

JVL



Spēles versija 1.0.0

Spēles noteikumi



SPĒLES APRAKSTS

Keops Wild ir spēļu automāts ar laukumu 5x4 un 40 fiksētām laimestu rindām, kā arī simbolu grupu, augošo Wild simbolu un izvēles scenārija bezmaksas griezienu funkcijām.

Iespēja laimēt (RTP) 88.04%, 96.04%

Spēles noteikumi

- Likme tiek iestādīta, izmantojot KOPĒJĀS LIKMES selektoru.
- AUTOMĀTISKĀ SPĒLE automātiski izspēlē spēli noteikto raundu skaitu.
- Pamatspēles laikā tiek izmantoti 11 spoļu komplekti, un katrā no tiem uz spolēm ir atbilstoši sakrautie simboli. Katram komplektam ir unikāls sakrautais simbols:



- Pirms katras pamatspēles nejaušā veidā tiek atlasīts viens spoļu komplekts konkrētajai spēlei.
- Likmes līmeni veido kopējās likmes vērtība, kas ir dalīta ar 40.
- LĪNIJAS laimesti tiek reizināti ar pašreizējo likmes līmeni.
- Visi rindu laimesti tiek aprēķināti no kreisās uz labo pusi uz jebkurām blakus esošajām spolēm, sākot no tālākās kreisās spoles.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Katrā rindā tiek izmaksāts tikai viens laimests.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā pozīcijā uz spolēm.

WILD

5 X  izmaksā 1000

4 X  izmaksā 100

3 X  izmaksā 15

2 X  izmaksā 5

Kad uz spolēm tiek uzgriezta SFINKSA, tā izplešas un pārvērš jebkuru simbolu par Wild simbolu, lai izveidotu laimesta kombināciju.

Jebkurš PIRAMĪDAS simbols, ko ietekmē šīs pārmaiņas, tas pārvēršas par SFINKSAS + PIRAMĪDAS simbolu, un joprojām var piešķirt ar to saistīto bonusu konkrētajā griezienā.

SFINKSA ir Wild simbols, kas aizstāj visus simbolus izņemot PIRAMĪDU.

Visi laimesti laimestu kombinācijā aktīvajā rindā.

Laimestu veido laimestu tabulā norādītā summa un likmes līmenis.

SCATTER IZMAKSĀ

5 X  PIEŠĶIR 25X KOPĒJO LIKMI + BONUSU

4 X  PIEŠĶIR 10X KOPĒJO LIKMI + BONUSU

3 X  PIEŠĶIR 3X KOPĒJO LIKMI + BONUSU

2 X  PIEŠĶIR 1X KOPĒJO LIKMI

Piešķir laimestu par jebkuru pozīciju uz spolēm.

BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS

3 vai vairāk PIRAMĪDAS simbolu jebkurā pozīcijā uz spolēm piešķir bezmaksas griezienu bonusu.

3 PIRAMĪDAS uzsāk bezmaksas griezienus: Pieskaries Sfinksai, lai atlasītu 30 bezmaksas griezienus ar 1X standarta laimestu, 15 bezmaksas griezienus ar 2X standarta laimestu, 10 bezmaksas griezienus ar 3X standarta laimestu vai 7 bezmaksas griezienus ar 5X standarta laimestu.

4 PIRAMĪDAS uzsāk bezmaksas griezienus: Pieskaries Sfinksai, lai atlasītu 40 bezmaksas griezienus ar 1X standarta laimestu, 20 bezmaksas griezienus ar 2X standarta laimestu, 15 bezmaksas griezienus ar 3X standarta laimestu vai 9 bezmaksas griezienus ar 5X standarta laimestu.

5 PIRAMĪDAS uzsāk bezmaksas griezienus: Pieskaries Sfinksai, lai atlasītu 60 bezmaksas griezienus ar 1X standarta laimestu, 30 bezmaksas griezienus ar 2X standarta laimestu, 20 bezmaksas griezienus ar 3X standarta laimestu vai 14 bezmaksas griezienus ar 5X standarta laimestu.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, izmantojot tādas pašas rindas un likmes līmeni kā pamatspēlē.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz no pamatspēles atšķirīgām spolēm.

Spēlējot bezmaksas griezienus ar 1X standarta laimestu, 3, 4 vai 5 PIRAMĪDAS, kas tiek uzgrieztas jebkurā vietā uz spolēm, piešķir 30, 40 vai 60 papildu bezmaksas griezienus.


Spēlējot bezmaksas griezienus ar 2X standarta laimestu, 3, 4 vai 5 PIRAMĪDAS, kas tiek uzgrieztas jebkurā vietā uz spolēm, piešķir 15, 20 vai 30 papildu bezmaksas griezienus.

