rødt eller et Sort kort, er der 50/50 chance for at vinde.
- I kulør gamble vil spillere vinde firdobbelt deres indsats, hvis spillernes valg matcher kuløren på det tilfældige kort.
- Historikken viser de seneste 5 trukne kort i det nuværende gamble-spil.
- Spillere kan vælge at udbetale deres gevinster eller gamble dem igen.
- Hvis spillerens valg er forkert, tabes gamble-beløbet og spillet er slut, hvorefter spilleren returnerer til hovedspillet.
- Muligheden for kort gamble er tilgængelig, når 4x det nuværende gevinstbeløb for spilrunden er mindre end eller lig med et maksimum på 30 000€
- Den maksimale gevinst i Kort Gamble er $\leq 30\ 000\text{€}$ Hvis yderligere gevinster i Kort Gamble ville overstige denne værdi, slutter kortspillet.

Det er ikke muligt at bevæge sig mellem kort- og stige gamble-funktionerne. Når spillerne har valgt en af gamble-mulighederne, skal de enten gamble deres basisspil-gevinster i den valgte gamble-funktion eller udbetale deres gevinster.

Nogle funktioner er muligvis ikke tilgængelige i nogle jurisdiktioner

SPILFUNKTIONER

	<p>SPIN KNAP</p> <p>Tryk for at starte et spil med det valgte indsatsbeløb.</p>
	<p>SPIN KNAP (MENS DER SPILLES)</p> <p>Tryk for hurtigt at stoppe hjulanimationer eller eventuelle gevinstanimationer. Dette stopper ikke autospil.</p>
	<p>AUTOSPIL KNAP</p> <p>Klik for at åbne autospil pop-up menuen.</p>

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

			<p>AUTOSPIL KNAP (MED AUTOSPIL AKTIV)</p> <p>Tallet viser hvor mange spins der er tilbage. Klik for at stoppe autospil.</p>
			<p>INDSATSNIVEAU KNAPPE</p> <p>Klik for at åbne indsatsniveauets pop-up menuen</p>
			<p>SAML</p> <p>Klik for at samle gevinster uden at gamble</p>
			<p>GAMBLE KNAP(stige)</p> <p>Klik for at åbne Gamble Stige funktionen</p>
			<p>GAMBLE KNAP(kort)</p>
			<p>STIGE GAMBLE KNAP</p> <p>Klik for at gamble på gamble stigen.</p>
		<p>SPLIT KNAP</p> <p>Klik for at samle et beløb, der er lig med det aktuelt fremhævede trin minus det nederste trin (Split er kun tilgængelig for</p>	

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

		<p>Gamblebeløb, der svarer til den nøjagtige værdi, der vises på gamble stigen).</p>
		<p>TAG GEVINST KNAP</p> <p>Klik for at tage gevinster og tilføj dem til saldoen.</p>
		<p>KORTFARVE GAMBLE KNAP</p> <p>Tryk på en af dem for at gamble på om næste kort er rød eller sort</p>
		<p>KORTKULØR GAMBLE KNAP</p> <p>Tryk på en for at gamble på om næste kort har en bestemt kulør</p>
		<p>MENU KNAP</p> <p>Tryk på den for at åbne indstillinger, gevinsttabler og spilleregler.</p>
		<p>LYD KNAP</p> <p>Tryk på den for at tænde eller slukke for lyden.</p>

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

POP UP MENUER

Indsatsbeløb



Indsatsbeløb pop-up menuen viser alle tilgængelige indsats/linje og gevinstlinje muligheder. Det valgte beløb vises med hvid. Spilleren kan også trykke på 'Tilbage ikonet for at returnere til spillets forside uden at ændre indsatsbeløbet.

Autospil



Autospils pop-up menuen giver spillerne mulighed for at vælge et antal spin, som skal spilles automatisk. For at gøre det, skal spilleren trykke på et af de tilgængelige antal spins. Dette antal vil herefter blive fremhævet med hvid. Spilleren skal sætte en tabsgrænse (skal være højere end 0) og derefter trykke på spin knappen for at bekræfte. Menuen bliver derefter gemt og spilleren sendt tilbage til spillets forside med autospil aktivt.

Gamble er ikke tilgængelig under autospil, men spilleren kan dog vælge at gamble alle gevinster, der er vundet på det sidste spin.

Spillerne kan også vælge at sætte betingelser for, hvornår et autospil automatisk skal stoppe. Dette inkluderer:

- Stop autospil på en enkelt gevinst med en værdi angivet af spilleren.
- Stop autospil hvis saldoen stiger med det beløb, som spilleren angiver.

Bemærk: Hvis du bliver afbrudt under spillet, vender alle autospil indstillinger tilbage til standard, når du genindlæser spillet.

SPILEINDSTILLINGER OG LOVGIVNING

Lara Jones is Cleopatra II – spilleregler

Aktuel tid

Spillet viser det til enhver tid aktuelle klokkeslæt (nederst til venstre på skærmen). Klokkeslættet kommer fra spillerens computer eller enhedens styresystem.

YDERLIGERE INFORMATION

Følgende processer kan være underlagt spillestedets vilkår og betingelser.

- Processen med at håndtere ufærdige spilrunder.
- I tilfælde af inaktivitet afsluttes spilrunden automatisk efter et bestemt tidsrum.

I tilfælde af funktionsfejl i spillets hardware/software bliver alle berørte spil og udbetalinger ugyldige og alle berørte indsatser refunderes.