

JVL



ゲームのバージョン 1.0.0

ゲームのルール



ゲームの説明

Keops Wild (クフワイルド) は、40の固定ペイラインを備えた5x4スロットゲームで、絵柄スタック、拡張ワイルドとシナリオ選択フリースピンフィーチャーを特徴とします。

RTP (還元率) 88.04%, 96.04%

ゲームのルール

- ベットはTOTAL BET (ベット合計) セレクターを使用して設定します。
- AUTOPLAY (オートプレイ) では選択したラウンド数分自動的にゲームをプレイします。
- ベースゲーム中に使用されるリールセットは11種類あり、それぞれのリールに隣接するような絵柄のスタックがあります。各セットには、独自のスタック絵柄があります。




- 各ベースゲームの前に、1つのリールセットがランダムに選択され、そのゲームに使用されます。
- ベットレベルは、ベット合計値を10で徐算した値です。
- ラインウィンでは、ゲームで勝利した場合、賞金が現在のベットレベルで乗算されます。
- すべてのライン勝利は、隣接するリールの一番左のリールから始まり、左から右に行われます。
- プレイしたライン当たり、最高の勝利額のみが配当されます。
- プレイしたライン当たり、支払われる勝利は1つだけです。
- スキャッターの賞金はベット合計額で乗算されます。
- スキャッターの賞金は、リールの任意の位置で支払われます。

WILD (ワイルド)

5 X  配当 1000

4 X  配当 100

3 X  配当 15

2 X  配当 5

SPHINX (スフィンクス) がリールに現れると、スフィンクスは拡張して、直接接触している絵柄を任意の方向にワイルドに回転させ、勝利の組み合わせを作ります。


この変更の影響を受けたPYRAMID (ピラミッド) 絵柄は、SPHINX (スフィンクス) + PYRAMID (ピラミッド) 絵柄として表示され、そのスピンに関連するボーナスをトリガーする可能性があります。

SPHINX (スフィンクス) もワイルドで、PYRAMID (ピラミッド) を除くすべての絵柄に代用されます。

すべては、有効なペイラインで出た勝利の組み合わせに対して支払われます。

勝利額は、配当表の賞とベットレベルから算出されます

SCATTER (スキャッター) の配当

5 X  ベット合計 X 25 + ボーナスの配当

4 X  ベット合計 X 10 + ボーナスの配当

3 X  ベット合計 X 3 + ボーナスの配当

2 X  ベット合計 X 1 の配当

リール上のどの位置に出ても配当が出ます。

フリースピンボーナス

リールの任意の位置に3つ以上のPYRAMID (ピラミッド) が散在して出ると、フリースピンボーナスフィーチャーが付与されます。

3つのPYRAMID (ピラミッド) が出てフリースピンが開始した場合：[スフィンクス]をタッチして、通常の配当の1X倍で30回のフリースピン、通常の配当の2X倍で15回のフリースピン、通常の配当の3X倍で10回のフリースピン、通常の配当の5X倍で7回のフリースピンのいずれかを選択します。

4つのPYRAMID (ピラミッド) が出てフリースピンが開始した場合：[スフィンクス]をタッチして、通常の配当の1X倍で40回のフリースピン、通常の配当の2X倍で20回のフリースピン、通常の配当の3X倍で15回のフリースピン、通常の配当の5X倍で9回のフリースピンのいずれかを選択します。

5つのPYRAMID (ピラミッド) が出てフリースピンが開始した場合：[スフィンクス]をタッチして、通常の配当の1X倍で60回のフリースピン、通常の配当の2X倍で30回のフリースピン、通常の配当の3X倍で20回のフリースピン、通常の配当の5X倍で14回のフリースピンのいずれかを選択します。

フリースピンは、トリガーされたベースゲームと同じラインとベットレベルでプレイされます。

フリースピンは、ベースゲームとは異なるリールセットを使用してプレイされます。

通常の1X倍の配当でフリースピンをプレイしている際に、リールの任意の位置に3、4、または5個の「ピラミッド」が出た場合、それぞれ順に30、40、または60の追加フリースピンを獲得します。