Spēlējot bezmaksas griezienus ar 3X standarta laimestu, 3, 4 vai 5 PIRAMĪDAS, kas tiek uzgrieztas jebkurā vietā uz spolēm, piešķir 10, 15 vai 20 papildu bezmaksas griezienus.

Spēlējot bezmaksas griezienus ar 5X standarta laimestu, 3, 4 vai 5 PIRAMĪDAS, kas tiek uzgrieztas jebkurā vietā uz spolēm, piešķir 7, 9 vai 14 papildu bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā spoles tiek atlasītas saskaņā ar pamatspēles noteikumiem.

SPĒLES FUNKCIJAS

	POGA GRIEZT Noklikšķiniet, lai sāktu spēles raundu ar pašreizējo likmi.
	POGA GRIEZT (GRIEZIENA LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animāciju. Šī poga neaptur automātisko spēli.
	POGA GRIEZT (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Skaitlis norāda atlikušos automātiskās spēles griezienu skaitu.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE Noklikšķiniet, lai atvērtu automātiskās spēles uznirstošo izvēlni.
	POGA AUTOMĀTISKĀ SPĒLE (AUTOMĀTISKĀS SPĒLES LAIKĀ) Noklikšķiniet, lai apturētu automātisko spēli.
	INFORMĀCIJAS POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu maksājumu tabulu un spēles noteikumus.
	IZVĒLNES POGA Noklikšķiniet, lai atvērtu iestatījumus.
	AUDIO POGA Noklikšķiniet, lai iestatītu skaļuma līmeni.
	KOPĒJĀ LIKME Noklikšķiniet uz "+" vai "-", lai mainītu likmes līmeni.
	LAIMESTS Rāda pašreizējā laimesta summu monētās.
	BILANCE Rāda bilances vērtību monētās.

UZNIRSTOŠĀS IZVĒLNES

AUTOMĀTISKĀ SPĒLE

Automātiskās spēles uznirstošā izvēlne ļauj spēlētājam atlasīt automātiskās spēles griezienu skaitu ar pašreizējo kopējo likmi. Lai to izdarītu, spēlētājam ir jāiestata vēlamais spēļu skaits. Pēc tam spēlētājam ir jāiestata zaudējumu limits (jābūt lielākam par 9) un jānoklikšķina uz pogas SĀKT, lai apstiprinātu iestatījumus. Pēc tam izvēlne tiek paslēpta un spēlētājs tiek atgriezts galvenās spēles ekrānā ar iespējotu automātiskās spēles funkciju.

Spēlētājs var iestatīt papildu nosacījumus automātiskās spēles apturēšanai. Tai skaitā:

- Apturēt automātisko spēli, kad tiek iegūts laimests ar spēlētāja norādīto vērtību.
- Apturēt automātisko spēli, ja balance pieaug par spēlētāja norādīto summu.
- Apturēt automātisko spēli, ja tiek sākti bezmaksas griezieni.

Piezīme: Ja savienojums tiek pārtraukts spēles laikā, atverot spēli no jauna, visi automātiskās spēles iestatījumi tiek atiestatīti kā noklusējuma iestatījumi.

SPĒLES IESTATĪJUMI

SKAĻUMS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu/izslēgtu skaņu.

IEVADEKRĀNS

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu ievadekrāna parādīšanu spēles palaišanas brīdī.

GRIEZT AR ATSTARPES TAUSTIŅU

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu spēļu veikt griezienus ar atstarpes taustiņu.

ĀTRAIS GRIEZIENS

Noklikšķiniet, lai vienmēr apturētu spoļu griezienu animāciju vai laimestu animācijas. Šī poga neaptur automātisko spēli.

FONA MŪZIKA

Noklikšķiniet, lai ieslēgtu vai izslēgtu fona mūziku pamatspēles laikā.

NORMATĪVĀ UN PAPILDU INFORMĀCIJA

LAIKS

Spēles klientā vienmēr tiek rādīts pašreizējais laiks. Dati par laiku tiek iegūti no lietotāja datora vai ierīces sistēmas pulksteņa.

PAPILDINFORMĀCIJA

Tālāk aprakstītie procesi var būt atkarīgi no attiecīgās spēļu vietnes noteikumiem un nosacījumiem.

- Nepabeigto spēles raundu pārvaldības process.
- Laiks, pēc kura automātiski tiek izbeigtas neaktīvās spēļu sesijas.

700,000.00 ir vienas spēles maksimālā laimesta summa. Ja maksimālā laimesta summa tiek sasniegta spēles laikā, spēle tiks izbeigta un laimests tiks izmaksāts spēlētājam.

Spēles tehniskā aprīkojuma/programmatūras darbības traucējumu rezultātā visas attiecīgās spēles likmes un laimesti tiek atzīti par nederīgiem, bet visas traucējumu skartās likmes tiks atmaksātas.