

JVL



Mänguversioon 1.0.0

Mängureeglid



MÄNGU KIRJELDUS

Keops Wild on 5x4 videomänguautomaat, millel on 40 fikseeritud mängurida, sümbolivirnad, laienevaid wildid ja stsenaariumi valimisega tasuta keerutused.

RTP 88.04%, 96.04%

Mängureeglid

- Panus määratakse valitsa TOTAL BET (kogupanus) abiga.
- AUTOPLAY mängib automaatselt mängu valitud voorude arvu järgi.
- Põhimängude ajal on kasutatud 11 rullikukomplekti, millest igaühel on oma rullikutel kõrvuti sarnaste sümbolite virnad. Igal komplektil on kordumatu virmastatud sümbol:



- Enne igat põhimängu valitakse juhuslikult üks rullikukomplekt, mida kasutatakse selles mängus.
- Panusetase on kogupanus jagatuna 40.
- Liinivõidud korrutatakse võidumängu antud panuse tasemega.
- Kõik Way-võidud jäävad külgnevatel rullikutel vasakult paremale, alustades vasakpoolsest rullikust.
- Ainult suurim võit, mis makstakse mängitud liini järgi.
- Ainult üks võit, mis makstakse mängitud liini järgi.
- Scatter-võidud korrutatakse kogupanusega.
- Scatter-võidud makstakse rullikul igast positsioonist.

WILD

5 X  makse 1000

4 X  makse 100

3 X  makse 15

2 X  makse 5

Kui rulliktele ilmub SFINKS, laieneb see, muutes iga sümboli, millega ta mis tahes suunas otse kokku puutub, võidukombinatsiooni moodustamiseks wildiks.

Kõiki PÜRAMIID-sümbolid, mida selline muutus mõjutab, näidatakse SFINKS+PÜRAMIID-sümbolina ja säilitab õiguse käivitada oma seotud boonus selleks keerutuseks.

SFINKS on wild ja asendab kõiki sümboleid v.a PÜRAMIID.

Kõik maksed on võidukombinatsioonis aktiivsel makseliinil.

Võit on maksetabeli auhinna ja panuse taseme tulem.

SCATTER MAKSAB

5 X  MAKSTAKSE 25X KOGUPANUS + BOONUS

4 X  MAKSTAKSE 10x KOGUPANUS + BOONUS

3 X  MAKSTAKSE 3X KOGUPANUS + BOONUS

2 X  MAKSTAKSE 1X KOGUPANUS

Makstakse rullikute iga positsioonis.

TASUTA BOONUSSIPINNID

Mis tahes kohal rullikutel ilmuvad vähemalt 3 hajutatud PÜRAMIIDI annavad mängijale auhinnaks tasuta keerutuste boonuse.

Kui 3 PÜRAMIIDI käivitavad tasuta keerutused: Puudutage Sfinksi, et valida 30 tasuta keerutust 1X tavamakse juures, 15 keerutust 2X tavamakse juures, 10 tasuta keerutust 3X tavamakse juures või 7 tasuta keerutust 5X tavamakse juures.

Kui 4 PÜRAMIIDI käivitavad tasuta keerutused: Puudutage Sfinksi, et valida 40 tasuta keerutust 1X tavamakse juures, 20 keerutust 2X tavamakse juures, 15 tasuta keerutust 3X tavamakse juures või 9 tasuta keerutust 5X tavamakse juures.

Kui 5 PÜRAMIIDI käivitavad tasuta keerutused: Puudutage Sfinksi, et valida 60 tasuta keerutust 1X tavamakse juures, 30 keerutust 2X tavamakse juures, 20 tasuta keerutust 3X tavamakse juures või 14 tasuta keerutust 5X tavamakse juures.

Tasuta spinne kasutatakse samade liinidega ja samal panusetasemel kui käivitanud põhimängu puhul.

Tasuta keerutusi mängitakse, kasutades põhimängust erinevaid rullikukomplekte.

Tasuta keerutusi 1X tavamakse juures mängides annavad mistahes kohale rullikutel ilmuvad 3, 4 või 5 PÜRAMIIDI mängijale vastavalt 30, 40 või 60 täiendavat tasuta keerutust.







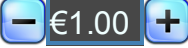

Tasuta keerutusi 2X tavamakse juures mängides annavad mistahes kohale rullikutel ilmuvad 3, 4 või 5 PÜRAMIIDI mängijale vastavalt 15, 20 või 30 täiendavat tasuta keerutust.