通常の2X倍の配当でフリースピンをプレイしている際に、リールの任意の位置に3、4、または5個の「ピラミッド」が出た場合、それぞれ順に15、20、または30の追加フリースピンを獲得します。

通常の3X倍の配当でフリースピンをプレイしている際に、リールの任意の位置に3、4、または5個の「ピラミッド」が出た場合、それぞれ順に10、15、または20の追加フリースピンを獲得します。

通常の5X倍の配当でフリースピンをプレイしている際に、リールの任意の位置に3、4、または5個の「ピラミッド」が出た場合、それぞれ順に7、9、または14の追加フリースピンを獲得します。

フリースピン中、リールセットはベースゲームと同じルールを使用して選択されます。

ゲーム機能

	[スピン]ボタン クリックすると、現在のベット額でゲームラウンドが始まります。
	[スピン]ボタン (スピン中) クリックすると、リールアニメーションまたは勝利アニメーションがすばやく停止します。これでオートプレイが止まることはありません。
	[スピン] ボタン (オートプレイ有効中) 数字は、オートプレイの残りの回数を示します。
	[オートプレイ]ボタン クリックするオートプレイのポップアップメニューが開きます。
	[オートプレイ]ボタン (オートプレイ有効中) クリックするとオートプレイが停止します。
	[情報]ボタン クリックすると配当表とゲームのルールが表示されます。
	[メニュー]ボタン クリックすると設定が表示されます。
	[オーディオ]ボタン クリックして音量レベルを設定します。
	ベット合計 "+" または "-" をクリックして、ベットレベルを変更します。
	勝利 現在の勝利額をコインで表示します。
	残高 残高をコインで表示します。

ポップアップメニュー

オートプレイ

オートプレイのポップアップメニューでは、現在の合計ベットに応じてオートプレイするスピンの回数を選択できます。これは、[プレイ数]を目的の値に変更して行います。プレイヤーは、損失制限（0より大きい必要があります）を設定し、[スタート]ボタンをクリックして設定を確定する必要があります。その後、メニューが非表示になり、オートプレイが有効な状態でゲームのメイン画面に戻ります。

プレイヤーはまた、オートプレイを自動的に停止するオプションの条件を設定することもできます。これらには以下が含まれます：

- 1回の勝利でプレイヤーが指定した額を獲得した場合にオートプレイを停止する。
- プレイヤーが指定した額まで残高が増加した場合にオートプレイを停止する。
- フリースピンに入ったらオートプレイを停止する。

注: プレイ中に接続が切断された場合、ゲームを再読み込みした際にオートプレイの設定がすべて既定値に戻ります。

ゲームの設定

音量

クリックすると、すべてのオーディオのオン/オフが切り替わります。

オープニング画面

クリックすると、ゲーム開始時のオープニング画面のオン/オフが切り替わります。

スピンにスペースバー使用

クリックすると、スペースバーを使用してスピンする機能のオン/オフが切り替わります。

高速スピン

クリックすると、リールアニメーションまたは勝利アニメーションが常にすばやく停止する機能のオンとオフが切り替わります。これでオートプレイが止まることはありません。

BGM

クリックすると、ベースゲームのBGMのオン/オフが切り替わります。

規制に関する情報および追加情報

現在の時刻

ゲームクライアントは常に現在の時刻を表示します。この時刻は、プレイヤーのコンピュータまたはデバイスのシステムクロックから取得されます。

追加情報

次のプロセスはゲーミングサイトの利用規約によって異なります。

- 未完了のゲームラウンドを管理するプロセス。
- プレイされていないゲームセッションが自動的に終了するまでの時間。

700,000.00 は、単一ゲームの最大勝利額です。ゲームプレイ中に最大勝利額を達成した場合、ゲームは終了し、最大勝利額を獲得します。

ゲームのハードウェア/ソフトウェアの誤動作が発生した場合、影響を受けるすべてのゲームのベットと支払いは無効になり、影響を受けるすべてのベットは払い戻されません。