

JVL



Wersja gry 1.0.0

Zasady gry



OPIS GRY

Keops Wild to slot 5x4 z 40 stałymi liniami wygrywającymi, stosami symboli, rozszerzającymi się symbolami Wild i funkcją darmowych zakręceń z wyborem scenariusza.

RTP 88.04%, 96.04%

Zasady gry

- Zakład ustawia się za pomocą selektora CAŁKOWITA WARTOŚĆ ZAKŁADU.
- Funkcja AUTOGRA automatycznie rozgrywa wybraną liczbę rund gry.
- W grach zasadniczych stosuje się 11 zestawów bębnów. Każdy z nich zawiera stopy sąsiadujących symboli na odpowiednich bębnach. Każdy zestaw ma unikatowy symbol w stosie:



- Przed każdą grą zasadniczą jeden zestaw bębnów jest losowo wybierany do użycia w ramach tej gry.
- Poziom zakład to całkowita wartość zakładu podzielona przez 40.
- Wygrane z linii są mnożone przez bieżący poziom zakładu w wygrywającej grze.
- Wszystkie wygrane z linii są przyznawane od lewej do prawej na sąsiadujących bębnach, począwszy od bębna skrajnie po lewej.
- Tylko najwyższa wygrana jest wypłacana za każdą rozegraną linię.
- Tylko jedna wygrana jest wypłacana za każdą rozegraną linię.
- Wygrane z symboli rozproszonych są mnożone przez całkowitą wartość zakładu.
- Wygrane z symboli rozproszonych są wypłacane w dowolnej pozycji na bębnach.

SYMBOL WILD

5 X  wypłata 1000

4 X  wypłata 100

3 X  wypłata 15

2 X  wypłata 5

SFINKS po pojawieniu się na bębnach rozszerza się, aby zmienić dowolny symbol, z którym ma bezpośredni kontakt z dowolnej strony, w symbol Wild i utworzyć kombinację wygrywającą.

Każdy symbol PIRAMIDY objęty zmianą zmienia się w symbol SFINKS + PIRAMIDA i może uruchomić swoje premie podczas danego zakręcenia.

SFINKS jest symbolem Wild i zastępuje wszystkie symbole z wyjątkiem symbolu PIRAMIDY.

Wszystkie wypłaty w kombinacji wygrywającej obejmują aktywną linię wygrywającą.

Wygrana jest iloczynem nagrody z tabeli wypłat i poziomu zakładu.

WYPŁATY ZA SYMBOLE ROZPROSZONE

5 X  WYPŁATA 25X CAŁKOWITEJ WARTOŚCI ZAKŁADU + PREMIA

4 X  WYPŁATA 10x CAŁKOWITEJ WARTOŚCI ZAKŁADU + PREMIA

3 X  WYPŁATA 3X CAŁKOWITEJ WARTOŚCI ZAKŁADU + PREMIA

2 X  WYPŁATA 1X CAŁKOWITEJ WARTOŚCI ZAKŁADU

Wypłaca w dowolnej pozycji na bębnach.

PREMIA DARMOWYCH ZAKRĘCEŃ

Co najmniej 3 rozproszone symbole PIRAMIDY pojawiające się w dowolnym miejscu na bębnach przyznają funkcję premii darmowych zakręceń.

Po uruchomieniu darmowych zakręceń przez 3 PIRAMIDY: Dotknij sfinksa, aby wybrać 30 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 1X, 15 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 2X, 10 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 3X lub 7 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 5X.

Po uruchomieniu darmowych zakręceń przez 4 PIRAMIDY: Dotknij sfinksa, aby wybrać 40 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 1X, 20 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 2X, 15 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 3X lub 9 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 5X.

Po uruchomieniu darmowych zakręceń przez 5 PIRAMIDY: Dotknij sfinksa, aby wybrać 60 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 1X, 30 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 2X, 20 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 3X lub 14 darmowych zakręceń z normalną wypłatą 5X.

Darmowe zakręcenia są rozgrywane z użyciem takich samych linii i poziomu zakładu jak w grze zasadniczej, która je aktywowała.

Darmowe zakręcenia są rozgrywane z użyciem innego zestawu bębnów niż w grze zasadniczej.

Podczas rozgrywania darmowych zakręceń z normalną wypłatą 1X, symbole PIRAMIDY (3, 4 lub 5) pojawiające się w dowolnej pozycji na bębnach przyznają odpowiednio 30, 40 lub 60 dodatkowych darmowych zakręceń.









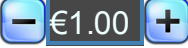

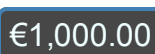
Podczas rozgrywania darmowych zakręceń z normalną wypłatą 2X, symbole PIRAMIDY (3, 4 lub 5) pojawiające się w dowolnej pozycji na bębnach przyznają odpowiednio 15, 20 lub 30 dodatkowych darmowych zakręceń.