Tasuta keerutusi 3X tavamakse juures mängides annavad mistahes kohale rullikutel ilmuvad 3, 4 või 5 PÜRAMIIDI mängijale vastavalt 10, 15 või 20 täiendavat tasuta keerutust.

Tasuta keerutusi 5X tavamakse juures mängides annavad mistahes kohale rullikutel ilmuvad 3, 4 või 5 PÜRAMIIDI mängijale vastavalt 7, 9 või 14 täiendavat tasuta keerutust.

Tasuta keerutuste ajal valitakse rullikukomplektid samade reeglite alusel, nagu põhimängudes.

MÄNGU FUNKTSIOONID

	KEERUTUSE NUPP (SPIN) Klõpsa antud panuse väärtusega mänguvooru alustamiseks.
	KEERUTUSE NUPP (KEERUTUSE AJAL) Klõpsa, et panna rulliku animatsioonid või mis tahes võiduanimatsioonid seisma. See ei peata AUTOPLAY korral.
	KEERUTUSE NUPP (kui AUTOPLAY on aktiveeritud) See number näitab, mitu AUTOPLAY keerutust on veel järel.
	AUTOPLAY NUPP Klõpsa, et avada AUTOPLAY hüpikmenüü.
	AUTOPLAY NUPP (kui AUTOPLAY on aktiveeritud) Klõpsa automaatse mängu lõpetamiseks.
	INFONUPP Klõpsa maksetabeli ja mängureeglite avamiseks.
	MENÜÜNUPP Klõpsa suvandite avamiseks.
	HELINUPP Klõpsa helitugevuse muutmiseks.
	TOTAL BET (kogupanus) Klõpsa "+" või "-" panuse tasandi muutmiseks.
	VÕIT Kuvab antud võitu müntides.
	SALDO Kuvab saldot müntides.

HÜPIKMENÜÜD

AUTOPLAY

Autoplay hüpikmenüü võimaldab mängijal valida antud kogupanuse juures automaatse mängu korral keerutuste arvu. Selle tegemiseks muudab mängija mängude arvu soovitud väärtust. Seejärel peab mängija määrama kaotuse piiri (peab olema suurem kui 0) ning klõpsama oma tahte kinnitamiseks START-nuppu. Seejärel peidetakse menüü ja mängija naaseb põhimängu ekraanile, Autoplay on aktiivne.

Mängija võib Autoplay automaatseks peatamiseks määrata ka lisatingimused. Need on:

- Autoplay peatamine mängija määratud väärtusega ühe võidu korral.
- Autoplay peatamine, kui saldo suureneb mängija määratud summa võrra.
- Autoplay peatamine tasuta keerutuste tegemisel.

Märkus. Kui su ühendus katkeb mängimise ajal, lähtestatakse mängu uuesti laadimise ajal kõik su Autoplay suvandid.

MÄNGU SUVANDID

HELITUGEVSUS

Klõpsa siia, et lülitada heli sisse/välja.

SISSEJUHATUSKUVA

Klõpsa mängu sisenemisel sissejuhatuskuvat sisse või väljalülitamiseks.

TÜHIKUKLAHV KEERUTAMISEKS

Klõpsa, et vahetada tühikuklahviga sisse- ja väljalülitamise võimalust.

KIIRE KEERUTUS

Klõpsa, et rulliku animatsioonid või mis tahes võiduanimatsioonid alati kiiresti peatada. See ei peata AUTOPLAY korral.

TAUSTAMUUSIKA

Klõpsa põhimängu taustamuusika sisse- ja väljalülitamiseks.

ÕIGUS- JA LISATEAVE

KÄESOLEV AEG

Mängu klient näitab igal ajal käesolevat aega. Aeg saadakse mängija arvutist või seadme süsteemi kellalt.

LISATEAVE

Järgmiste protsesside suhtes võidakse kohaldada mängulehe tingimusi.

- Pooleliolevate mänguvoorude haldamise protsess.
- Aeg, mille möödudes passiivsed mänguseansid automaatselt lõpevad.

700,000.00 on maksimaalne võit ühest mängust. Kui mängimise ajal saavutatakse maksimaalne võit, lõpetatakse mäng ja mängijale antakse maksimaalne võit.

Mängu riistvara / tarkvara talitlushäire korral tühistatakse kõik seotud mängupanused ja väljamaksed ning kõik seotud panused tagastatakse.