Podczas rozgrywania darmowych zakręceń z normalną wypłatą 3X, 3 4 lub 5 symboli PIRAMIDY pojawiających się w dowolnej pozycji na bębnach przyznaje odpowiednio 10, 15 lub 20 dodatkowych darmowych zakręceń.

Podczas rozgrywania darmowych zakręceń z normalną wypłatą 5X, symbole PIRAMIDY (3, 4 lub 5) pojawiające się w dowolnej pozycji na bębnach przyznają odpowiednio 7, 9 lub 14 dodatkowych darmowych zakręceń.

Zestawy bębnów są wybierane podczas darmowych zakręceń na podstawie takich samych zasad jak w grach zasadniczych.

FUNKCJE GRY

	PRZYCISK ZAKRĘĆ Kliknij, aby rozpocząć rundę gry z bieżącą wartością zakładu.
	PRZYCISK ZAKRĘĆ (W TRAKCIE ZAKRĘCENIA) Kliknij, aby szybko zatrzymać animacje bębnów lub wszelkie animacje wygranych. Nie spowoduje to zatrzymania autogry.
	PRZYCISK ZAKRĘĆ (PRZY WŁĄCZONEJ AUTOGRZE) Wyświetlenie liczby pozostałych zakręceń w autogrze.
	PRZYCISK AUTOGRA Kliknij, aby otworzyć menu podręczne autogry.
	PRZYCISK AUTOGRA (PRZY WŁĄCZONEJ AUTOGRZE) Kliknij, aby zatrzymać autogrę.
	PRZYCISK INFORMACJI Kliknij, aby otworzyć tabelę wypłat i zasady gry.
	PRZYCISK MENU Kliknij, aby otworzyć ustawienia.
	PRZYCISK AUDIO Kliknij, aby ustawić głośność.
	CAŁKOWITA WARTOŚĆ ZAKŁADU Kliknij "+" lub "-", aby zmienić poziom zakładu.
	WYGRANA Wskazuje bieżącą wygraną w żetonach.
	SALDO Wskazuje saldo w żetonach.

MENU PODRĘCZNE

AUTOGRA

W menu podręcznym autogry gracz może wybrać liczbę zakręceń, które mają zostać automatycznie rozegrane z bieżącą całkowitą wartością zakładu. W tym celu gracz ustawia odpowiednią wartość w opcji liczby gier. Następnie gracz musi ustawić limit przegranych (musi być większy niż 0) i kliknąć przycisk START, aby potwierdzić wybór. Menu zostaje ukryte i gracz wraca do głównego ekranu gry z włączoną autogrą.

Gracz może również ustawić opcjonalne warunki automatycznego zatrzymania autogry. Dostępne są następujące warunki:

- Zatrzymanie autogry po jednej wygranej o wartości ustalonej przez gracza.
- Zatrzymanie autogry, gdy saldo wzrośnie o kwotę określoną przez gracza.
- Zatrzymanie autogry po przejściu do rundy darmowych zakręceń.

Uwaga: w przypadku utraty połączenia w trakcie gry po jej ponownym załadowaniu zostaną przywrócone wartości domyślne wszystkich ustawień autogry.

USTAWIENIA GRY

GŁOŚNOŚĆ

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć wszystkie dźwięki.

EKRAN WPROWADZAJĄCY

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć ekran wprowadzający podczas ładowania gry.

ZAKRĘCENIE ZA POMOCĄ SPACJI

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć funkcję zakręcania za pomocą spacji.

SZYBKIE ZAKRĘCENIE

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć opcję szybkiego zatrzymania animacji bębnow lub wszelkich animacji wygranych. Nie spowoduje to zatrzymania autogry.

MUZYKA W TLE

Kliknij, aby włączyć/wyłączyć muzykę w tle podczas gry zasadniczej.

INFORMACJE PRAWNE I DODATKOWE

BIEŻĄCA GODZINA

Klient gry przez cały czas pokazuje bieżącą godzinę. Godzina jest pobierana z zegara systemowego urządzenia lub komputera gracza.

INFORMACJE DODATKOWE

Poniższe procesy mogą podlegać postanowieniom obowiązującym na witrynie z grami.

- Proces zarządzania niezakończonymi rundami gier.
- Czas, po którym nieaktywne sesje gier są automatycznie kończone.

700,000.00 to maksymalna wygrana z jednej gry. Po osiągnięciu maksymalnej wygranej w trakcie rozgrywki gra zostanie zakończona i maksymalna wygrana zostanie wypłacona.

W przypadku awarii sprzętu/oprogramowania obsługującego gry wszystkie zakłady i wypłaty w danej grze zostaną unieważnione i wszystkie odpowiednie zakłady zostaną zwrócone.